

Федеральное государственное
автономное учебное учреждение высшего образования
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Мегафакультет компьютерных технологий и управления
Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Отчёт
по курсовой работе, часть 1
по дисциплине «Информационные системы»

Группа: *P3318*

Студент: Бушмелев Константин Алексеевич
Зыков Дмитрий Андреевич

Преподаватель: Николаев Владимир Вячеславович

Санкт-Петербург
2024

1 Description

Проблема, решаемая нашим продуктом – поиск людей для партии в настольную игру.

Целевая аудитория – любители настольных и ролевых игр. У нас есть возможность собрать информацию для написания требований непосредственно у целевой аудитории, а также впоследствии провести тестирование системы, так как я являюсь организатором клуба настольных игр в ИТМО.

Также в качестве предметной области хочется взять что-то, решающее реальную проблему. При анализе конкурентных сервисов я обнаружил, что решениями в основном являются только чаты и сообщества на различных форумах, что неудобно и локально.

1.1 Operating environment

1.1.1 Spring. Back

1.1.2 Angular. Front

1.1.3 PostgreSQL. Хранение и управление данными

2 Specific requirements

2.1 Functional requirements

Требования пользователей сайта

- 2.1.1 Система должна предоставлять возможность Пользователю регистрации собственного мероприятия
- 2.1.2 Система должна предоставлять возможность Пользователю записи на мероприятие
- 2.1.3 Система должна предоставлять возможность Пользователю отображения доступных мероприятий
- 2.1.4 Система должна предоставлять возможность Пользователю фильтрации доступных мероприятий по времени, месту, настольной игре, людям
- 2.1.5 Система должна предоставлять возможность Пользователю ведения профиля пользователя
- 2.1.6 Система должна предоставлять возможность Пользователю ведения статистики по сыгранным партиям
- 2.1.7 Система должна предоставлять возможность Пользователю обмена настольными играми с другими Пользователями
- 2.1.8 Система должна предоставлять возможность Пользователю интерактивный формат отображения мест текущих мероприятий (в виде карты)

2.2 Nonfunctional requirements

- 2.2.1 Система должна предоставлять возможность Пользователю регистрации на мероприятие не более чем за три шага
- 2.2.2 Система должна сохранять все данные пользователя, такие как профиль и мероприятия, в базе данных PostgreSQL
- .
- 2.2.3 Система должна загружать страницы не больше 2 секунд при подключении со стандартной скоростью интернета.

2.3 RUP Attributes

№	Требование	Приоритетность	Трудоемкость (усл. единиц)
1	Регистрация мероприятия	Must have	10
2	Запись на мероприятие	Must have	4
3	Отображение мероприятий	Must have	15
4	Фильтрация	Should have	5
5	Профиль пользователя	Could have	20
6	Ведение статистики	Won't have	30
7	Обмен играми	Won't have	10
8	Интерактивное представлени	Won't have	25

Прецедент: Регистрация мероприятия

Id: 1

Краткое описание: Пользователь создает новое мероприятие, чтобы найти участников для настольной игры

Главные актеры: Пользователь

Второстепенные актеры: Нет

Предусловия:

Пользователь зарегистрирован в системе.

Пользователь знает детали мероприятия (игра, время, место).

Постусловия:

Мероприятие создано и доступно для других пользователей.

Пользователь является организатором мероприятия.

Основной поток:

1. Пользователь выбирает функцию «Создать мероприятие».
2. Пользователь вводит информацию о мероприятии (игра, место, время).
3. Пользователь публикует мероприятие.
4. Мероприятие становится доступным другим пользователям для регистрации.

Прецедент: Запись на мероприятие

Id : 2

Краткое описание: Пользователь регистрируется на выбранное мероприятие

Главные актеры: Пользователь

Второстепенные актеры: Организатор мероприятия

Предусловия:

Пользователь нашел мероприятие, которое его интересует.

Мероприятие еще открыто для регистрации.

Постусловия:

Пользователь зарегистрирован на мероприятие.

Организатор получил уведомление о новом участнике.

Основной поток:

1. Пользователь находит мероприятие через фильтр или поиск. (ALT3)
2. Пользователь выбирает функцию «Записаться на мероприятие».
3. Система подтверждает регистрацию пользователя на мероприятие.

Прецедент: Фильтрация доступных мероприятий

Id : 3

Краткое описание: Пользователь фильтрует доступные мероприятия по интересующим критериям

Главные актеры: Пользователь

Второстепенные актеры: Нет

Предусловия:

Есть активные мероприятия.

Пользователь зарегистрирован в системе.

Постусловия:

Пользователь видит список мероприятий, соответствующих его критериям.

Основной поток:

1. Пользователь выбирает параметры фильтрации (время, место, игра, количество участников).
2. Система выводит список мероприятий, соответствующих заданным параметрам.
3. Пользователь выбирает подходящее мероприятие из списка.

Прецедент: Выбор мероприятия из списка

Id : 4

Краткое описание: Пользователь просматривает места проведения мероприятий из списка доступных

Главные актеры: Пользователь

Второстепенные актеры: Нет

Предусловия:

Есть доступные мероприятия с указанным местом проведения.

Пользователь подключен к интернету.

Постусловия:

Нет

Основной поток:

1. Пользователь выбирает функцию отображения мероприятий.
2. Система отображает список с местами проведения доступных мероприятий.
3. Пользователь может кликнуть на любое мероприятие на карте, чтобы получить подробную информацию (игра, время, организатор).

Прецедент: Пользователь открывает свой профиль

Id : 5

Краткое описание: Пользователь управляет своим профилем, редактирует информацию и просматривает статистику сыгранных партий

Главные актеры: Пользователь

Второстепенные актеры: Нет

Предусловия:

Пользователь зарегистрирован в системе.

Пользователь ранее участвовал в мероприятиях.

Постусловия:

Изменения профиля сохранены.

Основной поток:

1. Пользователь открывает страницу своего профиля.
2. Пользователь редактирует личную информацию (имя, контакты, аватар и т.д.).
3. Пользователь просматривает статистику сыгранных партий (выигрыши, участие в играх и т.д.).
4. Пользователь сохраняет изменения профиля.