

JAVASCRIPT

Durée Totale du Module : 21H

Auteur :

Jean-François Pech

Date création :

03/03/2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

10/03/2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

Les Classes

Pré requis : Les objets

Les classes sont un élément essentiel de le P.O.O (Programmation orientée objet), pour résumer le concept les classes vont nous permettre de créer plus facilement et rapidement plusieurs objets avec des caractéristiques, d'architectures similaires.

Par exemple si une application gère des utilisateurs on peut définir une classe « user » et pour chaque user on gère les données suivantes : un nom, un mail, un num de téléphone.

Pour créer / **construire** des nouveaux user, le système de class utilise une fonction qui s'appelle **constructor** (**construct** dans d'autres langages)

On va pouvoir plus facilement créer de nouveaux user (des nouvelles instances de la classe user)

Classe

User	
Nom	<input type="text"/>
Mail	<input type="text"/>
Tél	<input type="text"/>

Instance

User	
Nom	José
Mail	Jose@gmail.com
Tél	098765373

Instance

User	
Nom	SarahConor
Mail	sarah@gmail.com
Tél	12345678909

Auteur :

Jean-François Pech

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

03/03/2023

Date révision :

10/03/2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

Syntaxe

Donc côté code, on crée notre class UserProfile, pour pouvoir créer des nouvelles instance on renseigne les données dont on a besoin, que l'on recevra en paramètre (nameUser, mailUser, phoneUser)

Le mot clé this va représenter l'objet courant, celui que l'on est entrain de créer, c'est le contexte. Ici pour résumer on assigne aux propriété de notre classe les valeur qu'on va recevoir en paramètre

```
class UserProfile {
  constructor(nameUser, mailUser, phoneUser) {
    this.nameUser = nameUser;
    this.mailUser = mailUser;
    this.phoneUser = phoneUser;
  }
  getProfileInfo() {
    return `infos de l'utilisateur :
      son nom : ${this.nameUser}
      son mail : ${this.mailUser}
      son Tél : ${this.phoneUser}`;
  }
}
```

Bonus : on a écrit une fonction au sein de la classe, c'est une méthode de classe et elle ne pourra s'utiliser QUE sur des objets (des nouvelles instances) de cette classe

Une fois qu'on a défini la structure de notre classe on va pouvoir utiliser le constructeur pour créer un nouvel utilisateur en faisant new UserProfile()

```
const exampleUser1 = new UserProfile("José", "jose@gmail.com",
« 09876543");
```

```
const exampleUser2 = new UserProfile("Sarah", "sarah@gmail.com",
"063736252");
exampleUser2.getProfileInfo();
```

Dans notre cas il n'y aura que sur des new UserProfile que l'on pourra utiliser la méthode getProfileInfo().

Auteur :

Jean-François Pech

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

03/03/2023

Date révision :

10/03/2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.