### SENTINELA



. . .

Breno Ferreira Rodrigues

Victor Hugo Mendonça





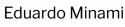
Ana Paula Ferreira

Horiel Corrêa Costa





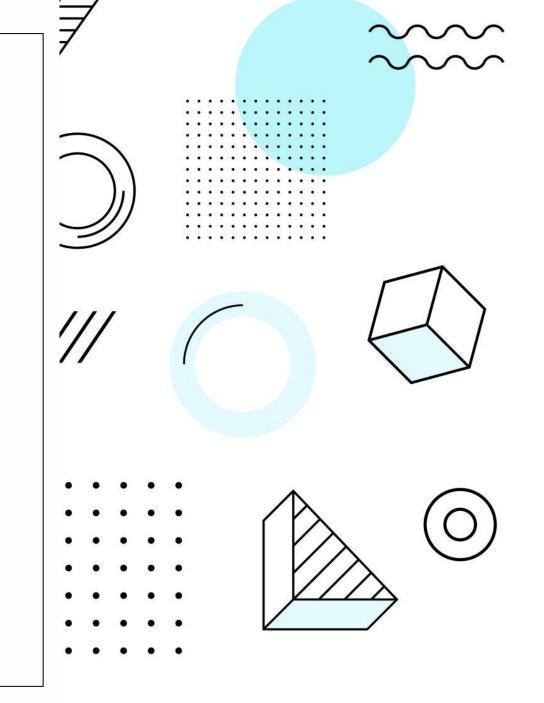
Kélvisck Cabral







Sidney Kenzo Goya Miyassato



# Descrição geral do projeto

O Sentinela foi criado pensando na segurança de todos e, por isso, consiste em um site web onde é possível chamar ajuda instantaneamente através de um botão de emergência, relatar roubos após o ocorrido e até ter uma visão geral de uma localidade, olhando as ocorrências, caso hajam, dessa localização.

# Objetivo

- Desenvolver um aplicativo para que as pessoas se sintam seguras;
- Desenvolver um aplicativo que tenha uma amplitude nacional.

# Soluções propostas

- Criação de um botão do pânico para acionar as autoridades do local;
- ☐ Criação de um meio de reportar atividades suspeitas de modo rápido através do site;
- ☐ Criação de um mapa o qual fica demarcado as áreas com maior número de ocorrências;

# Prototipo Versão web



#### Versão Mobile







## Validação

- Realizar o cadastro;
- ☐ Gerar um alerta;
- □ Fazer uma ocorrência de uma situação que já ocorreu;
- ☐ Fazer uma pesquisa sobre o lugar que pretende ir;
- ☐ Ver os contatos de emergência.

# Lições aprendidas

- → Os diferentes comportamentos que os usuários podem ter;
- → Como usar a validação para aprimorar o sistema;
- → A criar e refinar personas pensando no sistema;
- → Aprendemos a consultar portfólios e outras formas de design;
- → A manter uma consistência em relação a interface.