Joshua Keller OMB IFD Aufgabe 1

1. Empathize

Interview:

Lieblingsfarbe: British Racing Green

Protokoll:

Ich: Für was benutzt du deinen Geldbeutel im Alltag?

Person: Für meine Karten wie Bank Karten, Ausweis und auch Geld mit Münzgeld. Ich zahle viel Bar.

Ich: Welche Größe soll ein Geldbeutel für dich haben?

Person: Darf nicht zu groß sein, aber muss genügend Platz für Karten und Münzgeld haben.

Ich: welches Material bevorzugst du bei Geldbeuteln?

Person: Leder.

Ich: Benutzt du oder brauchst du Platz für ein durchsichtiges Fach?

Person: Nein.

Ich: Was ist deine Lieblingsfarbe?

Person: British Racing Green

Ich: Was ist dir an einem Geldbeutel noch wichtig?

Person: Gute Preis/Leistung und Langlebig. Außerdem finde ich Geldbeutel die zusammen mit dem Smartphone verbunden werden nicht so gut.

2. Define

Mittelgroß, Münzen, Leder, British Racing Green, Gute Preis/Leistung und Langlebig

"Ich, als Nutzer, benötige etwas, um meine Münzen zu lagern, da ich damit bezahle. Dazu kann der Geldbeutel auch noch meine Lieblingsfarbe haben, sollte aus Leder sein und lang halten."

3. Ideate

Geldbeutel, British Racing Green, ohne Durchsichtigem Fach

Geldbeutel, British Racing Green, mit Durchsichtigem Fach (evtl. braucht Nutzer es doch und Zusatzkosten sind niedrig)

Geldbeutel, sehr klein, Platz für Münzen, aber trotzdem minimal

Geldbeutel, sehr groß, viel Platz für Karten, Münzen etc.

Geldbeutel, sehr billiges Material

Geldbeutel, aus speziellem Stoff der ähnlich wie Leder ist

Geldbeutel, mit Programmier-Code

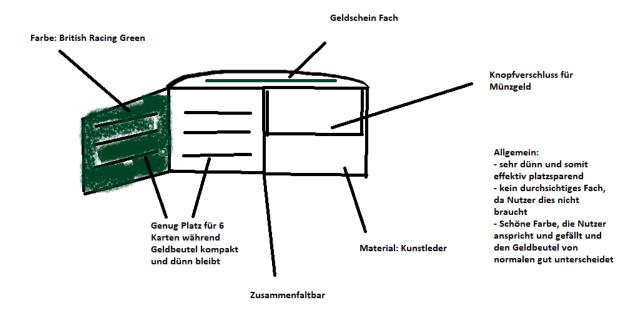
Joshua Keller OMB IFD Aufgabe 1

4. Prototype

Weiterentwickelnde Idee:

Geldbeutel, British Racing Green, ohne Durchsichtigem Fach

Grund: Person, die ich interviewt habe, benutzt Geldbeutel oft und kann einfach sagen, was an diesem gefällt und was an diesem nicht benutzt wird, ohne irgendetwas zu sagen, was eigentlich nicht gewollt ist.



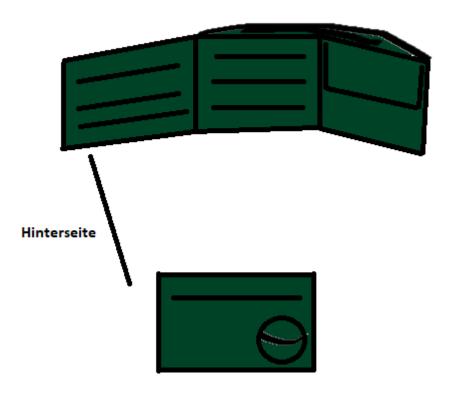
5. Test

Proband fand erste Skizze fast perfekt. Ein Fach für Pfandmarken wäre Ihm noch lieb, was sich aber einfach noch hinzufügen lässt.

6. Prototype Iteration

Leider konnte ich meine Idee nicht besser ausarbeiten, da ich aktuell erst umgezogen bin und ich nicht viele Mittel hatte um einen Prototyp anders als auf einer Skizze anzufertigen

Joshua Keller OMB IFD Aufgabe 1



Die Hinterseite, bisher noch nicht beachtet, bietet jetzt Platz für die meistgenutzte Karte (wahrscheinlich Bankkarte) und Platz für die Pfandmarke für den Einkauf.