# 5DV160/HT17: OU3—Tabeller

# Förnamn Efternamn din-email@cs.umu.se

#### Aktuellt datum

# Innehåll

1	Inledning	2
2	Implementation2.1 Tabell som enkellänkad lista2.2 Tabell som array2.3 Tabell som hashtabell	2 2 2 2
3	Experiment	2
4	Analys	3
5	Slutsats	3

### 1 Inledning

- Ge en inledning så att läsaren förstår vad som kommer.
  - Ge en översiktlig beskrivning av datatypen Tabell.
  - Tala om att du implementerat två varianter och fått en tredje. Hänvisa framåt till Avsnitt 2.
  - Nämn att du testat implementationernas prestanda. Hänvisa framåt till Avsnitt 3.
  - Nämn att du analyserat och jämfört implementationernas prestanda. Hänvisa framåt till Avsnitt 4.

# 2 Implementation

- Beskriv med text och bilder de tre olika implementationerna (dvs även den du fått given).
- Följande frågor bör bli besvarade av text och/eller bild:
  - Hur hanteras försök till borttagning av ej existerande nyckel?
  - Hur hanters dubletter?

#### 2.1 Tabell som enkellänkad lista

• Beskriv den givna implementationen.

#### 2.2 Tabell som array

• Beskriv implementationen som är baserad på en array.

#### 2.3 Tabell som hashtabell

• Beskriv implementationen som är baserad på en hashtabell.

## 3 Experiment

- Beskriv resultatet av tidsmätningarna.
- Det ska framgå vad som testats, hur det testats, och vilka parametrar som använts.
- Sammanfatta resultaten i en tabell (tänk på antalet signifikanta siffror).

# 4 Analys

- Analysera resultaten från Avsnitt 3.
  - Försök förklara de observerade skillnaderna/likheterna mellan implementationerna för respektive experiment.

#### 5 Slutsats

- Ge en kort sammanfattning av rapporten.
- Dra en slutsats: när du väger samman resultaten från samtliga experiment, vilken implementation tycks då vara snabbast?
- Försök ge en förklaring till varför den implementationen är snabbast.

# Referenser

- Referenslista
- Samtliga ska vara refererade i texten