



# Papéis e Pessoas

## Interação Humano-Computador

### 2021.2

**Nome:** Ana Paula Ferreira Barroso de Castro.

**RGA:** 2019.1907.021-4.

**Curso:** Sistemas de informação.

**Nome:** Breno Ferreira Rodrigues.

**RGA:** 2021.1906.059-0.

**Curso:** Engenharia de Software.

**Nome:** Eduardo Minami Kurek.

**RGA:** 2021.1906.049-2.

**Curso:** Engenharia de software.

**Nome:** Horiel Corrêa Costa.

**RGA:** 2021.1906.028-0.

**Curso:** Engenharia de Software.

**Nome:** Kelvisck Aureliano Cabra.

**RGA:** 2021.1906.037-9.

**Curso:** Engenharia de software.

**Nome:** Sidney Kenzo Goya Miyassato.

**RGA:** 2019.1906.018-9.

**Curso:** Engenharia de Software.

**Nome:** Victor Hugo Bustamonte Mendonça.

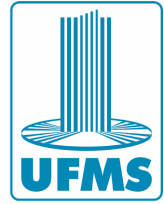
**RGA:** 2020.1907.019-4.

**Curso:** Sistemas de informação.



Serviço Público Federal  
Ministério da Educação

Fundação Universidade Federal de Mato Grosso do Sul



## *Papéis e pessoas*

Um policial que já atendeu diversos casos de roubos em áreas públicas, pois esse poderia indicar perfis ou comportamentos de vítimas;

Uma vítima de roubo, pois esta pode descrever as dores, frustrações, além de ajudar nas ideias das funcionalidades;

Lojista que já passou pela experiência de roubo, pois ele poderia passar aspectos e descrever a situação, além de fazer sugestões, ajudando assim no desenvolvimento do software;

Pessoas que pegam transporte público, pois a probabilidade de elas serem assaltadas é maior, além de muitas terem uma apreensão de esperar no ponto de ônibus, podendo assim sugerir funcionalidades que na visão dela, ajudariam a mitigar a problemática;

Um aluno que frequenta a faculdade no período noturno, pois possui experiência com esses momentos perigosos, podendo contribuir da mesma forma descrita no perfil anterior.