

# Projet Client-Serveur - Antoine PAYS & Fabien GENIN - LPWEB

---

Par binôme (du même groupe de TP), vous allez réaliser un petit projet incluant au moins deux ressources que vous allez manipuler dans leur cycle de vie (création, mise à jour totale et/ou partielle, suppression, énumération, ...).

Pour ce faire vous allez travailler en Java et utiliser quelques librairies de SpringBoot (la partie mongo pour l'interaction base de données et la partie rest pour l'exposition HTTP).

---

## Explications du MCD :

Nous avons 3 entités :

- Concession qui représente une concession de voitures.
- Voiture qui représente une voiture.
- Equipement Auto qui représente un Equipement Auto.

Liaison des entités :

- Concession qui contient une liste de voitures
  - Voiture qui contient une liste d'équipement auto
- 

## Les routes utilisées

Pour nos voitures voici les endpoints disponibles :

Method	Path	Description
GET	/voiture	Récupère l'ensemble des voitures
GET	/voiture/{id}	Récupère une voiture spécifique
GET	/voiture/countModelByMarque/{marque}	Récupère le nombre de modèle pour une voiture
GET	/voiture/nbModelPerMarque	Récupère le nombre de modèle pour chaque marque
POST	/voiture/add_voiture	Crée une nouvelle voiture
PUT	/voiture/{id}	Met à jour une voiture
DELETE	/voiture/{id}	Supprime une voiture existante

---

Pour nos concessions voici les endpoints disponibles :

Method	Path	Description
--------	------	-------------

---

Method	Path	Description
GET	/concession	Récupère l'ensemble des concessions
GET	/concession/{id}	Récupère une concession spécifique
POST	/concession/add_concession	Crée une nouvelle concession
PUT	/concession/{id}	Met à jour une concession
DELETE	/concession/{id}	Supprime une concession existante

Pour nos équipement auto voici les endpoints disponibles :

Method	Path	Description
GET	/equipement	Récupère l'ensemble des équipements
GET	/equipement/{id}	Récupère un équipement spécifique
POST	/equipement/add_equipement	Crée un nouvel équipement
PUT	/equipement/{id}	Met à jour un équipement
DELETE	/equipement/{id}	Supprime un équipement existant