1、 什么是位图？位图是一个二进制制图，0和1. 位图可以是黑白、灰度或彩色的，颜色信息通常以RGB格式存储。

2、 位图的操作过程是什么？位图的操作过程是创建一个设备上下文，将位图加载到设备上下文中，然后用函数来操作并并保存到文件或显示到屏幕上/

3、 怎样获取位图的尺寸？获取位图的尺寸可以使用GetBipmapDimensionEx函数来获取位图的尺寸，函数需要提供一个位图句柄和一个指向SIZE结构体的指针，返回位图的宽度和高度。

4、 怎样理解函数hdcmem=CreateCompatibleDC(hdc)？ CreateCompatibleDC(hdc)就是创建一个与给定设备上下文，可以用于在内存中创建和处理图像，而不必实际将它们绘制到屏幕上。该函数返回一个内存设备上下文的句柄。

5、 怎样理解BOOL BitBlt函数？函数BitBlt是用于位块传输的函数，用于在两个设备上下文之间复制一个矩形区域的位图像素。函数返回值为BOOL类型，表示操作是否成功。