

Dokumentation

Aufgabe 7

Joshua Keller

Interface Design

12/11/20

Programmauswahl

Leider sind gewünschte Programme wie Adobe Aftereffects, Premiere und Photoshop nicht vorhanden. Deshalb wird auf kostenlosen Ersatz zurückgegriffen.

Dazu musste sich für den Anfang auch in DaVinci Resolve eingearbeitet werden, da dieses zuvor noch nicht bedient wurde.

- Dokumentation: Microsoft Word
- Storyboard: Microsoft Paint
- Extra Zeichnungen: Gimp
- Schnitt: DaVinci Resolve

Ideenfindung

Bevor der Fokus auf ein Storyboard gelegt wird, habe ich als erstes, Ideen zusammengesucht um mich dann für die innerhalb des Zeitraums beste umsetzbare Idee fokussieren kann:

- Lower Third mit Einblendungen
- Informationspage
 - o Vorlesungsinfos
 - o Coronainfos
 - o Aufgabeninfos
- Untertitel
- Soundsignale (von wo kommt der gesprochene Sound)
- Gestensteuerung
 - o Videosteuerung
 - o Elemente hervorholen (evtl. Notizblock)
 - o Zustimmung (z.B. Nicken für „ja“ auf Fragen, ob etwas verstanden wurde, sonst wird Clip wiederholt oder genauer darauf eingegangen)
- Chat

Ein Chat wäre kompliziert und nicht von hohem Nutzen.

Lower Third wäre hilfreich, aber ohne Adobe Produkte schwer umsetzbar.

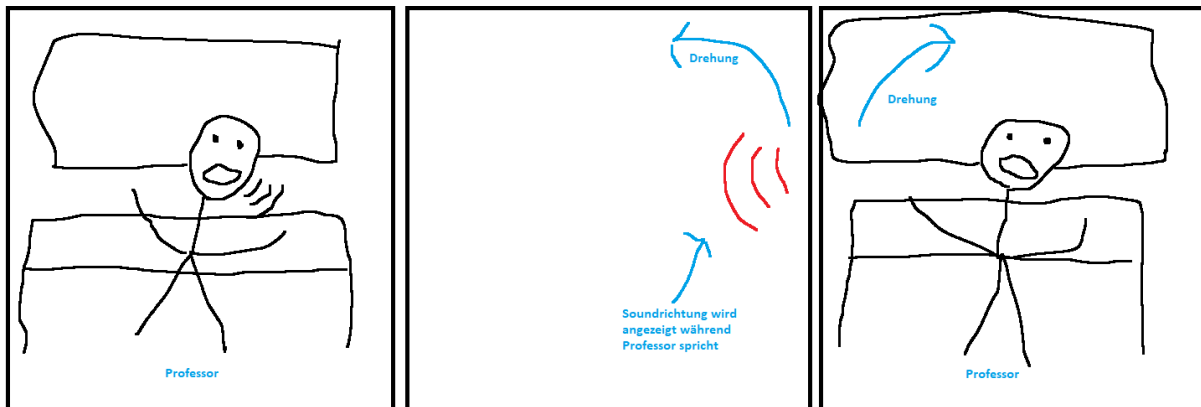
Gestensteuerung ist auf jeden Fall etwas was umsetzbar sein könnte, nur ist auch die Frage, ob das der erste Ansatz zur Verbesserung sein sollte.

Signale sind sehr hilfreich, um zu zeigen, von wo der Sound herkommt und wäre eine meiner 3 Favoriten, zusammen mit Untertiteln, die beim allgemeinen Lärme, Problemen mit der Aufnahme oder allgemein bei Hilfe für Hörgeschädigte. Dazu noch ist eine Infopage am Anfang über den Kurs und weitere wichtige Informationen hilfreich.

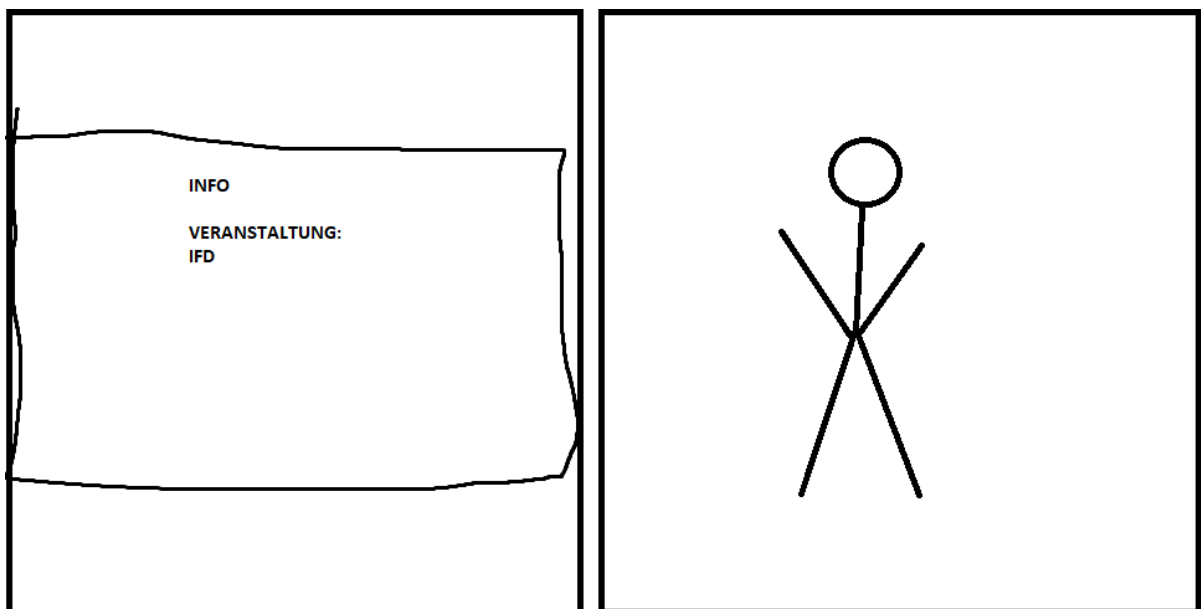
Da beide Ideen eher einfach zu Prototypen sind, werden diese als Storyboard umgesetzt.

Storyboards & weiter Hilfen

Sound:



Info-Tafel:



Dazu wurden neben dem Storyboard ein Transcript für die Untertitel verfasst und ein Wellenbild in Gimp erstellt, welches eingesetzt wird, um anzuzeigen, wo der Sound herkommt:



Video

Leider ist mir nach dem Selbststudium aufgefallen, dass manche Funktionen in DaVinci Resolve nicht funktionsfähig sind um ein Video als VR-Video in diesem anzuschauen, da der Mittlere Button von meiner Maus nicht funktioniert.

Dazu habe ich es nicht hinbekommen, mit verwendeten Tools und wie ich Bilder in Prototyp eingefügt wurden, das Beispiel als VR Video darzustellen.

Im Video wird aber die Richtung des Sounds angezeigt, Untertitel eingefügt und als Information wird am Anfang eine Infotafel eingeblendet.

Dazu wurde das Video weit gekürzt, da für die Verbesserungen als Prototyp, das Video nicht unbedingt lang sein muss.

Video-Link:

<https://streamable.com/9gamxl>