

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE**UT7 - Ejercicios (I)**

1. Diseña un script que muestre la imagen *js1.png* y gestione los siguientes eventos:

- Al pasar el puntero del ratón por encima de la imagen, ésta se debe de cambiar a *js2.png*. Una vez que el puntero del ratón abandone la imagen, se debe restaurar la original.
 - Al hacer click sobre la imagen *js1.png*, ésta cambiará por *js3.png*, eliminando los manejadores de eventos anteriores.
- ✓ Utiliza el modelo de *registro de eventos tradicional*.
 - ✓ Eventos a utilizar: *mouseover*, *mouseout*, *click*

2. Realiza la misma tarea propuesta en la actividad 1 pero utilizando el *modelo de registro de eventos del W3C*.

3. A partir de la página *UT7_ejercicios_I_3.html* proporcionada, diseñar el archivo *ejercicio_I_3.js* para realizar las siguientes tareas:

- Cuando se pinche sobre el primer enlace, se oculta su sección relacionada.
 - Cuando se vuelva a pinchar sobre el mismo enlace, se muestra otra vez esa sección de contenidos.
 - Completar el resto de enlaces de la página para que su comportamiento sea idéntico al del primer enlace.
 - Cuando una sección se oculte, debe cambiar el mensaje del botón.
- ✓ Utiliza el modelo de *registro de eventos del W3C*

4. Diseña un script que muestre, en una página HTML, la fecha y la hora actual cada vez se pulse un botón.

- ✓ Utiliza el modelo de registro de eventos tradicional

5. Diseña una página web que muestre una galería de imágenes (aquellas proporcionadas en los materiales del aula virtual). Cuando el usuario pinche en una imagen pequeña, se mostrará como imagen principal. Cuando el ratón pase por encima de una imagen pequeña, ésta se mostrará resaltada por un borde y el ratón cambiará de formato (a formato "seleccionar")

- ✓ Utiliza el modelo de gestión de eventos del W3C



6. Diseña un script que muestre, en una página HTML, dos botones: *contar* y *parar*. Cuando se pincha en *contar*, se muestran números naturales (a partir de 1) incrementados de uno en uno cada medio segundo; cuando se pincha en *parar*, la cuenta se detiene. Cuando está "activo" el botón contar, no lo estará el botón parar, y al revés.

- ✓ Utiliza el modelo de registro de eventos tradicional
- ✓ El script estará localizado en un archivo *.js* externo
- ✓ Puedes utilizar *Milligram* como CSS framework: <https://milligram.io/>

