Prototyping Tool



Beschreibung

- Einheitlichkeit und Konsistenz bestimmen einen Großteil der Funktionalität von Sketch. Wiederverwendbare Elemente können seitenübergreifend mit einer intelligenten Layout-Funktion verwendet werden, die ihre Abmessungen je nach Inhalt ändert. Und dann ist da noch die Benutzerfreundlichkeit. Neben einer gut gestalteten Benutzeroberfläche bietet Sketch eine Vielzahl von Tastenkombinationen, um den Designprozess zu beschleunigen.
- Sketch bietet auch eine gemeinsamer Arbeitsbereich für die Zusammenarbeit. Betrachter können von jedem Webbrowser aus Dokumente durchsuchen, mit Erwähnungen und Benachrichtigungen diskutieren und Entwürfe für die Übergabe prüfen.

Fidelity

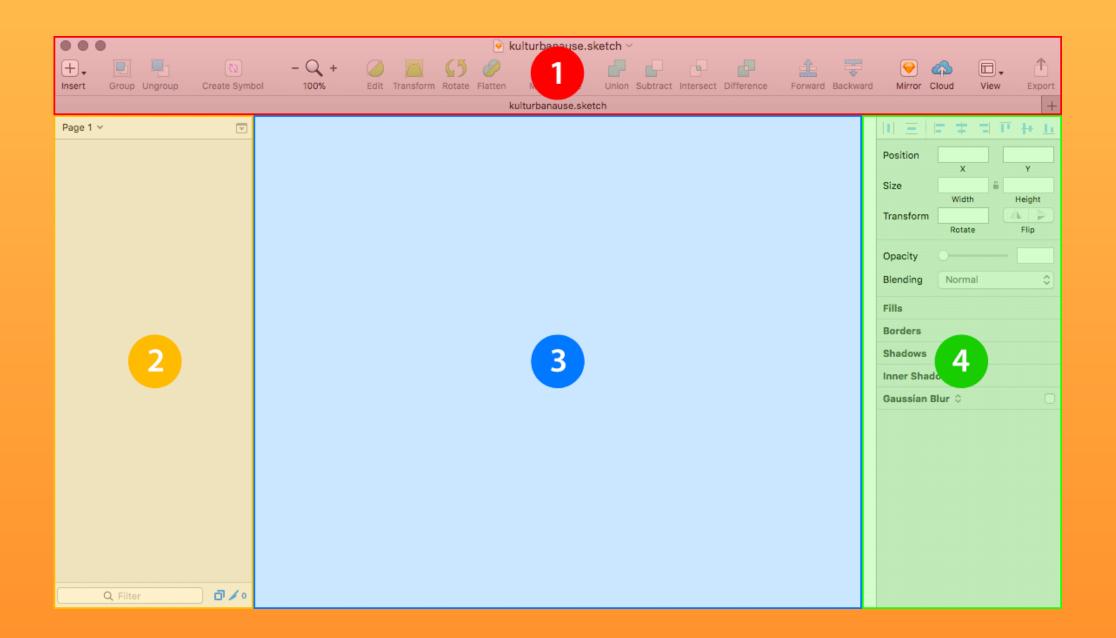
- Mit High-Fidelity-Prototypen können wir die Benutzererfahrung testen, ohne einen Entwicklungsprozess zu durchlaufen und das ermöglich Sketch. Indem man mit Sketch klickbare Prototypen erstellt, die man dann Anhand der "Vorschau im Browser" ansehen und überprüfen kann.
- Die Visualisierung in Sketch ist simple, da man kleine Animationen, wie Hover Effect, Overlay oder Interactions leicht kreieren kann.

Komplexität

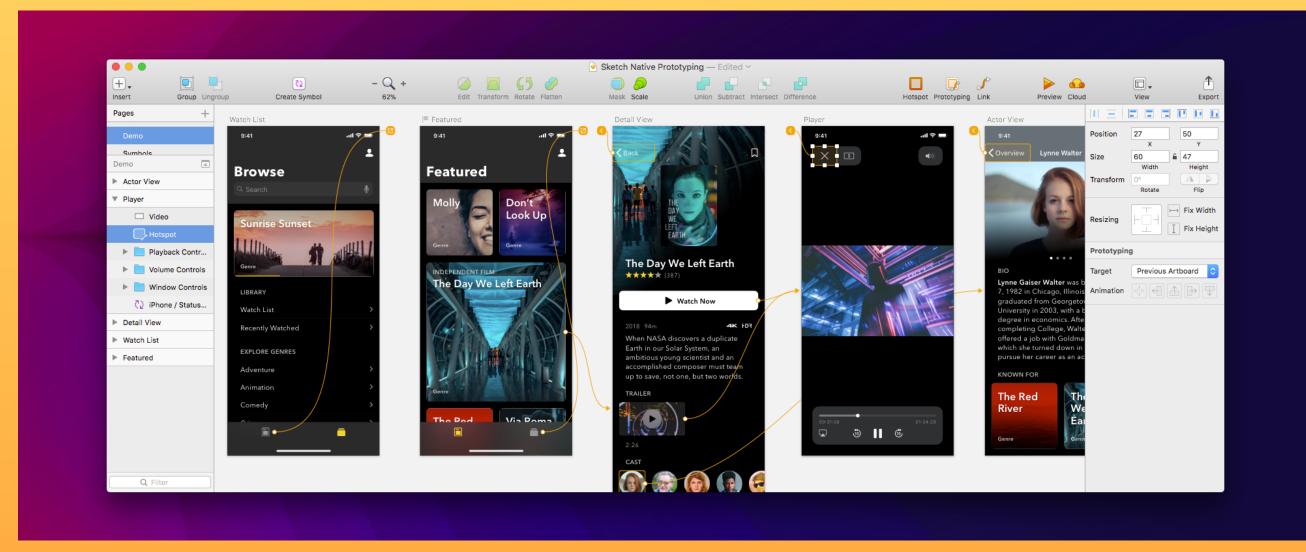
Die Benutzeroberfläche von Sketch ist leicht bedienbar, da es übersichtlich und leicht dargestellt ist und die Benutzeroberfläche ändern sich automatisch, je nachdem, auf was Sie im Arbeitsbereich klicken oder welche Einstellungen Sie auswählen.

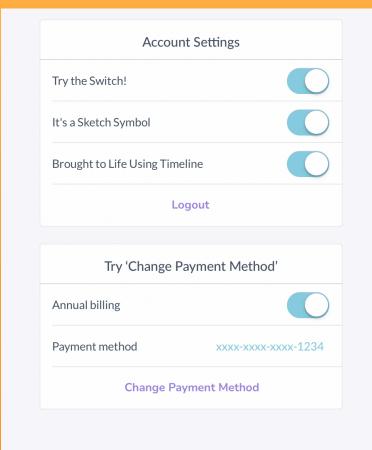
So sieht die Benutzeroberfläche aus:

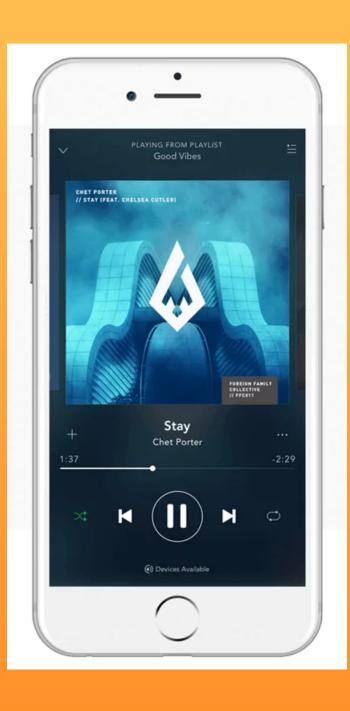
- Oben sind die Werkzeuge
- Links sind die Ebenen
- Mitte ist die "Bühne"
- Rechts sind die Optionen

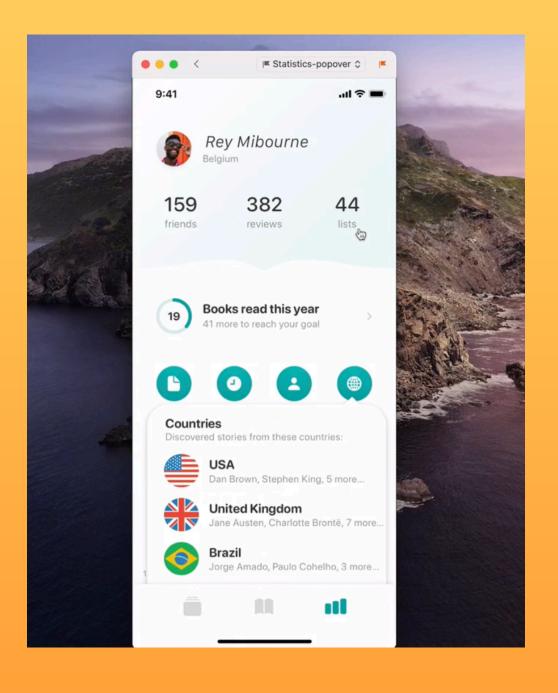


Beispiele









Grenzen

• Sketch ist Kostenpflicht, nach dem 30 Tage Probe-Abo. Für Studenten/Lehrer/ Mitarbeiter gibt es 50% Rabatt.

\$9 per Editor seat, monthly or \$99 billed yearly

- Sketch ist nur für Mac-Os Betriebssystem Nutzer.
- Komplexe Animationen oder Vorgänge sind nicht möglich.