

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

UT 6 - Ejercicios (V)

1. Dada la página *UT7_ejercicios_V_Formulario_1.html*, completa el archivo *validacionFormulario.js* con el objeto de realizar las siguientes validaciones sobre el formulario anterior:

- El nombre no puede estar vacío
- La edad debe ser un valor numérico positivo y no mayor que 110
- Se debe seleccionar una provincia

Los campos con errores se marcarán con la clase `error` (el primer error encontrado, según la validación realizada). Se informa con `alert()` del mensaje de error correspondiente.

Cuando todos los datos estén validados, se pedirá confirmación del envío.

- ✓ Se pide programar en Javascript las validaciones indicadas, sin utilizar las que incorpora HTML5, con objeto de trabajar con el proceso de validación de formularios con Javascript.
- ✓ Utiliza el modelo de registro de eventos del W3C

2. Modifica el archivo *validacionFormulario.js* del ejercicio anterior para que trabaje con el modelo de registro de eventos tradicional.

3. Dado el formulario *UT7_ejercicios_V_Formulario_3.html*, realiza las siguientes validaciones (en un archivo *js* externo):

- Los campos de texto no pueden estar vacíos
- El número de teléfono será válido si está formado por 9 dígitos (puede contener espacios en blanco para separar los dígitos)
- Se debe responder a la pregunta sobre la mayoría de edad.

Todos los elementos erróneos se "marcarán" con la clase `error`. El foco se sitúa en el primer campo erróneo. Utiliza funciones para validar las situaciones de error.

4. Modifica el ejercicio anterior para que se muestren los mensajes de error en la página HTML