UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA "JÚLIO DE MESQUITA FILHO" Bacharelado em Ciência da Computação

Equipe XXXX

Plano de Projeto P XXX

SEIYA SAORI SHYRIU

PLANO DE PROJETO SGB

Plano de Projeto apresentado pelo grupo XXX na disciplina de Engenharia de Software II, do Curso Bacharelado em Ciência da Computação da Universidade Estadual Paulista "Júlio de Mesquita Filho", ministrada pelO professor Dr. Rogério Eduardo Garcia.

PRESIDENTE PRUDENTE 2013

Sumário

1	Intr	rodução	p. 6
	1.1	Objetivos do Projeto	p. 6
		1.1.1 Escopo do Sistema	p. 6
		1.1.2 Módulos Funcionais	p. 6
		1.1.3 Restrições Técnicas e Administrativas	p. 6
	1.2	Metodologia de desenvolvimento	p. 6
	1.3	Organização do restante do documento	p. 6
2	Esti	mativas de Prazo Esforço e Custo	p. 7
	2.1	Estimativa Utilizando Métrica Orientada ao Tamanho	p. 7
	2.2	Estimativa Utilizando Métrica de Esforço	p. 7
	2.3	Estimativa Utilizando Métrica por Pontos de Função	p. 7
	2.4	Estimativa Utilizando Métrica COCOMO	p. 7
	2.5	Conclusão	p. 7
3	Adı	ministração de riscos	p. 8
	3.1	Identificação dos riscos	p. 8
	3.2	Análise da projeção dos riscos	p. 8
	3.3	Prioridade de estratégias	p. 8

	3.4	Ponto de parada (breakpoint)	p. 8	
4	Cro	onograma	p. 9	
	4.1	Mecanismos de Controle	p. 9	
5	Rec	cursos do Projeto	p. 10	
	5.1	Recursos Humanos do Projeto	p. 10	
	5.2	Recursos Tecnológicos do Projeto: Hardware e Software	p. 10	
\mathbf{R}_{0}	Referências			

Lista de Figuras

Lista de Tabelas



Introdução

- 1.1 Objetivos do Projeto
- 1.1.1 Escopo do Sistema
- 1.1.2 Módulos Funcionais
- 1.1.3 Restrições Técnicas e Administrativas
- 1.2 Metodologia de desenvolvimento
- 1.3 Organização do restante do documento



Estimativas de Prazo Esforço e Custo

- * Colocar quais estimativas foram feitas. Abaixo seguem alguns exemplos.
- 2.1 Estimativa Utilizando Métrica Orientada ao Tamanho
- 2.2 Estimativa Utilizando Métrica de Esforço
- 2.3 Estimativa Utilizando Métrica por Pontos de Função
- 2.4 Estimativa Utilizando Métrica COCOMO
- 2.5 Conclusão

Capítulo 3

Administração de riscos

Esse capítulo se destina à administração de riscos do projeto.

3.1 Identificação dos riscos

Riscos referentes a recursos humanos:

Riscos referentes a negócios:

Riscos referentes a tecnologia:

3.2 Análise da projeção dos riscos

por um resumo, uma tabela...

3.3 Prioridade de estratégias

Para priorizar as estratégias durante o andamento do projeto pode ser utilizada a técnica GUT. (explicada em sala de aula)

3.4 Ponto de parada (breakpoint)



Cronograma

Neste capítulo é apresentado o cronograma do projeto

4.1 Mecanismos de Controle



Recursos do Projeto

Neste capítulo são apresentados os recursos humanos, de hardware e de software que são necessários para o desenvolvimento do projeto.

- 5.1 Recursos Humanos do Projeto
- 5.2 Recursos Tecnológicos do Projeto: Hardware e Software