# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»



# Лабораторная работа №4

Дисциплина: Методы и средства программной инженерии

Преподаватель: Клименков С. В., Цопа Е. А.

Факультет: ПИиКТ

Авторы: Бусыгин Иван, Залевский Дмитрий

Группа: Р3212. Вариант: 1236

> Санкт-Петербург 2022 год

### Задание

- 1. Для своей программы из лабораторной работы #3 по дисциплине "Веб-программирование" реализовать:
  - MBean, считающий общее число установленных пользователем точек, а также число точек, попадающих в область. В случае, если пользователь совершил 4 "промаха" подряд, разработанный MBean должен отправлять оповещение об этом событии.
  - MBean, определяющий площадь получившейся фигуры.
- 2. С помощью утилиты JConsole провести мониторинг программы:
  - Снять показания MBean-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1.
  - Определить версию Java Language Specification, реализуемую данной средой исполнения.
- 3. С помощью утилиты VisualVM провести мониторинг и профилирование программы:
  - Снять график изменения показаний МВеап-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1, с течением времени.
  - Определить имя класса, объекты которого занимают наибольший объём памяти JVM; определить пользовательский класс, в экземплярах которого находятся эти объекты.
- 4. С помощью утилиты VisualVM и профилировщика IDE NetBeans, Eclipse или Idea локализовать и устранить проблемы с производительностью в программе. По результатам локализации и устранения проблемы необходимо составить отчёт, в котором должна содержаться следующая информация:
  - Описание выявленной проблемы.
  - Описание путей устранения выявленной проблемы.
  - Подробное (со скриншотами) описание алгоритма действий, который позволил выявить и локализовать проблему.

Студент должен обеспечить возможность воспроизведения процесса поиска и локализации проблемы по требованию преподавателя.

#### Отчёт по работе должен содержать:

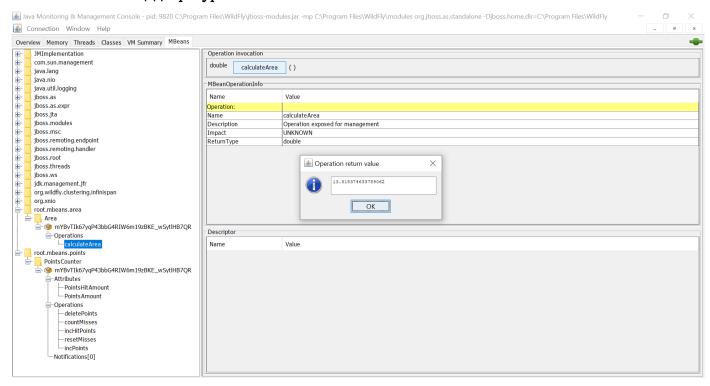
- 1. Текст задания.
- 2. Исходный код разработанных МВеап-классов и сопутствующих классов.
- 3. Скриншоты программы JConcole со снятыми показаниями, выводы по результатам мониторинга.
- 4. Скриншоты программы VisualVM со снятыми показаниями, выводы по результатам профилирования.
- 5. Скриншоты программы VisualVM с комментариями по ходу поиска утечки памяти.
- 6. Выводы по работе.

### Мониторинг и профилирование веб-приложения.

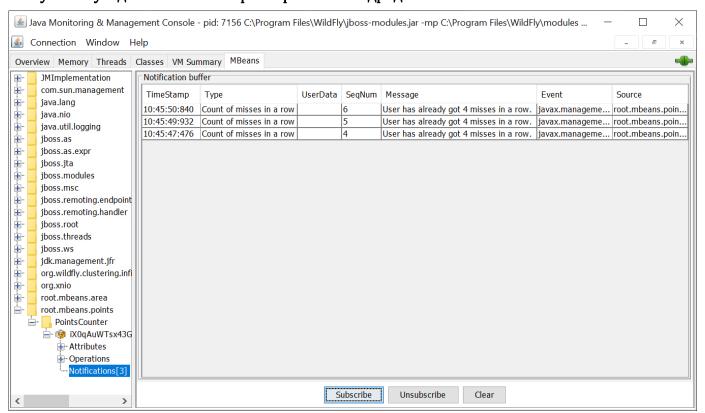
Код программы, включая M-бины можно посмотреть в репозитории на GitHub: <a href="https://github.com/BusyginIvan/second">https://github.com/BusyginIvan/second</a> course/tree/master/software engineering/lab4

### Мониторинг в JConsole.

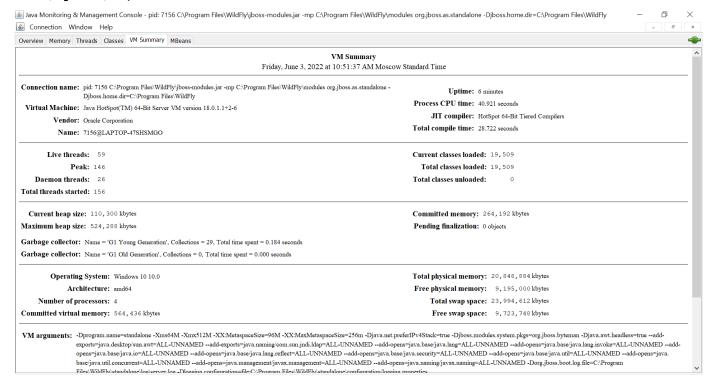
### Вычисление площади фигуры:



### Получение уведомлений о четырёх "промахах" подряд:

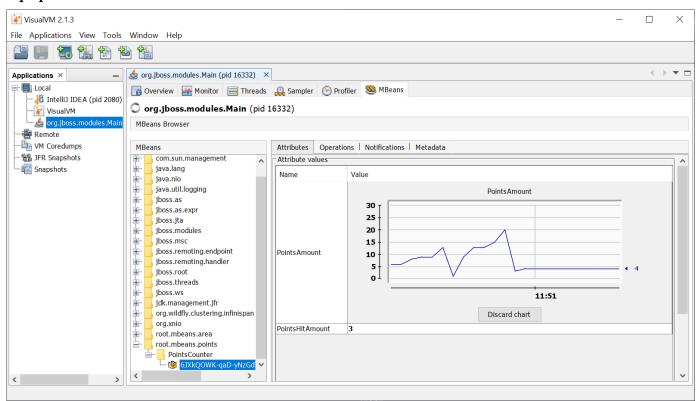


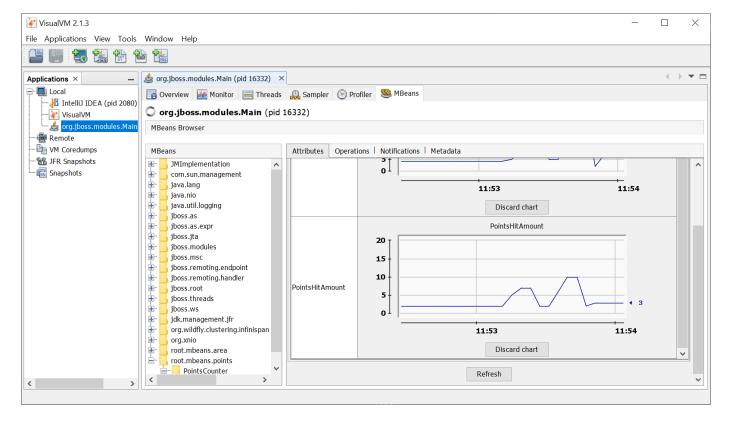
# Во вкладке VM Summary мы можем видеть, что среда выполнения реализует версию 18.0.1.1 спецификации Java:



### Мониторинг и профилирование в VisualVM.

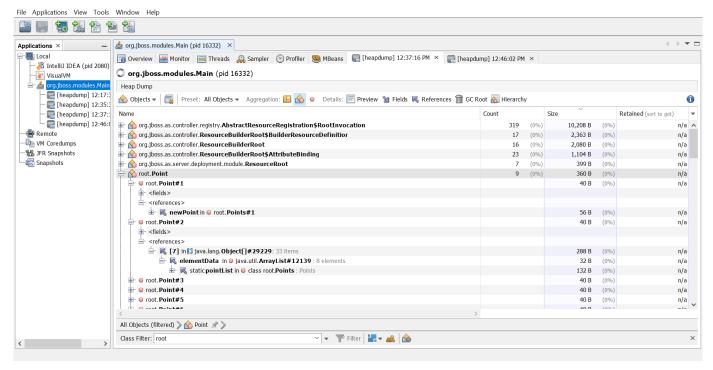
### Графики изменения показаний МВеап-классов:





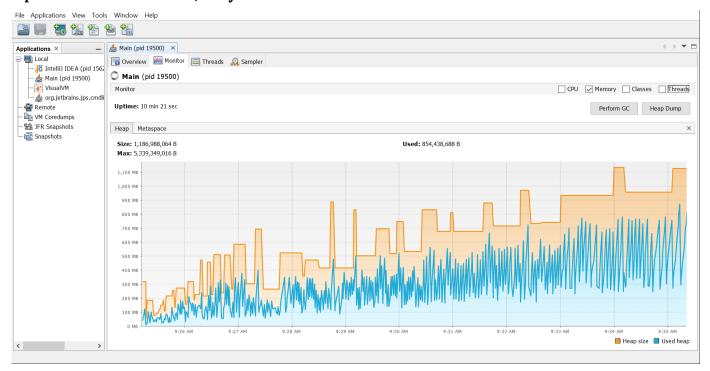
### Поиск класса, расходующего больше всего памяти.

Делаем Heap Dump и открываем раздел "Classes by Size of Instances". Там в фильтр вводим название корневого пакета нашего проекта, чтобы выделить наши классы в процессе WildFly. Среди них самый большой по памяти, занимаемой объектами – Point. Также мы можем видеть, что все они хранятся в объекте класса Points.

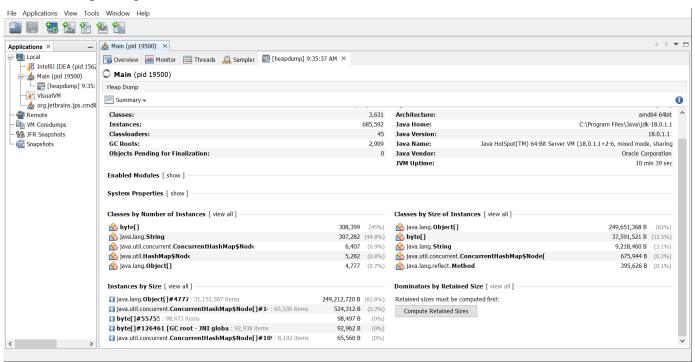


# Поиск и устранение утечки памяти.

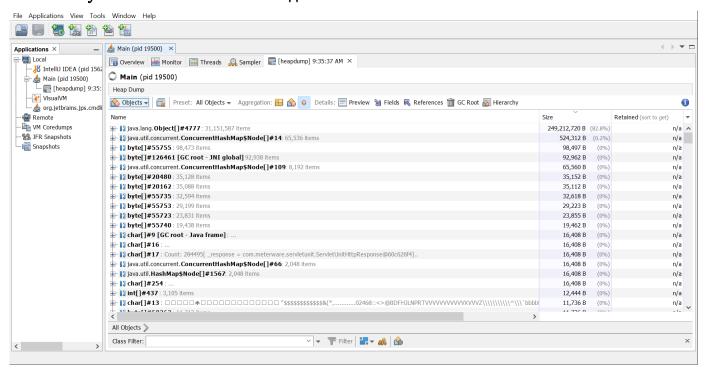
Запускаем приложение с VisualVM. Видим, что неуклонно растёт потребление памяти приложением. Возможно, это утечка.



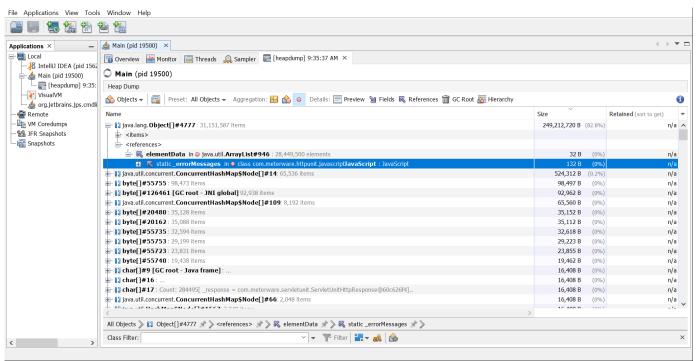
### Делаем Heap Dump.



Переходим в раздел, где объекты отсортированы по размеру потребляемой памяти. Видим, что большую часть памяти занимает один массив объектов.



Разворачиваем информацию о родительских объектах массива. Видим, что это ArrayList в классе JavaScript.



### Исправляем ошибку в коде.

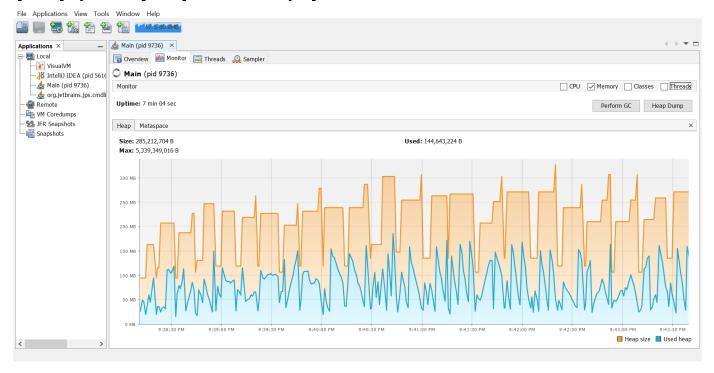
Смотрим код и видим, что в классе JavaScript в статический List добавляются сообщения об ошибках. При этом приложение никак не контролирует рост этого списка и не чистит его, хоть в классе и есть метод clearErrorMessages.

Решить проблему можно путём сохранения сообщений об ошибках в файл. Так ошибки не будут занимать место в куче, и администратор сможет при необходимости вручную удалить разросшийся файл логов. Новая реализация методов обработки ошибок представлена ниже:

```
private static final File ERR_LOGS_FILE = new File("errLogs.txt");
static void clearErrorMessages() { ERR LOGS FILE.delete(); }
```

```
static String[] getErrorMessages() {
 try (FileReader fileReader = new FileReader(ERR LOGS FILE)) {
    try (BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(fileReader)) {
      return (String[]) bufferedReader.lines().toArray();
  } catch (FileNotFoundException e) {
   return null;
  } catch (IOException e) {
   System.err.println(e.getMessage()); return null;
}
static void addErrorMessage(String message) {
 try(FileWriter writer = new FileWriter(ERR LOGS FILE, true)) {
   writer.write(message + '\n');
   writer.flush();
  } catch(IOException e) {
   System.err.println(e.getMessage());
  }
}
```

После проделанных изменений в коде снова запускаем приложение с VisualVM. Видим, что размер кучи теперь не растёт. Утечка устранена.



## Вывод.

Пусть только попробуют утечки памяти или проблемы с производительностью закрасться в наше ПО. Мы их тут же выведем на чистую воду и поступим с ними так, как они того заслуживают. Мы готовы дать достойный отпор любым неприятностям, проявляющимся на этапе тестирования производительности.