



**HOCHSCHULE OSNABRÜCK**  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

# Technische Grundlagen der Informatik

**Normalformen und Minimierung**

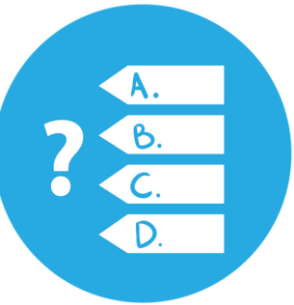
Prof. Dr.-Ing. Benjamin Weinert



# Gliederung

- Minterme und Maxterme
- Disjunktive Normalform
- Konjunktive Normalform
- Zusammenhang der Normalformen
- Realisierung durch Logikgatter
- Vereinigungstheorem
- Karnaugh-Veitch-Diagramme

# Recap



- Boolesche Algebra  $\leftrightarrow$  Schaltalgebra
- Wahrheitstafeln
- Huntingtonsche Axiome
- (Vollständige) Operatorensysteme
- Boolesche Funktionen  $\leftrightarrow$  Boolesche Ausdrücke

# Recap: Literale und Monome

- Ein Literal ist eine Variable oder eine negierte Variable
  - $a, b, \neg c, \bar{x}$
- Ein Monom ist eine UND-Verknüpfung von Literalen
  - $(a \wedge b \wedge \neg c) = abc\bar{c}, xy\bar{z}, \dots$
- Die Schaltfunktion eines Monoms kann nur dann 1 sein
  - Wenn jedes vorkommende Literal 1 ist, d.h.
  - Jede vorkommende Variable ist mit 1 belegt
  - Jede vorkommende negierte Variable ist mit 0 belegt
- Beispiel: Das Monom  $\bar{x}y\bar{z}$  ist also nur dann 1, wenn  $x = z = 0$  und  $y = 1$

# Recap: Literale und Monome

- Ein Boole'scher Ausdruck, der aus einer ODER-Verknüpfung von Monomen besteht, ist genau dann 1, wenn mindestens eines der Monome zu 1 evaluiert
- So evaluiert der Ausdruck  $y = (\bar{x}y\bar{z} \vee x\bar{y}z)$  zu 1, wenn  $x = z = 0$  und  $y = 1$  ODER  $x = z = 1$  und  $y = 0$
- Durch die ODER-Verknüpfung von Monomen kann somit eine beliebige Schaltfunktion abgebildet werden

# Normalformen

- Die Wahrheitstabelle ist eine eindeutige Definition einer booleschen Funktion
  - Zwei Funktionen sind genau dann gleich, wenn die Wahrheitstafeldarstellung identisch ist

$x_1$	$x_2$	$x_3$	$y$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

- **Aber:** Es gibt unendlich viele verschiedene Realisierungen mittels Logikgattern oder Beschreibungen in Form eines booleschen Ausdrucks
- Normalformen (auch kanonische Formen):
  - Standarddarstellung für einen booleschen Ausdruck in einer eindeutigen algebraischen Form

# Begriffsdefinition: Minterm

- Gegeben sei
  - eine boolesche Funktion  $y = f(x_n, \dots, x_1, x_0)$
  - und die Literale  $\hat{x}_i \in \{\bar{x}_i, x_i\}$
- Minterm  $(\hat{x}_n \wedge \dots \wedge \hat{x}_2 \wedge \hat{x}_1 \wedge \hat{x}_0)$
- Der **Minterm** evaluiert für **genau eine bestimmte Konfiguration** der Variablen  $x_i$  **zu 1** und sonst zu 0
  
- Genauer gesagt: Der Minterm evaluiert genau dann zu 1, wenn für alle negierten Variablen  $x_i = 0$  und alle nicht negierten  $x_i = 1$ 
  - Beispiel für einen Minterm:  $y = \bar{x}_2 \wedge \bar{x}_1 \wedge x_0$
- Ein Minterm ist ein Monom, in dem **alle** Variablen vorkommen **müssen**

# Begriffsdefinition: Maxterm

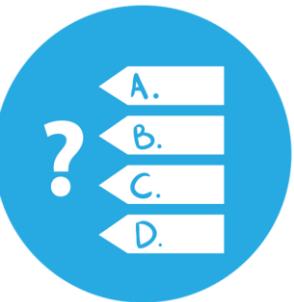
- Gegeben sei
  - eine boolesche Funktion  $y = f(x_n, \dots, x_1, x_0)$
  - und die Literale  $\hat{x}_i \in \{\bar{x}_i, x_i\}$
- Maxterm  $(\hat{x}_n \vee \dots \vee \hat{x}_2 \vee \hat{x}_1 \vee \hat{x}_0)$
- Der **Maxterm** evaluiert für **genau eine** bestimmte **Konfiguration** der Variablen  $x_i$  **zu 0** und sonst zu 1
- Genauer gesagt: Der Maxterm evaluiert genau dann zu 0, wenn für alle negierten Variablen  $x_i = 1$  und alle nicht negierten  $x_i = 0$ 
  - Beispiel:  $y = f(x_2, x_1, x_0) = \bar{x}_2 \vee \bar{x}_1 \vee x_0$



# Disjunktive Normalform

- Eine disjunktive Normalform (DNF) ist eine **ODER-Verknüpfung** von Mintermen
- Alle Konfigurationen von Mintermen, in denen  $y = f(x_n, \dots, x_1, x_0) = 1$  müssen vorkommen
- Beispiel

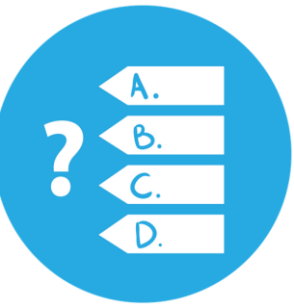
Index $i$	$x_2$	$x_1$	$x_0$	$y$
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	0
4	1	0	0	1
5	1	0	1	0
6	1	1	0	0
7	1	1	1	1



# Konjunktive Normalform

- Eine konjunktive Normalform (KNF) ist eine UND-Verknüpfung von Maxtermen
- Alle Konfigurationen von Maxtermen, in denen  $y = f(x_n, \dots, x_1, x_0) = 0$  müssen vorkommen
- Beispiel

Index $i$	$x_2$	$x_1$	$x_0$	$y$
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	0
4	1	0	0	1
5	1	0	1	0
6	1	1	0	0
7	1	1	1	1



# Zusammenhang zwischen den Normalformen



HOCHSCHULE OSNABRÜCK  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

## ■ Umrechnung DNF in KNF

- Verwendung der Maxterme  $M_i$ , die nicht zu den Mintermen  $m_i$  gehören

## ■ Beispiel

i	a	b	c	y
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	0
3	0	1	1	1
4	1	0	0	0
5	1	0	1	1
6	1	1	0	1
7	1	1	1	1

$$f(x_2, x_1, x_0) = \bigvee_{i \in \{1,3,5,6,7\}} m_i = \bigwedge_{i \in \{0,2,4\}} M_i$$

## ■ Umrechnung KNF in DNF

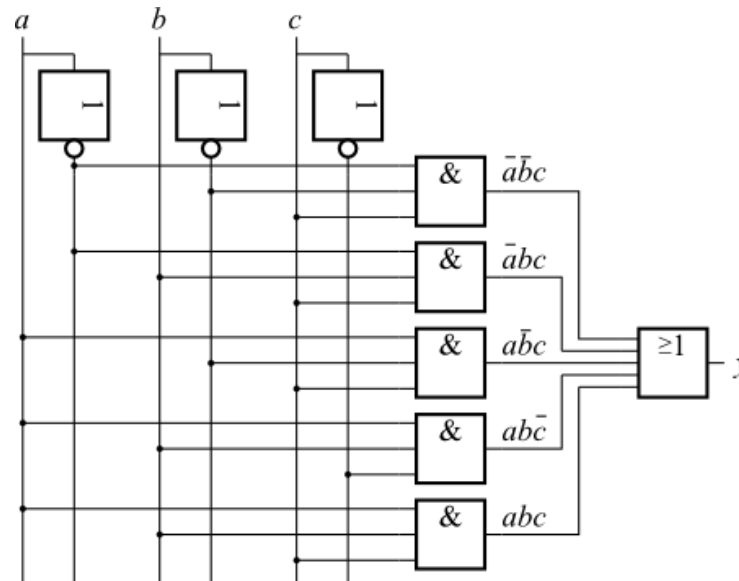
- umgekehrte Vorgehensweise
- Verwendung der Terme, die nicht zu den Maxtermen gehören als Minterme

# Realisierung durch Logikgatter

- Jede booleschen Funktion  $f(x_n, \dots, x_1, x_0)$  der Stelligkeit  $n$  lässt sich durch einen **Standard-Schaltkreis** realisieren, der der DNF bzw. KNF entspricht
- Im Fall der DNF werden die Minterme durch UND-Gatter mit  $n$  Eingängen realisiert
- Die Erweiterung der Minterme zur DNF erfolgt durch ein ODER-Gatter
- Beispiel

■  $y = f(a, b, c) = ab \vee c$

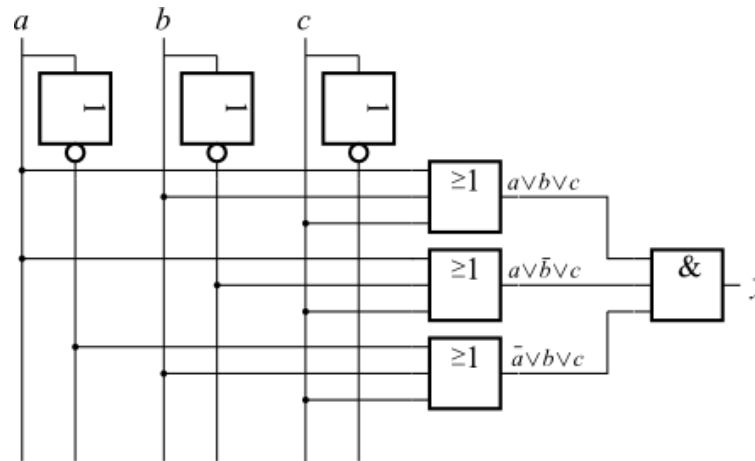
a	b	c	y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1



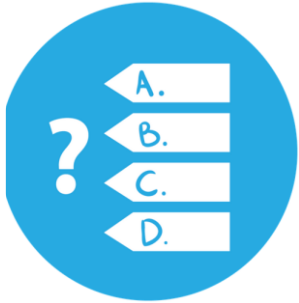
# Realisierung durch Logikgatter

- Im Fall der KNF werden die Maxterme durch ODER-Gatter mit n Eingängen realisiert
- Die Erweiterung der Maxterme zur KNF erfolgt durch ein UND-Gatter
- Beispiel
  - $y = f(a, b, c) = ab \vee c$

a	b	c	y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1



# Aufgabe



- Was ist die DNF für folgende Boolesche Funktion?

a	b	c	y
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

- a)  $abc \vee a\bar{b}c \vee \bar{a}\bar{b}\bar{c}$
  - b)  $\bar{a}\bar{c} \vee abc$
  - c)  $\bar{a}b\bar{c} \vee \bar{a}\bar{b}\bar{c} \vee abc$
  - d) keins davon
- Wie sieht das Logikgatter für die DNF aus?

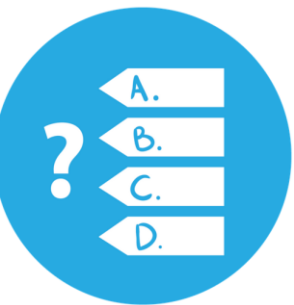
# Exkurs: Vereinigungstheorem

- Das Vereinigungstheorem ist eine wesentliche Grundlage für die systematische Minimierung von Funktionen:
  - $(a \wedge \neg b) \vee (a \wedge b) = a$
- Grundsatz zur Vereinfachung bei zweistufiger Logik (ODER-Verknüpfung von Monomen)
  - Sind in der "1"-Menge zwei Monome, die die sich nur in einer Variablen unterscheiden,
    - dann können diese zusammengefasst werden.
  - Zur Abdeckung dieser beiden Elemente der "1"-Menge kann ein einzelnes Monom verwendet werden, in welchem diese Variable nicht mehr vorkommt
- Beispiel
  - b kommt negiert und nicht-negiert vor
  - $y = (\neg a \neg b) \vee (\neg a b) = \neg a$

b	a	y
0	0	1
0	1	0
1	0	1
1	1	0

# Minimierung

- Die DNF ergibt sich durch eine ODER-Verknüpfung aller Minterme
- Muss für jedes Element  $y = f(x_n, \dots, x_1, x_0) = 1$  ein Minterm erzeugt werden?



a)

$x_3$	$x_2$	$x_1$	$x_0$	$y$
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1

$$y = x_3 \wedge \bar{x}_2 \wedge x_1$$

b)

$x_3$	$x_2$	$x_1$	$x_0$	$y$
0	0	1	1	1
1	0	1	1	1

$$y = \bar{x}_2 \wedge x_1 \wedge x_0$$

c)

$x_3$	$x_2$	$x_1$	$x_0$	$y$
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1

/

Welche Regel lässt sich hier ableiten?

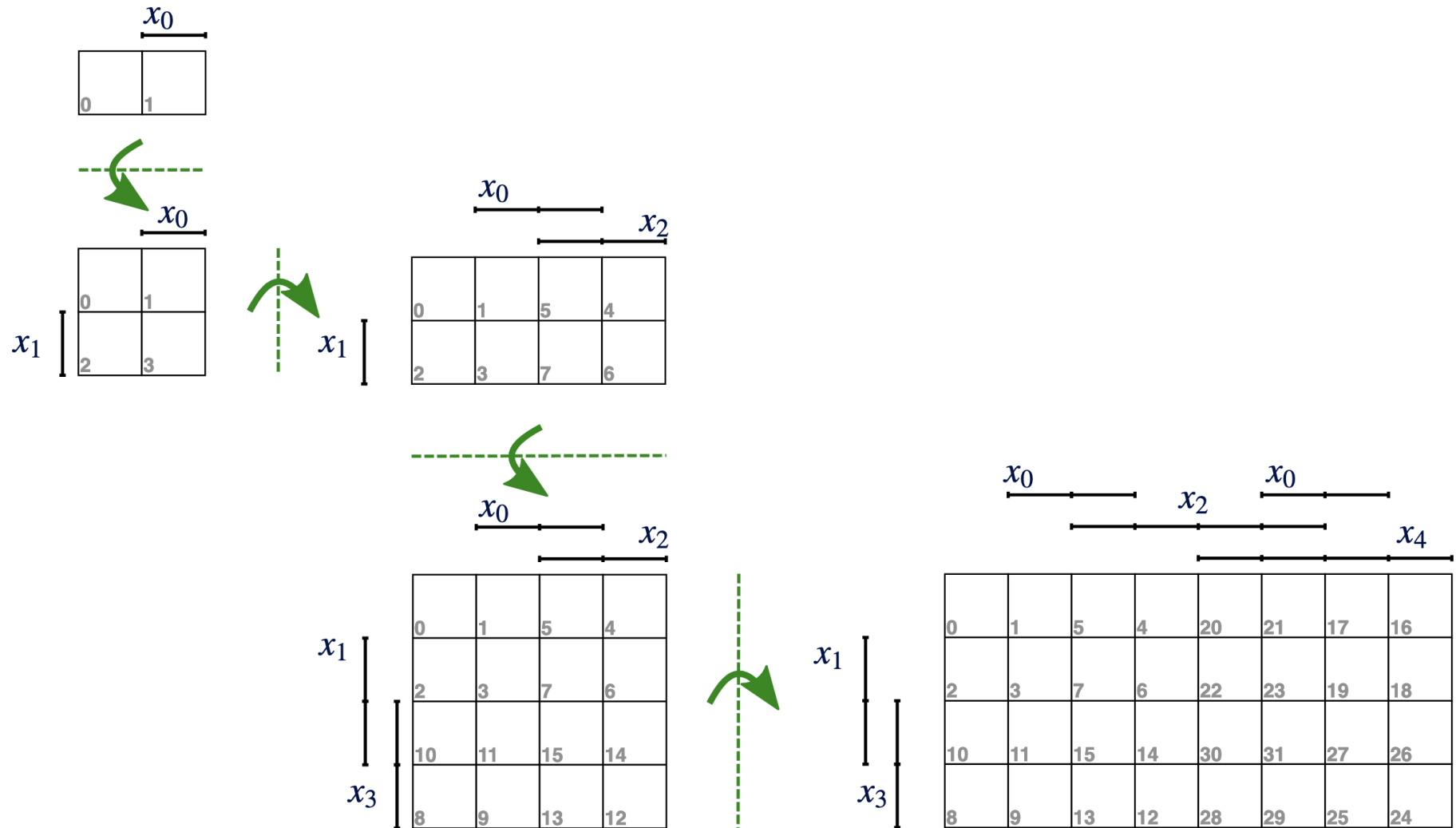
- Eine Variable  $x_i$  heißt **gebunden**, falls sie in beiden Belegungen den gleichen Wert besitzt. Ist die Variable  $x_i$  unterschiedlich belegt, ist sie **frei**
- Zwei Variablenbelegungen heißen **benachbart**, wenn sie sich in **genau einer** freien Variablen unterscheiden
- Zwei Variablenbelegungen lassen sich genau dann durch einen einzigen konjunktiv verknüpften Term repräsentieren, wenn sie benachbart sind
  - Eine Zusammenfassung ist bei **zwei** oder **mehr** freien Variablen **nicht** möglich



# Karnaugh-Veitch-Diagramme

- dienen zur übersichtlichen Darstellung und systematischen Vereinfachung boolescher Funktionen
- Ziel
  - Umwandlung einer disjunktiven Normalform in einen **minimalen** disjunktiven logischen Ausdruck (minimale ODER-Verknüpfung von Monomen)
- Sie wurden
  - 1952 von Edward W. Veitch entworfen und
  - 1953 von Maurice Karnaugh zu ihrer heutigen Form weiterentwickelt

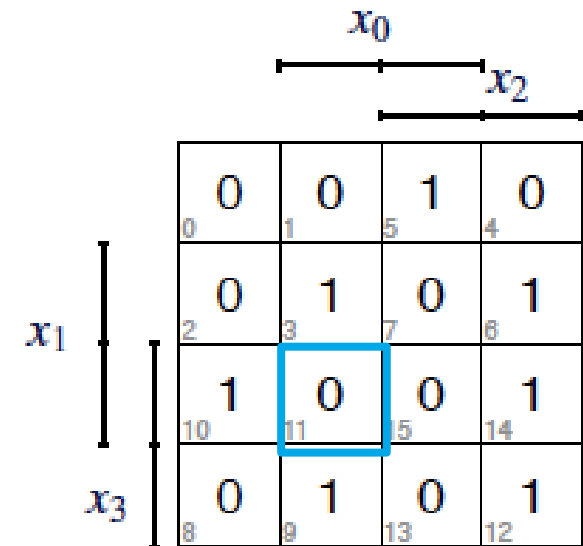
# Konstruktion von KV-Diagrammen



# Variablenzuordnung im KV-Diagramm

- Jede Zelle hat eine eindeutige Variablenzuordnung, die an den Rändern abgelesen werden kann
  - Feld 11 hat z.B. die Zuordnung  $x_0 x_1 \overline{x_2} x_3$

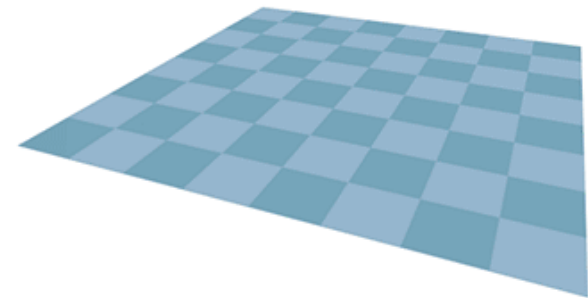
- Der Index in den Zellen gibt den Index der zur Zelle gehörenden Variablenbelegung an  
(Variablen in **umgekehrter** Reihenfolge)
- Feld 11 =  $(1011)_2 = x_3 \overline{x_2} x_1 x_0$



- Einfache Eintragung der Feldindizes bei spiegelbildlicher Ergänzung:
  - Bei Erweiterung von  $k$  auf  $k + 1$  Variable: Addition von  $2^k$

# Konstruktion von KV-Diagrammen

- **Jede Zelle** eines KV-Diagramms **entspricht genau einer Zeile einer Wahrheitstafel** und wird durch Übertragung der Funktionswerte ausgefüllt
- Das KV-Diagramm einer booleschen Funktion  $f(x_n, \dots, x_1, x_0)$  der Stelligkeit  $n$  hat  $2^n$  Zellen
- Beim Hinzufügen einer neuen Variablen  $x_i$  wird das bisherige KV-Diagramm durch abwechselndes vertikales und horizontales Spiegeln erzeugt
- Dabei verdoppeln sich jeweils die Anzahl der Zellen
- Benachbarte Zellen unterscheiden sich in genau einer Variablen
- Zellen an der linken und rechten (bzw. oberen und unteren) Kante des Diagramms sind ebenfalls benachbart („warp-around“)
- Bei 5 Variablen ist der Bereich für  $x_0$  räumlich gespalten
- Allgemein gilt: Bei  $n > 4$  Variablen sind die Bereiche für  $n-4$ -Variablen räumlich gespalten

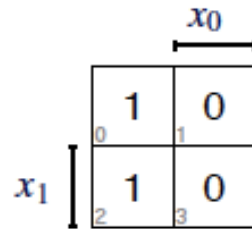


# Übertragung Wahrheitstafel in KV-Diagramm



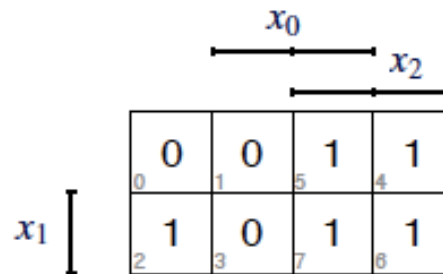
- Für eine Funktion  $y = f(x_1, x_0)$  wird folgendes Diagramm konstruiert

$x_1$	$x_0$	$y$	KV-Zelle
0	0	1	0
0	1	0	1
1	0	1	2
1	1	0	3



- Für eine Funktion  $y = f(x_2, x_1, x_0)$  wird folgendes Diagramm konstruiert

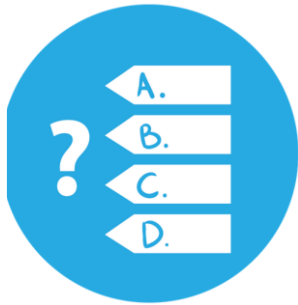
$x_2$	$x_1$	$x_0$	$y$	KV-Zelle
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	1	2
0	1	1	0	3
1	0	0	1	4
1	0	1	1	5
1	1	0	1	6
1	1	1	1	7



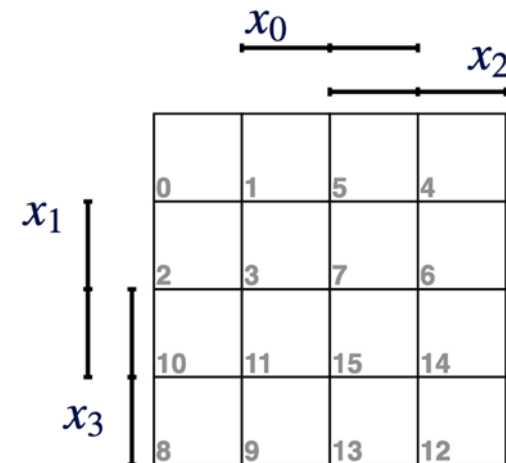
# Übertragung Wahrheitstafel in KV-Diagramm



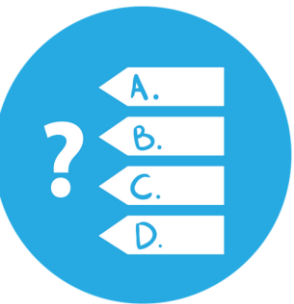
- Konstruieren Sie für eine Funktion  $y = f(x_3, x_2, x_1, x_0)$  mit entsprechender Wahrheitstafel ein KV-Diagramm



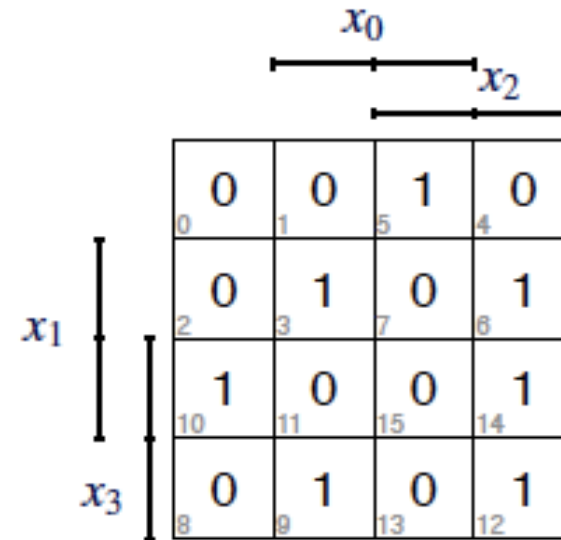
$x_3$	$x_2$	$x_1$	$x_0$	$y$	KV-Zelle
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	1
0	0	1	0	0	2
0	0	1	1	1	3
0	1	0	0	0	4
0	1	0	1	1	5
0	1	1	0	1	6
0	1	1	1	0	7
1	0	0	0	0	8
1	0	0	1	1	9
1	0	1	0	1	10
1	0	1	1	0	11
1	1	0	0	1	12
1	1	0	1	0	13
1	1	1	0	1	14
1	1	1	1	0	15



# Übertragung Wahrheitstafel in KV-Diagramm

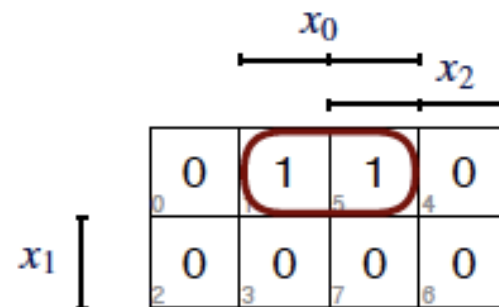
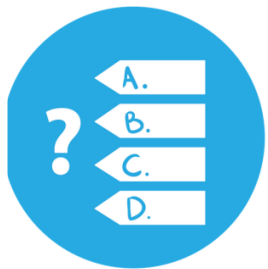


$x_3$	$x_2$	$x_1$	$x_0$	$y$	KV-Zelle
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	1
0	0	1	0	0	2
0	0	1	1	1	3
0	1	0	0	0	4
0	1	0	1	1	5
0	1	1	0	1	6
0	1	1	1	0	7
1	0	0	0	0	8
1	0	0	1	1	9
1	0	1	0	1	10
1	0	1	1	0	11
1	1	0	0	1	12
1	1	0	1	0	13
1	1	1	0	1	14
1	1	1	1	0	15



# Karnaugh-Veitch-Diagramme

- Zur Konstruktion der bisherigen Diagramme wurde von einer Wahrheitstafel ausgegangen
- Nun soll aus einem Diagramm eine **minimale** Oder-Verknüpfung von Monomen abgelesen werden
- Dazu werden die verwendeten Monome so gewählt, dass möglichst viele "Einsen" gemeinsam abgelesen werden
- Ein Monom entspricht dabei einem **rechteckigen** Block im KV-Diagramm
- Somit werden möglichst große Blöcke gesucht, welche die 1-Menge im KV-Diagramm überdecken



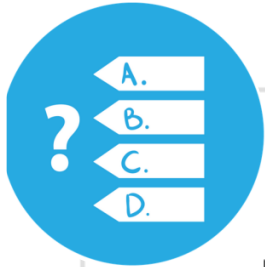
$$y = \bar{x}_2 \bar{x}_1 x_0 \vee x_2 \bar{x}_1 x_0 = \bar{x}_1 x_0$$



# Überdeckung von 1-Mengen in KV-Diagrammen



HOCHSCHULE OSNABRÜCK  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES



$x_1$  |

$x_0$		$x_2$	
0	1	3	4
0	0	1	1
2	3	7	8
0	0	0	0

$$y = x_2 \bar{x}_1 x_0 \vee x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0 = x_2 \bar{x}_1$$

$x_1$  |

$x_0$		$x_2$	
0	1	3	4
0	0	1	0
2	3	7	8
0	0	1	0

$$y =$$

$x_1$  |

$x_0$		$x_2$	
0	1	3	4
0	0	0	1
2	3	7	8
0	0	0	1

$$y =$$

$x_1$  |

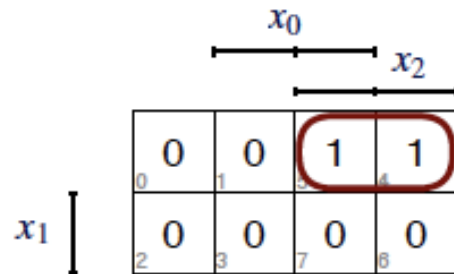
$x_0$		$x_2$	
0	1	3	4
0	0	1	1
2	3	7	8
0	0	1	1

$$y =$$

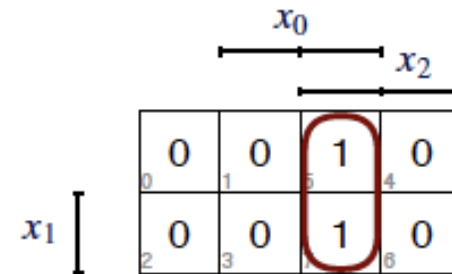
# Überdeckung von 1-Mengen in KV-Diagrammen



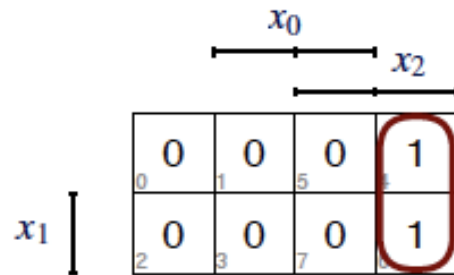
HOCHSCHULE OSNABRÜCK  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES



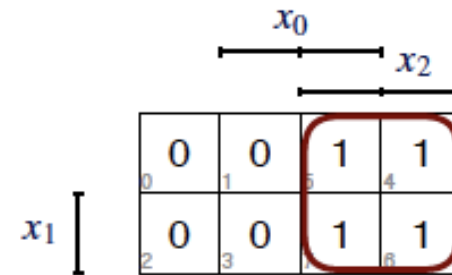
$$y = x_2 \bar{x}_1 x_0 \vee x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0 = x_2 \bar{x}_1$$



$$y = x_2 x_1 x_0 \vee x_2 \bar{x}_1 x_0 = x_2 x_0$$



$$y = x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0 \vee x_2 x_1 \bar{x}_0 = x_2 \bar{x}_0$$



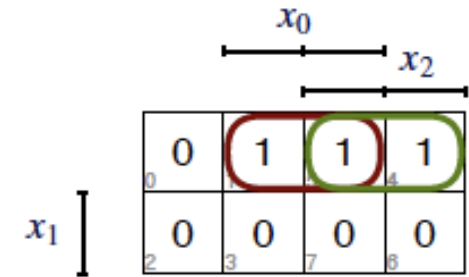
$$y = x_2$$

# Überdeckung von 1-Mengen in KV-Diagrammen

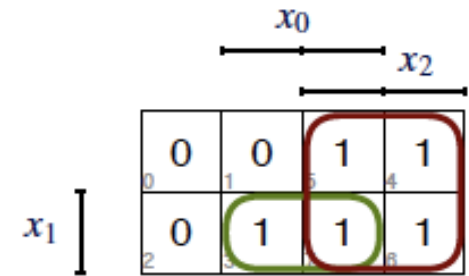


HOCHSCHULE OSNABRÜCK  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

- Die Blöcke dürfen sich überlappen
- Blöcke haben **immer Zweierpotenzen** als Höhe und Breite.
  - In diesem Beispiel ist es daher **nicht** möglich, einen **3 \* 1 Block** zu verwenden.
  - **Stattdessen** ergeben sich **zwei 2 \* 1 Blöcke**
- Es gibt häufig mehrere Möglichkeiten die 1-Menge zu überdecken.
  - Es wird **immer** diejenige ausgewählt, die auf **möglichst wenige Oder-Verknüpfungen** führt (d.h. möglichst große Blöcke und davon wenige)



$$y = \bar{x}_1 x_0 \vee x_2 \bar{x}_1$$



$$y = x_1 x_0 \vee x_2$$

# Überdeckung von 1-Mengen in KV-Diagrammen



- Es ist zu erkennen, dass bei größeren Blöcken das Vereinigungstheorem wiederholt angewendet wird, indem immer größere Blöcke aus benachbarten Blöcken gebildet werden

- In dem Beispiel rechts werden aus zwei  $2 \times 1$  Blöcken ein  $2 \times 2$  Block

$$\begin{aligned} y &= \bar{x}_3 x_2 \bar{x}_1 x_0 \vee \bar{x}_3 x_2 x_1 x_0 \vee \bar{x}_3 x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0 \vee \bar{x}_3 x_2 x_1 \bar{x}_0 \\ &= \bar{x}_3 x_2 x_0 \vee \bar{x}_3 x_2 \bar{x}_0 \\ &= \bar{x}_3 x_2 \end{aligned}$$

- und in diesem Beispiel aus zwei  $2 \times 2$  Blöcken ein  $4 \times 2$  Block:

$$\begin{aligned} y &= \bar{x}_3 x_2 \bar{x}_1 x_0 \vee \bar{x}_3 x_2 x_1 x_0 \vee \bar{x}_3 x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0 \vee \bar{x}_3 x_2 x_1 \bar{x}_0 \\ &\quad \vee x_3 x_2 \bar{x}_1 x_0 \vee x_3 x_2 x_1 x_0 \vee x_3 x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0 \vee x_3 x_2 x_1 \bar{x}_0 \\ &= \bar{x}_3 x_2 x_0 \vee \bar{x}_3 x_2 \bar{x}_0 \vee x_3 x_2 x_0 \vee x_3 x_2 \bar{x}_0 \\ &= \bar{x}_3 x_2 \vee x_3 x_2 \\ &= x_2 \end{aligned}$$

		$x_0$		$x_2$

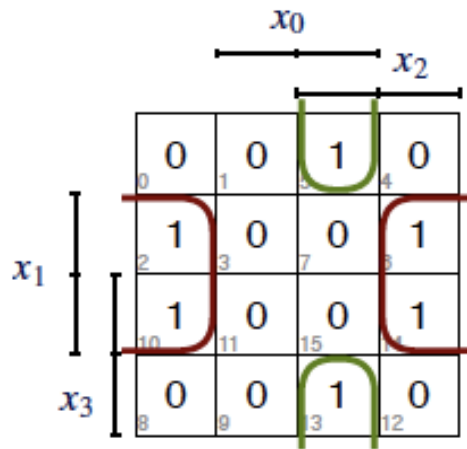
		$x_0$		$x_2$

# Überdeckung von 1-Mengen in KV-Diagrammen

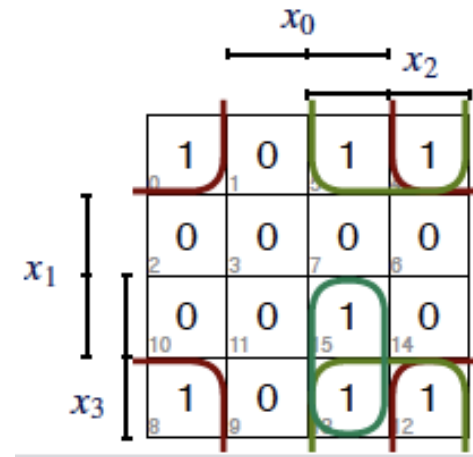


HOCHSCHULE OSNABRÜCK  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

- Die Blöcke können auch über die Ränder hinweg gebildet werden („wrap around“).

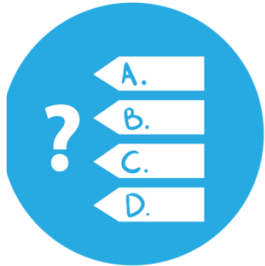


$$y = x_1\bar{x}_0 \vee x_2\bar{x}_1x_0$$



$$y = \bar{x}_1\bar{x}_0 \vee x_2\bar{x}_1 \vee x_3x_2x_0$$

# Beispiele mit 3 Variablen



- Identifizieren Sie möglichst effektiv Blöcke von 1-Mengen und beschreiben Sie die Funktion in disjunktiver Form.

a)

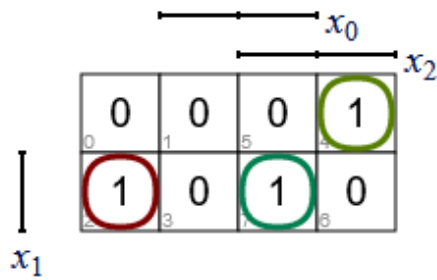
	$x_0$		$x_2$	
	0	0	0	1
	1	0	1	0
$x_1$	0	1	5	4
	2	3	7	6

b)

	$x_0$		$x_2$	
	0	1	1	1
	1	1	0	0
$x_1$	0	1	5	4
	2	3	7	6

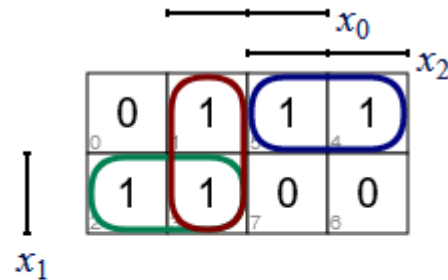
c)

	$x_0$		$x_2$	
	1	1	0	0
	0	0	1	1
$x_1$	0	1	5	4
	2	3	7	6



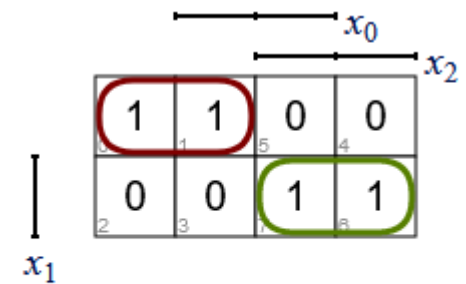
$$y = (\bar{x}_2 x_1 \bar{x}_0) \vee$$

$$(x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0) \vee (x_2 x_1 x_0)$$



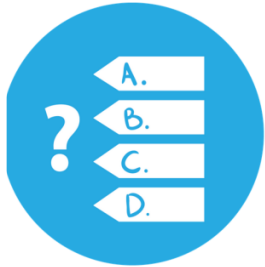
$$y = (\bar{x}_2 x_1) \vee (x_2 \bar{x}_1) \vee$$

$$(\bar{x}_2 x_0)$$



$$y = (\bar{x}_2 \bar{x}_1) \vee (x_2 x_1)$$

## Beispiele mit 4 Variablen



- Identifizieren Sie möglichst effektiv Blöcke von 1-Mengen und beschreiben Sie die Funktion in disjunktiver Form.

a)

A 4x4 grid representing a 2D lattice with 16 nodes. The nodes are labeled with numbers 0 to 15. The grid is divided into four 2x2 quadrants. The top-left quadrant has nodes 0, 1, 5, 4. The top-right quadrant has nodes 2, 3, 7, 6. The bottom-left quadrant has nodes 10, 11, 15, 14. The bottom-right quadrant has nodes 8, 9, 13, 12. The grid is labeled with  $x_1$ ,  $x_2$ , and  $x_3$  axes.  $x_1$  is the vertical axis,  $x_2$  is the horizontal axis, and  $x_3$  is the depth axis.

b)

A 4x4 grid representing a 2D array. The grid contains the following values:

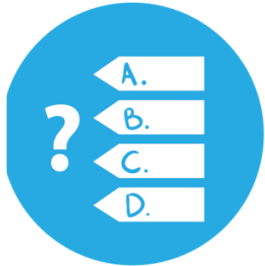
0	1	0	0
0	1	0	0
0	1	0	0
0	0	1	1

Indices are labeled as follows:

- Row indices:  $x_1$  (vertical line on the left)
- Column indices:  $x_0$  (horizontal line on top),  $x_2$  (horizontal line on top)
- Bottom index:  $x_3$  (vertical line at the bottom left)

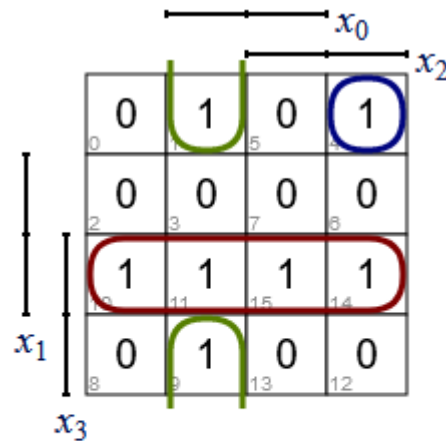


# Beispiele mit 4 Variablen



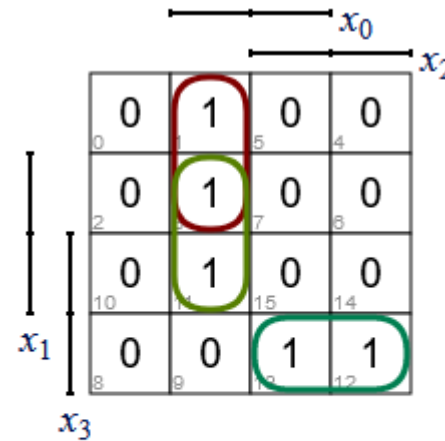
- Identifizieren Sie möglichst effektiv Blöcke von 1-Mengen und beschreiben Sie die Funktion in disjunktiver Form

a)



$$y = (\bar{x}_2 \bar{x}_1 x_0) \vee (\bar{x}_3 x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0) \vee (x_3 x_1)$$

b)

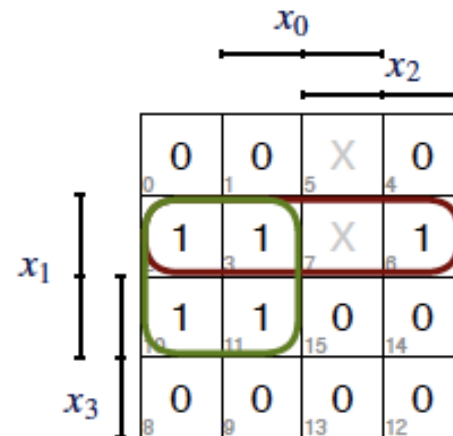


$$y = (\bar{x}_3 \bar{x}_2 x_0) \vee (\bar{x}_2 x_1 x_0) \vee (x_3 x_2 \bar{x}_1)$$

# Don't-Cares in KV-Diagrammen

- Don't-Cares sind Funktionswerte, die beliebig sind
- können als Nullen oder Einsen behandelt werden

$x_3$	$x_2$	$x_1$	$x_0$	$y$	KV-Zelle
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	1
0	0	1	0	1	2
0	0	1	1	1	3
0	1	0	0	0	4
0	1	0	1	X	5
0	1	1	0	1	6
0	1	1	1	X	7
1	0	0	0	0	8
1	0	0	1	0	9
1	0	1	0	1	10
1	0	1	1	1	11
1	1	0	0	0	12
1	1	0	1	0	13
1	1	1	0	0	14
1	1	1	1	0	15



$$y = \bar{x}_3 x_1 \vee \bar{x}_2 x_1$$

# Wichtige Begriffe

## ■ Implikant

- Monom (bzw. zugehöriger Block), der eine Untermenge der 1-Menge (oder don't cares) abdeckt
- z.B. 1 x 1 Block, 2 x 1 Block, 2 x 2 Block, 4 x 2 Block, usw.

## ■ Primimplikant

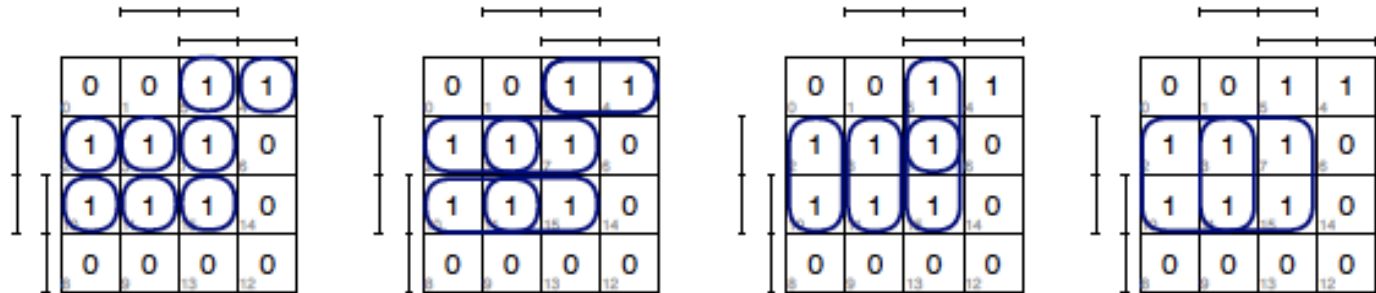
- Primimplikanten können nicht (mehr) mit anderen benachbarten Implikanten zusammengefasst werden, um einen größeren Block zu bilden

## ■ Essentieller Primimplikant

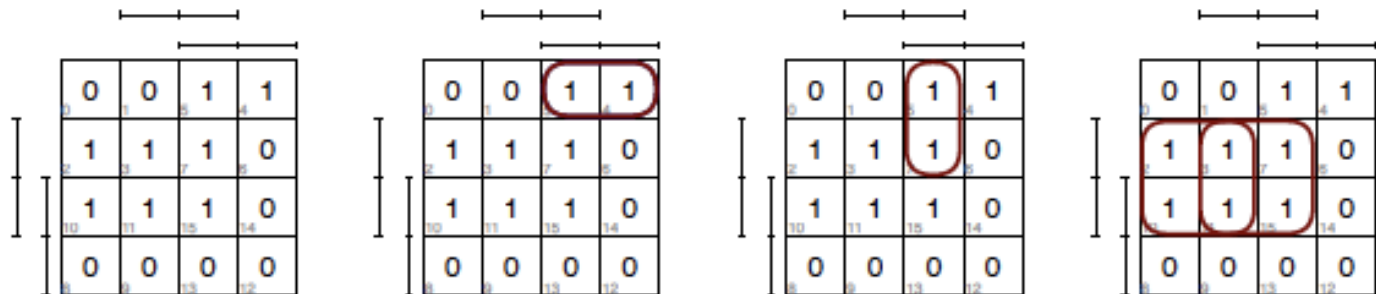
- Ein Primimplikant ist **essentiell**, wenn er als **einziger** Primimplikant ein bestimmtes **Element** der 1-Menge **abdeckt**
- Ein **essentieller** Primimplikant wird somit in **jedem Fall** für die Abdeckungen der 1-Menge **benötigt**
- Don't cares werden genutzt, um Primimplikanten zu bilden, aber nicht, um einen Primimplikanten als essentiell anzusehen

# Wichtige Begriffe

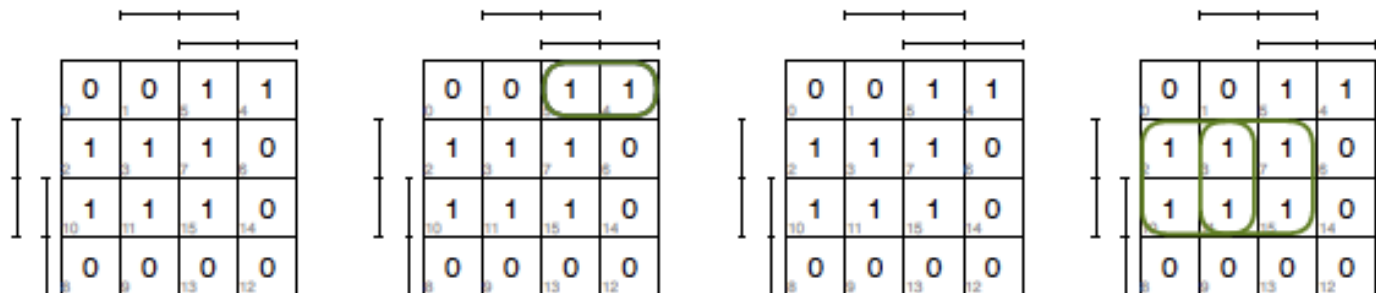
Implikanten



Primimplikanten



Essentielle  
Primimplikanten



# Vorgehensweise bei der Minimierung

- **Schritt 1:** Finden Sie alle Primimplikanten durch Zusammenfassen horizontaler und vertikaler benachbarter 1-en zu möglichst großen Blöcken
  - auch über die Ränder hinweg
  - **Höhe und Breite der Blöcke müssen Potenzen von 2 sein, also 1, 2, 4, 8 usw.**
- **Schritt 2:** Überdecke, Sie die 1-Menge im KV-Diagramm mit einer minimalen Auswahl von Primimplikanten
  - Wird eine 1 nur von einem bestimmten Primimplikanten überdeckt, so ist dieser essentiell und damit Teil der Überdeckungsmenge
  - Alle 1-en, die von einem essentiellen Primimplikanten überdeckt werden, brauchen nicht mehr untersucht zu werden
  - Wenn noch 1-en existieren, die nicht durch essentielle Primimplikanten abgedeckt sind, wähle die kleinste Anzahl von Primimplikanten, die die verbleibenden 1-en abdecken.
  - Dabei werden Primimplikanten bevorzugt, die zu großen Blöcken gehören

# Beispiel: 2-bit-Komparator

- Übertragen Sie die Wahrheitstabelle in ein KV-Diagramm, identifizieren Sie die Primimplikanten und beschreiben die Funktionen für l, e, g

$$l = (ab < cd) \quad (\text{less})$$

$$e = (ab == cd) \quad (\text{equal})$$

$$g = (ab > cd) \quad (\text{greater})$$

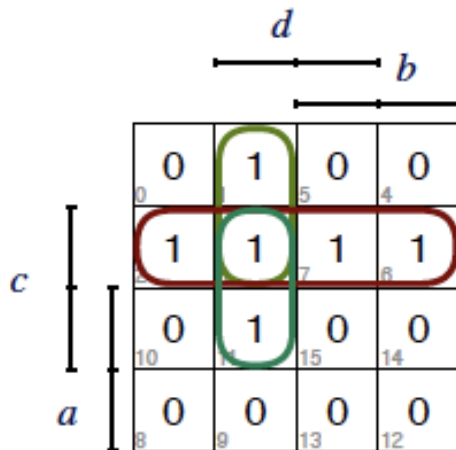
a	b	c	d	l	e	g	KV-Zelle
0	0	0	0	0	1	0	0
0	0	0	1	1	0	0	1
0	0	1	0	1	0	0	2
0	0	1	1	1	0	0	3
0	1	0	0	0	0	1	4
0	1	0	1	0	1	0	5
0	1	1	0	1	0	0	6
0	1	1	1	1	0	0	7
1	0	0	0	0	0	1	8
1	0	0	1	0	0	1	9
1	0	1	0	0	1	0	10
1	0	1	1	1	0	0	11
1	1	0	0	0	0	1	12
1	1	0	1	0	0	1	13
1	1	1	0	0	0	1	14
1	1	1	1	0	1	0	15

# Beispiel: 2-bit-Komparator -> Lösung I

$l = (ab < cd)$  (less)

$e = (ab == cd)$  (equal)

$g = (ab > cd)$  (greater)



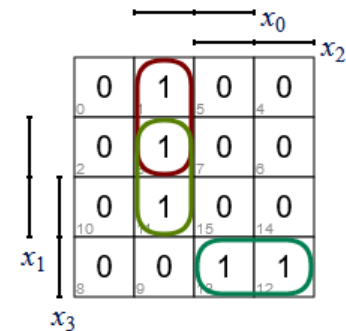
Abgelesene Lösung für  $l$ :

$$l = \bar{a}\bar{b}d \vee \bar{a}c \vee \bar{b}cd$$

$a$	$b$	$c$	$d$	$l$	$e$	$g$	KV-Zelle
0	0	0	0	0	1	0	0
0	0	0	1	1	0	0	1
0	0	1	0	1	0	0	2
0	0	1	1	1	0	0	3
0	1	0	0	0	0	1	4
0	1	0	1	0	1	0	5
0	1	1	0	1	0	0	6
0	1	1	1	1	0	0	7
1	0	0	0	0	0	1	8
1	0	0	1	0	0	1	9
1	0	1	0	0	1	0	10
1	0	1	1	1	0	0	11
1	1	0	0	0	0	1	12
1	1	0	1	0	0	1	13
1	1	1	0	0	0	1	14
1	1	1	1	0	1	0	15

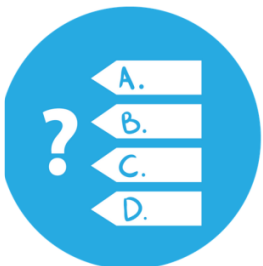
# Zusammenfassung

- Minterme  $(\hat{x}_n \wedge \dots \wedge \hat{x}_2 \wedge \hat{x}_1 \wedge \hat{x}_0)$
- Maxterme  $(\hat{x}_n \vee \dots \vee \hat{x}_2 \vee \hat{x}_1 \vee \hat{x}_0)$
- Disjunktive Normalform: Eine ODER-Verknüpfung von Mintermen
- Konjunktive Normalform: Eine UND-Verknüpfung von Maxtermen
- KV-Diagramm zur Vereinfachung;  
Bildung der Disjunktiven Minimalform (DMF)



$$y = (\bar{x}_3 \bar{x}_2 x_0) \vee$$

$$(\bar{x}_2 x_1 x_0) \vee (x_3 x_2 \bar{x}_1)$$



Lässt sich das KV-Diagramm auch „konjunktiv“ nutzen?