

AE-2 AJAX y Formularios

En esta práctica simulamos una situación en la que recogemos datos de un servidor para implementarlos en nuestro formulario. La simulación del servidor corre a cargo del manejo de archivos JSON. Concretamente, estos se encargan de proporcionar los datos para los diferentes tipos de tamaños e ingredientes que ofertamos en nuestra página.

OBTENCIÓN DE DATOS

ELIJA EL TAMAÑO DE SU PIZZA

PEQUEÑA 5€ (30cm)	MEDIANA 10€ (35cm)	GRANDE 15€ (40cm)	EXTRA GRANDE 20€ (50cm)
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

```
PIZZAS : {  
  "TAMANIOS": [  
    {  
      "NOMBRE": "PEQUEÑA",  
      "DIMENSIONES": 30,  
      "PVP": 5  
    },  
    {  
      "NOMBRE": "MEDIANA",  
      "DIMENSIONES": 35,  
      "PVP": 10  
    },  
    {  
      "NOMBRE": "GRANDE",  
      "DIMENSIONES": 40,  
      "PVP": 15  
    },  
    {  
      "NOMBRE": "EXTRA GRANDE",  
      "DIMENSIONES": 50,  
      "PVP": 20  
    }  
  ]  
}
```

Nuestro “servidor” nos proporciona el nombre de los tamaños de las pizzas y su precio, al cual le añadimos nosotros manualmente el tipo de moneda, en este caso €. En este caso, solo podremos elegir un tamaño de pizza por cada pedido. Aquí podemos observar cómo los datos del JSON corresponden a los datos de nuestra página web, arriba mostrada. Esto nos proporciona la facilidad de modificar únicamente un archivo de “texto” como es el JSON para poder agregar nuevos datos, sin necesidad de tener que modificar el código fuente de nuestra página web.

Lo mismo ocurre con los ingredientes, que, aunque es un listado más largo, funciona de la misma forma, aportando los datos correspondientes. En este caso, funciona con checkbox, por lo que puede seleccionar uno o varios ingredientes, los cuales van ligados a un precio previamente asignado en nuestro JSON

ELIJA LOS INGREDIENTES DE TU PIZZA

PEPERONI	ATÚN	POLLO	EXTRA DE	SALSA	PIMIENTO	JAMON	4 QUESOS
2€	1.5€	2€	QUESO 1€	BARBACOA	1€	0.6€	2.5€
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

```
{
  "nombre": "CARNE_PICADA",
  "pvp": 2.50
},
{
  "nombre": "CHAMPIÑONES",
  "pvp": 1.50
},
{
  "nombre": "EXTRA_QUEO",
  "pvp": 1.50
},
{
  "nombre": "JAMON_COCIDO",
  "pvp": 1.50
},
{
  "nombre": "EXTRA_TOMATE",
  "pvp": 1.50
},
{
  "nombre": "SALSA_BARBACOA",
  "pvp": 1
},
{
  "nombre": "ATÚN",
  "pvp": 2
},
{
  "nombre": "POLLO",
  "pvp": 2
},
{
  "nombre": "CEBOLLA",
  "pvp": 1
},
{
  "nombre": "PIMIENTO",
  "pvp": 1.5
}
```

Mantiene el mismo funcionamiento que en el apartado de tamaños, simplemente, este JSON aporta muchos más datos y más variados que en el apartado anterior. Esto nos crea la necesidad de tener que aportar nuevas funcionalidades a la página web, como un botón que refresque los datos sin necesidad de refrescar la página web. Con esta funcionalidad el objeto es simular una "llamada" a los datos actualizados de forma que arregle los posibles conflictos que pueda esto suponer, como duplicados a la hora de mostrar datos en nuestra página.

Refrescar

En la parte en la que procesamos los datos, tendremos un botón que se encargará de ello. Su función será la de controlar que nuestro formulario sea válido, en este caso, controlar que cada casilla de texto tenga al menos un dato introducido.

Procesar pedido

ERRORES

En caso de darle al botón procesar pedido en este estado:

Nombre:	Telefono:
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Direccion:	
<input type="text"/>	
Email:	
<input type="text"/>	

nos lanzaría una alerta con este error:

[ERROR] Introduzca un nombre

Ya que identifica la casilla “nombre” como la primera en estar vacía, lo que supone un error y no necesita comprobar el resto.

En la parte de tamaños, no concebimos errores debido a que por defecto SIEMPRE tendremos una casilla seleccionada. Sin embargo, no ocurre lo mismo con los ingredientes debido a su multi selección. Por lo tanto, en caso de que tengamos el resto de formulario correcto, pero ningún ingrediente seleccionado:

ELIJA LOS INGREDIENTES DE TU PIZZA							
PEPERONI 2€ <input type="checkbox"/>	ATÚN 1.5€ <input type="checkbox"/>	POLLO 2€ <input type="checkbox"/>	EXTRA DE QUESO 1€ <input type="checkbox"/>	SALSA BARBACOA 0.5€ <input type="checkbox"/>	PIMIENTO 1€ <input type="checkbox"/>	JAMON 0.6€ <input type="checkbox"/>	4 QUESOS 2.5€ <input type="checkbox"/>

Saltaría un ALERT con este error y no podríamos procesar los datos:

[ERROR] Debe seleccionar al menos un ingrediente

Aceptar

BUEN FUNCIONAMIENTO

En el caso de que hayamos conseguido evadir todas las validaciones y nuestro formulario se haya completado correctamente como mostramos a continuación:

¿CÓMO QUIERES LA PIZZA HOY?

Nombre: Grupo 4 **Telefono:** 66776677

Direccion: Calle JavaScript, 2

Email: entornoCliente@gmail.com

ELIJA EL TAMAÑO DE SU PIZZA

PEQUEÑA 5€ (30cm) MEDIANA 10€ (35cm) GRANDE 15€ (40cm) EXTRA GRANDE 20€ (50cm)

ELIJA LOS INGREDIENTES DE TU PIZZA

PEPERONI	ATÚN	POLLO	EXTRA DE QUESO	SALSA BARBACOA	PIMIENTO	JAMON	4 QUESOS
2€	1.5€	2€	1€	0.5€	1€	0.6€	2.5€
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Al procesar el pedido, nos mostrará un ALERT con el total a pagar, que corresponde a la suma del precio del tamaño de la pizza más la suma de todos los ingredientes que se han seleccionado:

El precio total será 17.5 €

Aceptar

Y con esto concluye el funcionamiento de la actividad 2.