

Programozás gyakorlat – 02. hét September 9

2019

VisualStudio, Hello World program, kommentek, speciális karakterek, változók és adatbekérés

Feladatlap

Programozással való ismerkedés, játékos oldalak

https://scratch.mit.edu/

www.freecodecamp.com

https://www.codecademy.com/

Kiírás a képernyőre, kommentek és speciális karakterek

1. Feladat

Készítse el, majd parancssoros felületről futtassa a Hello World programot.

```
public class HelloWorld
{
    public static void Main()
    {
        System.Console.WriteLine("Hello World!");
    }
}
```

A program kód futtatásához fordítsa le a kódot, majd futassa azt.

Mutassa be a különböző kommentezési stílusokat. (Egy soros, több soros)

Minden program elején szerepeljen a név, osztály és a feladat leírása.

2. Feladat

Készítsen programot, ami kiírja a képernyőre:

```
Hello ...!
Nagyon jó ez a program!
Üdv, a program.
```

Írj programot, mely az előző feladatot oldja meg, mindössze egyetlen Console.WriteLine paranccsal. Használj speciális karakterek a megoldás során. (\n \t)

3. Feladat

Készítsen programot, 5x8 csillagokból álló téglalapot rajzol ki a képernyőre.

4. Feladat

Készítsen programot, amely a nevét bekeretezi csillagokkal.

5. Feladat

Írassa ki a képernyőre a következő szöveget, úgy hogy egyetlen write utasítást használjon csak!

```
"A 'whitespace' vagy 'white space' angol szóösszetétel, jelentése fehér tér.
```

```
Az informatikában, elsősorban a
szövegszerkesztésben és
programozásban
használatos kifejezés.
```

Alapvetően azokat a karaktereket értjük alatta, amelyek nem láthatóak a szövegben, viszont valamilyen egyedi funkcióval bírnak. Nincs elterjedt magyar kifejezés rá."

```
-- A Wikipédiából, (a szabad enciklopédiából)
```

6. Feladat

Készítsen programot, ami táblázatos formában kiírja a mai napi órarendjét:

Írjon programot mely az előző feladatot oldja meg, mindössze egyetlen Console.Write paranccsal. Használjon speciális karakterek a megoldás során. (\n)

7. Feladat

Készítsen programot, ami elvégzi, majd az eredményét a képernyőre írja az alábbi műveleteknek:

- a. 55*10 // A képernyőn ez legyen látható: 55*10=550
- b. 64-20 // A képernyőn ez legyen látható: 64 20 = 44
- c. 12+86
- d. 52+24*3
- e. (52+24)*3
- f. 12%10
- g. 10/4
- h. 10/4.0
- i. 10.0/4
- j. 10.0/4.0

Változók és adatbekérés

8. Feladat

Hozzon létre egy egész típusú változót, az azonosítója legyen "alma", az értéke pedig 10.

- a. Írd ki a változó értékét a képernyőre, és alá az alma szót. Figyeld meg, mi a különbség a két sor kódja között.
- b. Írd ki a változó értékének kétszeresét!
- c. Írd ki a változó értékénél kettővel kevesebb értéket!
- d. Írd ki a változó értékének a felét!
- e. Írd ki a változó értékének a négyzetét!
- f. Írd ki a változó 2-vel, 3-mal, 5-tel való osztási maradékát!

9. Feladat

Hozzon létre egy egész típusú korte azonosítója változót és állítsa az értékét 5-re, majd végezze el vele az alábbi műveleteket.

Minden művelet után írja ki a változó értékét a képernyőre újra.

- a. Növelje a változó értékét 1-gyel.
- b. Növelje a változó értékét 5-tel.
- c. Csökkentse a változó értékét 1-gyel.
- d. Csökkentse a változó értékét 3-mal.
- e. Szorozza meg a változót 4-gyel.
- f. Ossza el a változót 2-vel.
- g. Adja értékül a változónak a 3-mal vett osztási maradékát.

10. Feladat

- Hozzon létre egy egész típusú változót, az azonosítója legyen "a". Ezt úgy hívjuk, hogy deklaráció.
- Deklaráljon három azonos, egész típusú változót, amelyeknek a neve legyen "b", "c" és "d".
- Adjon kezdeti érteket az "a" változónak. Az érteke legyen 6. Ezt úgy hívjuk, hogy inicializáljuk a változót.
- Írja ki az "a" változó értékét a képernyőre. Írja ki a változót egy új utasításban, úgy hogy az legyen látható, hogy Az 'a' valtozo aktualis erteke 6.
- Változtassa meg az "a" változó értéket 1916-ra, majd írja ki ismét az "a" változó értéket.
- Adjon hozzá az "a" változó értékéhez 100-at, majd írja ki az "a" változó értéket.
- Vonja ki az "a" változó értékéből a születési évét, majd a képernyőre a megfelelő értékeket behelyettesítve
 írja ki, hogy En, [sajat nevem] [X] eves vagyok.

11. Feladat

- Deklaráljon egy valós típusú, c azonosítóju változót.
- Adjon neki értékül az 5-öt.
- Írja ki a képernyőre a változó értékét.

- Írja ki a képernyőre a kétszeresét, anélkül, hogy a változó értékét módosítanánk.
- Növelje meg az értékét 3-mal, majd írjuk ki a képernyőre.
- Deklaráljon egy egész típusú, d azonosítójú változót.
- Adjon neki értékül 3-at.
- Írja ki a képernyőre a 10-szeresét.
- Számolja ki a két változó hányadosát (c/d), és tároljuk el egy megfelelő típusú, e azonosítójú változóban az eredményt.
- Írja ki az e változó értékét a képernyőre.

12. Feladat

Hozzon létre két egész típusú változót, azonosítójuk legyen barack és korte, értékük pedig 50 és 30. Végezze el az alapműveleteket a változókkal, és az eredményt írjuk ki a képernyőre az alábbi formában (barack + korte = 50 + 30 = 80) A többi alapműveletet is hasonlóan jelenítse meg.

13. Feladat

Hozza létre az alábbi változókat (a = 7; b = 1; c = 3;) majd írja ki a képernyőre az alábbi kifejezést, a kifejezést a behelyettesített változókkal, és a kifejezés értékét.

(a-b)/c (a+b)*(2a-c) (3a-3b)/c 2ac+4b

14. Feladat

Hozzon létre két egész típusú változót, és adjon nekik tetszés szerinti értékeket. Adja meg a két szám hányadosát. Adja meg a két szám osztási maradékát.

- Próbálja ki a programot két valós típusú változóval is.
- Próbálja ki a programot más-más értékekkel is.

Egyszerű adattípusok

Adattípus	Leírás	Értéktartomány	
boolean	boole-algebrai érték	true, false	1 byte
char	betűk, jelek	Unicode-érték	2 byte
byte	egész szám	-128 +127	1 byte
short	egész szám	-32768 +32767	2 byte
int	egész szám	-2.147.483.648 +2.147.483.647	4 byte
long	egész szám	-9.223.372.036.854.775.808	8 byte
		+9.223.372.036.854.775.807	
float	lebegőpontos	-3,40282347E+38	4 byte
	szám	+3,40282347E+38	
double	lebegőpontos	-1,7976931348623157E+308	8 byte
	szám	+1,7976931348623157E+308	

15. Feladat

Írjon programot, amely bekér a felhasználótól két valós számot, majd kiszámítja:

- az összegüket
- különbségüket
- szorzatukat
- hányadosukat
- mindkét szám négyzetét és köbét!

Az eredmények kiírása legyen táblázatszerű!

Pl.:

Χ	= 2.5		
У	=	3.0	
x + y	=	5.5	
x - y	=	-0.5	
x * y	=	7.5	
x / y	=	0.83	
x^2	=	6.25	
y^2	=	9.0	
x^3	=	15.625	
v^3	=	27.0	

16. Feladat

Írjon programot, amely bekér egy d valós számot, és egy n pozitív egész számot! Kerekítse a d valós számot n tizedes jegyre! Kiíratás pl.: A/az 5362.8536 2 tizedes jegyre kerekített értéke: 5362.85

17. Feladat

Írjon programot, amely bekér a felhasználótól egy forint összeget, majd átváltja Euro-ra, és USA dollárra! (Az aktuális árfolyamokat keresse meg az interneten!) Kiíratás pl.: 54700.0 HUF = 184.23 EUR = 250.76 USD

18. Feladat

Írjon programot, mely bekéri a felhasználótól egy háromszög két oldalát, a két oldal által közbezárt szögét (fokokban), és kiszámolja a háromszög területét két tizedes jegyre kerekítve!

- Keresse meg az interneten a megfelelő képletet!
- Vegye figyelembe, hogy a Math osztály trigonometrikus függvényei radiánban várják a szögeket!

Kiíratás pl.:

A háromszög adatai:

Programozás gyakorlat - 02. hét

Egyik oldala = 5.0 hosszúságegység Másik oldala = 8.0 hosszúságegység Általuk közbezárt szög = 30.0 fok

A háromszög területe: T = 10.0 területegység

19. Feladat

Egy optikai cég a szeművegkeret árából annyi % kedvezményt ad, mint a vevő életkora! (A lencsékre nem ad kedvezményt!) Írjon Java programot, amely bekéri az aktuális évet, a vevő születési évét, a szeművegkeret normál árát, a lencsék árát, majd kiszámítja a szeműveg (keret+lencse) vételárát!

Kiíratás pl.:

Ön a szeművegkeret árából, ami 38560 Ft, 27% kedvezményt kap!

A szeműveglencse ára: 45759 Ft

Szemüvege vételára: 73908 Ft