1. Windows编程中窗口的含义是什么？

Windows编程窗口的含义包括了创建，显示，处理和销毁窗口，常用的函数为CreateWindow,ShowWindow,UpdateWindow,GetMessage和DispatchMessage等等.

1. 事件驱动的特定是什么？

事件驱动的特定是当通过相应的事件来调用，当事件发生时，程序会自动调用相应的事件处理这个事件。

1. Windows应用程序中的消息传递是如何进行的？

消息可以通过很多方式发送，包括使用SendMessage或PostMessage函数发送消息到窗口消息队列，或使用SendMessageCallBack或SendNotifyMessage函数发送异步消息。

1. 句柄是什么？有何作用?

句柄是用于标识和引用Windows操作系统对象的整数值。作用于它允许程序访问Windows操作系统对象时，需要使用句柄而无需了解对象的具体实现和内部构造。

1. Windows应用程序的最基本构成应有哪些部分？

Windows应用程序的最基本构成有窗口，事件驱动和消息循环等等。

1. Windows应用程序常用的消息有哪些？

Windows应用程序常用的消息有WM\_CREATE,WM\_CLOSE,WM\_PAINT等等。