

Gamestate

WINNERS ONLY



Ross van Teeffelen

Om inspiratie op te doen zijn wij met school naar de Gamestate in Utrecht gegaan. Ik heb hier Centipede, Dance Dance Revolution, Mario Kart en Airhockey gespeeld.

Het blijkt uit dit bezoek wel dat geluid heel belangrijk is. Natuurlijk zijn ook visuals en input heel belangrijk. Het moet ergonomisch voelen, en geen RSI krijgen



Airhockey is een simpel spel, geen powerups geen RNG. Pure skill.



Mario Kart is ook veel skill, maar door de items word het spel recht getrokken. De items die je kan krijgen hangen af van hoever weg je ben van de eerste plaats, en. Als de eerste bent heb je ook maar een klein aantal items dat je kan krijgen.

Er zijn verschillende modes:

- vs mode, waar je tegen een andere speler speelt die aan de kast naast jou zit
- Team, waar je samen met de ander en CPUs. Tegen andere CPUs of weer elkaar gaat.

Bij het ticket station kan je je tickets die je hebt kan inleveren zodat die op je kaart komen. Waarmee je dan dingen kan kopen. Dat is eel leuk idee om ook toe te voegen aan je game, collectables.



