**TP – MAJ**

**Ecrivez les requêtes correspondant à la demande dans les cadres de celles-ci**. Nous travaillons toujours dans la base de données magasin .

***Ecrire les requêtes pour créer 4 clients, chacun avec un nom commençant par une lettre différente,***

***sur ces 4 clients un s’appelle bailly benjamin et un autre s’appelle Barbara Stresande :***

|  |
| --- |
| USE magasin\_v2;  INSERT INTO client (prenom, nom, mail)  VALUE ("Benjamin", "Bailly", "benjibail@mail.com");  USE magasin\_v2;  INSERT INTO client (prenom, nom, mail)  VALUE ("Barbara", "Stresand", "bstrensand@mail.com");  USE magasin\_v2;  INSERT INTO client (prenom, nom, mail)  VALUE ("Sarah", "Silvermann", "ssilver@mail.com");  USE magasin\_v2;  INSERT INTO client (prenom, nom, mail)  VALUE ("Geoffrey", "Delarue", "gdelarue@mail.com"); |

***Ecrire les requêtes pour créer 4 jeux, diablo 2, age of empire 2, resident evil 4, gta 5 :***

|  |
| --- |
| USE magasin\_v2;  INSERT INTO jeuxvideo( nom, style, date\_sortie, multijoueur)  VALUES ("diablo 2", "hack and slash", "2000-06-21", true), ("age of empire", "strategy", "2002-02-21", false), ("resident evil 4", "horror", "2005-08-12", false), ("gta5", "drive and kill", "2015-09-12", false); |

***Dans le table Client créer deux clients qui ont le même nom :***

|  |
| --- |
| USE magasin\_v2;  INSERT INTO client (prenom, nom, mail)  VALUES ("ELLIOT", "JOUBERT", "elliotmusk@mail.com"), ("ELLIOT", "JOUBERT", "elliotmusk2@mail.com"); |

***Créer 3 nouveau support (pc –xbox playstation)***

|  |
| --- |
| USE magasin\_v2;  INSERT INTO support (nom)  VALUES ("pc"),("xbox"),("playstation"); |

***Créer 3 nouvelles LOCALISATION SOUS cette forme : (ab-01, ab-02, ab-03)***

|  |
| --- |
| USE magasin\_v2;  INSERT INTO localisation (nom)  VALUES ("ab-01"), ("ab-02"), ("ab-03"); |

***Le client BAILLY BENJAMIN joue à diablo 2 et à resident evil 4, le client Barbara Stresande joue à diablo 2 et un autre jeu, peu importe et un autre client, celui que vous voulez jouera à un autre jeu :***

|  |
| --- |
| USE magasin\_v2;  INSERT INTO jouer (id\_jeuxvideo, id\_client)  VALUES ("3", "1"), ("5","1"), ("3","2"), ("6","2"),("4","5"); |

***Vous venez de rentrer en stock 50 age of empire 2 et 20 unite de diablo 2, remplissez la table stock en conséquence (quantité, id jeu), JE PRECISE LES JEUX NE SONT PAS ENCORE RANGE et ne sont donc pas localiser dans votre stock :***

|  |
| --- |
| USE magasin\_v2;  INSERT INTO stock (quantity, id\_jeuxvideo)  VALUES ("50", "4"), ("20","3"); |

***Vous décidez de ranger après coup vos stock, envoyez le stock de 20 diablo à l’émplacement AB-01 et le stock de 50 age of empire à l’emplacement ab-02 :***

|  |
| --- |
| USE magasin\_v2;  UPDATE stock  SET id\_localisation = "1"  WHERE id\_stock = "2";  USE magasin\_v2;  UPDATE stock  SET id\_localisation = "2"  WHERE id\_stock = "1"; |

***Vous venez de rentrer 30 diablo 2, pensez àdditionner le stock en consequence. Utilisez une addition !:***

|  |
| --- |
| USE magasin\_v2;  UPDATE stock  SET quantity = quantity + 30  WHERE id\_stock = "2"; |

***Benjamin Bailly vous signale qu’il ne veut joue plus à diablo 2, en effet il ne veut plus que son nom soit associe à un jeu blizzard. Supprimez son lien dans la table jouer:***

|  |
| --- |
| USE magasin\_v2;  DELETE FROM jouer  WHERE id\_jeuxvideo = "3" && id\_client = "1"; |

***Benjamin Bailly vous signale qu’il ne veut plus être dans votre base de donnees client, il prefere acheter ses jeux à carrefour. Veuillez le supprimer. Que constatez-vous ?:***

|  |
| --- |
| USE magasin\_v2;  DELETE FROM jouer  WHERE id\_client = "1";  USE magasin\_v2;  DELETE FROM client  WHERE id\_client = "1"; |