Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Отчёт по лабораторной работе №2 в рамках дисциплины «Распределенные системы хранения данных» Вариант 756

Выполнил: студент группы Р33131

Бусыгин Дмитрий Алексеевич Преподаватель:

Афанасьев Дмитрий Борисович

Задание	3
Этап 1. Инициализация кластера БД	3
Этап 2. Конфигурация и запуск сервера БД	3
Этап 3. Дополнительные табличные пространства и наполнение базы	3
Выполнение:	4
Подключение:	4
Инициализация кластера:	4
Конфигурация и запуск сервера:	4
Задание параметров:	5
Логирование:	5
Запуск:	5
Выключение:	6
Этап 3. Дополнительные табличные пространства и наполнение базы	6
Дополнительные табличные пространства и наполнение:	6
Вывод:	6

Задание

Цель работы - на выделенном узле создать и сконфигурировать новый кластер БД Postgres, саму БД, табличные пространства и новую роль, а также произвести наполнение базы в соответствии с заданием. Отчёт по работе должен содержать все команды по настройке, скрипты, а также измененные строки конфигурационных файлов.

Способ подключения к узлу из сети Интернет через helios:

ssh -J sXXXXXX@helios.cs.ifmo.ru:2222 postgresY@pgZZZ

Способ подключения к узлу из сети факультета:

ssh postgresY@pgZZZ

Номер выделенного узла pgZZZ, а также логин и пароль для подключения Вам выдаст преподаватель.

Этап 1. Инициализация кластера БД

- Директория кластера: \$HOME/kmu66
- Кодировка: UTF8
- Локаль: английская
- Параметры инициализации задать через переменные окружения

Этап 2. Конфигурация и запуск сервера БД

- Способы подключения: 1) Unix-domain сокет в режиме peer; 2) сокет TCP/IP, принимать подключения к любому IP-адресу узла
- Номер порта: 9756
- Способ аутентификации TCP/IP клиентов: по паролю SHA-256
- Остальные способы подключений запретить.
- Настроить следующие параметры сервера БД:
 - o max connections
 - shared buffers
 - o temp buffers
 - work mem
 - o checkpoint timeout
 - effective_cache_size
 - o fsync
 - o commit delay
- Параметры должны быть подобраны в соответствии с аппаратной конфигурацией: оперативная память 24ГБ, хранение на жёстком диске (HDD).
- Директория WAL файлов: \$HOME/lrw87
- Формат лог-файлов: .log
- Уровень сообщений лога: WARNING
- Дополнительно логировать: контрольные точки и попытки подключения

Этап 3. Дополнительные табличные пространства и наполнение базы

- Создать новое табличное пространство для индексов: \$HOME/vst56
- Ha основе template0 создать новую базу: bestorangedata
- Создать новую роль, предоставить необходимые права, разрешить подключение к базе.

- От имени новой роли (не администратора) произвести наполнение BCEX созданных баз тестовыми наборами данных. BCE табличные пространства должны использоваться по назначению.
- Вывести список всех табличных пространств кластера и содержащиеся в них объекты.

Выполнение:

Подключение:

```
ssh s335103@se.ifmo.ru -p 2222
ssh postgres1@pg114
```

Инициализация кластера:

```
Имя узла – pg114
```

Имя пользователя – postgres1

Директория кластера - \$HOME/kmu66

Кодировка, локаль – UTF-8, английская (locale -a)

Инициализация:

```
export LOCALE=en_US.UTF-8
export ENCODING=UTF-8

initdb --locale=$LOCALE --encoding=$ENCODING -D $HOME/kmu66
--username=postgres1 -W
```

Конфигурация и запуск сервера:

Для настройки аутентификации клиентов только по Unix-domain сокету в режиме peer или сокету TCP/IP и паролем закодированным SHA-256, необходимо отредактировать конфигурационный файл pg hba.conf

```
# TYPE DATABASE USER ADDRESS METHOD

# "local" is for Unix domain socket connections only
local all all peer
# IPv4 local connections:
host all all 127.0.0.1/32 scram-sha-256
# IPv6 local connections:
host all all ::1/128 scram-sha-256
```

А также необходимо добавить конфигурацию хоста и порта в postgresql.conf:

```
port = 9756
listen_addresses = '*'
unix socket directories = '/tmp'
```

Задание параметров:

Параметры сервера БД должны быть подобраны в соответствии с аппаратной конфигурацией: оперативная память 24 ГБ, хранение на SSD: max_connections, shared_buffers, temp_buffers, work mem, checkpoint timeout, effective cache size, fsync, commit delay.

postgresql.conf:

 $\underline{\text{max_connections}} = 100$ (оставляю значение по умолчанию, тк мне неизвестно о потенциальном количестве пользователей)

<u>shared_buffers</u> =GB (обычно берётся 25% от оперативной памяти, но у нас так было ошибка could not fork process, а работало только с 1 гигабайтом)

temp buffers = 8MB (оставляю по умолчанию)

<u>work_mem</u> = 4MB (по умолчанию, зависит от сложности запросов, чего я не знаю, но думаю не будет сложнее, чем базовый)

<u>checkpoint_timeout</u> = 6min (по умолчанию = 5, но выставляю больше, чтобы выигрывать в скорости, однако идёт небольшой проигрыш в надёжности)

<u>effective_cache_size</u> = 4GB (Значение по умолчанию обычно ставится относительно количество оперативной памяти. По дефолту, как мне кажется, выбрано довольно рациональное значение)

 $\underline{\mathtt{fsync}} = \mathtt{on}$ (так мы теряем в скорости, но при сбое оборудования данные все равно хотелось бы восстанавливать)

<u>commit_delay</u> = 0 (иначе только если мы хотим тестировать наш сервер и смотреть сколько времени уходит на выполнение транзакций)

Логирование:

Формат лог-файлов - .log, уровень сообщений лога - WARNING, дополнительно логировать - контрольные точки и попытки подключения

```
log_destination = 'stderr'
logging_collector = on
log_min_messages = warning
log_min_error_statement = error
log_connections = on
log_checkpoints = on
log_filename = 'postgresql-%Y-%m-%d %H%M%S.log'
```

Запуск:

```
pg ctl -D $HOME/kmu66 -l logfile start
```

```
Выключение:
```

```
pg ctl -D $HOME/kmu66 stop
```

Дополнительные табличные пространства и наполнение:

```
Создание нового табличного пространства:
```

```
mkdir -p $HOME/vst56
psql -p 9756 -h localhost postgres, password = chh455

CREATE TABLESPACE vst56 LOCATION '/var/db/postgres1/vst56';
```

Убедимся что табличное пространство создалось:

Создание новой базы данных:

CREATE DATABASE bestorangedata TEMPLATE template0;

Убедимся что база создалась:

```
postgres=# select datname from pg_database;
    datname
-----
postgres
bestorangedata
template1
template0
```

CREATE ROLE orange owner LOGIN PASSWORD '123';

Создание роли:

```
GRANT CONNECT, CREATE ON DATABASE bestorangedata TO orange_owner; GRANT CREATE ON TABLESPACE vst56 TO orange_owner;
```

Заполнение базы данных:

```
psql -p 9756 -h localhost -U orange_owner bestorangedata;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS oranges (
    id SERIAL PRIMARY KEY TABLESPACE vst56,
    color TEXT,
    volume INTEGER,
    harvest_date TIMESTAMP,
    description TEXT
);
```

```
По умолчанию индексы сохраняются в pg data, а значит их tablespace пуст.
bestorangedata=> select tablename, indexname, tablespace from
pg indexes where indexname = 'oranges desc idx';
tablename | indexname | tablespace
-----+-----
oranges | oranges desc idx |
ALTER INDEX IF EXISTS oranges pkey SET TABLESPACE vst56;
CREATE INDEX IF NOT EXISTS oranges color idx ON oranges (color)
TABLESPACE vst56;
CREATE INDEX IF NOT EXISTS oranges harvest date idx ON
oranges (harvest date) TABLESPACE vst56;
bestorangedata=> SELECT
 c.relname,
 t.spcname
FROM
 pg class c
   JOIN pg tablespace t ON c.reltablespace = t.oid
WHERE
 t.spcname = 'vst56';
    relname
              | spcname
-----+-----
oranges pkey
                        | vst56
oranges_color_idx | vst56
oranges harvest date idx | vst56
(3 строки)
INSERT INTO oranges (color, volume, harvest_date, description)
VALUES ('red', 123, now(), 'the best orange1');
INSERT INTO oranges (color, volume, harvest date, description)
VALUES ('yellow', 321, now(), 'the best orange2');
INSERT INTO oranges (color, volume, harvest date, description)
VALUES ('orange', 111, now(), 'the best orange3');
INSERT INTO oranges (color, volume, harvest date, description)
VALUES ('orange', 222, now(), 'the best orange4');
```

Вывод:

В процессе выполнения лабораторной работы я ознакомился с конфигурацией различных настроек сервера PostgreSQL, попрактиковался в настройках сетевого подключения и логов на уровне сервера, а так же ознакомился с принципами работы табличных пространств