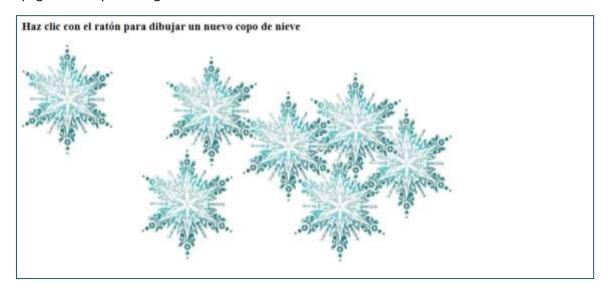
DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE UT 6 - Ejercicios (III)

1. Diseña un script que muestre una nueva imagen *copoNieve.png* en cada posición de la página en la que se haga clic con el ratón.



- 2. Diseña un script que desplace la imagen *copoNieve.png* desde la posición actual en la página HTML a una nueva posición indicada con un clic de ratón.
 - ✓ La imagen estará localizada inicialmente en las posiciones [top: 100px; left: 100px;], con un posicionamiento absoluto.
 - ✓ Propiedades que indican las coordenadas de una imagen: x e y. Son propiedades sólo de lectura.
 - ✓ Desplazar la imagen primero por un eje y después por el otro, hasta llegar al destino.
 - ✓ El código JS se localiza en un archivo *js* externo
- 3. Diseña un script que permita arrastrar la imagen *copoNieve.png* con el ratón desde un elemento <*div*> a otro. Utiliza el modelo de registro de eventos del W3C.
 - ✓ Existen eventos relacionados con el desplazamiento:

 <a href="https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article-bid=886:api-drag-and-drop-html-y-javascript-eventos-efectos-datatransfer-ejemplos-arrastrar-y-soltar-cu01196e&catid=78&Itemid=206
 - ✓ Más información: https://www.w3schools.com/jsref/dom obj event.asp