

GUSTAV ÅKMAN Junior C# Developer

Gustav visste redan i ung ålder att han ville arbeta inom IT och läste en utbildning som spelgrafiker. Han började också studera till lärare inom Bild och Historia och har arbetat på förskola men väljer nu att återvända till sitt ursprungliga intresse, programmering. Gustav har byggt spel på sin fritid och ser nu fram emot att starta sin karriär som IT-konsult på riktigt. Han uppfattats som lyhörd och ansvarsfull, två egenskaper som vi är övertygade om kommer vara värdefulla framåt.

"Gustav är lätt att jobba med och är alltid glad och hjälper mer än gärna sina kollegor. Han jobbar hårt för att alltid lära sig nya saker för att ständigt vidga sina kunskapsområden."

Patrik Jönsson Utbildningsansvarig

KOMPETENS I FOKUS



UTBILDNING I FOKUS

Academic Work Academy VT-16 C# .NET

Sveriges första Accelerated Education Program där deltagarna under tre mycket intensiva månader får lära sig systemutveckling inom C# .NET. Det pedagogiska upplägget är i huvudsak baserat på korta genomgångar från lärarna på 15-20 minuter där nya koncept presenteras varje gång. Efter genomgången förväntas sedan eleverna omsätta konceptet i faktisk kod. Utbildningens fokus ligger på praktisk tillämpning och inte teori. Samtliga deltagare blir efter genomförd utbildning Certified Professional Scrum Master (PSM 1) och har under programmet spenderat cirka 500 timmar med praktisk programmering i realistisk projektmiljö.

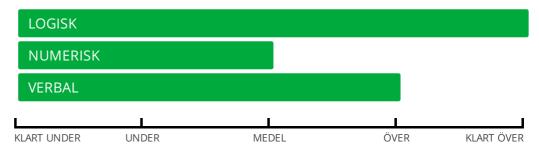
UPPDRAG I FOKUS

FOUL Design

LÄRARUTBILDNINGEN | 2011 - 2012

Gustav var med i Lärarutbildningens utskott FOUL med titeln Design. Som designansvarig ansvarade Gustav för design av biljetter, planscher och den informationsbroschyr som skickades ut till alla nya studenter. Som medlem i utskottet var han och övriga medlemmar ansvariga för att planera och genomföra aktiviteter och tillställningar som under två veckors tid skulle finnas tillgängliga för nya lärarstudenter, som till exempel fester och pluggstugor.

FÖRMÅGOR





Academic Work Academy

MAR 2016 - APR 2016

Systemutvecklare

Gustav genomförde ett examensarbete för Academy under två veckors tid tillsammans med fem konsulter. Tillsammans skapade de ett intranät för utbildningen, med funktioner som att skapa användare, hantera användarinformation, nyhetsflöden med filter samt en chatt och kalender. Allt gjordes i MVC6 med teknikerna JavaScript, Bootstrap, CSS, HTML, AJAX, Razor, Entity framework och C#. Arbetet genomfördes genom tekniken "Mob-programming" där hela gruppen arbetade tillsammans med en instance av projektet där alla var konstant delaktiga i det som gjordes.



Föräldrakooperativet Krubban

FEB 2014 - DEC 2015

Barnskötare

Gustav jobbade som vikarierande barnskötare på två olika avdelningar, småbarnsavdelningen med barn mellan åldrarna 1-3 år samt storbarnsavdelning med barn mellan 4-6 år. Han har planerat, genomfört och följt upp lärarledda aktiviteter och hållit i samlingar med barnen och inspirerat till kreativa och konstnärliga aktiviteter. Han har även varit delaktig på planeringsmöten bland personalen och varit ett stöd för personalen vid tekniska frågor och problem.



Company Jeans Öland AB

JUN 2014 - AUG 2014

Försäljare

I Gustavs arbetsuppgifter hos Company har, förutom försäljning direkt till kund i butiken, även kontroll av lager samt beställning av kläder ingått. Gustav har även ansvarat för uppställning av reklamaffischer, bankning och redovisning av försäljningsresultat.



Specified Nonprofit Corporation BARNENS VÄL

APR 2014 - APR 2014

Designer

Under april månad designade Gustav 3 olika tryck för tröjor, väskor och förkläden som trycktes upp i Japan.



Linköpings kommun

AUG 2013 - DEC 2013

Vikarie

Under hösten 2013 jobbade Gustav i Linköpings kommuns vikariepool och vikarierade som Bildlärare på en högstadieskola vid flertal tillfällen. Hans arbetsuppgifter bestod av att undervisa, handleda och stödja eleverna på skolan.

Pedagogik Utbildning Stresshantering

Company Jeans Öland AB

JUN 2013 - AUG 2013

Försäljare

I Gustavs arbetsuppgifter hos Company har, förutom försäljning direkt till kund i butiken, även kontroll av lager samt beställning av kläder ingått. Gustav har även ansvarat för uppställning av reklamaffischer, bankning och redovisning av försäljningsresultat.

Redovisning

Lärarutbildningen

NOV 2011 - DEC 2012

FOUL Design

Under verksamhetsåret 2011/2012 var Gustav med i Lärarutbildningens utskott FOUL (Lärarutbildningens organiserade fadderi) med titeln design. Som designansvarig ansvarade Gustav för design av biljetter, planscher och den informationsbroschyr som skickades ut till alla nya studenter. Som medlem i utskottet var han och övriga medlemmar ansvariga för att planera och genomföra aktiviteter och tillställningar som under två veckors tid skulle finnas tillgängliga för nya lärarstudenter, som till exempel fester och pluggstugor.



Lärarsektionen

APR 2011 - SEP 2011

Överfadder

Inför och under insparkningsveckorna till Linköpings universitetens lärarlinje jobbade Gustav ideellt som en av sex Överfaddrar. Som överfadder hade han ansvar för fem faddergrupper på totalt 25 faddrar som i sin tur hade hand om cirka 100 nya lärarstudenter. I sin arbetsuppgift ingick det att dela med sig av aktuell information och besvara frågor som faddrarna själva inte kunde svara på.



Global Southend Production 3D Grafiker **AB**

FEB 2009 - MAJ 2009

Gustav praktiserade som junior 3D grafiker där han producerade modeller till en speltitel för mobila plattformar, samt producerade 3D modeller och 2D grafik till en speltitel för Xbox 360 och Playstation 3.



Norsk Hydro Olje AB

Administratör

JUN 2008 - JUL 2008

Gustav jobbade under sommaren 2008 med att sortera och arkivera Elavtal samt jobbat med att sortera uppgifter för Backoffice.

Norsk Hydro Olje AB

Administratör

MAJ 2007 - AUG 2007

Gustav spenderade sommaren 2007 med att registrera prislistor och administrativa säkerhetsdatablad för energiavdelningen via deras interna datasystem.

Administration

UTBILDNING

Accelerated Learning Program inom C# och .NET Academic Work Academy	2016 - Pågående
School of future entertainment (Högskoleexamen) Blekinge tekniska högskola	2007 - 2010

KURSER OCH CERTIFIERINGAR

Professional Scrum Master I (PSM I) 2016