



# **JAVASCRIPT**

Durée Totale du Module : 21H

Relu, validé & visé par :

Jérôme CHRETIENNE
Sophie POULAKOS
Mathieu PARIS

Date création :

Date révision :

10/03/2023

03/03/2023





Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.





## **Objets**

```
// ? syntaxe { uneProprieté:uneValeur }
// ? dans un objet on assigne avec : plutot qu'avec =
let user = {
   id:3657826,
       'name':'Seagal',
       firstName:'Steven',
       badges:['\overline{a}','\overline{a}','\overline{a}','\overline{a}','\overline{a}']
};
console.log(user);
```

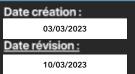
On peut accéder aux propriétés d'un objet avec la notation en point console.log(user.name); console.log(user.id);

Ou avec la notation en tableau associatif

### console.log(user['id']);

Pour ajouter une propriété on fait une assignation de valeur (si la propriété existe sa valeur est écrasée par la nouvelle, sinon cela créer la propriété)











On peut également effacer une propriété d'un objet avec delete // ? On peut supprimer une propriété delete user.badges;

```
// ? On peut ajouter simplement des propriétés dans un objet avec une assignation de
valeur
// ? Si on assigne à une propriété déjà existante cela écrase la valeur
// ? Mais Si on assigne à une propriété non existante cela créee la propriété
user.dps = 9999;
```

#### hasOwnProperty

JS propose plusieurs fonctions natives utilisables sur des objets notamment. hasOwnProperty(), qui renvoi true ou false pour vérifier si la propriété d'un objet existe.

Ci-dessous on utilise la fonction dans un console.log() directement.

```
// ? une f° native de JS poour connaître les propriétés d'un objet, hasOwnProperty()
let menuDuJour={
    entree: "Bassine d'Aioli",
    plat: "Rat Adulte",
    dessert: 'île Fidji'
};
console.log(menuDuJour);
console.log(menuDuJour.hasOwnProperty('entree'));
```

true <u>app.js:31</u>

```
Exercice : Objects
// ! EXO 8 OBJECTS
// TODO : Faire l'exo avec le User et les passions en mode objet
// (un objet user avec des propriétés pour le nom age et passions
qui est lui aussi un objet avec 2 propriétés
```









Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.





#### Solution

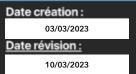
```
// TODO : Faire l'exo avec les passions en mode objet
let nameUser = 'Dong Rodrigue';
let ageUser = 65;
let objetUser = {
    'nom' : nameUser,
    'age' : ageUser,
    'passions': {
        passion1:'Le Drift',
        passion2:'Jonquilles'
    }
};
console.log('objet de utilisateur : ',objetUser);
console.log(objetUser.nom);
console.log(objetUser['passions']);// c le taleau passions
console.log(objetUser.passions.passion2);

objetUser.name = 111;
objetUser.age = 'DonDiegoDelavega';
objetUser.passions.passion2 = 'Le Cinéma';
```

Comme pour les tableaux, dans un objet les propriétés peuvent être réassignées à une valeur

https://github.com/jefff404/cours-js/tree/9-objets









Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.