

REDEV

КАК ПРОВЕРИТЬ СВОИ ЗНАНИЯ ПО JAVASCRIPT И ДВИГАТЬСЯ В СТОРОНУ FRONT-END?



Instagram @redev_courses

СОДЕРЖАНИЕ

Как работать с этим гайдом?	3
В чем польза?	3
Чек-лист 1 «Переменные, операторы, циклы, функции»	4
Чек-лист 2 «Числа, строки, объекты»	5
Чек-лист 3 «Массивы, методы массивов»	6
Чек-лист 4 «Map, Set, деструктурирующее присваивание, прототипы, try/catch, json, callback, promise, async/await, fetch»	7-8
Чек-лист 5 «Class»	9

КАК РАБОТАТЬ С ЭТИМ ГАЙДОМ ?

01

Внуши себе идею, что **обучение** — это интересная игра и от того, насколько просто и с азартом ты к ней отнесёшься, зависит твой результат.

02

Собственно, сам гайд создан в формате чек-листа. Сюда я вынес самое важное для изучения **JavaScript**.

03

Здесь все очень просто. Читай пункт, ищи информацию и ставь галочку.

Переходи к следующему только тогда, когда реально качественно сделаешь прошлый пункт и останешься доволен (довольна) результатом.

04

Не торопись и не забегай вперёд. Гугли и читай внимательно каждый пункт и старательно запонимай его.

05

Выдели на это 1-2 часа в день. Не нужно за один день проходить все, **лучше по 1-2 часа в день**, чтобы как можно подробнее разобараться в вопросе и приступить к действиям (практике).

В ЧЕМ ПОЛЬЗА?

Цель этого гайда - помочь тебе понять свои пробелы в JavaScript и систематизировать знания

С ПОМОЩЬЮ ЭТОГО ЧЕК-ЛИСТА **ТЫ СМОЖЕШЬ:**

- Узнать свои пробелы в изучении JavaScript.
- Создать для себя мотивацию с помощью пошаговых пунктов и понятного плана куда двигаться.
- Систематизировать уже имеющиеся знания.
- Узнать, как не сойти с пути и придерживаться этого плана в течение всего времени.

Разобрав все пункты из всех чек-листов, ты сможешь **подготовиться к прохождению собеседования** по части JavaScript, что поможет тебе перейти к следующей стадии - изучение фреймворков и библиотек (React, Vue, Angular, Svelte)

ПЕРЕМЕННЫЕ, ОПЕРАТОРЫ, ЦИКЛЫ, ФУНКЦИИ

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Способы создания переменной? | <input type="checkbox"/> В чем особенность каждого логического оператора? |
| <input type="checkbox"/> Отличия между let и const, let и var | <input type="checkbox"/> Для чего нужны циклы? |
| <input type="checkbox"/> Перечислите все типы данных | <input type="checkbox"/> Какие циклы вы знаете? |
| <input type="checkbox"/> Как узнать какого типа переменная? | <input type="checkbox"/> В чем особенность каждого цикла? |
| <input type="checkbox"/> Что и в каком виде возвращает typeof? | <input type="checkbox"/> Как называются блоки у цикла for(;;) ? |
| <input type="checkbox"/> Какие унарные операторы вы знаете? | <input type="checkbox"/> Для чего нужен switch? |
| <input type="checkbox"/> Какие бинарные операторы вы знаете? | <input type="checkbox"/> Перечислите и расскажите про каждое ключевое слово в switch |
| <input type="checkbox"/> Тернарный оператор? | <input type="checkbox"/> Для чего нужны функции? |
| <input type="checkbox"/> Почему операторы называются унарные, бинарные, тернарный? | <input type="checkbox"/> Перечислите способы объявления функции? |
| <input type="checkbox"/> Какие операторы сравнения вы знаете? | <input type="checkbox"/> Как вызвать функцию? |
| <input type="checkbox"/> Что возвращают операторы сравнения? | <input type="checkbox"/> Как передать параметры в функцию? |
| <input type="checkbox"/> Какая разница между == и ===? | <input type="checkbox"/> Что можно передавать в качестве параметра? |
| <input type="checkbox"/> Как работает if else? | <input type="checkbox"/> Как присвоить начальное значение параметрам если, его не передали? |
| <input type="checkbox"/> Какие логические операторы вы знаете? | <input type="checkbox"/> Как вернуть какое либо значение из функции? |

ЧИСЛА, СТРОКИ, ОБЪЕКТЫ

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Что такое NaN? | <input type="checkbox"/> Что такое метод объекта? Способы создания метода |
| <input type="checkbox"/> Что такое Infinity? | <input type="checkbox"/> Для чего нужны методы? |
| <input type="checkbox"/> Как работает parseInt()? | <input type="checkbox"/> Для чего и как работает this в методах объекта? |
| <input type="checkbox"/> Что такое Math? | <input type="checkbox"/> Для чего delete у объектов? |
| <input type="checkbox"/> Для чего Math.max/min? | <input type="checkbox"/> Для чего нужен конструктор объектов? |
| <input type="checkbox"/> Для чего Math.pow? | <input type="checkbox"/> 2 правила для работы конструктора |
| <input type="checkbox"/> Как объявить BigInt? | <input type="checkbox"/> Как работает return в конструкторе объектов? |
| <input type="checkbox"/> Какого типа данных null? | <input type="checkbox"/> Как создать строку? |
| <input type="checkbox"/> Когда можно встретить undefined? | <input type="checkbox"/> Какие виды кавычек вы знаете? |
| <input type="checkbox"/> Что такое объект? и зачем он нужен? | <input type="checkbox"/> В чем особенность обратных кавычек? |
| <input type="checkbox"/> Что может быть ключом/значением? | <input type="checkbox"/> Как вычислить длину строки? |
| <input type="checkbox"/> Как получить доступ к свойству объекта? | <input type="checkbox"/> Как достучаться к символу в строке? |
| <input type="checkbox"/> Как изменить значение свойства объекта? | <input type="checkbox"/> Для чего .toLowerCase()/toUpperCase() |
| <input type="checkbox"/> В чем особенность хранения объектов? | <input type="checkbox"/> slice() Для чего? Какие параметры? Что возвращает? |
| <input type="checkbox"/> В чем особенность константы и объекта? | <input type="checkbox"/> substring() Для чего? Какие параметры? Что возвращает? |
| <input type="checkbox"/> Как сравниваются объекты? | <input type="checkbox"/> substr() Для чего? Какие параметры? Что возвращает? |
| <input type="checkbox"/> Способы клонировать объект | <input type="checkbox"/> trim() Для чего? Какие параметры? Что возвращает? |
| <input type="checkbox"/> Для чего Object.assign? | <input type="checkbox"/> repeat() Для чего? Какие параметры? Что возвращает? |
| <input type="checkbox"/> Object.values. Для чего? Что возвращает? | <input type="checkbox"/> Как сравниваются строки? |
| <input type="checkbox"/> Object.entries. Для чего? Что возвращает? | |

МАССИВЫ, МЕТОДЫ МАССИВОВ

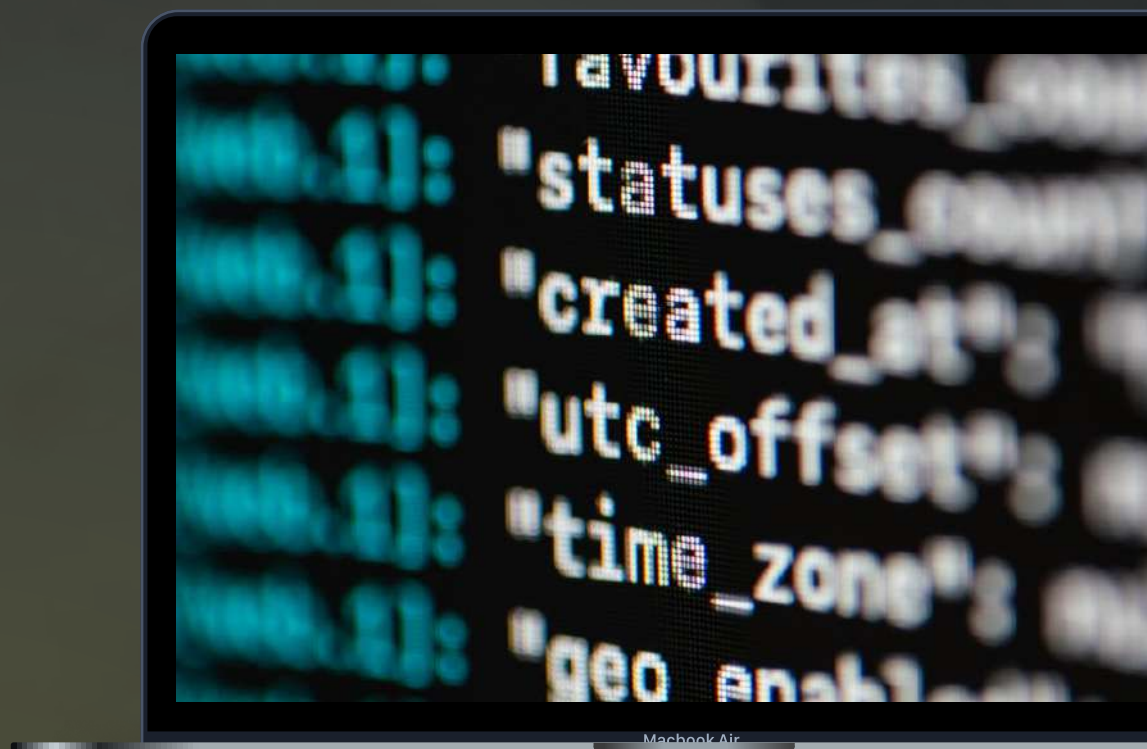
- ☐ Что такое массив?
- ☐ Какого типа данных массив?
- ☐ Какие есть способы создания массива?
- ☐ Как узнать общее количество элементов массива?
- ☐ Как 'достучаться' до элемента массива?
- ☐ Как изменить массив?
- ☐ Что может храниться в массиве?
- ☐ .pop()/push() Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .shift()/unshift() Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ Как перебрать массив?
- ☐ .length. Как работает с массивами?
- ☐ .toString() Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ delete в массивах. Как работает?
- ☐ .concat(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .forEach(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .indexOf(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .includes(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .find(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .filter(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .map(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .sort(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .reverse(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .split(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .join(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .reduce(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .fill(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ Для чего нужен Array.isArray()?
- ☐ Для чего и в каких методах используется thisArg?
- ☐ .splice(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?
- ☐ .slice(). Для чего? Какие параметры? Что возвращает?

— Методы массивов —

MAP, SET, ДЕСТРУКТИРУЮЩЕЕ ПРИСВАИВАНИЕ, ПРОТОТИПЫ, TRY/CATCH, JSON, CALLBACK, PROMISE, ASYNC/AWAIT, FETCH

- ☐ Map. В чем особенность? Какие свойства и методы есть? Как перебрать?
- ☐ Set. В чем особенность? Какие свойства и методы есть? Как перебрать?
- ☐ Пример деструктурирующего присваивания (ДП)?
- ☐ В каких случаях используется ДП?
- ☐ Как присвоить значение по умолчанию в ДП?
- ☐ Как записываются остаточные параметры?
- ☐ Что такое Date()? Для чего используется?
- ☐ Какие методы есть у Date()?
- ☐ Что такое JSON?
- ☐ Метод JSON.stringify(). Когда используется?
- ☐ Метод JSON.parse(). Когда используется?
- ☐ Для чего нужен прототип?
- ☐ Как присвоить прототип объекту?
- ☐ Что такое `__proto__`?
- ☐ Каким типом может быть значение `__proto__`?
- ☐ Как работает this для прототипов объекта?
- ☐ Как задать прототип конструктору?
- ☐ Встроенные прототипы у объектов
- ☐ Прототипы у примитивов. Пример
- ☐ Откуда у примитивов взялись методы и свойства?
- ☐ Для чего try...catch?
- ☐ Что содержит объект ошибки?
- ☐ Для чего используется объект ошибки?
- ☐ throw. Для чего?
- ☐ Блок finally? Для чего? Когда выполняется?
- ☐ Что значит асинхронное действие?
- ☐ Для чего нужны callback?
- ☐ Написать пример callback
- ☐ Callback hell. Что это?

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Промисы. Для чего нужны? | <input type="checkbox"/> Что должно стоять справа от await? |
| <input type="checkbox"/> Как создать промис? | <input type="checkbox"/> Ошибка в промисе с ключевым словом await |
| <input type="checkbox"/> Какие параметры есть у промиса? | <input type="checkbox"/> fetch. Для чего используется? |
| <input type="checkbox"/> Что возвращает промис? | <input type="checkbox"/> Какие параметры у fetch? |
| <input type="checkbox"/> Какие свойства есть у promise объекта? | <input type="checkbox"/> get запрос. Как отправить? Написать |
| <input type="checkbox"/> then, catch, finally | <input type="checkbox"/> post запрос. Как отправить? Написать |
| <input type="checkbox"/> Цепочка промисов. Что это и для чего? | <input type="checkbox"/> Как прочитать тело ответа? |
| <input type="checkbox"/> Promise.all | <input type="checkbox"/> response.json() |
| <input type="checkbox"/> Promise.race | <input type="checkbox"/> Что такое коды статусов ответов? |
| <input type="checkbox"/> microtask queue. Что это? | <input type="checkbox"/> На какие категории делятся коды статусов ответов? |
| <input type="checkbox"/> Правило FIFO | <input type="checkbox"/> Какие коды статусов ответов знаете? (2-3 из каждой категории) |
| <input type="checkbox"/> Для чего ключевое слово async? | |
| <input type="checkbox"/> Для чего ключевое слово await? | |



CLASS

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Как объявить класс? Какие основные блоки есть? | <input type="checkbox"/> Переопределение конструктора |
| <input type="checkbox"/> Для чего нужен constructor? | <input type="checkbox"/> Какой конструктор создается по умолчанию у дочернего класса? |
| <input type="checkbox"/> Как работают классы под капотом? Что происходит при создании класса и объявлении методов? | <input type="checkbox"/> super в конструкторе |
| <input type="checkbox"/> Как вызвать созданный класс? | <input type="checkbox"/> Статические методы и свойства |
| <input type="checkbox"/> Что возвращает вызов класса? | <input type="checkbox"/> Защищенные свойства. Для чего и как сделать свойство защищенным? |
| <input type="checkbox"/> Геттеры и сеттеры. Для чего? | <input type="checkbox"/> Для чего придумали примеси? Как реализовать? |
| <input type="checkbox"/> Как создать свойство в классе? | <input type="checkbox"/> Множественное наследование в JavaScript |
| <input type="checkbox"/> Ключевое слово для наследования классов? | <input type="checkbox"/> Инкапсуляция |
| <input type="checkbox"/> Переопределение методов | <input type="checkbox"/> instanceof |
| <input type="checkbox"/> Ключевое слово super | |



Я поздравляю тебя! Мы дошли до конца этого гайда.

Я хочу донести следующую мысль:

Кайфуй! Так тебя на дольше хватит.

Вот садишься 2 часа в день поучиться и в это время не думай какой (-ая) я тупой (-ая), а понимай, что «да я сейчас этого не знаю, по этому я и сел (-а) это выучить»

Желаю радости на этом пути. С тобой был идейный человек и основатель REDEV Павел Гуцу, жму руку и обнимаю!