EJERCICIOS PARA PRACTICAR

Nivel 0: Tipos de datos

- 1. Pedirle al usuario que ingrese una lista y con base en estas realizar:
 - 1. Obtener el número máximo
 - 2. Obtener el número minimo
 - 3. Obtener el promedio
 - 4. Pedirle al usuario un número y verificar si este número está en la lista.
 - 5. Pedirle al usuario un número que esté en la lista y entregar la posición en lista donde está este número.
 - 6. Ordenar de menor a mayor (ayuda: realizar con comando sort, y buscar un algoritmo de ordenamiento de datos)
 - 7. Ordenar de mayor a menor (ayuda: realizar con comando sort, y buscar un algoritmo de ordenamiento de datos)
 - 8. Obtener los números repetidos

Nivel 1: Estructuras condicionales

- 1. Hallar el valor mayor entre dos valores que el usuario ingrese.
- 2. ¿Qué pesa más, el grupo de 2 papayas o el grupo de 3 melones, dados el peso de una papaya y el peso de un melón?
- 3. Descuente el 10% si el valor a pagar por tres productos supera el valor 50000
- 4. ¿Es el costo de un artículo junto con su impuesto menor que el de otro junto con el suyo?
- 5. Dadas las coordenadas de un punto(x,y) decir si este punto está dentro, en o fuera de una circunferencia de radio dada (r).

Nivel 2: Estructuras repetitivas

- 1. Mostrar: 1 2 3 4 5
- 2. Mostrar: 1 2 3 4 5 6 7 ...
- 3. Mostrar: 1 3 5 7 9 11 ...
- 4. Mostrar: 1 2 4 7 11 16 22 29 37 ...
- 5. Mostrar: 0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 ...
- 6. Mostrar: 7 3 7 3 7 3 7 3 7 3 7 3 7 3 ...
- 7. Mostrar: 7 3 5 7 3 5 7 3 5 7 3 5 7 3 5 7 ...
- 8. Mostrar: 7 3 5 9 7 3 5 9 7 3 5 9 7 3 5 9 ...
- 9. Los números a y b son enteros positivos. Calcular a^b sin usar potenciación.
- 10. Los números a y b son enteros positivos. Calcular a^b sin usar potenciación ni multiplicación.
- 11. Un alpinista va rumbo a un pico de una montaña. Cada trecho observa la altura a la que se encuentra (mediante un altímetro). ¿Cuánto ascendió neto, cuánto fue el mayor cambio de altura y cuál fue éste trecho?

12. Un ecologista camina por entre montañas y toma las coordenadas tridimensionales en las que se encuentra de trecho en trecho (con un GPS X, Y y con un altímetro Z). ¿Cuánto caminó, cuánto ascendió, cuánto descendió, cuál fue el mayor trecho y fue en ascenso o descenso?

Nivel 3: Funciones

- 1. Elabore un programa que convierte una matriz en su transpuesta.
- 2. Elabore un programa que ordene un vector en orden ascendente.
- 3. Una palabra es palíndroma si se puede leer igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda, por ejemplo: reconocer es palíndroma. Construye un programa que pida una palabra por teclado e imprima por pantalla si es o no palíndroma.
- 4. Escribir un programa que lea una matriz de enteros 4x4 y a continuación intercambie la fila i con la fila j, siendo i y j dos valores introducidos por teclado.
- 5. Escribir un programa que lea una matriz de n x m de valores enteros. A continuación, el programa debe pedir el número de una fila. El programa deberá devolver la fila y el máximo de esa fila.
- 6. Escriba un programa para hallar áreas y perímetros de figuras geométricas, solicite al usuario figura que se desea evaluar y dependiendo de la opción pida el dato necesario para hallar el área y el perímetro. Escriba el programa utilizando funciones siempre que sea posible.
- 7. Realice un programa que halle el volumen y el área de la superficie de una esfera dado un radio r.