Карточная игра «Medieval Warlords»

1. Колода из 20 видов карт
2. Текстуры
3. 4 положения здоровья
4. меняющиеся иконки
5. Интерфейс
6. Меню
7. Кнопки (НГ, выход, настройки(нерабочие))
8. Load screen (отдельная сцена с бегущей строкой)
9. Внутри игровой интерфейс
10. Рука
11. Кнопка меню (Главное меню, настройки(нерабочие))
12. Геймплей с картами
13. Раздача в руку
14. расположение на поле
15. перемещение
16. удаление
17. атака
18. смена положения здоровья
19. Система способностей карт
20. Система настроек (Звук, графика)

Может быть когда-нибудь, наверное, возможно:

1. “ИИ” с генератором случайных действий
2. Мультиплеерная часть
3. Улучшенная анимация
4. 3 новые расы (выбор в начале)