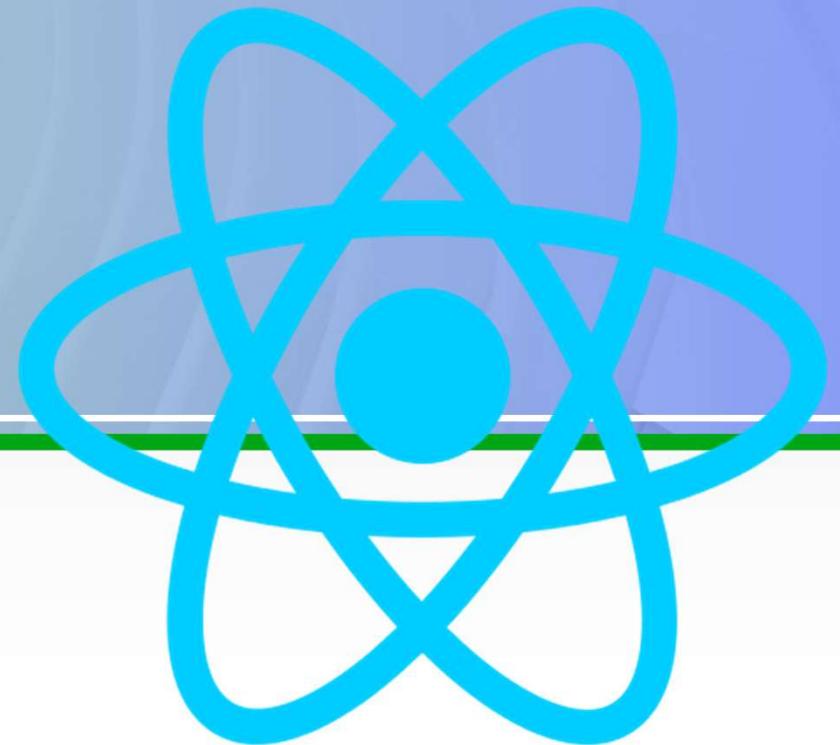




**React**





# REACT

- React Nedir?
- Alternatifleri
- Component
- DOM vs Virtual DOM
- One Way Data-Binding
- Dezavantajlar

## Introduction

# React Nedir

- Web uygulamaları için hızlı ve interaktif kullanıcı arayüzleri oluşturmada kullanılan bir **Javascript kütüphanesidir.**
- Front-end tarafını oluşturur.
- MVC de View katmanı ile ilgilenir.
- Projede her bir bölüm bir component (bileşen) olarak değerlendirilir. React projeleri componentlerin bir araya gelmesi ile oluşur.
- Virtual DOM ile tüm sayfanın yenilenmesi yerine sadece değişiklik olan componentler güncelliyerek ciddi bir hız artışı sağlar



# React Nasıl Ortaya Çıktı

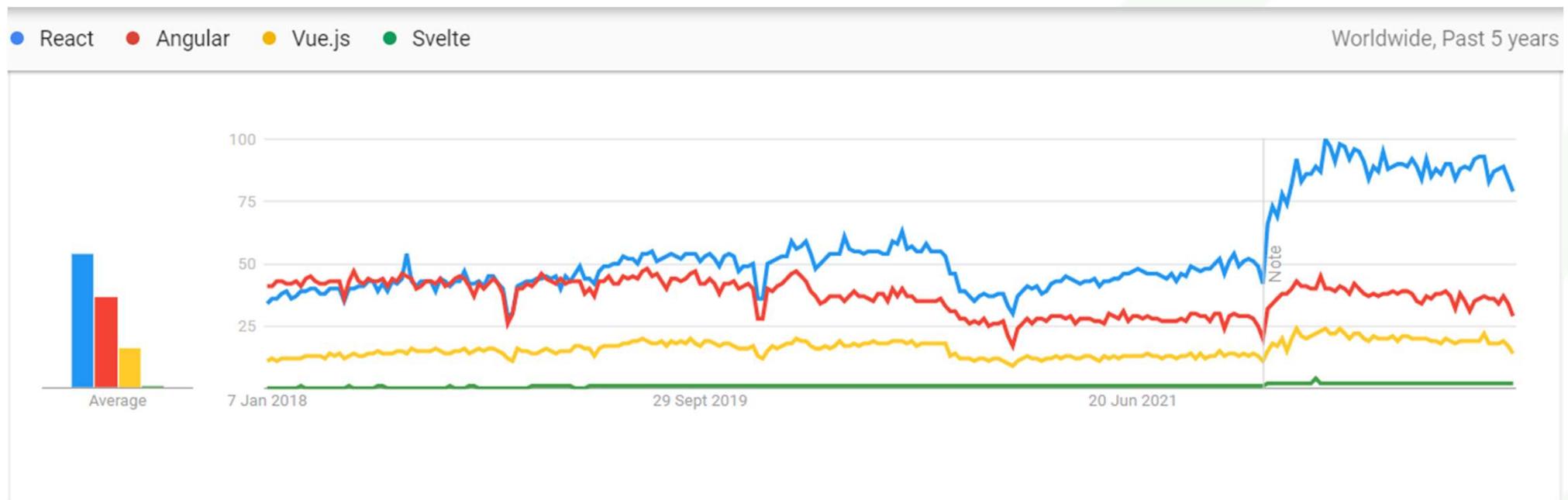
- Facebook tarafından, facebook'un hızlandırılması ve hantallığının ortadan kaldırılması amacıyla geliştirilmiştir.
- Facebook'ın Instagram'ı satın almasıyla birlikte o platformda da kullanılmış.
- Ardından açık kaynak kodu ile tüm dünya ile paylaşılmış
- Ancak mevcut html – javascript yapısına ters olduğu için ilk zamanlar kabul görmemiş
- Airbnb gibi büyük firmalar da kullanmaya başlayınca popüler hale gelmiş



# React Alternatifleri

				
Firma / Şahıs	Google (2010)	Facebook (2013)	Rich Harris (2016)	Evan You (2014)
Tanım	Framework	Library	Framework	Framework
Proje Boyutu	180KB	6KB	4KB	63KB
Performans	*	**	***	**
Öğrenme Zorluğu	Zor	Orta	Kolay	Kolay
Popülerlik	Yüksek	En Yüksek	Düşük	Orta
Piyasa Hacmi	Orta	Büyük	Düşük	Orta

# Google Trends

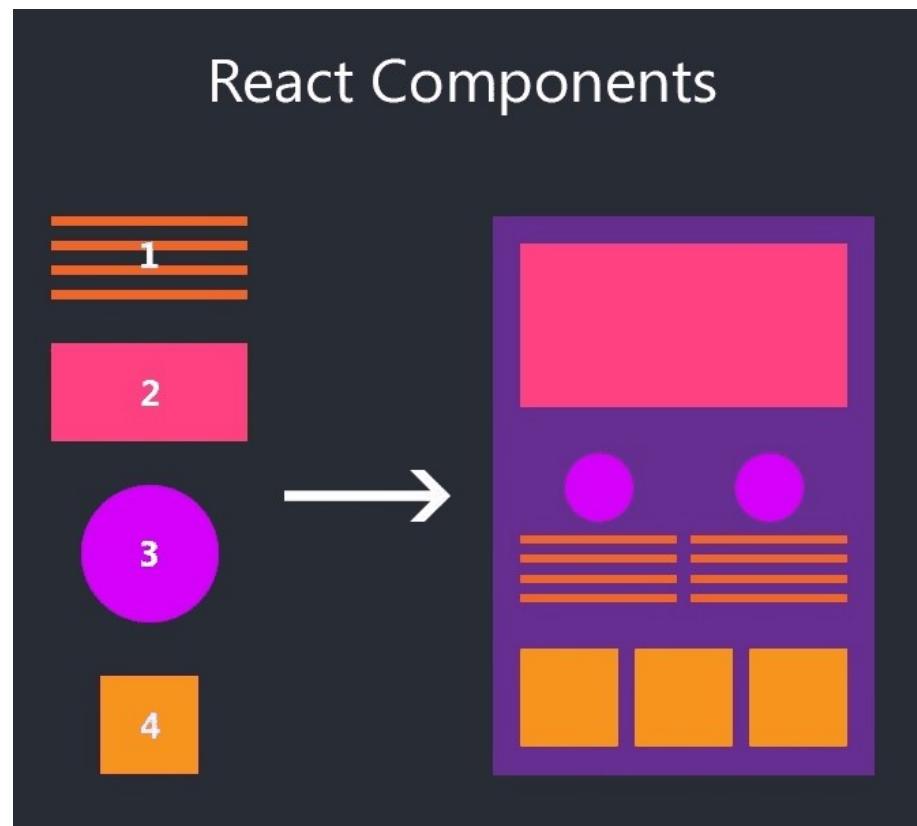




**iş hacmi**

**indeed®**

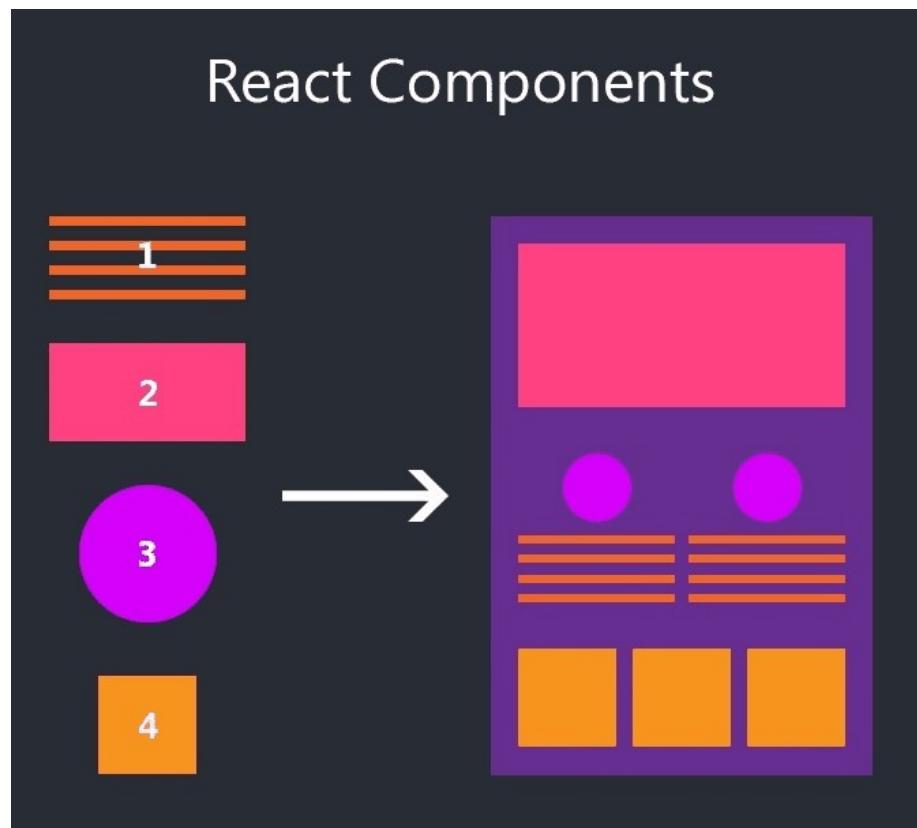
# Component



React' ta projeler componentlerden oluşur.

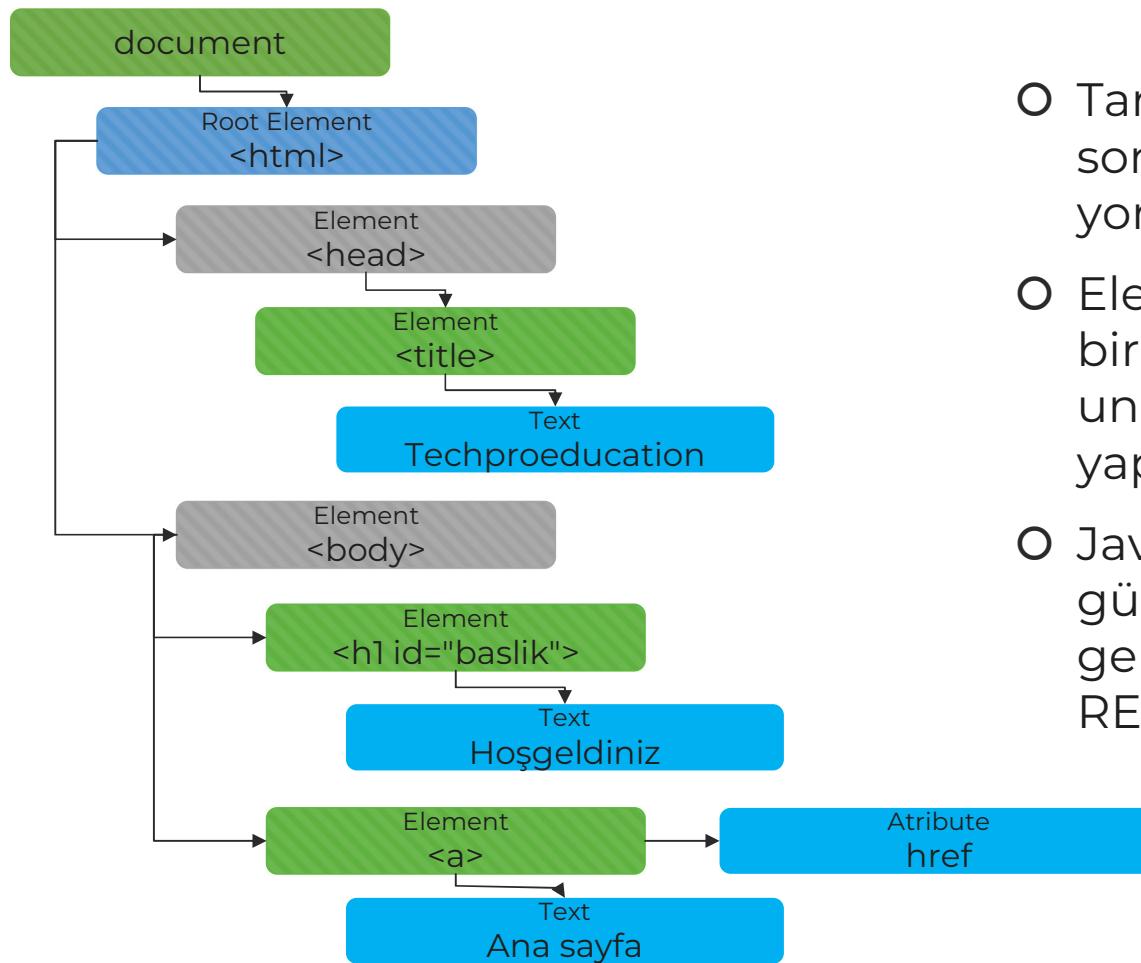
- Bir uyuglamanın, **bağımsız olarak çalışabilen (isolated)**, **tekrar kullanılabilen (resusable)** her bir parçasına **component** denir
- Component ler, bir yapbozun parçaları gibi bir araya getirilerek uygulama ortaya çıkarılır
- Her react uygulaması en azından bir component ten oluşur (root component)
- Bir component içinde başka componentler barındırabilir.
- Componentler arasında veri akışı sağlanabilir.

# Component State



- Her component'in kendi özelliklerini içinde barındıran bir **state** i vardır.
- State'ler içinde component'in durumu, datası, stil özellikleri gibi bilgiler tutulabilir.
- State'lerin değişimleri takip edilerek, buna göre çeşitli kodlama hamleleri yapılabilir.
- State'ler child component'lere veya parent component'lere aktarılabilir.

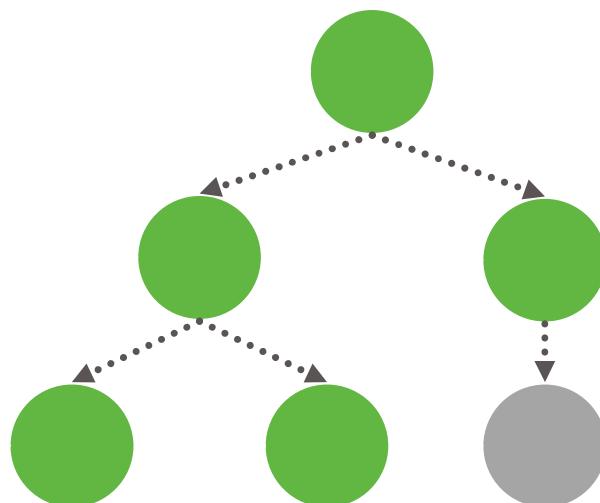
# Document Object Model (DOM)



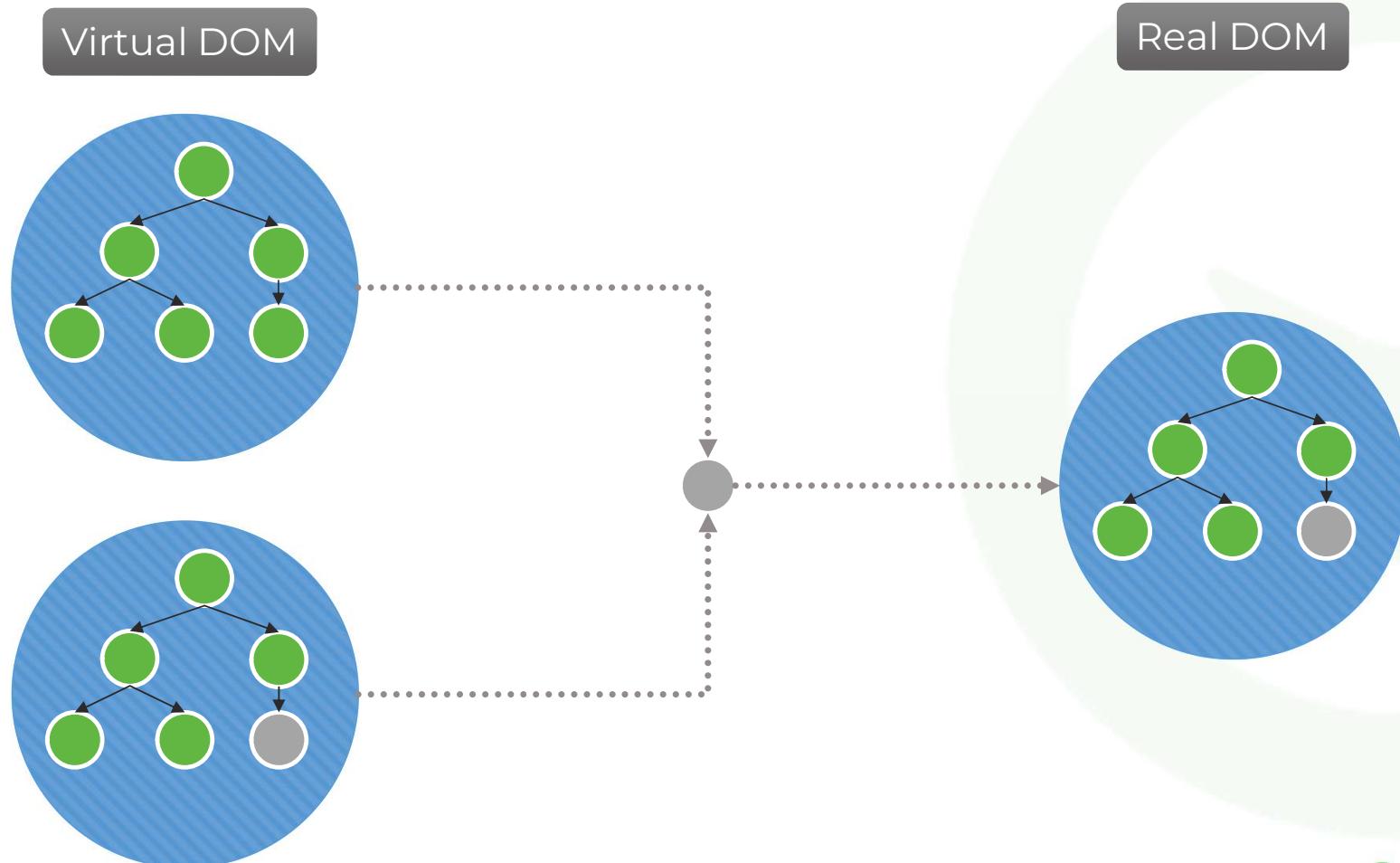
- Tarayıcı sayfayı yükledikten sonra tüm html elementlerini yorumlayarak DOM'u oluşturur.
- Elementlerden herhangi birinde bir değişiklik olduğunda DOM'un ağaç yapısında arama yapıldığından yavaştır.
- Javascript ile DOM da bir güncelleme yapıldığında gereksiz yere tüm içeriği REPAINT yapar.

# React Neden Hızlı? (JS ye göre)

Virtual DOM

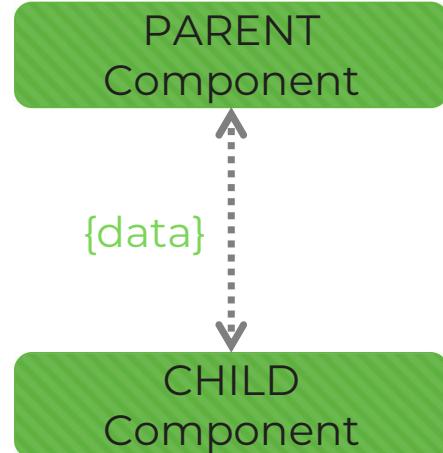


# Virtual DOM

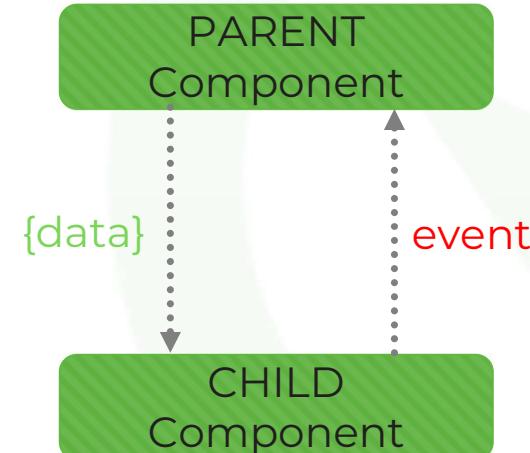


# Data Binding

## 2 Way Binding



## 1 Way Binding



-vuejs, angular, svelte -

-react-



# React Dezavantajları

- Eski tarayıcı desteği yok
  - Internet Explorer 8 ve öncesinde çalışmaz
- En az ES5 kullanmak gereklidir
- Dokümantasyon yetersiz
- JSX' e alışmak zor



# REACT

## Kurulum

- NodeJs kurulumu
- Proje oluşturma
- Klasör yapısı
- Package.json
- Dokümantasyon

# Kurulum

- Nodejs kurulumu  
<https://nodejs.org/tr>



Nodejs'i kurma sebebimiz npm (node package manager) ile react projemize farklı kütüphaneler ekleyebilmek içindir.

# Uygulama oluşturma

Terminal'de aşağıdaki kodlar sırayla çalıştırılır

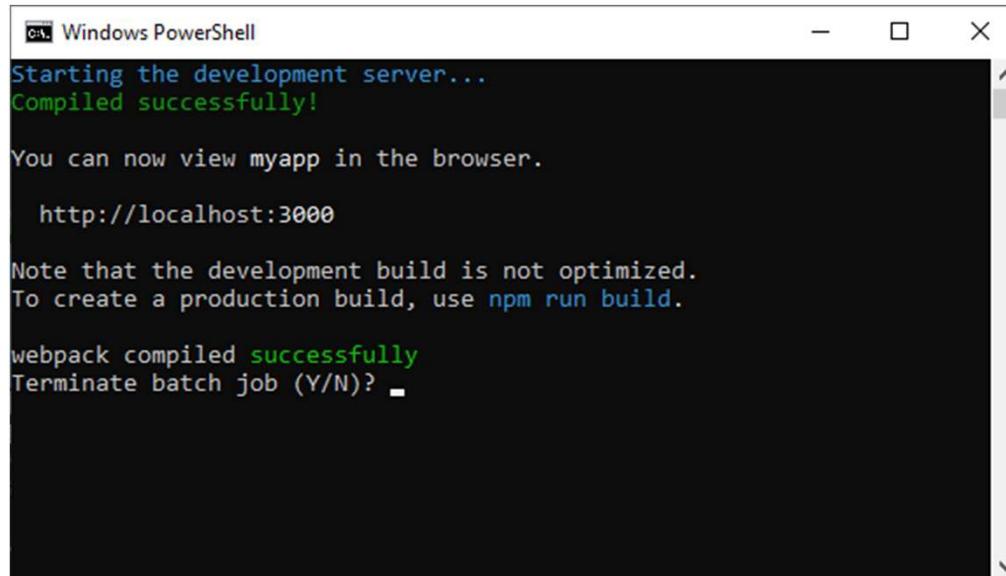
```
npx create-react-app my-app  
cd my-app  
npm run start
```

my-app isminde bir react projesi oluşturur

my-app klasörüne girer

Projeyi çalıştırır

# Uygulama oluşturma



A screenshot of a Windows PowerShell window titled "Windows PowerShell". The window contains the following text:

```
Starting the development server...
Compiled successfully!

You can now view myapp in the browser.

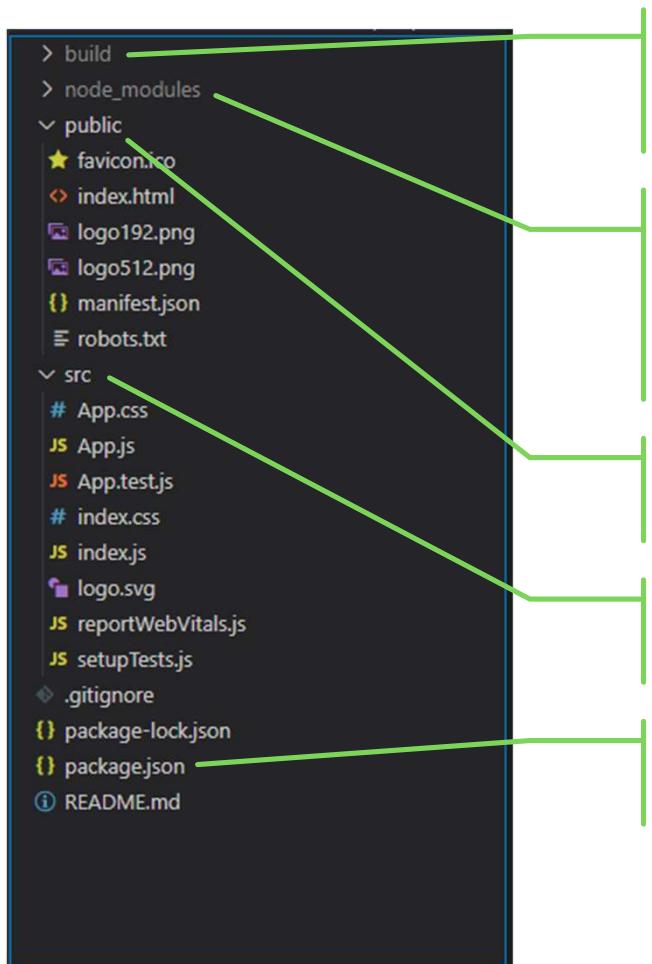
http://localhost:3000

Note that the development build is not optimized.
To create a production build, use npm run build.

webpack compiled successfully
Terminate batch job (Y/N)? -
```

Uygulamayı durdurmak için klavyeden  
CTRL + C ye basılır

# React Klasör Yapısı



**build**, proje tamamlandıktan sonra, **npm run build** komutu ile yayına hazırlandığında oluşan klasördür.

**node\_modules** klasörü react ta kullanacağımız tüm kütüphaneleri içerir. **npm install** komutu ile kurduğumuz kütüphaneler burada tutulur. Proje paylaştırılırken bu klasör paylaşılmaz

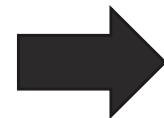
**public**, projedeki statik dosyaların tutulduğu klasördür.

**src**, projenin kaynak dosyalarını tutmaktadır. React kodlarını barındıran dosyalar burada bulunmalıdır.

Proje ile ilgili genel bilgiler ve projede kullanılan kütüphane bilgileri **package.json** dosyasında bulunur.

# Package.json

```
{ package.json > ...
1  {
2    "name": "test",
3    "version": "0.1.0",
4    "private": true,
5    "dependencies": {
6      "@testing-library/jest-dom": "^5.14.1",
7      "@testing-library/react": "^11.2.7",
8      "@testing-library/user-event": "^12.8.3",
9      "react": "^17.0.2",
10     "react-dom": "^17.0.2",
11     "react-scripts": "4.0.3",
12     "web-vitals": "^1.1.2"
13   },
14   ▶ Debug
15   "scripts": {
16     "start": "react-scripts start",
17     "build": "react-scripts build",
18     "test": "react-scripts test",
19     "eject": "react-scripts eject"
20   },
21 }
```

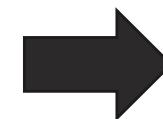


Projede kullanılan npm kütüphanleri. Eğer node\_modules klasörü yoksa yada sorun varsa, npm install komutu çalıştırılırsa burada yazan paketler tekrar kurulacaktır.

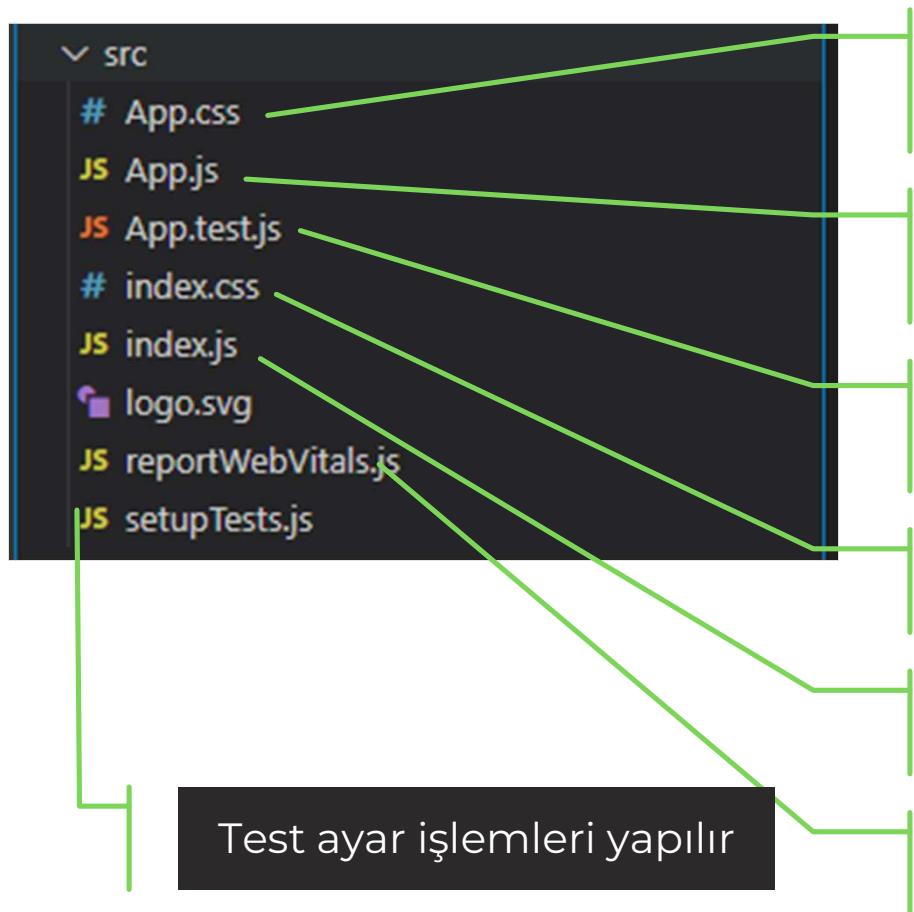
# Package.json

```
{ package.json > ...
1  {
2    "name": "test",
3    "version": "0.1.0",
4    "private": true,
5    "dependencies": {
6      "@testing-library/jest-dom": "^5.14.1",
7      "@testing-library/react": "^11.2.7",
8      "@testing-library/user-event": "^12.8.3",
9      "react": "^17.0.2",
10     "react-dom": "^17.0.2",
11     "react-scripts": "4.0.3",
12     "web-vitals": "^1.1.2"
13   },
14   "scripts": {
15     "start": "react-scripts start",
16     "build": "react-scripts build",
17     "test": "react-scripts test",
18     "eject": "react-scripts eject"
19   }
}
```

- **npm start**: uygulamayı lokalde çalıştırır
- **npm build**: uygulamayı yayına hazırlar. build klasörünü oluşturur
- **npm test**: test fonksiyonlarını çalıştır
- **npm reject**: react'ın build aracından ve yapılandırma seçeneklerinden memnun değilseniz, kendi build aracınızı oluşturmak için kullanabilirsiniz.



# Src klasörü



App isimli componentin css dosyası

App isimli component

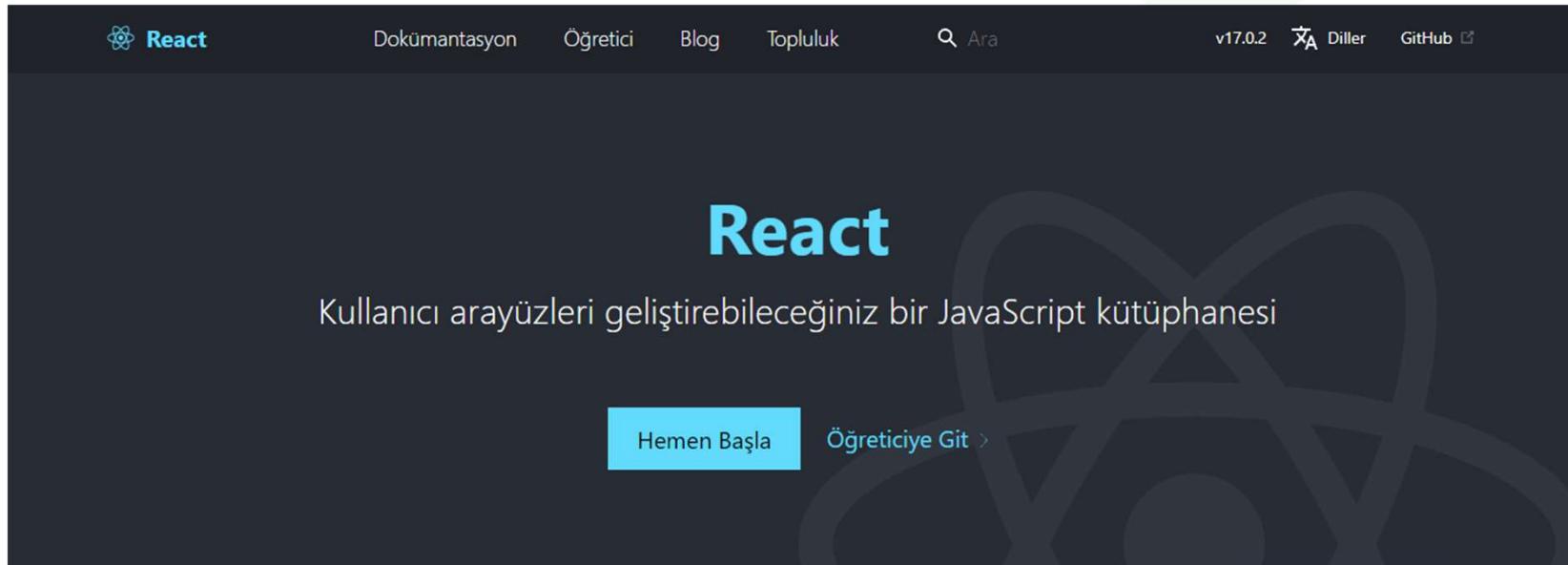
App isimli componentin test fonksiyonu

Uygulamanın genel css dosyası

Uygulamanın giriş dosyası

Uygulamanın performansını ölçmek için kullanılan dosya

# Dokümantasyon



The screenshot shows the React documentation website. At the top, there is a dark header bar with the React logo, navigation links for 'Dokümantasyon', 'Öğretici', 'Blog', and 'Topluluk', a search bar, and version information 'v17.0.2'. Below the header, the word 'React' is prominently displayed in large blue letters. A subtitle in smaller white text reads 'Kullanıcı arayüzleri geliştirebileceğiniz bir JavaScript kütüphanesi'. Two buttons are visible: a light blue button labeled 'Hemen Başla' and a white button labeled 'Öğreticiye Git >'. The background features a large, faint graphic of two interlocking gears.



# React

- Rendering
- Component hiyerarşisi
- Component oluşturma
- JSX

## Fundamentals

# Uygulamanın render edilmesi

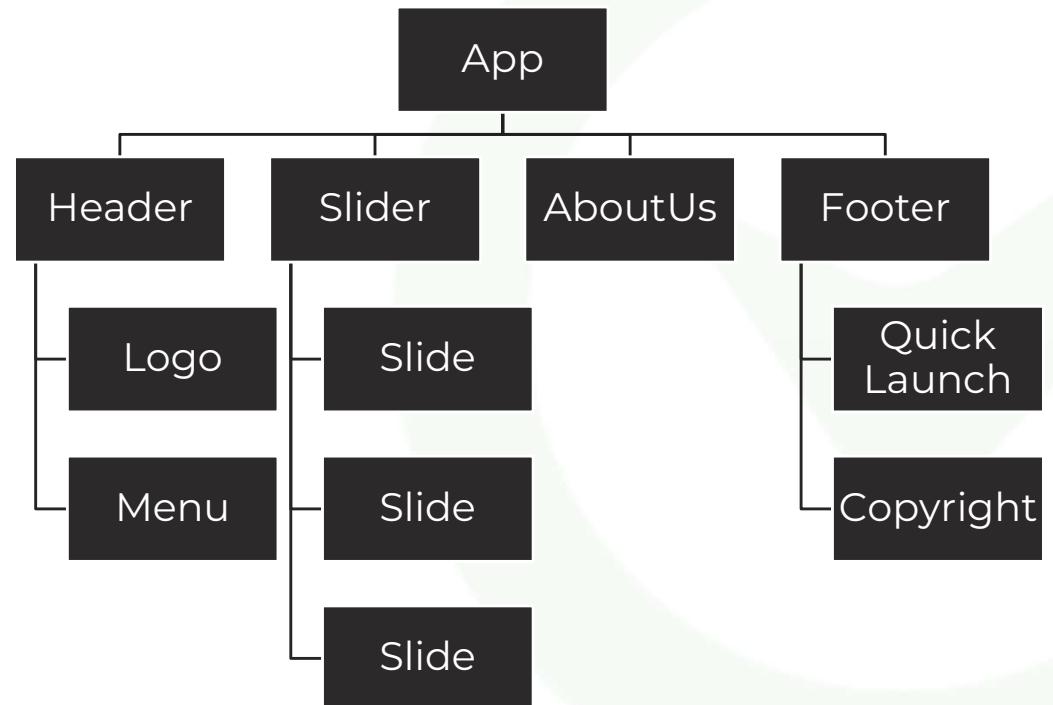
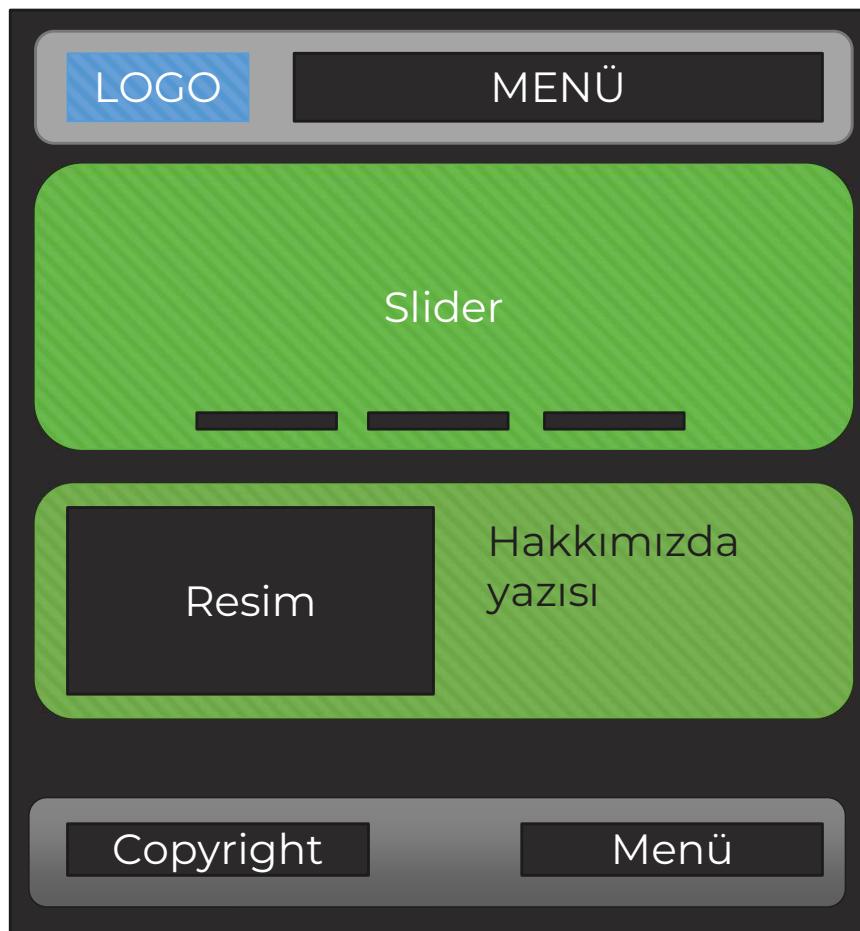
public/index.html

```
<body>
  <div id="root"></div>
</body>
```

src/index.js

```
ReactDOM.render(
  <React.StrictMode>
    <App />
  </React.StrictMode>,
  document.getElementById('root')
);
```

# Component Hiyerarşisi



# Component oluşturma

```
const MyComponent = () => {  
  return (  
    <div>  
      ...  
    </div>  
  );  
}  
  
export default MyComponent;
```

Component lerin dosya uzantıları **js** veya **jsx** olabilir.

Component ismi büyük harfle başlamalıdır.  
(PascalCase)

Dışarıdan parametre alırsa buraya yazılır

Component in içeriği burada oluşturulup kullanıldığı yere return edilir. Bu kısmda JSX yazılmalıdır

Component in başka bir yerden import edilebilmesi için burada export edilmelidir.

# Component kullanma

```
import MyComponent from './MyComponent';

const App = () => {
  return (
    <div className="App">
      <MyComponent/>
    </div>
  );
}

export default App;
```

Component import edilir

import edilirken  
kullanılan isimle  
eklenir

# JSX

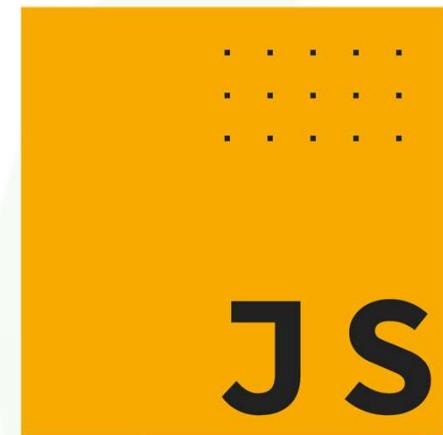
- Javascript ve XML kelimelerinin kısaltılmış halidir.
- React ta html ve javascript'in birlikte kullanılmasına izin veren syntax dır.



# JSX

Tüm elementler tek bir root element içinde bulunmalıdır

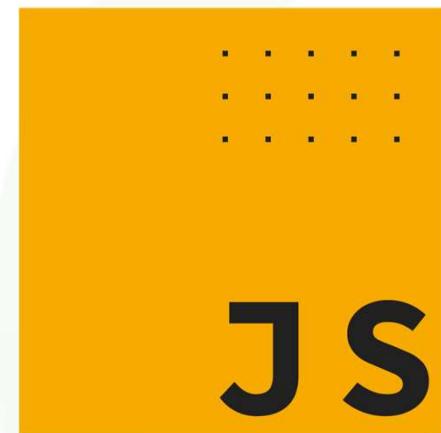
```
const App = () => {  
  return (  
    <div>  
      <div>Merhaba</div>  
      <MyComponent/>  
    </div>  
  );  
}
```



# JSX

Elementlerin attribute ları camelCase olarak yazılmalıdır.

```
const App = () => {  
  return (  
    <div>  
      <div className="msg">Merhaba</div>  
      <MyComponent/>  
    </div>  
  );  
}
```



# JSX

Expression kullanılacağı zaman, expression { } işaretleri arasında yazılır.

```
const App = () => {
  const user = {
    name="Ali",
    age=34
  }
  return (
    <div className="App">
      <div>Adı:{user.name}</div>
      <div>Yaşı:{user.age}</div>
    </div>
  );
}
```



# JSX – Conditional Statements

JSX içinde şarta bağlı olarak istenilen componentlerin veya elementlerin gösterilmesi ya da gizlenmesi için kullanılır. Klasik if jsx içinde kullanılmaz

```
const tip = 1;

return(
  <div>
    { tip == 1 ? (
      <div>
        <component1/>
        <component2/>
      </div>
    ) : (
      <component3>
    )
  )
</div>
```

1.Yöntem:  
Ternary



# JSX – Conditional Statements

## 2.Yöntem: Short Circuit Evaluation

```
const a = false;  
  
return(  
  <div>  
    { a && <component/> }  
  </div>  
)
```

a, true ise ya da içinde bir değer var ise component gösterilir

```
const a = false;  
  
return(  
  <div>  
    { a || <component/> }  
  </div>  
)
```

a, false ise veya değersiz ise component gösterilir

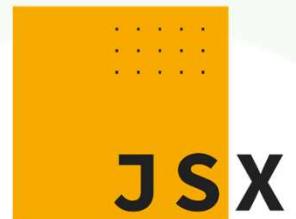


# React JSX Loops

```
people.map( (person)=> {  
  return (  
    <div>  
      ...  
    </div>  
  )  
})
```

- React' ta JSX içinde yani render methodu içinde bir döngü oluşturulacaksa javascript map kullanıllabilir.
- Map methodu dizilere ait bir method olup return ile geriye bir değer döndürmelidir.

JSX içinde sadece geriye değer döndürebilen döngüler kullanılabilir.



# Inline Stiller

```
<h1 style={  
    color:"red",  
    backgroundColor:"green",  
    fontSize:"10px"  
} >Merhaba</h1>"
```

Mavi süslü parentezler object notasyonu gereği kullanıldı

Kırmızı süslü parentezler expression için kullanıldı

Stiller camelCase ile yazılır.

# Internal Stiller

```
const App = () => {
  const stil = {
    color:"red",
    backgroundColor:"green",
    fontSize:"10px"
  }

  return (
    <div style={stil}>
      Merhaba
    </div>
  );
}
```

Stiller önceden tanımlanarak da kullanılabilir

# Internal ve Inline Kullanımı

```
const App = () => {
  const stil = {
    color:"red",
    backgroundColor:"green",
    fontSize:"10px"
  }

  return (
    <div style={{...stil, backgroundColor: "red"}>
      Merhaba
    </div>
  );
}
```

Internal ve inline stiller aynı element üzerine uygulanabilir.

Bu durumda internal stil spread ile inline stil içinde açılmalıdır.

# External Stiller

## App.js

```
import "app.css"
const App = () => {
  return (
    <div className="app">
      <div>Adı:{user.name}</div>
      <div>Yaşı:{user.age}</div>
    </div>
  );
}
export default App;
```

## app.css

```
.app{
  color: red;
  align:center;
}
```



External stillerde klasik olarak css kullanılır. inline stillerde olduğu gibi camelCase yapısı kullanılmaz.

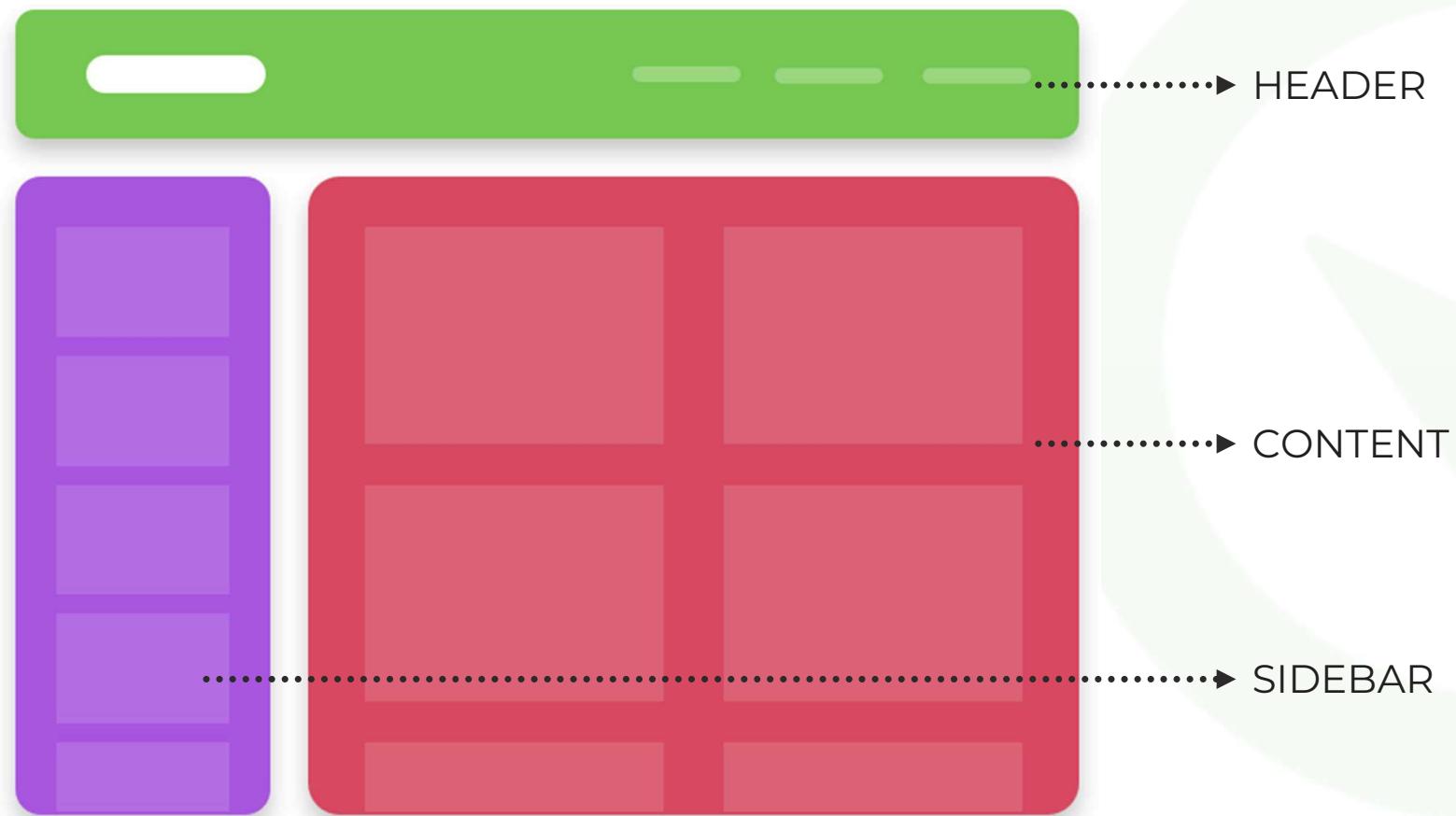


# SASS

React üzerinde sass modüllerinin çalıştırılabilmesi için sass paketinin yüklenmesi gereklidir.

```
npm i --save-dev sass
```

# Components



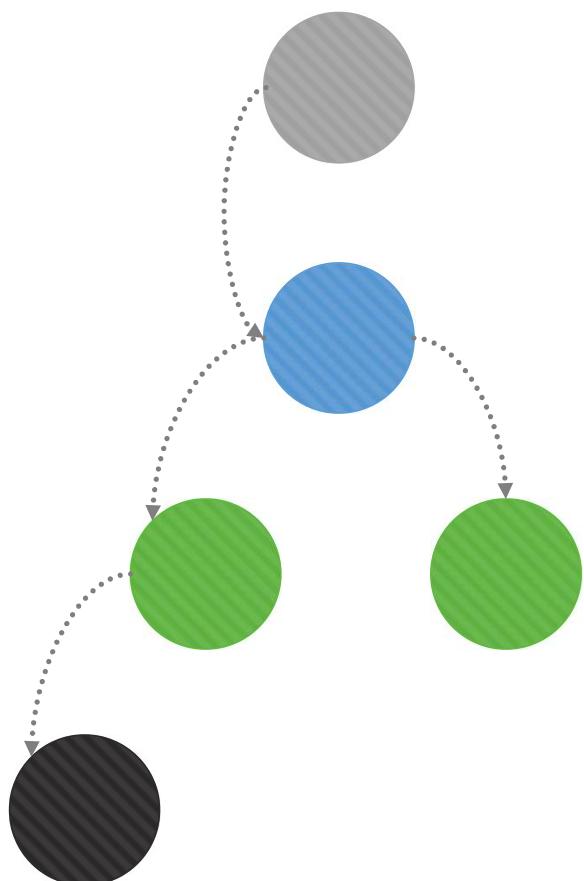
# Digital Saat



- Digital Saat uygulaması yapalım



# Props



- Bir componentin child componentlerine veri aktarımı yapmak için props lar kullanılır.
- Bu aktarımlar tek yönlüdür (one-way data binding)
- Fonksiyonların parametre almasına çok benzer
- Html attribute ları da bu mantıkla çalışmaktadır.

# Props

```
const Welcome = (props) => {
  return <h1>{props.name}
    hoşgeldiniz</h1>;
}
```

```
const App = () => {
  return (
    <div>
      <Welcome name="Sara" />
      <Welcome name="Cahal" />
      <Welcome name="Edite" />
    </div>
  );
}
```

# Props

Eğer bir componente, içine aldığı diğer componentleri prop olarak göndermek istersek **children** ifadesinden faydalnırız

```
const Card = (props) => {
  return (
    <div>
      {props.children}
    </div>
  )
}
```

```
const App = () => {
  return (
    <Card>
      <Welcome name="Sara" />
      <Welcome name="Cahal" />
      <Welcome name="Edite" />
    </Card >
  );
}
```

# Digital saat



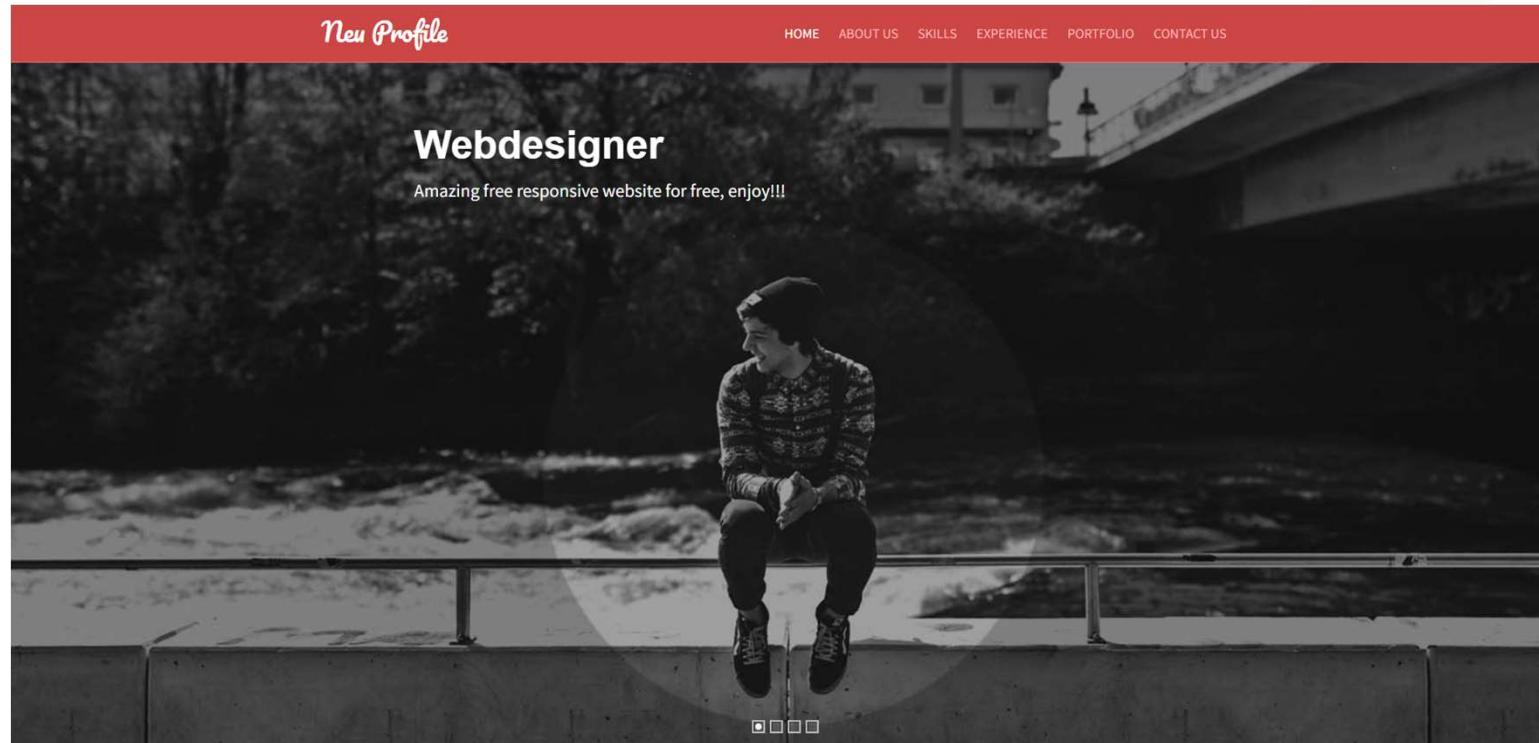
Daha önce yapmış olduğumuz digital saat uygulamasının renklerini parametrik hale getirelim



# Component



Hazır bir html template ini react component yapısına çeviriniz.



# Görüntü Ekleme

## Statik yöntem

```

```

**Public** klasöründeki görüntülerin eklenmesi için kullanılır

## Import yöntemi

```
import profile from "./profile.jpg";  
  
<img src={profile}/>
```

**src** klasöründeki görüntülerin eklenmesi için kullanılırlar. Eğer görüntünün adı dinamik olarak bir dış kaynaktan alınıyorsa bu durumda require kullanmak gereklidir.

## Require yöntemi

```
<img src={require("./profile")}/>
```

# Görüntü ekleme



Src/assets/img/gallery klasöründe bulunan görüntüler bir dizi aracılığı ile döngü içerisinde alınarak gösterilecektir.

# Görüntü ekleme



Dışarıdan aşağıdaki props'ları alarak bir kişi kartı oluşturan component tasarılayınız

- Name
- Image
- Place
- Shot
- Followers
- Following



# Card desing



Dışarıdan aşağıdaki props'ları alan bir product card component tasarlayınız

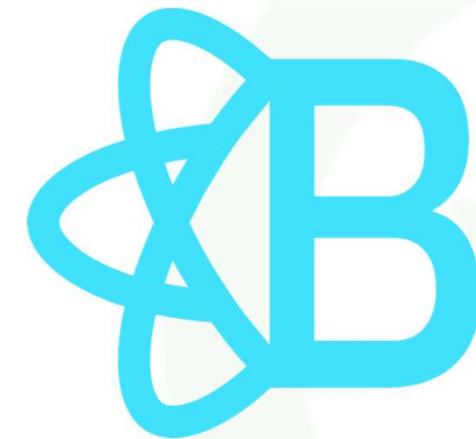
- Title
- Image
- Price
- Discount
- Rate



# Bootstrap



Bootstrap



React-bootstrap

# Bootstrap

## public/index.html

```
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet"
  href="bootstrap.css"/>
  </head>
  <body>
    ...
    <script src="bootstrap.js"/>
  </body>
</html>
```

## App.js

```
const App = () => {
  return (
    <div
      className="alert alert-primary"
      role="alert">
      Hello
    </div>
  );
}
```

# react-bootstrap

```
npm install react-bootstrap bootstrap
```

index.js

```
import "bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css";
// index.js içerisinde bootstrap.css import edilir
```

→ CSS

veya

index.scss

```
@import "bootstrap/scss/bootstrap";
// index.scss içerisinde bootstrap.scss import edilir
```

→ SCSS

# react-bootstrap

## App.js

```
import { Alert } from 'react-bootstrap';

const App = () => {
  return (
    <Alert color="primary">
      Hello
    </Alert>
  );
}
```

# Icon kütüphanesi

react-icons.github.io

**react-icons kütüphanesini yükleyin**

```
npm install react-icons
```

**İlgili icon kütüphanesini import edin**

```
import { FaBeer } from 'react-icons/fa';
```

**İstediğiniz ikonu kullanın**

```
const Test = () => {
  render() {
    return <h3> Lets go for a <FaBeer />? </h3>
  }
}
```

# Events

## Parametresiz event handler

Event listener

Event handler

```
const MyComp = () => {  
  
  const sayHello = () => {  
    alert("Hello there!");  
  };  
  
  return (  
    <div>  
      <div onClick={sayHello}>Say Hello</div>  
    </div>  
  );  
};
```

# Events

## Parametreli event handler

```
const MyComp = () => {  
  
  const sayHello = (name) => {  
    alert(`Hello ${name}`);  
  };  
  
  return (  
    <div>  
      <div onClick={()=> sayHello('Ali Gel')}>Say Hello</div>  
    </div>  
  );  
};
```

# Ürünler



Yanda görüldüğü gibi bir tasarım yapınız.

Oluşturulacak componentler

- Header
- ProductList
- Product
- Footer

TechnoShop

Home Products About Us Contact Us

Search

Anker Soundcore  
Hybrid Active Noise Cancelling Headphones  
59\$

Add to cart

Sony MDRZX110NC  
Noise Cancelling Headphones, Black  
79\$

Add to cart

Bose SoundLink  
Around Ear Wireless Headphones II - Black  
55\$

Add to cart

iJoy Matte  
Finish Premium Rechargeable Wireless Headphones  
Bluetooth Over Ear

Beats Solo3  
Wireless On-Ear Headphones - Apple W1  
Headphone Chip

Sony WH-1000XM4  
Wireless Industry Leading Noise Canceling  
99\$



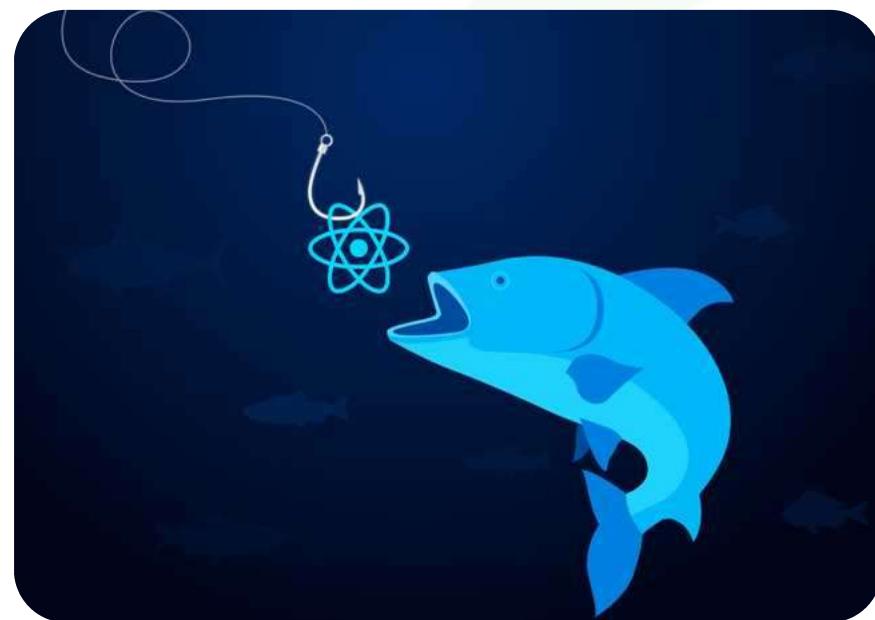
# REACT

## HOOKS

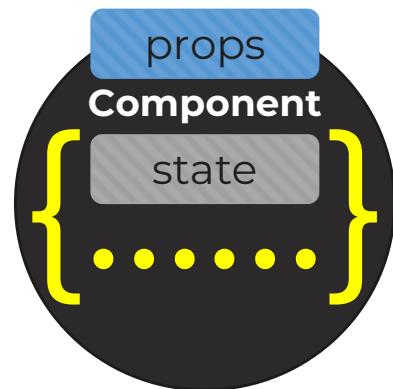
- Hooks nedir?
- State nedir
- useState hook
- useEffect hook
- useRef hook

# Hooks

- “Hook” lar bir class component yazmadan react özelliklerini kullanmamıza olanak sağlayan bir yapıdır.
- Sadece function type componentlerde kullanılabilirler.
- En çok kullanılan hooklar: *useEffect*, *useState*, *useContext*, *useRef*
- Hooklar en üst seviyede kullanılır.  
Döngülerde, koşullarda kullanılmaz
- <https://tr.reactjs.org/docs/hooks-intro.html>



# State



- Her componentin kendine ait bir state i olur.
- OOP mantığında **private fields** kavramına karşılık gelir.
- State, component içinde kullanılan data yi saklamaktadır. Bir butona basılıp basılmadığı, bir textbox a yazılan yazı, bir hesaplama sonucu veya bir API den gelen ürün bilgisi gibi data, state içinde saklanmaktadır.
- Bir component in state bilgisine başka bir component ten ulaşılamaz. (**Encapsulation**)
- Ancak component izin verirse, props lar üzerinden state dışarıya aktarılabilir.

# useState

```
const [counter, setCounter] = useState(0);
```

Değeri saklayan  
değişken

Değeri  
değiştirmekle  
görevli method

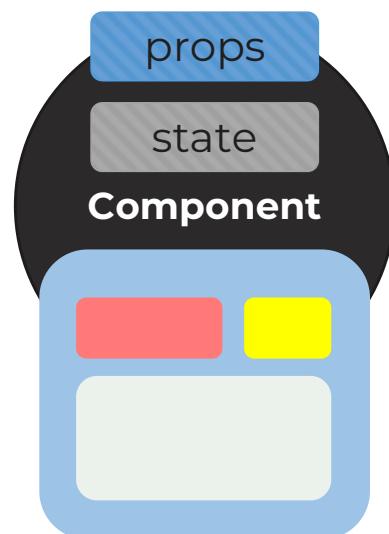
useState hook u  
değişkenin  
saklayacağı ilk  
değeri parametre  
olarak alır.  
Bu ilk değer  
numeric, string,  
object, array olabilir



Set fonksiyonları asenkron çalışmaları için peş  
peşe çağrıldıklarında önceki state değerlerini  
koruyamayabilirler. Bu sebeple peşpeşe  
çağrılmaları tavsiye edilmez.

# Rendering & Re-rendering

Component içindeki JS ve JSX kodlarının çalıştırılması işlemine **rendering** denir. Rendering sadece ilk yüklemeye gerçekleşir



**Re-rendering ise aşağıdaki durumlarda oluşur.**

- State güncellendiğinde
- Prop güncellendiğinde
- Parent component re-render olduğunda

# useState

```
import React, { useState } from 'react';

const Example() => {
  const [mode, setMode] = useState("light");
  return (
    <div>
      <button onClick={()=>setMode("dark")}>Dark Mode</button>
      <button onClick={()=>setMode("light")}>Light Mode</button>
    </div>
  );
}
```

# Counter



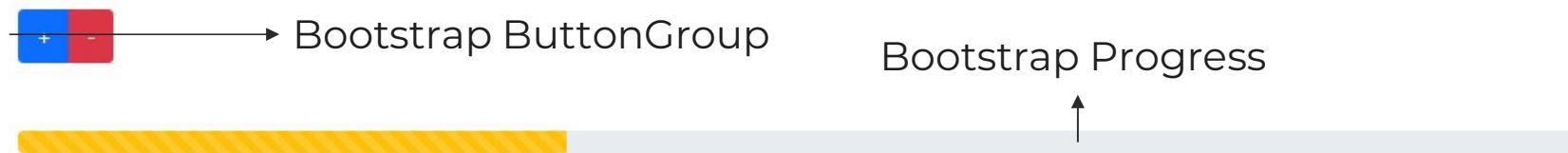
Function component kullanarak sayaç tasarlayınız.



Eğer aynı anda hem state'in mevcut değeri okunup, ona bağlı olarak bir değişiklik yapılacaksa aşağıdaki kalıp kullanılmalıdır:

**setState(prev=> prev+1)**

# Progress



- (+) butonuna basıldığında Progress bar 10 birim dolacak,
- (-) butonuna basıldığında 10 birim azalacak.
- 0 – 100 arasında değer alabilecek
- Anlık değerini de gösteriniz

# Bugün doğanlar



Harici bir dosyadan alınacak bir data ile yandaki gibi bir «bugün doğanlar» çalışması yapınız.

## Bugün Doğanlar

Bugün doğan 5 kişi bulundu



Banu Korkut  
27



Hüseyin Şahin  
28



Sevda Kara  
24



Recep Fırat  
27



Sevinç Genç  
30

Temizle

# Side Effects

React component ler genellikle basit fonksiyonlarla oluşturulurlar. Bu fonksiyonlar beklenmedik sonuçlar vermezler. Çünkü bizim kontrolümüzdedir.

Bizim kontrolümüzde olmayan, nasıl sonuçlanacağı önceden tahmin edilemeyen, component dışı olaylara **side effects** denir.

API bağlantıları

Doğrudan DOM'a erişim

setTimeout veya  
setInterval gibi  
zamanlayıcı  
fonksiyonlar

# useEffect Hook

**useEffect**, side effect lerin kullanılması için oluşturulmuş kod bloklarıdır. Class type component lerde side effect ler **life cycle event** (yaşam döngüsü olayları) leri içinde kullanılırken function type componentlerde bunun için **useEffect** hook kullanılır.

Mounting

Updating

Unmounting

useEffect

# useEffect Hook

## Mounting

```
useEffect( ()=> {  
  console.log('ilk renderda çalışır')  
, [] )
```

Sadece ilk render da çalışır.

## Updating

```
useEffect( ()=> {  
  console.log('her render da çalışır')  
})
```

Component her render edildiğinde  
çalışır

# useEffect Hook

## Updating

```
useEffect( ()=> {  
  console.log('ilk renderda çalışır')  
}, [sayac] )
```

**sayac** isimli state veya prop her güncellendiğinde çalışır

## Unmounting

```
useEffect( ()=> {  
  return () => {  
    console.log('unmount olduğunda  
    çalışır')  
  }  
}, [] )
```

Component unmount olduğunda çalışır.

# Digital Saat



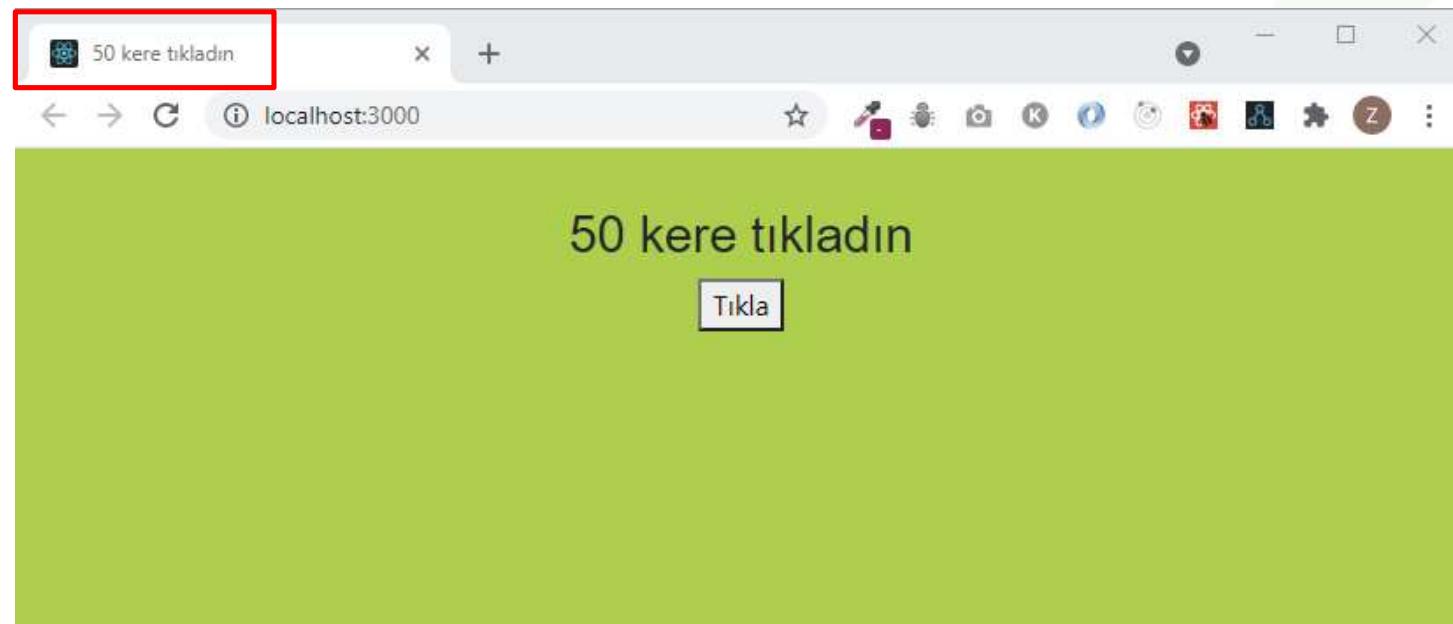
Daha önce yapmış olduğumuz digital saat uygulamasını çalışacak şekilde kodlayınız



# Counter



Butona her basıldığında counter değeri artırılacak, sayfanın title değeri güncellenecek



# Filtreleme



Filter by **value**

Name	Age
Banu Korkut	27
Hüseyin Şahin	28
Sevda Kara	24
Recep Fırat	27
Sevinç Genç	30

Şekildeki gibi bir listeyi textbox'a  
girilen degree göre filtreleyen bir  
uygulama yapınız.

# useRef Hook

DOM elemanlarına erişmek için kullanılır. Vanila JS deki `document.querySelector` ifadesinin React taki karşılığıdır.

```
const FocusInput = () => {
  const inputEl = useRef(null);

  const onButtonClick = () => {
    inputEl.current.focus();
  };

  return (
    <>
      <input ref={inputEl} type="text" />
      <button onClick={onButtonClick}>Focus</button>
    </>
  );
}
```



useRef değeri  
değiştiğinde  
rerender  
gerçekleşmez



# REACT

- Component tipleri
- Class type components
- Life-cycle methods

## Component Types

# Class Component

**React ile 2 farklı şekilde component tanımlanabilir.**

Function Type Component

Class Type Component

# Class Type Component

Class componentlerde çok fazla boilerplate (basma kalıp) kod bulunmaktadır

```
class HelloMessage extends React.Component {  
  
    render() {  
        return ( <div> Merhaba </div> );  
    }  
}
```

# Class Type Component

```
class HelloMessage extends React.Component {  
  
  constructor(props) {  
    super(props);  
    this.state = { seconds: 0 };  
  }  
  
  render() {  
    return ( <div> Merhaba </div> );  
  }  
}
```

## Constructor

- Constructor class component oluşturulmadan hemen önce çalışır.
- Props lar constructor a gönderilir.
- Super statement ile parent constructor çağrılmalıdır.
- Constructor genelde state in oluşturulduğu yerdir.

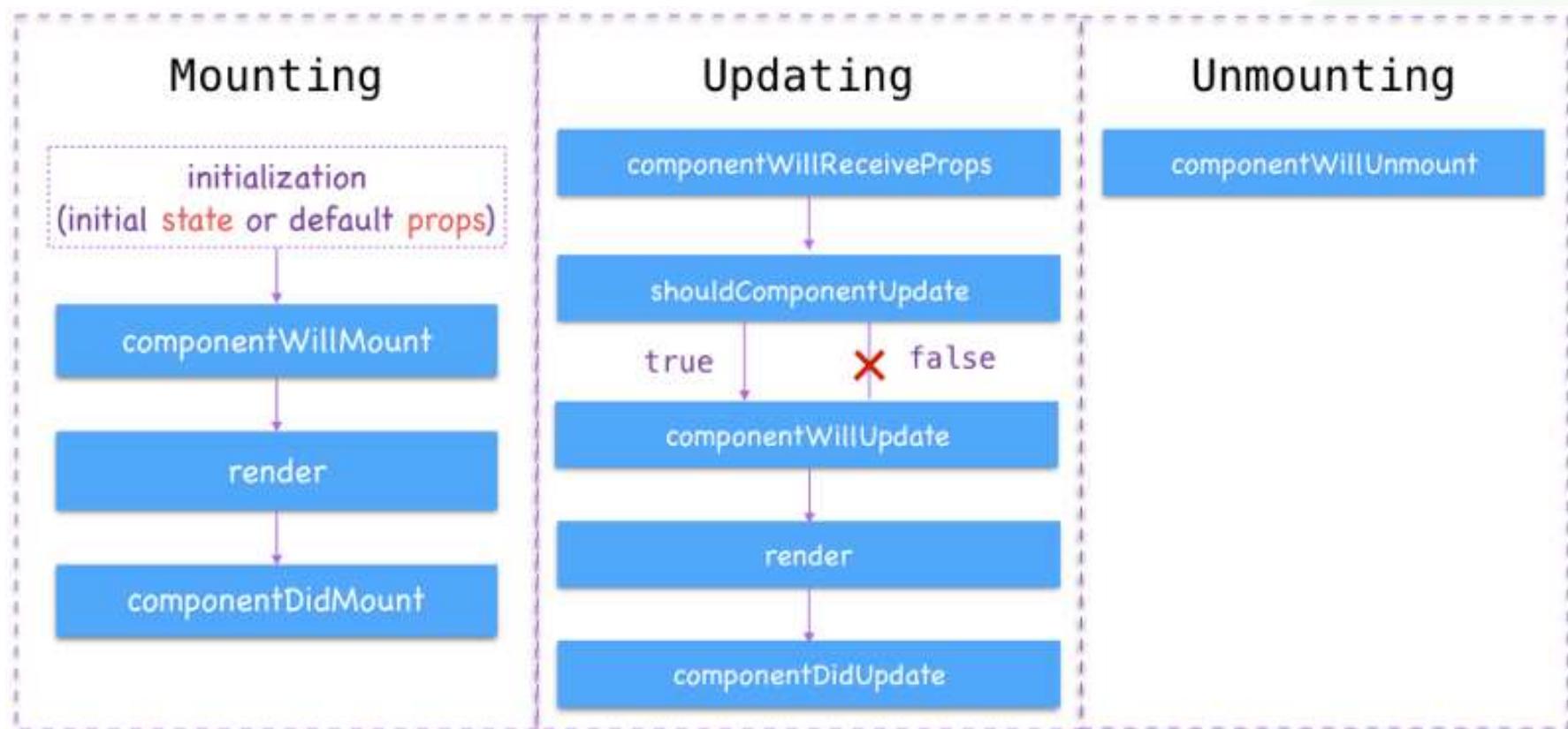
# Class Type Component

```
class HelloMessage extends React.Component {  
  componentDidMount() {  
    this.interval = setInterval(() => this.tick(), 1000);  
  }  
  
  componentWillUnmount() {  
    clearInterval(this.interval);  
  }  
}
```

## Life Cycle Methods

Lifecycle metodları component in durumuna göre otomatik olarak çalıştırılan built-in metodlardır.

# Life Cycle Methods





# REACT

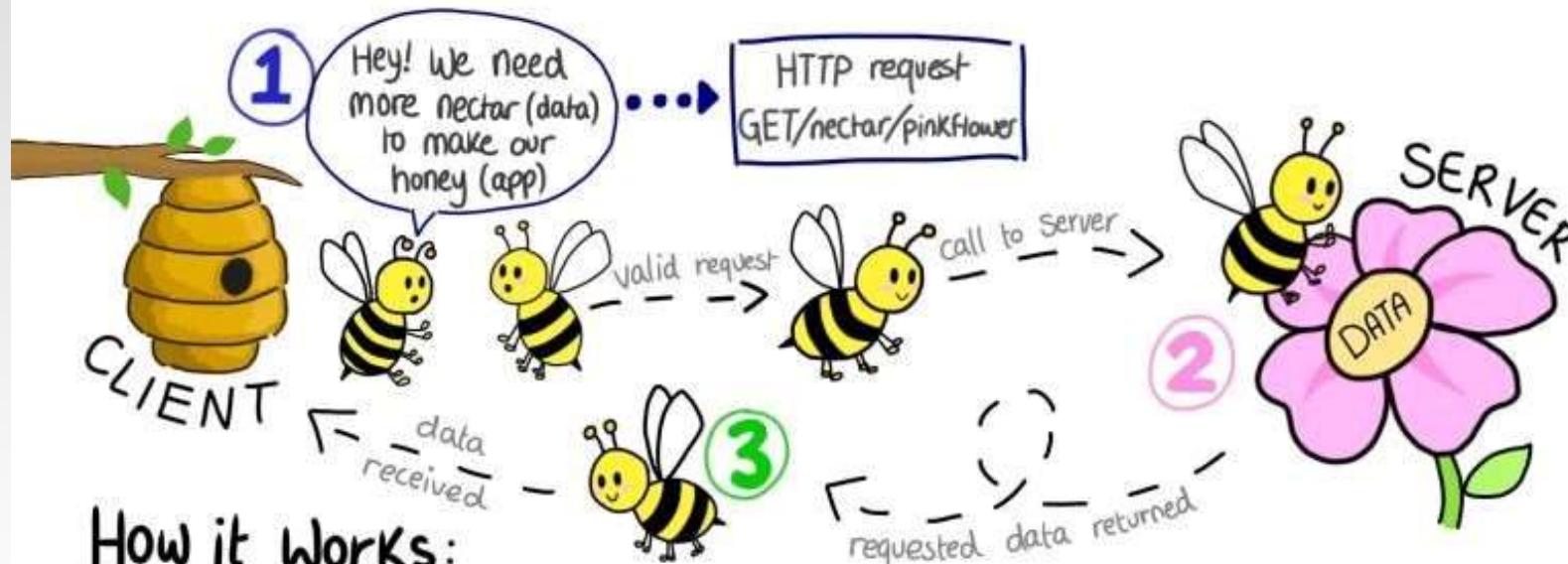
# API

- API nedir?
- MockAPI
- Postman
- Fetch
- Axios

# What is an API?

@Rapid\_API 

An application programming interface allows two programs to communicate. On the web, APIs sit between an application and a web server, and facilitate the transfer of data.



## How it Works:

### 1 Request

API call is initiated by the Client application via a HTTP request

### 2 Receive

Our worker bee acts as an API, going to a flower (server) to collect nectar (data)

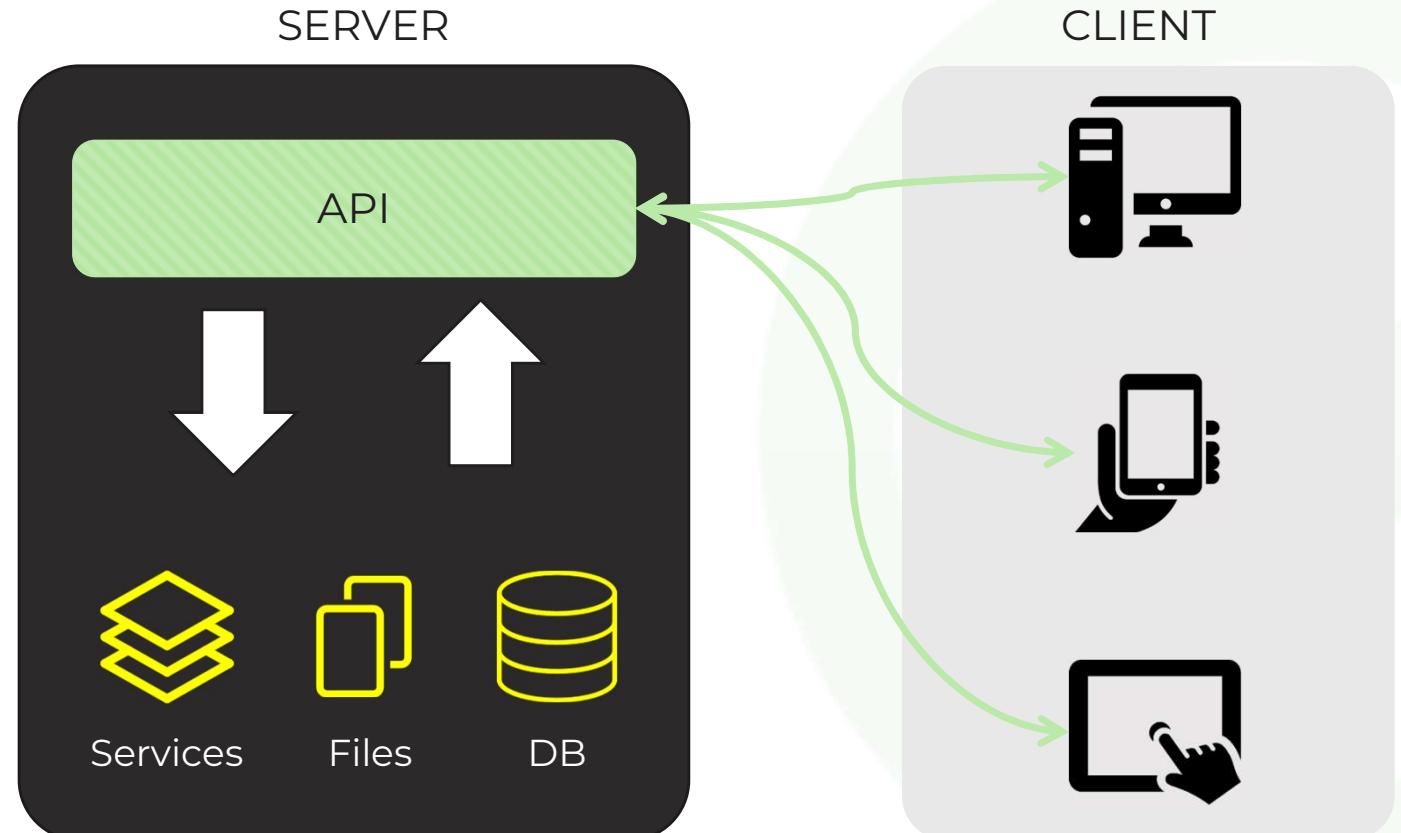
### 3 Response

The API transfers the requested data back to the requesting application, usually in JSON format



# Web API Nedir

Farklı yazılım sistemleri ile iletişim kurmak için uyulması gereken kurallar veya kullanılması gereken protokollerdir.



# En popüler Web API mimarileri

	REST Representatioanl State Transfer	SOAP Simple Object Access Protocol
Type	Principles	Protocol
Bandwith	Low	High
Cacheable	Yes	No
Data formats	XML, Json, Text, ...	XML
Invokation	HTTP(S)	SOAP
Javascript support	Easy	Difficult
Reliability	Not reliable	Reliable
Performance	High	Low
Who use it?	Social media, web apps, mobile apps, IOT...	Financial, Payment Gateways, Telecommunication

# **RESTful (REpresentational State Transfer)**

REST mimarisini uygulayan web uygulamalara RESTful uygulamalar denir. RESTful istekleri ve cevapları belli bir yapıdan oluşur.

## **İstekler (Request)**

- Endpoint
- Method
- Body
- Header

## **Cevaplar (Response)**

- Status
- Body
- Header

# RESTful Request

Endpoint → **https://example.com/api/v1/users**

Method

- Get Bil almak için
- Post Bilgi göndermek için
- Put Bilgi güncellemek için
- Delete Bilgi silmek için

Body

```
{  
  "name": "Ali",  
  "age": 3,  
  "salary": 50000  
}
```

Header

Authorization, Content-Type, ...

# RESTful Response

- Status
- Body
- Header

200	Başarılı
300	Redirection
400	Client kaynaklı hatalar
500	Server kaynaklı hatalar

```
{  
    "name": "Ali",  
    "age": 3,  
    "salary": 50000  
}
```

→ JSESSIONID, Content-Type



# Mock API

Frontend tarafında API testleri yapabilmek için kolaylıkla sahte API üretmek için kullanılan ücretsiz bir platformdur.

[mockapi.io](https://mockapi.io)

# Postman

API endpointlerini test etmek için kullanılan bir uygulamadır



[postman.com/downloads](https://postman.com/downloads)

# Swagger

API endpointlerini, modellerini online olarak gösteren ve testler yapmamızı sağlayan dokümantasyondur.



# Javascript Fetch

Fetch' e ilk verilecek parametre api endpoint adresidir. Bu kısımda sunucuya istekte bulunulur

Sunucudan gelen cevap res değişkenine eşitlenecektir. Gelen cevap json a bu aşamada çevrilir.

```
fetch('api_url', {})  
.then( res => res.json() )  
.then(data => console.log(data))  
.catch(err=> console.log(err))
```

Fetch ayaları bu object içinde yapılabilir

Json a çevrilen data bu aşamada kullanılabilir.

Hata olursa bu aşamaya hata gönderilir.

# Mock API

MOCK API kullanarak oluşturduğunuz API'yi kullanarak kullanıcıları listeleyen bir uygulama yapınız



INTERVIEW



[mojombo](#)



[defunkt](#)



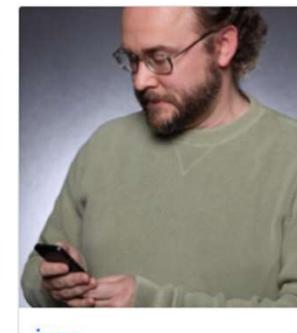
[pjhyett](#)



[wycats](#)



[ezmobius](#)



[ivery](#)



[evanphx](#)



[vanpelt](#)

# Axios

Axios' a ilk verilecek parametre api endpoint adresidir. Bu kısımda sunucuya istekte bulunulur

Eğer post, put, delete işlemi yapılacaksa axios.post kalibi kullanılır

```
axios('api_url', {})  
.then(res => console.log(res))  
.catch(err=> console.log(err))
```

Gönderilecek data burda tanımlanır

Axios da response otomatik olarak json a çevrilmektedir.

Hata olursa bu aşamaya hata gönderilir.

# Countries API



INTERVIEW

- <https://restcountries.com/v2/all> api kullanarak ülke isimleri ve bayraklarını gösteren bir uygulama yapınız.
- Bu listenin başlıklarına tıklandığında listeyi sıralasın

#	Bayrak	Ülke	Nüfus	Başkent
1		Afghanistan	27657145	Kabul
2		Åland Islands	28875	Mariehamn
3		Albania	2886026	Tirana
4		Algeria	40400000	Algiers
5		American Samoa	57100	Pago Pago
6		Andorra	78014	Andorra la Vella
7		Angola	25868000	Luanda
8		Anguilla	13452	The Valley

# Child'dan Parent'a prop aktarımı

PARENT

```
const Parent = () => {
  const [count, setCount] = useState(0)

  const callback = (val) => {
    setCount(count + val);
  }

  return (
    <div>
      <Child parentCallback={callback}/>
      <h2>You clicked {state} times</h2>
    </div>
  )
}
```

1

Child componente gönderilecek bir method tanımlanır.

2

Bu method bir prop aracılığı ile Child'a gönderilir.

# Child'dan Parent'a prop aktarımı

CHILD

```
const Child = (props) => {  
  
  const artir = () => {  
    props.parentCallback(2); ←.....  
  };  
  
  return (  
    <button onClick={artir}>Click me  
    </button>  
  );  
};
```

3

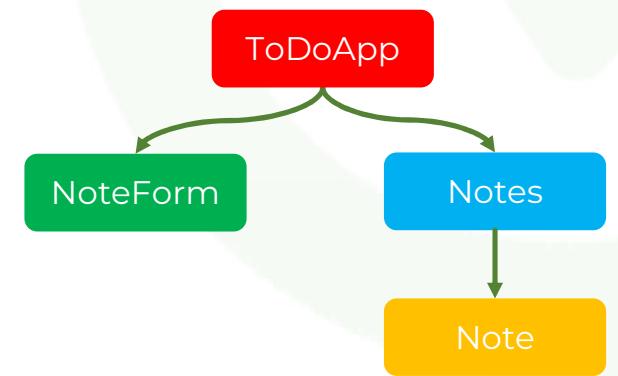
Child component içinde,  
props ile parent tan  
gonderilen method  
cagrilarak data parent a  
geri gönderilir.

# Todo app



A screenshot of a Todo app interface. On the left, there's a form with a green border containing a "Title" input field and a "Create Note" button. To the right, there are four cards with blue borders: "Çocukları okuldan al", "Derse hazırlan", "Ödevleri kontrol et", and "Dil çalış". The "Dil çalış" card has a yellow border around its title and a yellow trash bin icon.

MOCK API kullanarak yapınız





# REACT

## Form Handling

- Form oluşturma
- Form handling
- Form validation

# Formlar

```
const Form01 = () => {
  const [name, setName] = useState("");
  const x = (e) => {
    setName(e.target.value);
  };

  return (
    <div>
      <h1>Merhaba {name}</h1>
      <input type="text" className="form-control"
        value={name} onChange={x}
      />
    </div>
  );
};
```

Form elemanları üzerinde işlem yapabilmek için state' e bağlanması gereklidir. Bunun için yandaki kalıp kullanılabilir.

# Form



Ziyaretçiden ad, soyad, email, telefon bilgilerini alıp API a gönderen uygulamayı yapınız.

Telefon numaranızı giriniz

Ad

dfsdf

Soyad

sdfsd

Email

fsdfsfs

Telefon

!

Gönder

# Formlar

```
const Form01 = () => {
  const [formData, setFormData] = useState({
    ad:"",
    soyad:"",
    eposta:"",
    telefon:""
  });

  const handleFormData = (e) => {
    const {name, value} = e.target;
    setFormData({...formData, [name]:value});
  };

  return (
    // form kodları
  );
};
```

- Form işlemlerinde form elementlarının sayısı arttığında her biri için state ve ve statelerin güncellenmesi için handle foknsiyonlarını tanımlamak gereksiz kod kalabalığına sebep olur.
- Bunu ortadan kaldırmak için tek state içinde tüm form elemanları object şeklinde saklanabilir.

# Formlar



Önceki yaptığınız uygulamayı kodlama olarak daha sade hale getiriniz.

Telefon numaranızı giriniz

Ad

dfsdf

Soyad

sdfsdf

Email

fsdfsfsf

Telefon

!

Gönder



# Form Validation

Form handling, form elemanlarının istenilen kriterlere uygun olup olmadığını kontrol etmek demektir. Form handling işlemleri manuel yöntem veya çeşitli 3th party library ler ile yapılabilir.

# Form Validation (old style)

```
<Form onSubmit={handleSubmit}>
  <Input name="firstName"
    placeholder="Adınız"
    value={formData.firstName}
    onChange={(e) =>
      handleFormInput(e)}
  />
  <Input
    name="lastName"
    placeholder="Soyadınız"
    value={formData.lastName}
    onChange={(e) =>
      handleFormInput(e)}
  />
  <Button>Save</Button>
</Form>
```

```
const handleFormInput = (e) => {
  setFormData((prev) => {
    return {
      ...prev,
      [e.target.name]: e.target.value
    };
  });
}

const handleSubmit = (e) => {
  e.preventDefault();

  if( !formData.firstName){
    alert("Lütfen...");
    return;
  }
  ...
  alert("Tebrikler");
}
```

# Formik & Yup

Form validation için kullanılan en popüler kütüphane **Formik** tir. Formik ile beraber validation scheme oluşturmak için **Yup** kütüphanesinden faydalанılır.



**FORMIK**

[formik.org](https://formik.org)

**YUP**

[github.com/jquense/yup](https://github.com/jquense/yup)



# Formik & Yup

Formik yapısı 3 bölümden oluşur

initial values

Validation scheme

onSubmit

# Formik & Yup

initial values

Form elemanlarına girilecek bilgilerin saklanacağı ve ilk değerlerinin ayarlandığı bölümdür.

```
const initialValues = {  
  email: "",  
  password: "",  
};
```

# Formik & Yup

## Validation scheme

Yup aracılığı ile form elemanları ile ilgili validation kuralları belirlenir.

```
const validationSchema = Yup.object({
  email: Yup.string().email().required("Please enter your email"),
  password: Yup.string().required("Please enter your password"),
});
```

# Formik & Yup

onSubmit

Form da submit işlemi gerçekleştiğinde, eğer validation başarılı olursa bu fonksiyon çalıştırılır. Fonksiyona form elemanlarının değerleri bir object içinde gönderilir.

```
const onSubmit = (values) => {  
  ...  
}
```

# Formik & Yup

Tanımlanan bu 3 bölüm **useFormik** hook u aracılığı ile bir araya getirilerek, formik validation ayarlanır.

```
const formik = useFormik({  
    initialValues,  
    validationSchema,  
    onSubmit,  
});
```

# Formik & Yup

Form elemanları aşağıdaki şekilde tanımlanmalıdır.

Html5 validation devre dışı bırakılır

Name, value, onChange gibi gerekli attribute lar oluşturulur.

```
<Form noValidate onSubmit={formik.handleSubmit}>
  <FormGroup>
    <Input type="email"
      {...formik.getFieldProps("email")}
      invalid={!formik.errors.email}>
    />
    <FormFeedback>
      {formik.errors.email}
    </FormFeedback>
  </FormGroup>
</Form>
```

Formik validation devreye alınır

Hata durumuna göre input renklenir

Hata mesajı gösterilir.

# Formlar



Önceki yaptığınız uygulamaya formik & yup ile validation ekleyiniz.

First Name !

Please enter your firstname

Last Name !

Please enter your lastname

Email !

Please enter your email

Phone !

Please enter your phone

**Save**

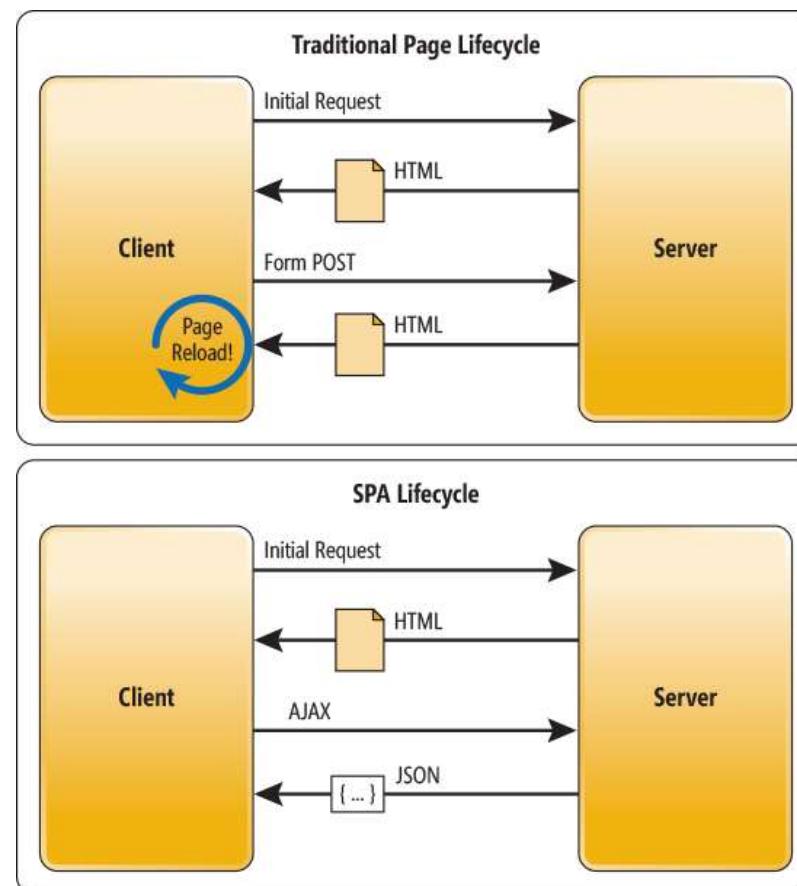


REACT

- MPA vs SPA
- React Router DOM

## React Router DOM

# MPA vs SPA



# Router

Single Page Application (SPA) larda sanal sayfalar arasında geçişler yapmak için Router kullanılmalıdır. En popüler router kütüphanesi **react-router-dom** dur.

```
npm i react-router-dom
```

[reactrouter.com](http://reactrouter.com)

# Router

```
import {BrowserRouter, Routes, Route}  
from "react-router-dom";
```

Gerekli importlar yapılır

```
const App = () => {  
  return (  
    <BrowserRouter>  
      <Header/>  
      <Navbar/>  
      <Routes>  
        <Route path="/about" element={<About/>}/>  
        <Route path="/contact" element={<Contact/>}/>  
        <Route path="/" element={<Home/>}/>  
      </Routes>  
      <Footer/>  
    </BrowserRouter>  
  );  
};
```

Tüm uygulama  
BrowserRouter ile  
sarmallanır

Her bir sayfa için Routes  
içinde bir Route  
tanımlanır. Her sayfada  
sabit olan header, footer  
gibi alanlar Routes  
dışına konulur.

# Router

```
import {Link} from "react-router-dom";  
  
const Test = () => {  
  return (  
    <nav>  
      <Link to="/">Home</Link>  
      <Link to="/about">About</Link>  
    </nav>  
  );  
};
```

Sayfalar arasında  
bağlantı kurmak için a  
tagı yerine **Link**  
component kullanılır

# Router



Bugüne kadar yapmış olduğumuz uygulamaları bir router aracılığı ile menü üzerinden ulaşılabilir hale getiriniz.

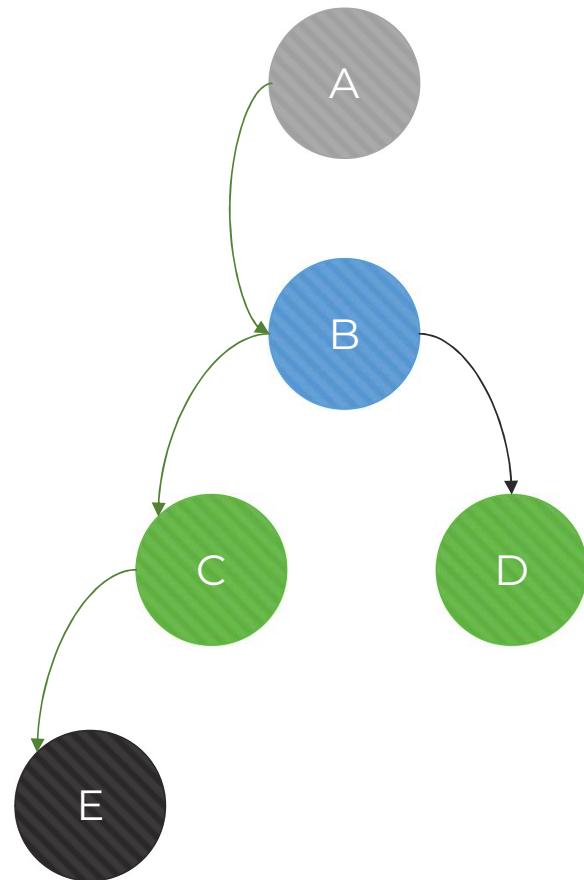
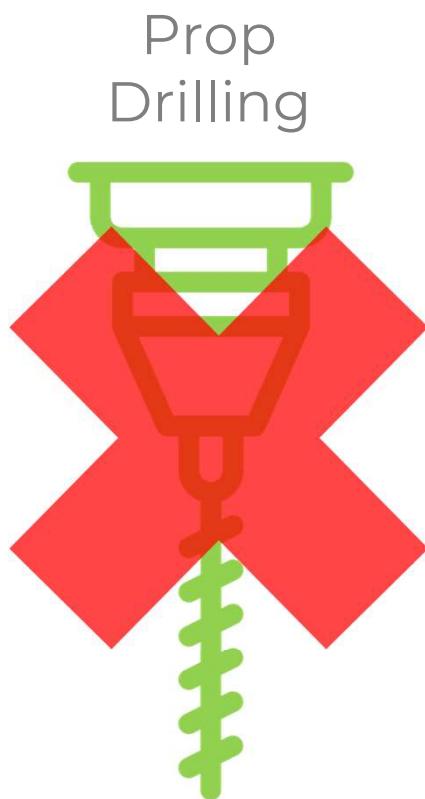


# REACT

## Contex API

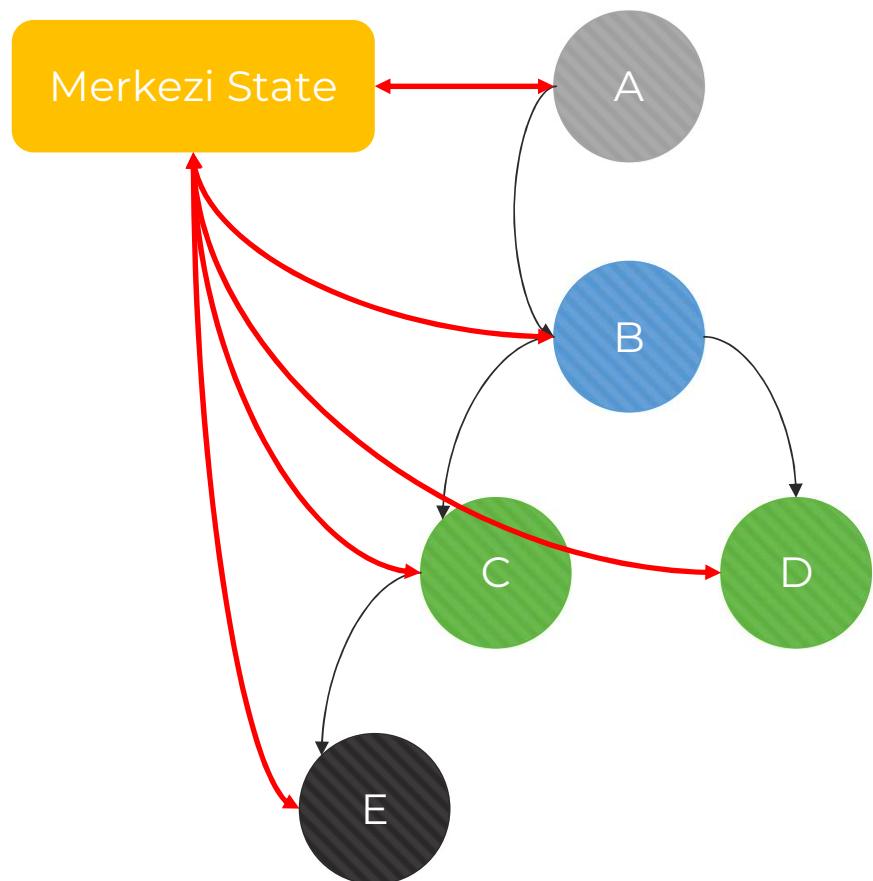
- Contex API Nedir?
- Yapılandırma
- Reducers

# Context API



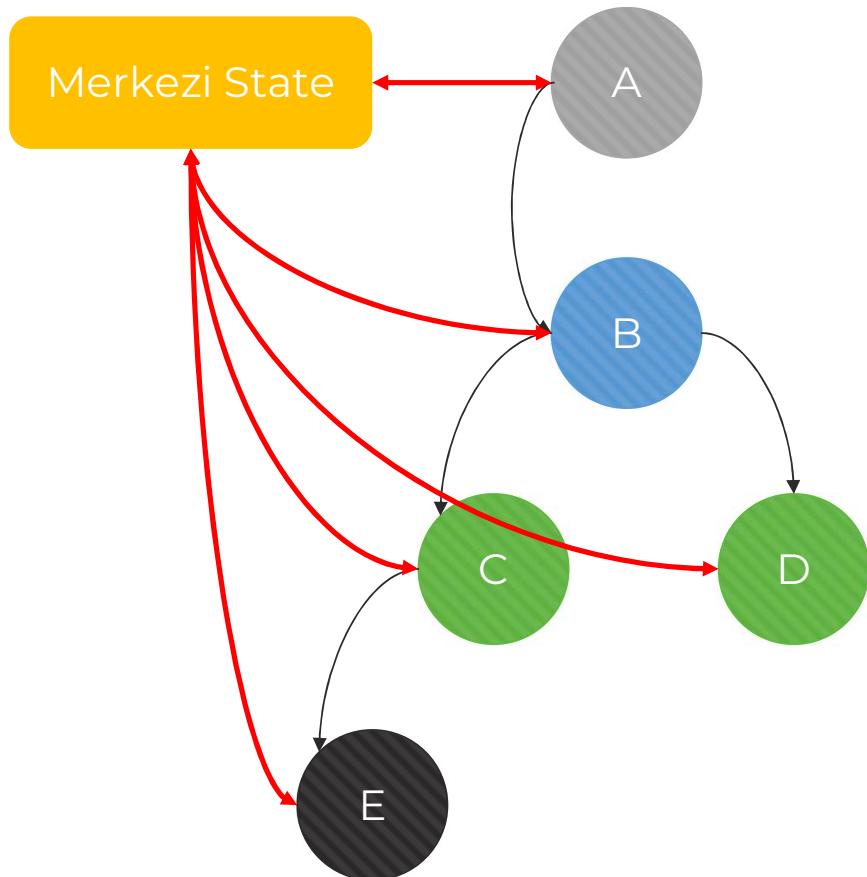
Context  
API

# Context API



Aynı datanın birçok component tarafından ortak kullanıldığı durumlarda veya birbirine uzak componentler arasında kolaylıkla data transferi yapabilmek için merkezi bir state kullanılarak bu durum çözülür.

# Context API

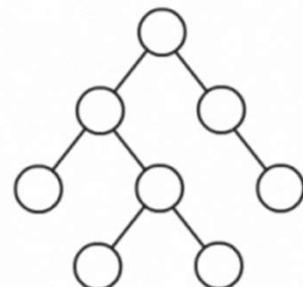


- Merkezi state için useContext hook u kullanılır.
- Alternatif olarak çok yaygın olarak harici **Redux** paketi bulunmaktadır.
- Redux paketi, react in context hook undan sonra redux-toolkit ile tekrar güçlenmiştir.

# Context API

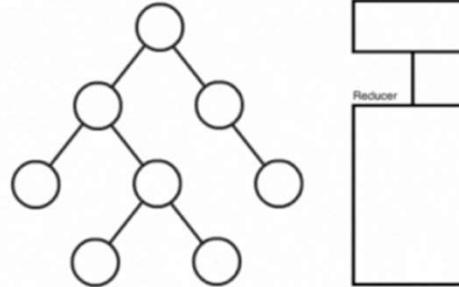
State Change In React vs State Change In React-Redux 😱

React 



- State change initiated
- State change

React With Redux 



- State change initiated
- State change



# Context API

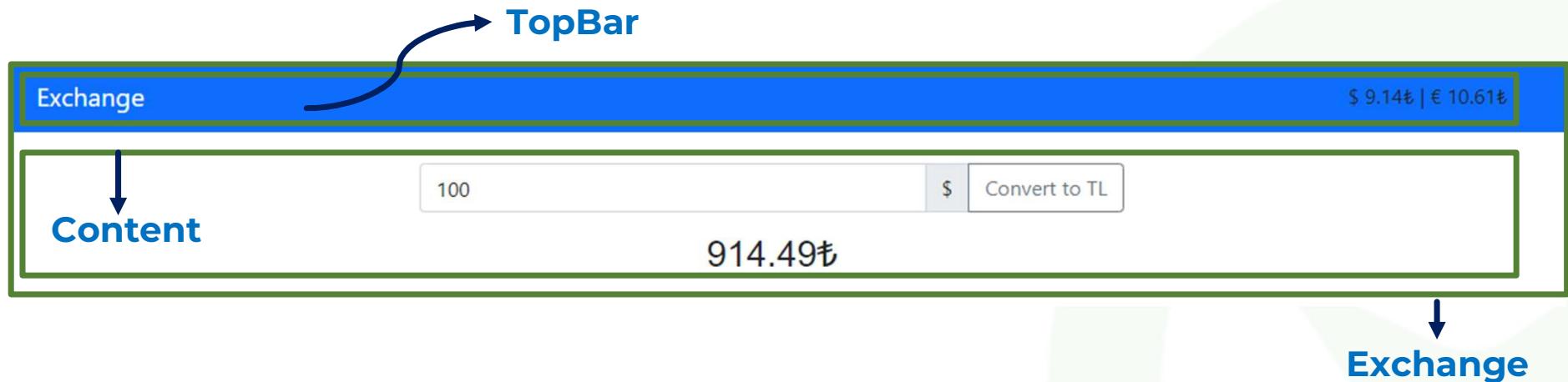
```
import { createContext } from "react";
export const StoreContext = createContext();
```

```
<StoreContext.Provider value={{changeColor}}>
  <div className="App">
    ...
  </div>
</StoreContext.Provider>
```

```
import {useContext} from "react";
const context = useContext(StoreContext);
context.changeColor();
```

- Öncelikle src içinde bir klasör (store) oluşturularak içine createContext ile içinde merkezi state i barındıracak context tanımlanır.
- Daha sonra App.js içinde oluşturulan context ile tüm uygulama sarmallanır ve value değeri ile her yerde kullanılacak state ler tanımlanır.
- Herhangi bir componentin içinde kullanırken useContext hook u kullanılır

# Merkezi State



- <https://api.frankfurter.app/latest?from=try> API dan exchange oranları çekilecek
- Bu oranlar tüm componentlerden erişebilir olacak
- TopBar da oranlar gösterilecek
- Content te ise USD – TL dönüştürücü yapılacak

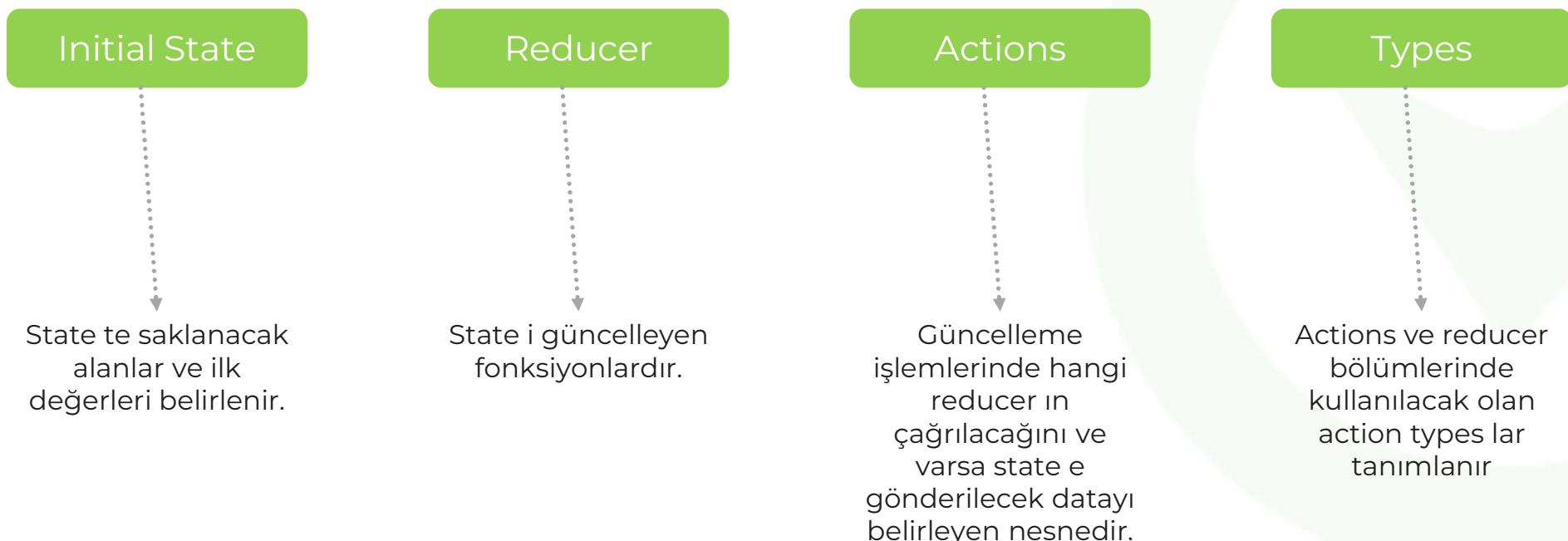


## Reducer Kullanımı

Fazla sayıda state in olduğu büyük projelerde bu state leri organize etmek, yönetilebilirliğini artırmak ve daha güvenli setter lar oluşturmak için **reducer** yapısı kullanılır.

# Reducer Kullanımı

Reducer, 4 bölümden oluşur



# Get State

Good morning

Set Message

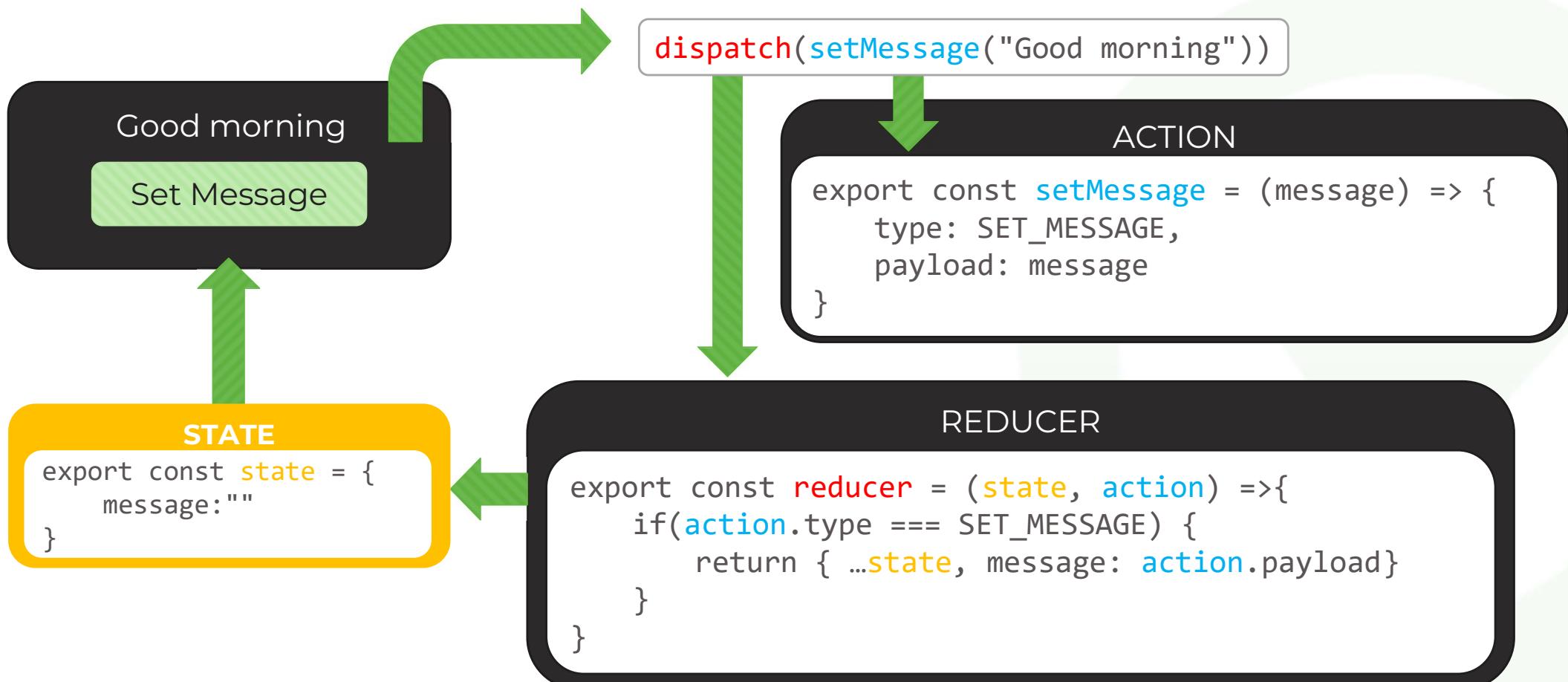
useStore

```
const state = useContext(StoreContext);  
const { message } = state;
```

**STATE**

```
export const state = {  
  message:  
}
```

# Set State



# UseReducer

**Types:** action ve reducer bölgümlerinde kullanılacak türler burada tanımlanır.

**Initial State:** Oluşturulacak merkezi state'in ilk değerlerinin verildiği bölümdür.

```
// types
export const ADD_NOTE = 'ADD_NOTE';
export const REMOVE_NOTE = 'REMOVE_NOTE';
```

```
//initial state
export const initialState = {
  notes: []
};
```

# UseReducer

## Actions:

Merkezi state i değiştirmek için Reducer' a gönderilecek olan object lerin oluşturulduğu bölümdür.

Bu object içinde genelde iki tane eleman olur. Bunlar:

- **type**: reducer da hangi bölümün çalıştırılacağını belirler.
- **payload**: state e yerleştirilecek veri

```
//actions
export const addNote = (note) => ({
  type: ADD_NOTE,
  payload: note
});

export const removeNote = (id) => ({
  type: REMOVE_NOTE,
  payload: id
});
```

# UseReducer

## Reducer:

Dispatch yoluyla gönderilen action lara göre ilgili bölümü çalıştırarak merkezi state güncellenir.

```
export const noteReducer = (state=initialState, action) => {
  if(action.type === ADD_NOTE){
    return{
      ...state, notes: [...state.notes, action.payload]
    }
  }
  else if(action.type === REMOVE_NOTE){
    return{
      ...state, notes: state.notes.filter( (note) =>{
        return note.id !== action.payload
      })
    }
  }
  return state;
}
```

# UseReducer

- Projenin farklı component leri içinden merkezi state ten veri çekmek için merkezi state import edilir.
- useStore ile state çekilir ve state içindeki data kullanılır.

```
import { useStore } from "./store";

const Notes = () => {
  const [state] = useStore();
  const { notes } = state;

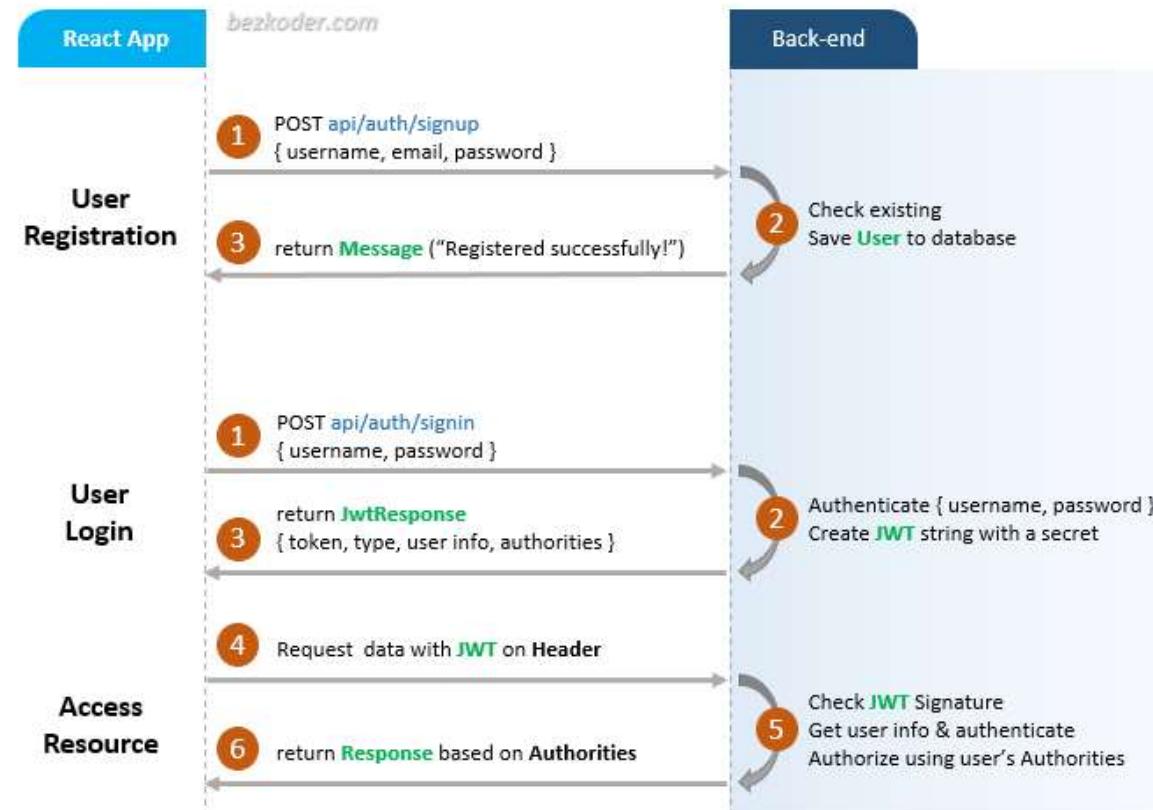
  return (
    <>
      {notes.map((note) => {
        return ( <Note note={note} /> );
      })}
    </>
  );
};
```

# UseReducer

- ➊ Projenin farklı component leri içinden merkezi state i değiştirmek için merkezi state ve ilgili action lar import edilir.
- ➋ Dispatch komutu ile action üzerinden state güncellenir.

```
import { removeNote } from './store/notes/notes-actions';
import { useStore } from './store';
const Note = (props) => {
  const {id, note} = props.note;
  const [state, dispatch] = useStore();
  const handleClick = (id) =>{
    dispatch(removeNote(id));
  }
  return (
    <div className="card-footer">
      <button onClick={e=> handleClick(id)}>Sil</button>
    </div>
  )
}
```

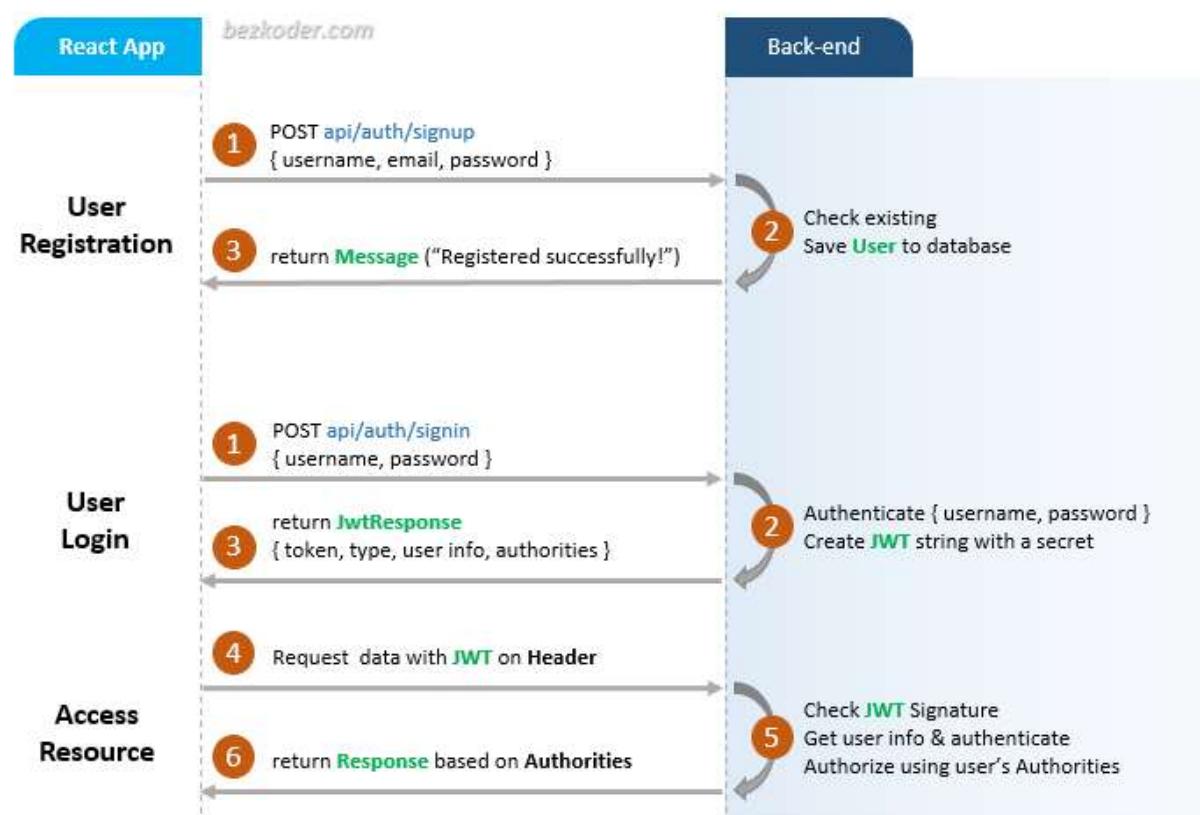
# User Authentication



# Login



User Login işlemi yapılacak.  
Kullanıcı giriş yaptıktan sonra kullanıcının bilgileri merkezi bir state te saklanarak diğer sayfalardan ulaşımı sağlanacak.





# REACT

## Redux-Toolkit

- Redux nedir?
- Redux-Toolkit nedir?
- Kurulum
- Slices
- Store

# Redux nedir?

Uygulama state ini merkezileştirmek için kullanılan açık kaynak bir Javascript kütüphanesidir.



[redux.js.org](https://redux.js.org)

# Redux-Toolkit nedir?

Redux'ın, redux yapısını oluşturma konusunda kurumsal olarak kullanılmasını tavsiye ettiği yeni bir yaklaşım sunan en yeni kütüphanesidir. React ve Redux'ın merkezi state oluşturma konusundaki dağınık yaklaşımını baitleştirmiştir.

## Redux Toolkit #

**Redux Toolkit** is our official recommended approach for writing Redux logic. It wraps around the Redux core, and contains packages and functions that we think are essential for building a Redux app. Redux Toolkit builds in our suggested best practices, simplifies most Redux tasks, prevents common mistakes, and makes it easier to write Redux applications.

[redux-toolkit.js.org](https://redux-toolkit.js.org)

[react-redux.js.org](https://react-redux.js.org)

# Kurulum

```
npm install @reduxjs/toolkit react-redux
```

Redux'in yeni konsepti ile ilgili yapıları içerir

Redux'in, React ile birlikte çalışmasını sağlayan yapıları içerir

# Slices

Slice, initial state, action ve reducerların tek bir yerden oluşturuldukları yapılardır. Actionlar otomatik olarak oluşturulur.

```
import { createSlice } from '@reduxjs/toolkit'

export const counterSlice = createSlice({
  name: 'counter',
  initialState: {
    value: 0,
  },
  reducers: {
    increment: (state) => { state.value += 1 },
    decrement: (state) => { state.value -= 1 },
    incrementByAmount: (state, action) => {
      state.value += action.payload
    },
  },
})  
export const { increment, decrement, incrementByAmount } = counterSlice.actions  
export default counterSlice.reducer
```

The diagram illustrates the structure of a Redux slice. It consists of three main colored sections:

- Initial state** (represented by a green box): Contains the `initialState` property of the slice, which defines the starting state of the counter.
- Reducers** (represented by a blue box): Contains the `reducers` property, which includes three actions: `increment`, `decrement`, and `incrementByAmount`. These actions modify the `value` of the state.
- Exporting actions and reducers** (represented by a yellow box): Contains the export statements at the bottom of the slice file, which expose the actions and the reducer for use in the application.

Arrows point from each section to its corresponding code block in the provided snippet.

# Redux Store

Tüm uygulamaya açılacak olan merkezi state burada oluşturulur.

```
import { configureStore } from '@reduxjs/toolkit';
import counterReducer from './slices/counter-slice';

export default configureStore({
  reducer: {
    counter: counterReducer
  },
})
```

store.js

Store oluşturulur

Reducer lar eklenir

# Redux Store

Redux store ile tüm uygulama sarmallanır

```
import App from './App'  
import store from './app/store'  
import { Provider } from 'react-redux'  
  
const root =  
ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'))  
  
root.render(  
  <Provider store={store}>  
    <App />  
  </Provider>  
)
```

index.js

Store import edilir

Provider import edilir

Provider ve store kullanılarak tüm uygulama sarmallanır

# Redux Store

Oluşturulan store a erişim ve manipülasyon için **useSelector** ve **useDispatch** kullanılır

```
import { useSelector, useDispatch } from 'react-redux'
import { decrement, increment } from './counterSlice'

export function Counter() {
  const count = useSelector((state) => state.counter.value)
  const dispatch = useDispatch()

  return (
    <div>
      <button onClick={() => dispatch(increment())}> + </button>
      <span>{count}</span>
      <button onClick={() => dispatch(decrement())}> - </button>
    </div>
  )
}
```

# Redux-Toolkit



Darkmode ve dil seçeneklerinin olduğu bir uygulamayı, redux-toolkit ile yapınız.



# REACT

## Deployment

- Deployment nedir?
- Manuel deployment
- Automated deployment



# Deployment

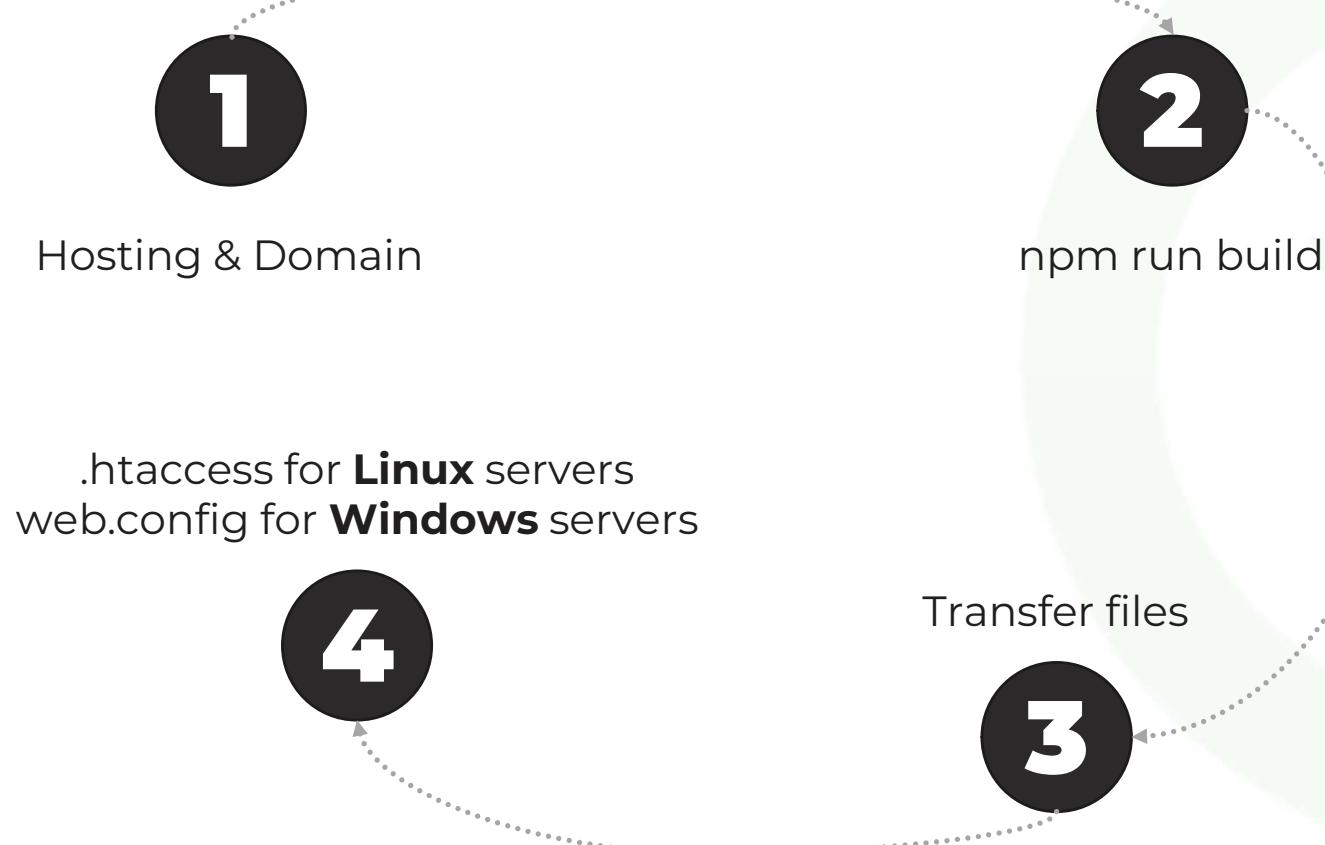
Geliştirilen uygulamaların hedef kitlenin ulaşabilmesi için internet üzerinden ulaşılabilir hale getirme süreçlerine denir

Manuel Deployment

Automated Deployment



# Manuel Deployment



# Automated Deployment

Proje source kodlarını bir otomasyon aracı ile build edip projeyi deploy eden sistemlerdir.



Netlify



Github  
Pages



SURGE

# Deployment with Vercel

[Features](#) ▾[Templates](#)[Integrations](#)[Customers](#)[Pricing](#)[Contact](#)[Login](#)[Sign Up](#)

Join the best  
frontend teams

[Continue with GitHub](#)[Continue with GitLab](#)[Continue with Bitbucket](#)[Continue with Email →](#)

# Deployment with Vercel

The screenshot shows the Vercel dashboard interface. At the top, there are navigation tabs: Overview (underlined), Integrations, Activity, Domains, Usage, and Settings. Below the tabs is a search bar with placeholder text "Search..." and a "Create a Team" button. A prominent "New Project" button is highlighted with a black background and white text.

**Import Git Repository** section:

- User dropdown: ziya3435
- Search bar: Search...
- List of repositories:
  - longwyrentalcars-frontend · 31d ago [Import](#)
  - bluerentalcars-frontend · 58d ago [Import](#)
  - utdbank-frontend · 58d ago [Import](#)
  - ziya3435 · 97d ago [Import](#)

**Configure Project** section:

- PROJECT NAME: utdbank-frontend
- FRAMEWORK PRESET: Create React App
- ROOT DIRECTORY: ./
- Build and Output Settings
- Environment Variables
- Deploy** button

Large green numbered circles with arrows indicate the flow of the deployment process:

- Step 3: A green circle with the number 3 is positioned above the "New Project" button.
- Step 4: A green circle with the number 4 is positioned above the "Import" button for the "utdbank-frontend" repository.
- Step 5: A green circle with the number 5 is positioned above the "Deploy" button.

Text at the bottom left: Import Third-Party Git Repository →