1. 文本操作包括哪些步骤

打开文件，读取文本，写入文本，关闭文件

1. 什么是物理字体、什么是逻辑字体？

物理字体是指实际存在于计算机中的字体文件，也称为字体名称或字体面。逻辑字体是指程序中使用的字体名称，它是与物理字体无关的抽象概念.

1. 选择系统字体的步骤是什么？

首先我们要获取系统字体列表，如何创建系统字体，使用系统字体。

1. 怎么设置字体的颜色？

首先我们使用 GetDC 函数获取设备上下文，并使用 SetTextColor 函数将颜色设置为红色。然后，在设备上下文中绘制文本。最后，使用 ReleaseDC 函数释放设备上下文。

1. 文本输出的过程是什么？

文本输出的过程就是先获取设备上下文然后设置字体，颜色等属性，绘制文本然后释放设备上下文。

1. 如何获取字体信息？

可以使用GetTextMetrics函数来获取字体信息,这个函数可以返回一个TextMetric结构体。使用SelectObject函数将其选入设备上下文DC中。接着调用GetTextMetrics函数获取字体信息

1. 如何格式化文本？

使用CString来format?

8、 如何文本输出？

使用CString类输出文本,CString str=”要输出的文字”,MessageBox(str)