**技术文档**

[数据库](#数据库)

[类](#类)

[窗体以及session cookies的设置](#窗体)

[其他](#其他)

1. 数据库：

思想：

将所有要存的数据当成一个节点，节点的属性有**编号，类型，内容**。**编号与节点是一一对应关系**，所有节点编号不同，知道编号即可获取一个节点。**类型用来标识这个节点被使用时的情境**。**内容就是存入这个节点点的数据**。例如一个用户的用户名为123，则存入表中建立节点时由数据库分配一个编号，并标记节点的类型为“用户名”，节点数据为“123”。

两个有关联的节点可以连一条有向边，表示它们有关联，线的属性有**出发点，指向点，类型**，边的类型大多时候为无类型。

表：

style表中，id表示类型的数字形式，styleName表示类型的英文名，tableName表示这个类型的数据要存在哪种表中。（显然文章是string，性别是bool，不同类型不分开存会造成空间浪费）

data表中，id列即节点编号，style列即节点类型，根据style找到存储表，tableId表示数据在存储表中第几行。

lines表中，firstId表示出发点，secondId表示指向点，style表示连线类型。

1. 类：

调用类的时候变量名取类名的前两个字母，如 static essential es = new essential(); 习惯就好…… 如发现有类没写出则是百度富文本编辑器自带的类，请勿更改。

1、essential：封装了所有基础操作和节点类型和session cookies的名字（但还是有些魔法值没收录）。可自行向内添加奇怪的功能。xss的替换还不完全，只换了尖括号，其他的以后再添加。

2、sqlSever：封装了奇怪的建表方式的所有操作。sqlOther和sqlSelect是执行正常sql语句的，对字符串搜索使用了参数化查询，已经全部封装完毕，请勿改动。

方法：

NewData：新建节点，同时会返回数据库分配的编号；deleteData：表示按编号删除节点，会同时删除一切连线；deleteLines请与getLines配合使用；带get的均为按条件查询指定内容。其他方法可以自解释。

1. repeaterOp：封装了对repeater控件的分页操作，上下页跳转按钮、事件函数之类的请直接复制已有的。pageLoad中关于repeater的那段也直接复制，其中源DataTable的填充需要自己更改。

方法：

lockRpt：使用其他方法前使用此方法，一般放在pageLoad最上面就可以了（不lock相当于更改上次刷新前的rpt，结果就是显示不出变化）；init：在初始化前应先把要绑定的DataTable填充好，pagesize表示一页上显示的循环数，默认是5个；jumpFromSession是防止浏览到后面页时作出更改（比如回复第5页的动态）后自动跳转到第一页，在刷新前session记下页数，pageLoad中使用即可，使用后会自动删除session。

4、email：网上copy，注释详细，不要动。

5、user：

用户的存储方式：

用户名节点，密码节点，邮箱节点，cookies节点。用户名出发向密码、邮箱和cookies各连一条有向边。当用户选择自动登录时cookies节点记录分配给用户的随机字符串。每个用户有一个唯一的userId，userId的值是用户名节点在data表id列中的值。

方法：

send：向指定邮箱发送指定内容，发件人是我的qq邮箱 （emmmmm）；checkLogin：先看session，没有则看cookies，再没有则跳转登录界面；foolCheck：判断登录以及url后面的传值，任何页面一个foolCheck就可以防止用户通过地址栏随意跳转页面；getUserLevel：获得主客关系（目前只有好友和陌生人两种关系）。其他方法可自解释。

1. personalOp：与个人档页面（窗体personal）配套使用的一个类。

个人档的存储方式：

昵称的节点类型为“昵称”，其他以此类推。用户出发向这些节点连一条有向边。

方法：

checkBirthday：判断用户输入的字符串是否符合0000-00-00形式，并判断年份是不是比当前年份小。其他方法可自解释。

1. journalOp：与日志页面（窗体journal）配套使用的一个类。

日志的存储方式：

有类型为“日志标题”“日志内容”的节点，存储标题和内容，用户向标题连一条有向边，标题向内容连一条有向边，标题节点的编号为日志的id（journalId和titleId是一样的）。

日志底下的评论的存储方式：

有类型为“评论内容”“评论编辑时间”的节点，存储内容和编辑时间，内容节点的编号即评论的id，日志（日志标题）向评论连一条有向边，评论向时间连一条有向边。

方法：

getAllIdAndTitle：对于一个给定的userId，查找所有连着的标题节点的编号和内容，并填充到transport表中；getJournalAll：对于一个给定的journalId，查找标题和内容并填充到transport表中；getReply：获取一个journalId下所有评论的id和内容，按编辑时间排序（倒序）并填充到transport表中；其他可按函数名理解。

1. dynamicOp：与个人中心（host）配套使用。

动态的存储方式：

“动态内容”，“动态编辑时间”。发动态的用户->内容；内容->时间。内容节点的编号为标识动态的唯一id。

回复的存储方式：

“回复内容”，“回复编辑时间”。内容->时间，发回复的用户，动态；动态->内容。内容编号为标识。

方法：

fillDynamic：筛选动态（按主人与访客的共同好友）并按编辑时间排序存在transport中；fillReply：填充动态下的回复；deleteDynamic会将该动态下的回复一起删掉；其他函数名可自解释。

1. messageOp：与留言板（message）配套使用。

留言板下留言的存储方式：

“留言内容”，“时间”。留言用户->内容；内容->时间。内容节点编号为标识。

方法：

fill：按id，内容，编辑时间，来源 填充transport并按时间排序，目前来源只有留言板内留言和日志下评论，可自行添加其他来源。

使用的类全都说明完了，若有没找到的，说明是百度富文本编辑器里使用到的类。

1. 窗体：窗体下有具体注释。

identifying文件夹下是验证码图片生成页面，网上copy的，其中第14行的chars[]是储存所有能出现在验证码中的字符的。生成后自动存在session[identifying]中。

test页，如有任何需要测试的功能请先在test页中测试，然后放到其他页中，项目提交时应保证test页内不存在任何代码，防止漏洞。

除了所有登录后才能访问的页面统一使用了母版页，这些页包括母版页pageLoad开头的四行分别是1检测登录及url传值。2、3获得主人id和访客id。4获得主人与访客的关系。

repeater控制的模板在photo页，从re.lockRpt(rptPhoto)开始的代码块就是。将其复制，其中绑定源的部分可改。上下页按钮也应一并复制。

修改密码页不允许访客访问，通过url跳转将直接弹回。

1. 其他：

测试用账号有：

用户名 密码 邮箱

123 123 我qq邮箱

test test 我qq邮箱

两个账号互为好友。

234是邮箱及密码哈希功能上线以前注册的，所有现在无法登陆了。234和123是好友，和test不是。

找回密码功能：在找回密码页面输入用户名，点找回，之后无论如何都会显示成功，防止恶意猜陌生人用户名。点击后后台会为该用户生成一串随机密码并发送到用户邮箱，之后用户可以登录后在修改密码页面修改密码。

为安全考虑，之后所有新写的带删除/更改的按钮初始全部设置为不可见，当确认是主人后再显示可见，防止开发者疏忽。（不过有些历史遗留并没遵循这个原则，但已经测试过没有问题）

ps：权限这东西，如果根据主人能根据每个页面的任意内容设置可访问列表的话，虽然能做，时间不够。不过好像访客不能删主人空间里的东西就行了？