

Versión simple de un juego arcade tipo Flappy Bird con uso del Acelerómetro.

Se nos presenta un juego con interfaz en versión Landscape (horizontal). Al abrir la pantalla, se nos presenta un fragment con un botón de play. Al pulsarlo, abrimos el juego en sí.

El “personaje” que vamos a controlar es un pájaro que se mueve sobre el eje y utilizando el acelerómetro. Subiremos y bajaremos al personaje moviendo la pantalla

Controles:

Inclinaremos la pantalla hacia la derecha para bajar, a la izquierda subirá.

El objetivo del juego es esquivar diversos obstáculos (tuberías) que se irán generando conforme avancemos.

En la parte inferior de la pantalla veremos que se muestra un puntaje (sonido asociado a la obtención de puntos).

Si chocamos, se nos congelará la pantalla y podremos volver a comenzar dándole al botón de retry que se muestra a la derecha del todo.

Una vez reiniciemos, se guardarán los datos de la partida anterior, mostrandose nuestro máximo puntaje en “best”.

Tanto la obtención de puntos como perder tiene un sonido asociado. Además, si llegamos a 30 puntos almacenados, conseguiremos el máximo puntaje y se terminará el juego, mostrando un sonido distinto asociado.