

# Fizyka układów złożonych

## Algorytm PageRank

Małgorzata Krawczyk

**Zadanie 1 (35p)** Implementujemy błądzenie losowe na sieci, z jednakowym prawdopodobieństwem przejścia do jednego z sąsiadów węzła, w którym się znajdujemy. Wyznaczamy prawdopodobieństwo odwiedzenia poszczególnych węzłów. Błądzenie przerywamy, gdy suma modułów różnic prawdopodobieństw w dwóch kolejnych iteracjach jest mniejsza od  $\varepsilon$  (proszę przyjąć  $\varepsilon = 10^{-6}$ ).

**Zadanie 2 (15p)** Implementujemy błądzenie losowe z teleportacją na sieci. Z prawdopodobieństwem 85% przechodzimy do jednego z sąsiadów węzła, w którym się znajdujemy, prawdopodobieństwo przejścia do każdego z nich jest jednakowe. Z prawdopodobieństwem 15% lub jeśli węzeł jest izolowany skaczemy do dowolnego węzła w sieci. Wyznaczamy prawdopodobieństwo odwiedzenia poszczególnych węzłów. Błądzenie przerywamy, gdy suma modułów różnic prawdopodobieństw w dwóch kolejnych iteracjach jest mniejsza od  $\varepsilon$  (proszę przyjąć  $\varepsilon = 10^{-6}$ ).

**Zadanie 3 (35p)** Implementujemy algorytm PageRank bez teleportacji. Dla danego grafu wyznaczamy macierz przejść  $A$  (wiersze prawdopodobieństwa przejść 'z', a kolumny 'do' pozostałych węzłów w sieci) oraz tworzymy wektor  $v$  ważności węzłów, z wartościami początkowymi  $1/N$ , gdzie  $N$  jest liczną węzłów. Wykonujemy mnożenie macierzy  $A$  przez wektor  $v$ , aż do momentu kiedy suma modułów różnic poszczególnych elementów wektora w dwóch kolejnych iteracjach jest mniejsza od  $N * \varepsilon$  (proszę przyjąć  $\varepsilon = 10^{-6}$ ).

**Zadanie 4 (15p)** Implementujemy algorytm PageRank z teleportacją. Dla danego grafu wyznaczamy macierz przejść  $A$ , której poszczególne kolumny zawierają prawdopodobieństwa przejść do pozostałych węzłów w sieci oraz tworzymy wektor ważności węzłów, z wartościami początkowymi  $1/N$ , gdzie  $N$  jest liczną węzłów. Tworzymy macierz  $M = (1 - p) \cdot A + p \cdot B$ , gdzie  $B_{ij} = 1/N$  oraz  $p = 0.15$ . Wykonujemy mnożenie macierzy  $M$  przez wektor  $v$ , aż do momentu kiedy suma modułów różnic poszczególnych elementów wektora w dwóch kolejnych iteracjach jest mniejsza od  $N * \varepsilon$  (proszę przyjąć  $\varepsilon = 10^{-6}$ ).

**Grafy testowe:**

z1\*, z3    0.387, 0.290, 0.194, 0.129  
z2, z4    0.368, 0.288, 0.202, 0.142

0.5, 0.5, 0.0, 0.0  
0.435, 0.435, 0.065, 0.065

0.2, 0.4, 0.2, 0.2  
0.206, 0.381, 0.206, 0.206

