1、 Windows中的资源包括那些？Windows中的资源包括图标、位图、对话框、字符串、菜单、加速键、光标、版本信息等等。

2、 菜单有哪些部分组成？菜单由菜单栏、弹出菜单和菜单项组成。

3、 怎样定义菜单？可以在资源编辑器中选择“菜单”模板来定义菜单。

4、 Popup是什么样的菜单？定义的形式是什么？其中的“&”的作用是什么？Popup菜单是一种弹出式的菜单，定义的形式是在菜单资源中增加一个子菜单，其中“&”的作用是用来指定快捷键。

5、 怎么样定义菜单项？在资源编辑器中可以通过拖拽的方式来定义菜单项，也可以手动添加菜单项。

6、 菜单的响应是通过什么消息响应的？菜单的响应是通过WM\_COMMAND消息响应的。

7、 菜单项的ID标识符是不是唯一确定的？菜单项的ID标识符是唯一确定的。

8、 菜单项中的水平分割符用不用定义ID标识符？不用。

9、 菜单资源的描述是在什么文件中做定义的？菜单资源的描述是在.rc文件中做定义的。

10、 菜单资源中的ID标识符对于的数值在什么文件中定义？菜单资源中的ID标识符对应的数值在resource.h文件中定义。

11、 怎样加载菜单资源？可以使用LoadMenu函数加载菜单资源。

12、 怎样禁止或激活菜单项？可以使用EnableMenuItem函数来禁用或启用菜单项。

13、 怎样设置或取消选中标志？可以使用CheckMenuItem函数来设置或取消菜单项的选中标志。

14、 怎样增加菜单项？并举例理解该使用的函数的参数。可以使用AppendMenu函数增加菜单项，例子

AppendMenu(hMenu, MF\_STRING, ID\_NEW, "&New");

15、 怎样在菜单中插入菜单项？

可以使用InsertMenu函数在菜单中插入菜单项。

16、 怎样删除菜单项？

可以使用RemoveMenu函数删除菜单项。

17、 怎样修改菜单项？可以使用ModifyMenu函数修改菜单项。

18、 怎样动态创建菜单？可以使用CreateMenu函数动态创建菜单。

19、 理解怎样在资源文件中定义加速键，常用的加速键有哪两种形式？并举例在资源文件中可以使用\t来定义加速键，常用的加速键有Ctrl和Alt。例如

&New\tCtrl+N

20、 为什么要用加速键？加速键可以使用户快速地执行菜单项的操作，提高用户的工作效率。

21、 怎样加载加速键资源？加速键资源可以通过LoadAccelerators函数加载。

22、 怎样翻译加速键？

可以使用TranslateAccelerator函数翻译加速键。