



HOCHSCHULE OSNABRÜCK
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Technische Grundlagen der Informatik

Normalformen und Minimierung

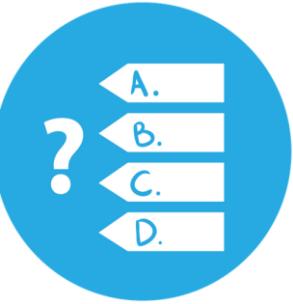
Prof. Dr.-Ing. Benjamin Weinert



Gliederung

- Minterme und Maxterme
- Disjunktive Normalform
- Konjunktive Normalform
- Zusammenhang der Normalformen
- Realisierung durch Logikgatter
- Vereinigungstheorem
- Karnaugh-Veitch-Diagramme

Recap



- Boolesche Algebra <-> Schaltalgebra
- Wahrheitstafeln
- Huntingtonsche Axiome
- (Vollständige) Operatorenensysteme
- Boolesche Funktionen <-> Boolesche Ausdrücke

Recap: Literale und Monome

- Ein Literal ist eine Variable oder eine negierte Variable
 - $a, b, \neg c, \bar{x}$
- Ein Monom ist eine UND-Verknüpfung von Literalen
 - $(a \wedge b \wedge \neg c) = ab\bar{c}, xyz\bar{z}, \dots$
- Die Schaltfunktion eines Monoms kann nur dann 1 sein
 - Wenn jedes vorkommende Literal 1 ist, d.h.
 - Jede vorkommende Variable ist mit 1 belegt
 - Jede vorkommende negierte Variable ist mit 0 belegt
- Beispiel: Das Monom $\bar{x}yz$ ist also nur dann 1, wenn $x = z = 0$ und $y = 1$

Recap: Literale und Monome

- Ein Boole'scher Ausdruck, der aus einer ODER-Verknüpfung von Monomen besteht, ist genau dann 1, wenn mindestens eines der Monome zu 1 evaluiert
- So evaluiert der Ausdruck $y = (\bar{x}y\bar{z} \vee x\bar{y}z)$ zu 1, wenn $x = z = 0$ und $y = 1$ ODER $x = z = 1$ und $y = 0$
- Durch die ODER-Verknüpfung von Monomen kann somit eine beliebige Schaltfunktion abgebildet werden

Normalformen

- Die Wahrheitstabelle ist eine eindeutige Definition einer booleschen Funktion
 - Zwei Funktionen sind genau dann gleich, wenn die Wahrheitstafeldarstellung identisch ist

x_1	x_2	x_3	y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

- Aber: Es gibt unendlich viele verschiedene Realisierungen mittels Logikgattern oder Beschreibungen in Form eines booleschen Ausdrucks
- Normalformen (auch kanonische Formen):
 - Standarddarstellung für einen booleschen Ausdruck in einer eindeutigen algebraischen Form

Begriffsdefinition: Minterm

- Gegeben sei
 - eine boolesche Funktion $y = f(x_n, \dots, x_1, x_0)$
 - und die Literale $\hat{x}_i \in \{\bar{x}_i, x_i\}$
- Minterm $(\hat{x}_n \wedge \dots \wedge \hat{x}_2 \wedge \hat{x}_1 \wedge \hat{x}_0)$
- Der **Minterm** evaluiert für **genau eine bestimmte Konfiguration** der Variablen x_i zu 1 und sonst zu 0

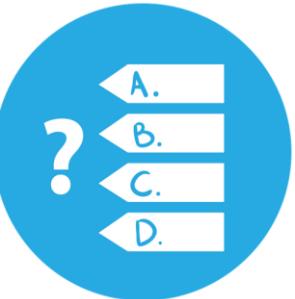
- Genauer gesagt: Der Minterm evaluiert genau dann zu 1, wenn für alle negierten Variablen $x_i = 0$ und alle nicht negierten $x_i = 1$
 - Beispiel für einen Minterm: $y = \bar{x}_2 \wedge \bar{x}_1 \wedge x_0$
- Ein Minterm ist ein Monom, in dem alle Variablen vorkommen **müssen**

Begriffsdefinition: Maxterm

- Gegeben sei
 - eine boolesche Funktion $y = f(x_n, \dots, x_1, x_0)$
 - und die Literale $\hat{x}_i \in \{\bar{x}_i, x_i\}$
- Maxterm $(\hat{x}_n \vee \dots \vee \hat{x}_2 \vee \hat{x}_1 \vee \hat{x}_0)$
- Der **Maxterm** evaluiert für genau eine bestimmte **Konfiguration** der Variablen x_i zu 0 und sonst zu 1
- Genauer gesagt: Der Maxterm evaluiert genau dann zu 0, wenn für alle negierten Variablen $x_i = 1$ und alle nicht negierten $x_i = 0$
 - Beispiel: $y = f(x_2, x_1, x_0) = \bar{x}_2 \vee \bar{x}_1 \vee x_0$

Disjunktive Normalform

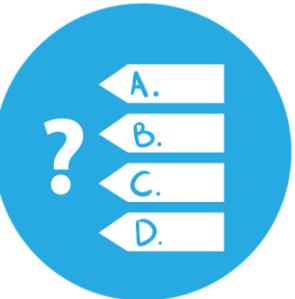
- Eine disjunktive Normalform (DNF) ist eine **ODER-Verknüpfung** von Mintermen
- Alle Konfigurationen von Mintermen, in denen $y = f(x_n, \dots, x_1, x_0) = 1$ müssen vorkommen
- Beispiel



<i>Index i</i>	x_2	x_1	x_0	y
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	0
4	1	0	0	1
5	1	0	1	0
6	1	1	0	0
7	1	1	1	1

Konjunktive Normalform

- Eine konjunktive Normalform (KNF) ist eine UND-Verknüpfung von Maxtermen
- Alle Konfigurationen von Maxtermen, in denen $y = f(x_n, \dots, x_1, x_0) = 0$ müssen vorkommen
- Beispiel



<i>Index i</i>	x_2	x_1	x_0	y
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	0
4	1	0	0	1
5	1	0	1	0
6	1	1	0	0
7	1	1	1	1

Zusammenhang zwischen den Normalformen

■ Umrechnung DNF in KNF

- Verwendung der Maxterme M_i , die nicht zu den Mintermen m_i gehören
- Beispiel

i	a	b	c	y
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	0
3	0	1	1	1
4	1	0	0	0
5	1	0	1	1
6	1	1	0	1
7	1	1	1	1

$$f(x_2, x_1, x_0) = \bigvee_{i \in \{1,3,5,6,7\}} m_i = \bigwedge_{i \in \{0,2,4\}} M_i$$

■ Umrechnung KNF in DNF

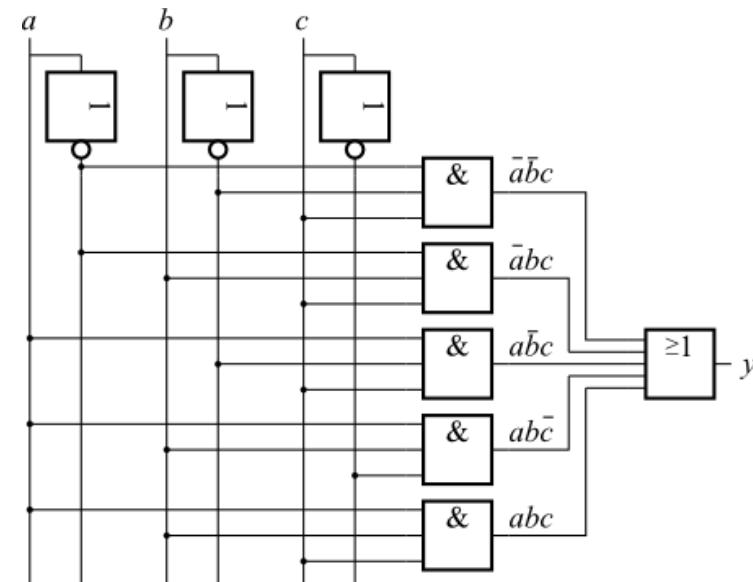
- umgekehrte Vorgehensweise
- Verwendung der Terme, die nicht zu den Maxtermen gehören als Minterme

Realisierung durch Logikgatter

- Jede booleschen Funktion $f(x_n, \dots, x_1, x_0)$ der Stelligkeit n lässt sich durch einen **Standard-Schaltkreis** realisieren, der der DNF bzw. KNF entspricht
- Im Fall der DNF werden die Minterme durch UND-Gatter mit n Eingängen realisiert
- Die Erweiterung der Minterme zur DNF erfolgt durch ein ODER-Gatter
- Beispiel

■ $y = f(a, b, c) = ab \vee c$

a	b	c	y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

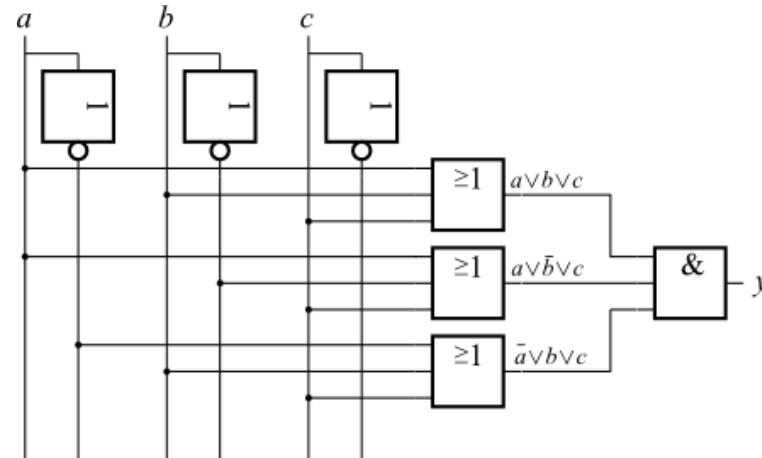


Realisierung durch Logikgatter

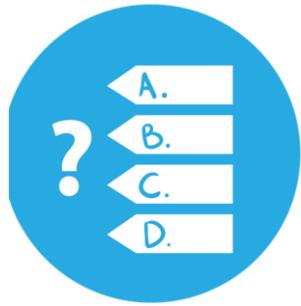
- Im Fall der KNF werden die Maxterme durch ODER-Gatter mit n Eingängen realisiert
- Die Erweiterung der Maxterme zur KNF erfolgt durch ein UND-Gatter
- Beispiel

- $y = f(a, b, c) = ab \vee c$

a	b	c	y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1



Aufgabe



- Was ist die DNF für folgende Boolesche Funktion?

a	b	c	y
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

- a) $abc \vee a\bar{b}c \vee \bar{a}\bar{b}\bar{c}$
- b) $\bar{a}\bar{c} \vee abc$
- c) $\bar{a}b\bar{c} \vee \bar{a}\bar{b}\bar{c} \vee abc$
- d) keins davon
- Wie sieht das Logikgatter für die DNF aus?

Exkurs: Vereinigungstheorem

- Das Vereinigungstheorem ist eine wesentliche Grundlage für die systematische Minimierung von Funktionen:
 - $(a \wedge \neg b) \vee (a \wedge b) = a$
- Grundsatz zur Vereinfachung bei zweistufiger Logik (ODER-Verknüpfung von Monomen)
 - Sind in der "1"-Menge zwei Monome, die sich nur in einer Variablen unterscheiden,
 - dann können diese zusammengefasst werden.
 - Zur Abdeckung dieser beiden Elemente der "1"-Menge kann ein einzelnes Monom verwendet werden, in welchem diese Variable nicht mehr vorkommt

■ Beispiel

- b kommt negiert und nicht-negiert vor
- $y = (\neg a \neg b) \vee (\neg ab) = \neg a$

b	a	y
0	0	1
0	1	0
1	0	1
1	1	0

Minimierung

- Die DNF ergibt sich durch eine ODER-Verknüpfung aller Minterme
- Muss für jedes Element $y = f(x_n, \dots, x_1, x_0) = 1$ ein Minterm erzeugt werden?

a)

	x ₃	x ₂	x ₁	x ₀	y
A.	1	0	1	0	1
B.	1	0	1	1	1

b)

	x ₃	x ₂	x ₁	x ₀	y
A.	0	0	1	1	1
B.	1	0	1	1	1

c)

	x ₃	x ₂	x ₁	x ₀	y
A.	1	0	1	1	1
B.	1	1	0	0	1

$$y = x_3 \wedge \bar{x}_2 \wedge x_1$$

$$y = \bar{x}_2 \wedge x_1 \wedge x_0$$

/

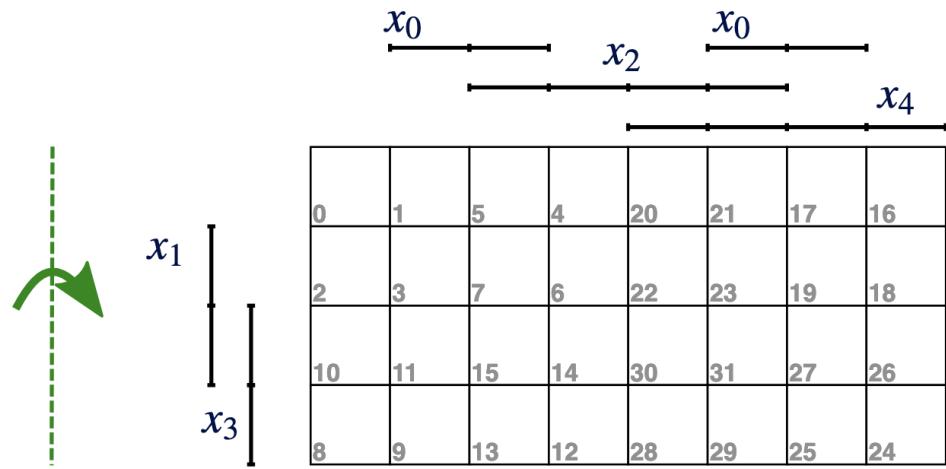
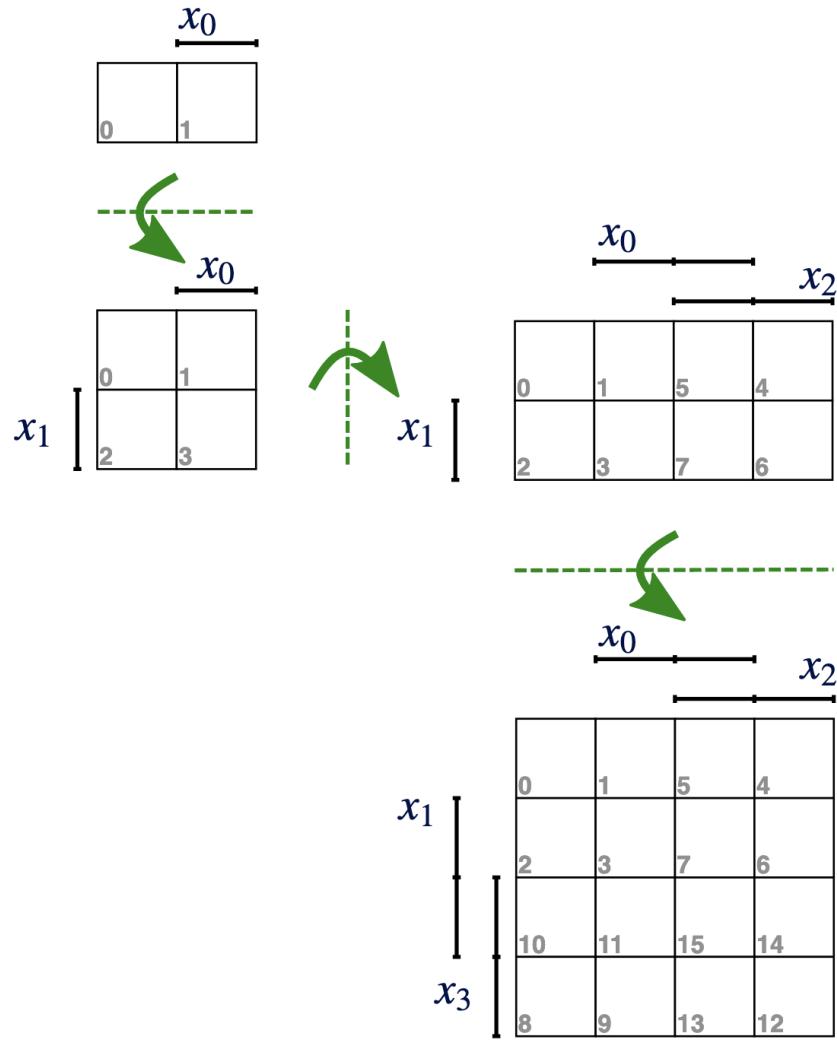
Welche Regel lässt sich hier ableiten?

- Eine Variable x_i heißt **gebunden**, falls sie in beiden Belegungen den gleichen Wert besitzt. Ist die Variable x_i unterschiedlich belegt, ist sie **frei**
- Zwei Variablenbelegungen heißen **benachbart**, wenn sie sich in **genau einer** freien Variablen unterscheiden
- Zwei Variablenbelegungen lassen sich genau dann durch einen einzigen konjunktiv verknüpften Term repräsentieren, wenn sie benachbart sind
 - Eine Zusammenfassung ist bei **zwei oder mehr** freien Variablen **nicht** möglich

Karnaugh-Veitch-Diagramme

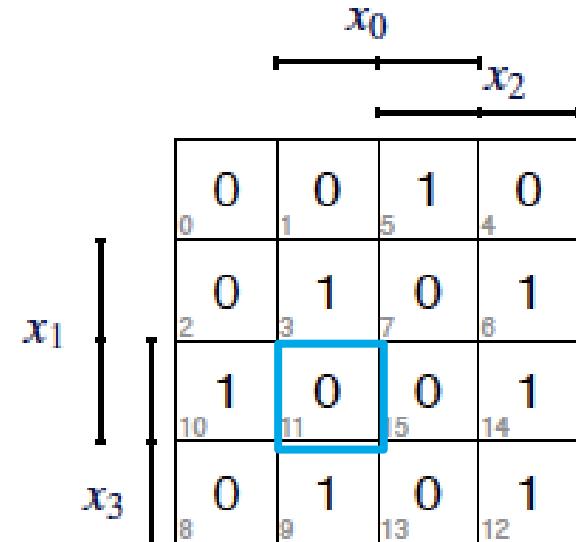
- dienen zur übersichtlichen Darstellung und systematischen Vereinfachung boolescher Funktionen
- Ziel
 - Umwandlung einer disjunktiven Normalform in einen **minimalen** disjunktiven logischen Ausdruck (minimale ODER-Verknüpfung von Monomen)
- Sie wurden
 - 1952 von Edward W. Veitch entworfen und
 - 1953 von Maurice Karnaugh zu ihrer heutigen Form weiterentwickelt

Konstruktion von KV-Diagrammen



Variablenzuordnung im KV-Diagramm

- Jede Zelle hat eine eindeutige Variablenzuordnung, die an den Rändern abgelesen werden kann
 - Feld 11 hat z.B. die Zuordnung $x_0 x_1 \bar{x}_2 x_3$

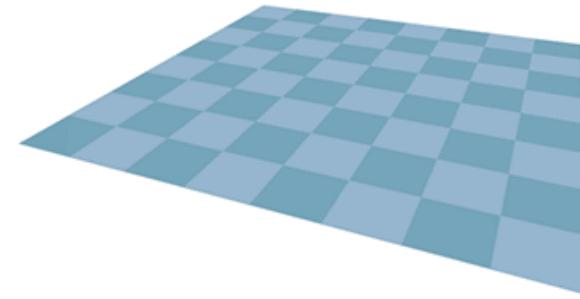


- Der Index in den Zellen gibt den Index der zur Zelle gehörenden Variablenbelegung an
(Variablen in umgekehrter Reihenfolge)
 - Feld 11 = $(1011)_2 = x_3 \bar{x}_2 x_1 x_0$

- Einfache Eintragung der Feldindizes bei spiegelbildlicher Ergänzung:
 - Bei Erweiterung von k auf $k+1$ Variable: Addition von 2^k

Konstruktion von KV-Diagrammen

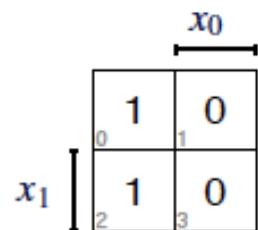
- **Jede Zelle** eines KV-Diagramms **entspricht genau einer Zeile** einer Wahrheitstafel und wird durch Übertragung der Funktionswerte ausgefüllt
- Das KV-Diagramm einer boolesche Funktion $f(x_n, \dots, x_1, x_0)$ der Stelligkeit n hat 2^n Zellen
- Beim Hinzufügen einer neuen Variablen x_i wird das bisherige KV-Diagramm durch abwechselndes vertikales und horizontales Spiegeln erzeugt
- Dabei verdoppeln sich jeweils die Anzahl der Zellen
- Benachbarte Zellen unterscheiden sich in genau einer Variablen
- Zellen an der linken und rechten (bzw. oberen und unteren) Kante des Diagramms sind ebenfalls benachbart („warp-around“)
- Bei 5 Variablen ist der Bereich für x_0 räumlich gespalten
- Allgemein gilt: Bei $n > 4$ Variablen sind die Bereiche für $n-4$ -Variablen räumlich gespalten



Übertragung Wahrheitstafel in KV-Diagramm

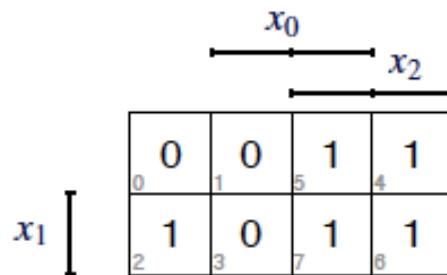
- Für eine Funktion $y = f(x_1, x_0)$ wird folgendes Diagramm konstruiert

x_1	x_0	y	KV-Zelle
0	0	1	0
0	1	0	1
1	0	1	2
1	1	0	3



- Für eine Funktion $y = f(x_2, x_1, x_0)$ wird folgendes Diagramm konstruiert

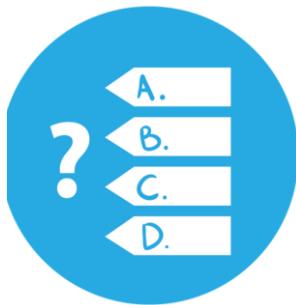
x_2	x_1	x_0	y	KV-Zelle
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	1	2
0	1	1	0	3
1	0	0	1	4
1	0	1	1	5
1	1	0	1	6
1	1	1	1	7



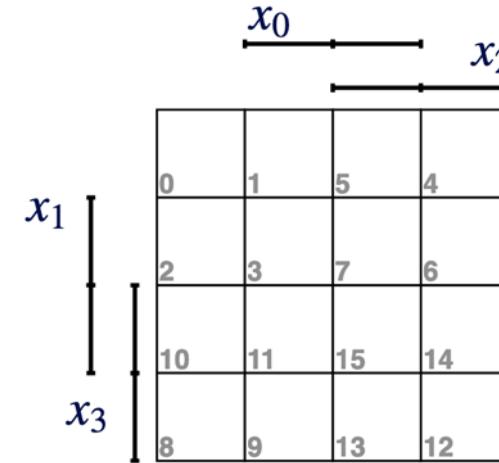
Übertragung Wahrheitstafel in KV-Diagramm



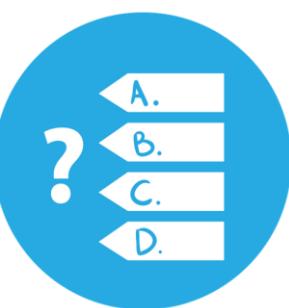
- Konstruieren Sie für eine Funktion $y = f(x_3, x_2, x_1, x_0)$ mit entsprechender Wahrheitstafel ein KV-Diagramm



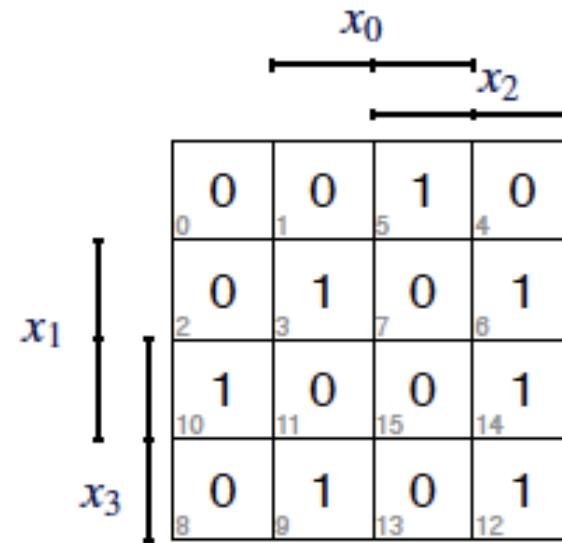
x_3	x_2	x_1	x_0	y	KV-Zelle
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	1
0	0	1	0	0	2
0	0	1	1	1	3
0	1	0	0	0	4
0	1	0	1	1	5
0	1	1	0	1	6
0	1	1	1	0	7
1	0	0	0	0	8
1	0	0	1	1	9
1	0	1	0	1	10
1	0	1	1	0	11
1	1	0	0	1	12
1	1	0	1	0	13
1	1	1	0	1	14
1	1	1	1	0	15



Übertragung Wahrheitstafel in KV-Diagramm

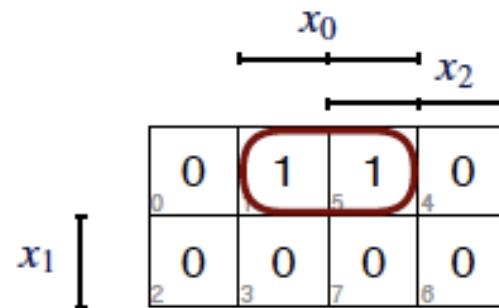
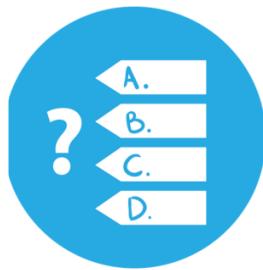


x_3	x_2	x_1	x_0	y	KV-Zelle
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	1
0	0	1	0	0	2
0	0	1	1	1	3
0	1	0	0	0	4
0	1	0	1	1	5
0	1	1	0	1	6
0	1	1	1	0	7
1	0	0	0	0	8
1	0	0	1	1	9
1	0	1	0	1	10
1	0	1	1	0	11
1	1	0	0	1	12
1	1	0	1	0	13
1	1	1	0	1	14
1	1	1	1	0	15



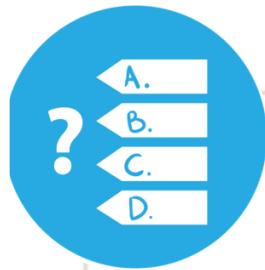
Karnaugh-Veitch-Diagramme

- Zur Konstruktion der bisherigen Diagramme wurde von einer Wahrheitstafel ausgegangen
- Nun soll aus einem Diagramm eine **minimale** Oder-Verknüpfung von Monomen abgelesen werden
- Dazu werden die verwendeten Monome so gewählt, dass möglichst viele "Einsen" gemeinsam abgelesen werden
- Ein Monom entspricht dabei einem **rechteckigen** Block im KV-Diagramm
- Somit werden möglichst große Blöcke gesucht, welche die 1-Menge im KV-Diagramm überdecken



$$y = \bar{x}_2 \bar{x}_1 x_0 \vee x_2 \bar{x}_1 x_0 = \bar{x}_1 x_0$$

Überdeckung von 1-Mengen in KV-Diagrammen



x_1 [

			x_0				x_2
0	0	1		1	1		
1	0	1		1	1		
2	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0

$$y = x_2 \bar{x}_1 x_0 \vee x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0 = x_2 \bar{x}_1$$

x_1 [

			x_0				x_2
0	0	1		1	0		
1	0	1		1	0		
2	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0

$$y =$$

x_1 [

			x_0				x_2
0	0	0	0	1			
1	0	0	0	1			
2	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0

$$y =$$

x_1 [

			x_0				x_2
0	0	1		1	1		
1	0	1		1	1		
2	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0

$$y =$$

Überdeckung von 1-Mengen in KV-Diagrammen



A KV diagram with two horizontal axes labeled x_0 and x_2 . The vertical axis is labeled x_1 . The grid has 8 cells. The first three columns are labeled 0, 1, 2 at the bottom. The last three columns are labeled 3, 4, 5 at the bottom. The first two rows are labeled 0, 1 at the left. The last two rows are labeled 2, 3 at the left. The cell at row 1, column 4 is circled in red.

0	0	1	1
0	1	2	3
2	0	0	0
3	0	0	0

$$y = x_2 \bar{x}_1 x_0 \vee x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0 = x_2 \bar{x}_1$$

A KV diagram with two horizontal axes labeled x_0 and x_2 . The vertical axis is labeled x_1 . The grid has 8 cells. The first three columns are labeled 0, 1, 2 at the bottom. The last three columns are labeled 3, 4, 5 at the bottom. The first two rows are labeled 0, 1 at the left. The last two rows are labeled 2, 3 at the left. The cell at row 1, column 4 is circled in red.

0	0	1	0
0	1	2	3
2	0	0	1
3	0	0	0

$$y = x_2 x_1 x_0 \vee x_2 \bar{x}_1 x_0 = x_2 x_0$$

A KV diagram with two horizontal axes labeled x_0 and x_2 . The vertical axis is labeled x_1 . The grid has 8 cells. The first three columns are labeled 0, 1, 2 at the bottom. The last three columns are labeled 3, 4, 5 at the bottom. The first two rows are labeled 0, 1 at the left. The last two rows are labeled 2, 3 at the left. The cell at row 1, column 4 is circled in red.

0	0	0	1
0	1	2	3
2	0	0	0
3	0	0	1

$$y = x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0 \vee x_2 x_1 \bar{x}_0 = x_2 \bar{x}_0$$

A KV diagram with two horizontal axes labeled x_0 and x_2 . The vertical axis is labeled x_1 . The grid has 8 cells. The first three columns are labeled 0, 1, 2 at the bottom. The last three columns are labeled 3, 4, 5 at the bottom. The first two rows are labeled 0, 1 at the left. The last two rows are labeled 2, 3 at the left. The cell at row 1, column 4 is circled in red, and the entire row 1 is also circled in red.

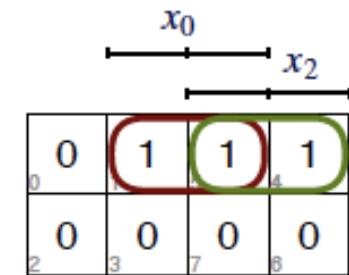
0	0	1	1
0	1	2	3
2	0	1	1
3	0	0	1

$$y = x_2$$

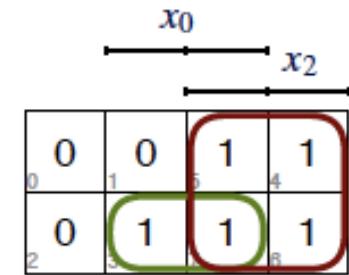
Überdeckung von 1-Mengen in KV-Diagrammen



- Die Blöcke dürfen sich überlappen
- Blöcke haben **immer Zweierpotenzen** als Höhe und Breite.
 - In diesem Beispiel ist es daher **nicht** möglich, einen **3 * 1 Block** zu verwenden.
 - **Stattdessen** ergeben sich **zwei 2 * 1 Blöcke**
- Es gibt häufig mehrere Möglichkeiten die 1-Menge zu überdecken.
 - Es wird **immer** diejenige ausgewählt, die auf **möglichst wenige Oder-Verknüpfungen** führt (d.h. möglichst große Blöcke und davon wenige)



$$y = \bar{x}_1 x_0 \vee x_2 \bar{x}_1$$



$$y = x_1 x_0 \vee x_2$$

Überdeckung von 1-Mengen in KV-Diagrammen



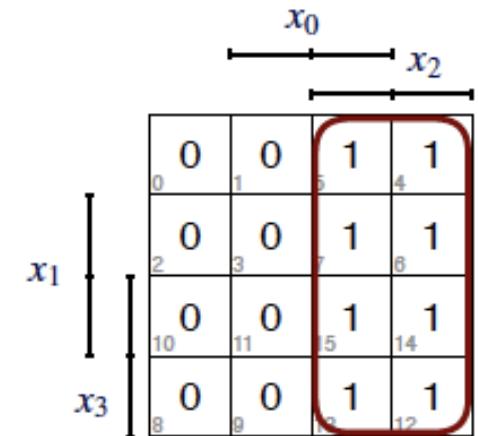
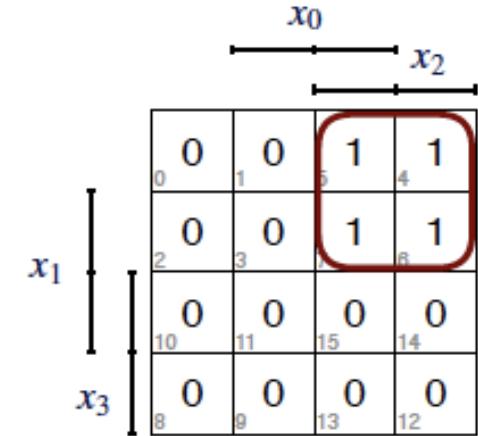
- Es ist zu erkennen, dass bei größeren Blöcken das Vereinigungstheorem wiederholt angewendet wird, indem immer größere Blöcke aus benachbarten Blöcken gebildet werden

- In dem Beispiel rechts werden aus zwei 2×1 Blöcken ein 2×2 Block

$$\begin{aligned}y &= \bar{x}_3x_2\bar{x}_1x_0 \vee \bar{x}_3x_2x_1x_0 \vee \bar{x}_3x_2\bar{x}_1\bar{x}_0 \vee \bar{x}_3x_2x_1\bar{x}_0 \\&= \bar{x}_3x_2x_0 \vee \bar{x}_3x_2\bar{x}_0 \\&= \bar{x}_3x_2\end{aligned}$$

- und in diesem Beispiel aus zwei 2×2 Blöcken ein 4×2 Block:

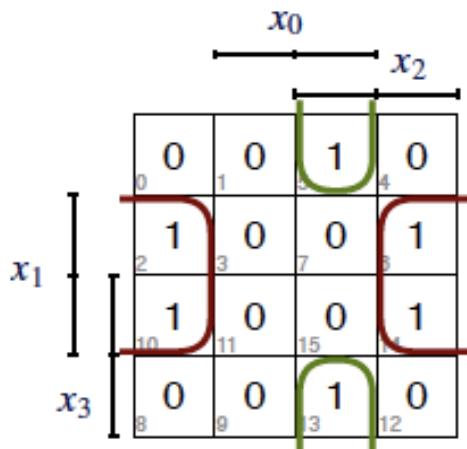
$$\begin{aligned}y &= \bar{x}_3x_2\bar{x}_1x_0 \vee \bar{x}_3x_2x_1x_0 \vee \bar{x}_3x_2\bar{x}_1\bar{x}_0 \vee \bar{x}_3x_2x_1\bar{x}_0 \\&\quad \vee x_3x_2\bar{x}_1x_0 \vee x_3x_2x_1x_0 \vee x_3x_2\bar{x}_1\bar{x}_0 \vee x_3x_2x_1\bar{x}_0 \\&= \bar{x}_3x_2x_0 \vee \bar{x}_3x_2\bar{x}_0 \vee x_3x_2x_0 \vee x_3x_2\bar{x}_0 \\&= \bar{x}_3x_2 \vee x_3x_2 \\&= x_2\end{aligned}$$



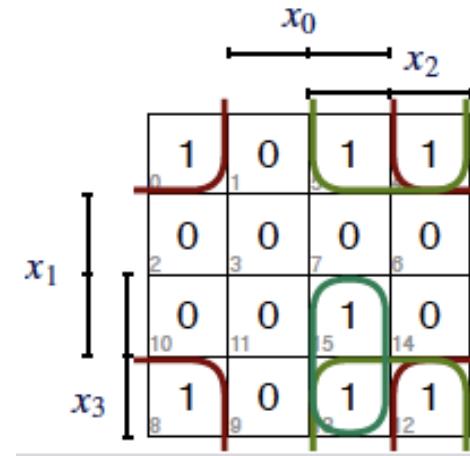
Überdeckung von 1-Mengen in KV-Diagrammen



- Die Blöcke können auch über die Ränder hinweg gebildet werden („warp around“).

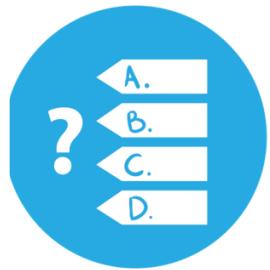


$$y = x_1 \bar{x}_0 \vee x_2 \bar{x}_1 x_0$$



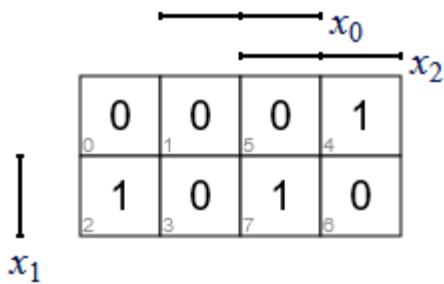
$$y = \bar{x}_1 \bar{x}_0 \vee x_2 \bar{x}_1 \vee x_3 x_2 x_0$$

Beispiele mit 3 Variablen



- Identifizieren Sie möglichst effektiv Blöcke von 1-Mengen und beschreiben Sie die Funktion in disjunktiver Form.

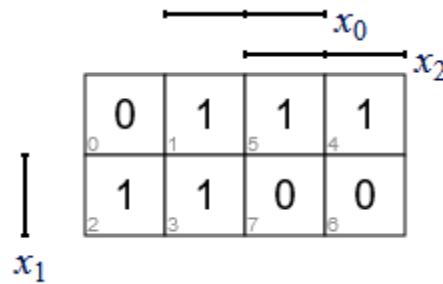
a)



A Karnaugh map for two variables x_1 and x_2 . The vertical axis is labeled x_1 with values 0 and 1. The horizontal axis is labeled x_2 with values 0, 1, 5, and 4. The map shows the following minterm distribution:

0	0	0	1
0	1	5	4
1	0	1	0
2	3	7	8

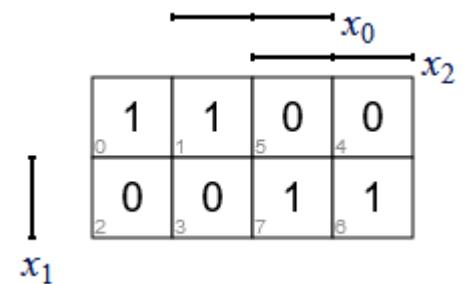
b)



A Karnaugh map for two variables x_1 and x_2 . The vertical axis is labeled x_1 with values 0 and 1. The horizontal axis is labeled x_2 with values 0, 1, 5, and 4. The map shows the following minterm distribution:

0	1	1	1
0	1	5	4
1	1	0	0
2	3	7	8

c)



A Karnaugh map for two variables x_1 and x_2 . The vertical axis is labeled x_1 with values 0 and 1. The horizontal axis is labeled x_2 with values 0, 1, 5, and 4. The map shows the following minterm distribution:

1	1	0	0
0	0	1	1
1	1	5	4
2	3	7	8

				x_0	x_2		
				0	1	5	6
				0	1	5	6
x_1	1	0	1	0			
	0	0	0	1			

$$y = (\bar{x}_2 x_1 \bar{x}_0) \vee \\ (x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0) \vee (x_2 x_1 x_0)$$

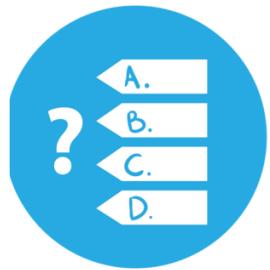
				x_0	x_2		
				0	1	5	6
				0	1	5	6
x_1	1	1	0	0			
	0	1	1	1			

$$y = (\bar{x}_2 x_1) \vee (x_2 \bar{x}_1) \vee \\ (\bar{x}_2 x_0)$$

				x_0	x_2		
				0	1	5	6
				0	1	5	6
x_1	1	1	0	0			
	0	0	1	1			

$$y = (\bar{x}_2 \bar{x}_1) \vee (x_2 x_1)$$

Beispiele mit 4 Variablen



- Identifizieren Sie möglichst effektiv Blöcke von 1-Mengen und beschreiben Sie die Funktion in disjunktiver Form.

a)

				x_0		
				x_2		
		0	1	0	1	
0	1	5	4			
2	3	7	6			
10	11	15	14			
8	9	13	12			

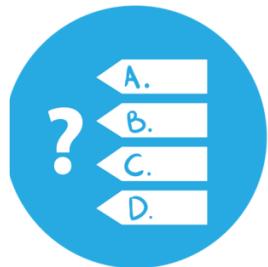
x_1 x_3

b)

				x_0		
				x_2		
		0	1	0	0	
0	1	5	4			
2	3	7	6			
10	11	15	14			
8	9	13	12			

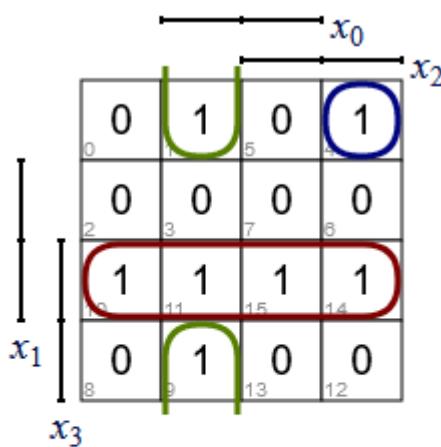
x_1 x_3

Beispiele mit 4 Variablen

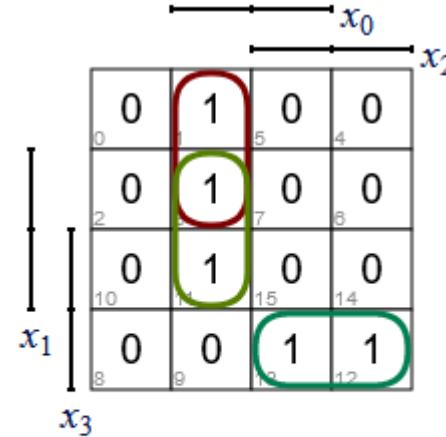


- Identifizieren Sie möglichst effektiv Blöcke von 1-Mengen und beschreiben Sie die Funktion in disjunktiver Form

a)



b)



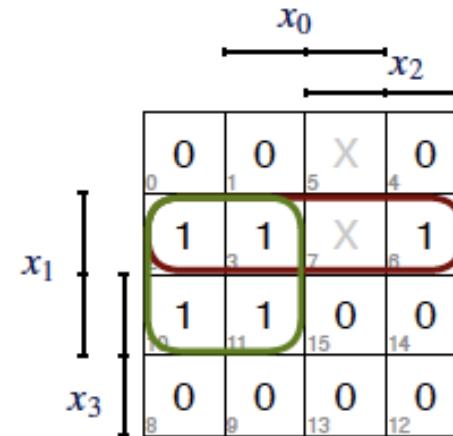
$$y = (\bar{x}_2 \bar{x}_1 x_0) \vee \\ (\bar{x}_3 x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0) \vee (x_3 x_1)$$

$$y = (\bar{x}_3 \bar{x}_2 x_0) \vee \\ (\bar{x}_2 x_1 x_0) \vee (x_3 x_2 \bar{x}_1)$$

Don't-Cares in KV-Diagrammen

- Don't-Cares sind Funktionswerte, die beliebig sind
 - können als Nullen oder Einsen behandelt werden

x_3	x_2	x_1	x_0	y	KV-Zelle
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	1
0	0	1	0	1	2
0	0	1	1	1	3
0	1	0	0	0	4
0	1	0	1	X	5
0	1	1	0	1	6
0	1	1	1	X	7
1	0	0	0	0	8
1	0	0	1	0	9
1	0	1	0	1	10
1	0	1	1	1	11
1	1	0	0	0	12
1	1	0	1	0	13
1	1	1	0	0	14
1	1	1	1	0	15



$$y = \bar{x}_3x_1 \vee \bar{x}_2x_1$$

Wichtige Begriffe

■ Implikant

- Monom (bzw. zugehöriger Block), der eine Untermenge der 1-Menge (oder don't cares) abdeckt
- z.B. 1 x 1 Block, 2 x 1 Block, 2 x 2 Block, 4 x 2 Block, usw.

■ Primimplikant

- Primimplikanten können nicht (mehr) mit anderen benachbarten Implikanten zusammengefasst werden, um einen größeren Block zu bilden

■ Essentieller Primimplikant

- Ein Primimplikant ist **essentiell**, wenn er als **einziger** Primimplikant ein bestimmtes **Element** der 1-Menge **abdeckt**
- Ein **essentieller** Primimplikant wird somit in **jedem Fall** für die Abdeckungen der 1-Menge **benötigt**
- Don't cares werden genutzt, um Primimplikanten zu bilden, aber nicht, um einen Primimplikanten als essentiell anzusehen

Wichtige Begriffe

Implikanten

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

Primimplikanten

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

Essentielle Primimplikanten

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

0	0	1	1
1	1	1	0
1	1	1	0
0	0	0	0

Vorgehensweise bei der Minimierung

- **Schritt 1:** Finden Sie alle Primimplikanten durch Zusammenfassen horizontaler und vertikaler benachbarter 1-en zu möglichst großen Blöcken
 - auch über die Ränder hinweg
 - **Höhe und Breite der Blöcke müssen Potenzen von 2 sein, also 1, 2, 4, 8 usw.**
- **Schritt 2:** Überdecke, Sie die 1-Menge im KV-Diagramm mit einer minimalen Auswahl von Primimplikaten
 - Wird eine 1 nur von einem bestimmten Primimplikanten überdeckt, so ist dieser essentiell und damit Teil der Überdeckungsmenge
 - Alle 1-en, die von einem essentiellen Primimplikanten überdeckt werden, brauchen nicht mehr untersucht zu werden
 - Wenn noch 1-en existieren, die nicht durch essentielle Primimplikanten abgedeckt sind, wähle die kleinste Anzahl von Primimplikanten, die die verbleibenden 1-en abdecken.
 - Dabei werden Primimplikanten bevorzugt, die zu großen Blöcken gehören

Beispiel: 2-bit-Komparator

- Übertragen Sie die Wahrheitstabelle in ein KV-Diagramm, identifizieren Sie die Primimplikanten und beschreiben die Funktionen für l, e, g

$$l = (ab < cd) \quad (\text{less})$$

$$e = (ab == cd) \quad (\text{equal})$$

$$g = (ab > cd) \quad (\text{greater})$$

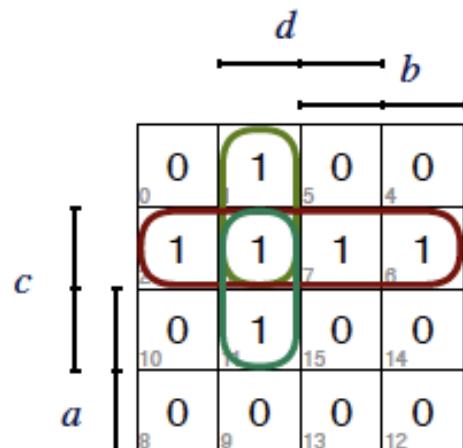
a	b	c	d	l	e	g	KV-Zelle
0	0	0	0	0	1	0	0
0	0	0	1	1	0	0	1
0	0	1	0	1	0	0	2
0	0	1	1	1	0	0	3
0	1	0	0	0	0	1	4
0	1	0	1	0	1	0	5
0	1	1	0	1	0	0	6
0	1	1	1	1	0	0	7
1	0	0	0	0	0	1	8
1	0	0	1	0	0	1	9
1	0	1	0	0	1	0	10
1	0	1	1	1	0	0	11
1	1	0	0	0	0	1	12
1	1	0	1	0	0	1	13
1	1	1	0	0	0	1	14
1	1	1	1	0	1	0	15

Beispiel: 2-bit-Komparator -> Lösung I

$$l = (ab < cd) \quad (\text{less})$$

$$e = (ab == cd) \quad (\text{equal})$$

$$g = (ab > cd) \quad (\text{greater})$$



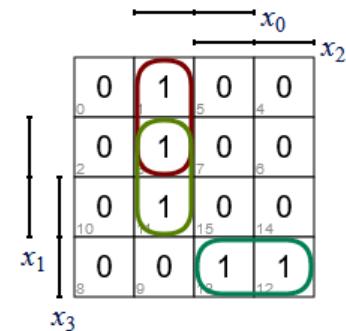
Abgelesene Lösung für *l*:

$$l = \overline{a}\overline{b}d \vee \overline{a}c \vee \overline{b}cd$$

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>l</i>	<i>e</i>	<i>g</i>	KV-Zelle
0	0	0	0	0	1	0	0
0	0	0	1	1	0	0	1
0	0	1	0	1	0	0	2
0	0	1	1	1	0	0	3
0	1	0	0	0	0	1	4
0	1	0	1	0	1	0	5
0	1	1	0	1	0	0	6
0	1	1	1	1	0	0	7
1	0	0	0	0	0	1	8
1	0	0	1	0	0	1	9
1	0	1	0	0	1	0	10
1	0	1	1	1	0	0	11
1	1	0	0	0	0	1	12
1	1	0	1	0	0	1	13
1	1	1	0	0	0	1	14
1	1	1	1	0	1	0	15

Zusammenfassung

- Minterme $(\hat{x}_n \wedge \dots \wedge \hat{x}_2 \wedge \hat{x}_1 \wedge \hat{x}_0)$
 - Maxterme $(\hat{x}_n \vee \dots \vee \hat{x}_2 \vee \hat{x}_1 \vee \hat{x}_0)$
 - Disjunktive Normalform: Eine ODER-Verknüpfung von Mintermen
 - Konjunktive Normalform: Eine UND-Verknüpfung von Maxtermen
 - KV-Diagramm zur Vereinfachung;
Bildung der Disjunktiven Minimalform (DMF)



$$y = (\bar{x}_3 \bar{x}_2 x_0) \vee \\ (\bar{x}_2 x_1 x_0) \vee (x_3 x_2 \bar{x}_1)$$

Lässt sich das KV-Diagramm auch „konjunktiv“ nutzen?

