|  |
| --- |
| FPT POLYTECHNIC |
| **DỰ ÁN 1** |
| NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN (ỨNG DỤNG PHẦN MỀM) |



|  |
| --- |
| Cần Thơ Tháng 7, 2022 |

|  |
| --- |
| GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN: ĐINH THÀNH NHÂN |
| SINH VIÊN THỰC HIỆN |
| 1. Nguyễn Văn Trò 1 (PS12345), Trưởng nhóm 2. C |

MỤC LỤC

[1 Phân tích 3](#_Toc108795760)

[1.1 Hiện trạng 3](#_Toc108795761)

[1.2 Yêu cầu hệ thống 3](#_Toc108795762)

[1.3 Use case 3](#_Toc108795763)

[2 Thiết kế 3](#_Toc108795764)

[2.1 Mô hình triển khai 3](#_Toc108795765)

[2.2 Thiết kế CSDL 3](#_Toc108795766)

[2.2.1 Sơ đồ quan hệ thực thể 3](#_Toc108795767)

[2.2.2 Thiết kế chi tiết các thực thể 3](#_Toc108795768)

[2.3 Thiết kế giao diện 3](#_Toc108795769)

[2.3.1 Sơ đồ tổ chức giao diện 3](#_Toc108795770)

[2.3.2 Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ 3](#_Toc108795771)

[3 Thực hiện viết mã 3](#_Toc108795772)

[3.1 Viết mã tạo CSDL 3](#_Toc108795773)

[3.1.1 Tạo CSDL 3](#_Toc108795774)

[3.1.2 SQL truy vấn và thao tác 3](#_Toc108795775)

[3.1.3 Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê 3](#_Toc108795776)

[3.2 Lập trình JDBC 4](#_Toc108795777)

[3.2.1 Lớp hỗ trợ 4](#_Toc108795778)

[3.2.2 Model class - Các lớp mô tả dữ liệu 4](#_Toc108795779)

[3.2.3 DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu 4](#_Toc108795780)

[3.3 Viết mã cho ứng dụng 4](#_Toc108795781)

[3.3.1 Xử lý Form X 4](#_Toc108795782)

[3.3.2 Xử lý Form Y 4](#_Toc108795783)

[4 Kiểm thử 4](#_Toc108795784)

[4.1 Kiểm thử form đăng nhập 5](#_Toc108795785)

[4.2 Kiểm thử form Y 5](#_Toc108795786)

[5 Đóng gói và triển khai 5](#_Toc108795787)

[5.1 Hướng dẫn chuyển đổi jar thành exe 5](#_Toc108795788)

[5.2 Hướng dẫn cài đặt triển khai 5](#_Toc108795789)

[5.3 Hướng dẫn sử dụng phần mềm 5](#_Toc108795790)

# Phân tích

## Hiện trạng

## Yêu cầu hệ thống

## Use case

# Thiết kế

## Mô hình triển khai

## Thiết kế CSDL

### Sơ đồ quan hệ thực thể

### Thiết kế chi tiết các thực thể

## Thiết kế giao diện

### Sơ đồ tổ chức giao diện

### Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ

#### Thiết kế Form X

#### Thiết kế Form Y

# Thực hiện viết mã

## Viết mã tạo CSDL

### Tạo CSDL

### SQL truy vấn và thao tác

#### SQL đối với Bảng 1

#### SQL đối với Bảng 2

### Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê

#### Procedure 1

#### Procedure 2

## Lập trình JDBC

### Lớp hỗ trợ

#### Lớp tiện ích X

#### Lớp tiện ích Y

### Model class - Các lớp mô tả dữ liệu

#### Model 1

#### Model 2

### DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu

#### Lớp DAO làm việc với Bảng 1

#### Lớp DAO làm việc với Bảng 2

## Viết mã cho ứng dụng

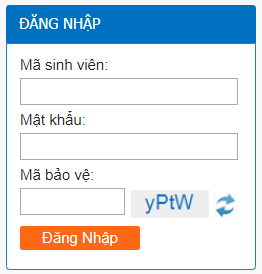
### Xử lý Form X

### Xử lý Form Y

# Kiểm thử

## Kiểm thử form đăng nhập

Form đăng nhập cho phải người sử dụng nhập tài khoản của mình để đăng nhập vào các form chức năng quản lý như mô tả ở hình 4.1



Hình 4.1 form đang nhập

* Kiểm thử đăng nhập thành công:
  + B1 người dùng nhập user : ‘ a’
  + B2 người dùng nhập pas : ‘ b’
  + B3 người dùng nhấn đăng nhập
  + B4 hệ thống hiển thị thông báo đăng nhập thành công như hình 4.2

Bổ sung hình thông báo 4.2 ở đậy

* Kiểm thử đăng nhập thất bại:
  + B1 người dùng nhập user : ‘ a’
  + B2 người dùng nhập pas : ‘ z’
  + B3 người dùng nhấn đăng nhập
  + B4 hệ thống hiển thị thông báo đăng nhập thất bại như hình 4.3

Bổ sung hình thông báo 4.3 ở đậy

## Kiểm thử form Y

# Đóng gói và triển khai

## Hướng dẫn chuyển đổi jar thành exe

## Hướng dẫn cài đặt triển khai

## Hướng dẫn sử dụng phần mềm