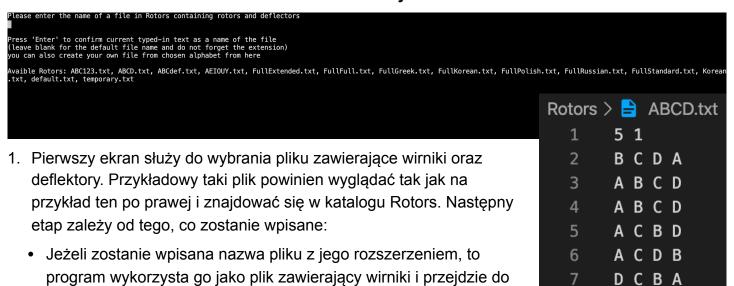
Instrukcja



• Jeżeli zostanie wciśnięty "Enter" bez wpisywania żadnego tekstu, program użyje domyślnego pliku "Wehrmacht.txt" jak pliku z wirnikami (używającego wirników Landwehry i Kriegsmarine, mających 8 wirników i 2 deflektory) i również przejdzie do kroku nr 4;

kroku nr 4:

 Jeżeli zostanie wciśnięty cokolwiek innego, program przejdzie do kroku 2, umożliwiającego użytkownikowi stworzenie własnych wirników.

```
Please enter the name of a file in Alphabets containing the alphabet

Press 'Enter' to confirm current typed-in text as a name of the file
(leave blank for the default file name and do not forget the extension)
you can also create your own alphabet from here

Avaible Alphabets: ABCD.txt, AEIOUY.txt, Extended.txt, FullExtended.txt, FullFull.txt, FullGreek.txt, FullRorean.txt, FullPolish.txt, FullRussian.txt, FullStandard.txt, Math.txt, Standard.txt

2. W tym kroku podajemy programowi alfabet, czyli zbiór znaków,
którego wykorzysta do wygenerowania wirników. Podobnie jak w
poprzednim kroku, również i tu można wpisać różne rzeczy:
```

- Jeżeli zostanie wpisana nazwa pliku z jego rozszerzeniem, to program wykorzysta plik o tej nazwie znajdującego się w katalogu Alphabets jako pliku zawierającego alfabet i przejdzie z nim do kroku nr 3:
- Jeżeli zostaną wpisane znaki oddzielone spacją, na taki sposób, jaki są one wpisane pliku, to program użyje tego ciągu znaków jako alfabetu i przejdzie z nim do kroku nr 3 (uwaga - liczba znaków musi być parzysta).

```
Please enter the desired number of rotors and deflectors to create (two numbers separated by space)

Press 'Enter' to confirm current typed-in text as a name of the file
(leave blank for the default file name and do not forget the extension)

Avaible Alphabets: ABCD.txt, AEIOUY.txt, Extended.txt, FullExtended.txt, FullFull.txt, FullGreek.txt, FullKorean.txt, FullPolish.txt, FullRussian.txt, FullStandard.txt, Math.txt, Standard.txt
```

3. Następnie program spyta nas o ilość wirników i deflektorów to wygenerowania - należy wpisać dwie liczby oddzielone spacją, po czym program przechodzi do kroku 4.

```
Please enter the name of a file in Select containing information about the chosen rotors

Press 'Enter' to confirm current typed-in text as a name of the file (leave blank for the default file name and do not forget the extension) you can also create your own select file from here

Avaible Select: default.txt, temporary.txt

4. W tym kroku program prosi nas o wybranie pliku zawierającego numery rotorów z katalogu Select, które mają być użyte do tego programu. Po
```

Jeśli użytkownik nic nie wpisze, to program użyje domyślnego pliku "default.txt";

tym ekranie następnym krokiem jest krok 5. Na nim można wpisać także

kilka opcji:

- Jeśli użytkownik wpiszę nazwę pliku z rozszerzeniem, to zostaną wybrane wirniki wskazane z tego pliku;
- Użytkownik może również wpisać numery wybranych wirników również na tym ekranie, musi jednak wykonać to prawidłowo: najpierw wpisać numery wirników (ilość dowolna, byle nie większa niż w wybranym pliku), następnie wpisać numer deflektora, po czym wpisać wartość przesunięcia na każdym wirniku (w sumie liczba wpisanych liczb ma być równa dwukrotności ilości wirników powiększona o jeden i stąd ma być nieparzysta) - wszystkie numery należy rozdzielić spacjami.

```
Please enter the name of a file containing text to decrypt

Press 'Enter' to confirm current typed-in text as a name of the file
(leave blank for the default file name and do not forget the extension)
```

- 5. W tym kroku wybieramy, czy chcemy, aby wpisywać nasz tekst jawny w programie, czy chcemy go wczytać z pliku.
 - Aby wpisać go w programie należy przejść dalej bez wpisywania niczego, co nas przeniesie do kroku 6;
 - Aby zaszyfrować tekst w pliku należy podać tu jego nazwę z jego rozszerzeniem, co nas przeniesie do kroku 7.

6. Tutaj jesteśmy już w stanie wpisać swój tekst jawny. Program pozwoli nam wpisać jedynie te znaki, które znajdują na wirnikach (chyba, że jest to minuskuła której nie ma na wirniku, a jej majuskuła jest, wtedy program je zamieni - działa to również w drugą stronę)



7. Po skończeniu <u>TYMGIM KTFUK TKVUS KUGCŲ YQJUC QC</u> szyfrowania program da nam znać o tym fakcie, wyświetli utworzony szyfr i zapiszę go do pliku "output.txt"