# 离开了网麻的自动点数计算，线下打日麻时和牌点数应该怎么去计算呢？下面是简略版的点数计算。

# 首先区分**和牌型**。由一对雀头+四组面子（顺子和刻子）的形状和牌的形状被称作一般型。七对子/国士无双被称作非一般型。

明确和牌型后就是计算和牌的**番数**和**符数**。当一副手牌有多种不同的解释方法时，优先按番数更高的解释方法解释，番数相同时按符数更高的解释方法解释，就可以得到一个确定的番数和符数。番数计算在下文不做解释，重点解释在雀魂中未出现的符数计算和点数计算。

# 符数的计算

首先按照听牌型判断：

**非一般型**：七对子/国士无双-固定**25**符。

**一般型**：

一般型**底符**20符，门前清荣和+10符，自摸+2符（平和自摸不加符）。

四个面子中，顺子不加符，**刻子**加符。

每个**刻子**的符数：明刻2符，暗刻4符，明杠8符，暗杠16符。幺九刻/杠在此基础上翻倍。

**雀头**符数：雀头为役牌时+2符；当为连风役牌时（例：东场东家的东对子）改为+4符。其他情况均不加符。

**听牌形**符数：单骑听牌、边张听牌、嵌张听牌+2符。

最后将所有符数累加后，若得到的结果个位数不为0则将个位数置0且十位进1（向上取整），就是计算得到的符数。

Ps：双碰听牌时，自摸视为暗刻，荣和则视为明刻。

Pps：平和是没有刻子和役牌雀头的牌型，相当于舍弃了刻子和雀头带来的符数的提高换取的一番。

* 1. 当同时出现平和与门前清自摸和时，固定20符。
  2. 当牌型满足平和形但已经副露时，固定30符（此时番种不计入平和）。

# 点数的计算

## 不足5番的常见点数计算

不足5番时，需要将番数结合符数进行计算，此时除25符外，符数无条件进十位（例：32符进位为40符）。

便捷计算技巧：符数减半番数+1，例如3番60符等于4番30符，2番50符等于3番25符。

常见番数·符数表如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **番数·符数** | **闲家荣和（自摸）** | **庄家荣和（自摸）** |
| 1番30符 | 1000（300·500） | 1500（500） |
| 1番40符 | 1300（400·700） | 2000（700） |
| 1番50符 | 1600（400·800） | 2400（800） |
| 2番25符 | 1600（400·800） | 2400（800） |
| 2番30符 | 2000（500·1000） | 3000（1000） |
| 2番40符 | 2600（700·1300） | 3900（1300） |
| 2番50符 | 3200（800·1600） | 4800（1600） |
| 3番25符 | 3200（800·1600） | 4800（1600） |
| 3番30符 | 3900（1000·2000） | 5800（2000） |
| 3番40符 | 5200（1300·2600） | 7700（2600） |
| 3番50符 | 6400（1600·3200） | 9600（3200） |
| 4番25符 | 6400（1600·3200） | 9600（3200） |
| 4番30符 | 7700（2000·3900） | 11600（3900） |
| 4番40符 | 满贯 | 满贯 |

## 满贯以上的点数计算

当和牌为4番40符及以上时，不进行符数计算，而是直接根据番数决定点数。4番40符及以上同样记为满贯。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **番数** | **称呼** | **闲家荣和（自摸）** | **庄家荣和（自摸）** |
| 5番 | 满贯 | 8000（2000·4000） | 12000（4000） |
| 6-7番 | 跳满 | 12000（3000·6000） | 18000（6000） |
| 8-10番 | 倍满 | 16000（4000·8000） | 24000（8000） |
| 11-12番 | 三倍满 | 24000（6000·12000） | 36000（12000） |
| 13番及以上 | 累计役满 | 32000（8000·16000） | 48000（16000） |

# 例题

相信聪明的你已经熟练掌握了符数计算，来做点题吧！

（1-9s表示一索至九索，1-9m表示一万至九万，1-9p表示一饼到九饼，1-7z分别表示东南西北白发中。无说明情况下均不考虑宝牌）

1. 东场西家，立直状态下自摸2z

13三万14四万15五万37七饼38八饼39九饼02南风02南风04北风04北风 牌背蓝11一万11一万牌背蓝

1. 东场东家，副露状态下荣和7z

21一条22二条23三条26六条27七条28八条05中 牌背蓝11一万11一万牌背蓝 07白07白07白07白

1. 东场东家，副露状态下自摸1s

21一条21一条23三条23三条 12二万12二万12二万 39九饼39九饼39九饼 06发06发06发06发

1. 东场南家，副露状态下荣和2m

12二万13三万14四万15五万 03西风03西风03西风03西风 牌背蓝31一饼31一饼牌背蓝 牌背蓝39九饼39九饼牌背蓝

1. 东场西家，立直状态下自摸6m

15五万16六万17七万17七万18八万31一饼31一饼31一饼07白07白03西风03西风03西风

1. 东场北家，门清状态下荣和4p

18八万18八万18八万33三饼34四饼34四饼34四饼35五饼36六饼36六饼36六饼22二条22二条

1. 东场东家，门清状态下自摸9s

31一饼31一饼31一饼32二饼32二饼32二饼33三饼33三饼33三饼27七条28八条29九条29九条

**答案解析：**

1.东场西家，立直状态下自摸2z

13三万14四万15五万37七饼38八饼39九饼02南风02南风04北风04北风 牌背蓝11一万11一万牌背蓝

2番70符，1200-2300

番种：立直，门前清自摸和

符数：底符20符+幺九暗杠牌背蓝11一万11一万牌背蓝32符+幺九暗刻02南风02南风02南风8符+客风雀头04北风04北风0符+非单骑、坎张、边张听牌0符+自摸2符=62符，向上取整得70符。

对照公式/点数表得1200-2300。

2.东场东家，副露状态下荣和7z

21一条22二条23三条26六条27七条28八条05中 牌背蓝11一万11一万牌背蓝 07白07白07白07白

1番80符，3900

番种：白

符数：底符20符+幺九暗杠牌背蓝11一万11一万牌背蓝32符+幺九明杠07白07白07白07白16符+役牌雀头05中05中2符+单骑听牌2符+非自摸/门前清荣和0符=72符，向上取整得80符。

便捷公式计算1番80符=2番40符=3番20符，得3900。

3.东场东家，副露状态下自摸1s

21一条21一条23三条23三条 12二万12二万12二万 39九饼39九饼39九饼 06发06发06发06发

3番60符，3900all

番种：发，对对和

符数：底符20符+非幺九明刻12二万12二万12二万2符+幺九明刻39九饼39九饼39九饼4符+幺九暗刻21一条21一条21一条8符+幺九明杠06发06发06发06发16符+数牌雀头23三条23三条0符+非单骑、坎张、边张听牌0符+自摸2符=52符，向上取整得60符。

便捷公式计算3番60符=4番30符，得3900all。

4.东场南家，副露状态下荣和2m

12二万13三万14四万15五万 03西风03西风03西风03西风 牌背蓝31一饼31一饼牌背蓝 牌背蓝39九饼39九饼牌背蓝

2番110符，7100

番种：三杠子

符数：底符20符+幺九暗杠牌背蓝31一饼31一饼牌背蓝32符+幺九暗杠牌背蓝39九饼39九饼牌背蓝32符+幺九明杠03西风03西风03西风03西风16符+数牌雀头12二万12二万0符+单骑听牌2符（12二万15五万两面单骑荣和2m）+非自摸/门前清荣和0符=102符，向上取整得110符。

对照公式/点数表得7100。

5.东场西家，立直状态下自摸6m

15五万16六万17七万17七万18八万31一饼31一饼31一饼07白07白03西风03西风03西风

3番50符，1600-3200

番种：立直，门前清自摸和，西

符数：底符20符+幺九暗刻31一饼31一饼31一饼8符+幺九暗刻03西风03西风03西风8符+役牌雀头07白07白2符+坎张听牌2符（15五万17七万+16六万17七万18八万自摸坎6m）+自摸2符=42符，向上取整得50符。

对照常见点数表得1600-3200。

6.东场北家，门清状态下荣和4p

18八万18八万18八万33三饼34四饼34四饼34四饼35五饼36六饼36六饼36六饼22二条22二条

3番50符，6400

番种：断幺九，三暗刻

符数：底符20符+非幺九暗刻18八万18八万18八万4符+非幺九暗刻34四饼34四饼34四饼4符+非幺九暗刻36六饼36六饼36六饼4符+数牌雀头22二条22二条0符+坎张听牌2符（33三饼35五饼荣和坎4p）+门前清荣和10符=44符，向上取整得50符。

对照常见点数表得6400。

7.东场东家，门清状态下自摸9s

31一饼31一饼31一饼32二饼32二饼32二饼33三饼33三饼33三饼27七条28八条29九条29九条

6番20符，6000all

番种：平和，一杯口，门前清自摸和，纯全带幺九

符数：底符20符+平和自摸0符=20符，向上取整得20符。

6番跳满得6000all。