מבוא למדעי המחשב מי/ח׳



סמסטר חורף 2021-2022

מבוא למדעי המחשב מ'/ח' (234114 \ 234117)

מועד ב' תשפ"ב

מבחן מסכם , 15.03.2022

| 2 | 3 | 4 | 1 | 1 | | רשום/ה לקורס: | | | | | | | | | | מספר סטודנט: |
|---|---|---|---|---|--|---------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--------------|
|---|---|---|---|---|--|---------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--------------|

משך המבחן: 3 שעות.

חומר עזר: אין להשתמש בכל חומר עזר.

הנחיות כלליות לכולם:

- בדקו שיש 22 עמודים (4 שאלות) במבחן, כולל עמוד זה.
- בכל השאלות, הנכם רשאים להגדיר ולממש פונקציות עזר כרצונכם. לנוחיותכם, אין חשיבות לסדר מימוש הפונקציות בשאלה, ובפרט ניתן לממש פונקציה לאחר השימוש בה.
- אלא אם כן נאמר אחרת בשאלות, אין להשתמש בפונקציות ספריה או בפונקציות שמומשו בכיתה, למעט פונקציות קלט/פלט והקצאת זיכרון (malloc, free). ניתן להשתמש בטיפוס stdbool.h-a המוגדר bool
 - אין להשתמש במשתנים סטטיים וגלובליים אלא אם נדרשתם לכך מפורשות.
- אפשר להניח שקורא התוכנית ידע לפענח את רעיונותיכם אך ורק מקריאת התוכנית אך בנוסף התוכנית יכולה להכיל תיעוד קל להבנה.
- כשאתם נדרשים לכתוב קוד באילוצי סיבוכיות זמו/מקום נתונים. אם לא תעמדו באילוצים אלה תוכלו לקבל בחזרה מקצת הנקודות אם תחשבו נכון ותציינו את הסיבוכיות שהצלחתם להשיג.
- נוהל "לא יודע": אם תכתבו בצורה ברורה "לא יודע/ת" על שאלה (או סעיף) שבה אתם נדרשים לקודד, תקבלו 20% מהניקוד. דבר זה מומלץ אם אתם יודעים שאתם לא יודעים את התשובה.
 - נוסחאות שימושיות:

$$1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n} = \Theta(\log n) \qquad \log 1 + \log 2 + \dots + \log n = \Theta(n \log n)$$
$$1^k + 2^k + 3^k + \dots + n^k = \Theta(n^{k+1}) \qquad 1 + k + k^2 + k^3 + \dots + k^n = \Theta(k^n), \ k > 1$$

הנחיות כלליות לנבחנים במתכונת הרגילה:

- מלאו את הפרטים בראש דף זה ובדף השער המצורף, בעט בלבד.
- כתבו את התשובות על טופס המבחן בלבד, במקומות המיועדים לכך. שימו לב שהמקום המיועד לתשובה אינו מעיד בהכרח על אורך התשובה הנכונה.
 - אנא סמנו טיוטות באופן ברור על מנת שהן לא תיבדקנה.
 - יש לכתוב באופן ברור, נקי ומסודר, **ובעט בלבד**.

מבוא למדעי המחשב מי/ח׳



צוות הקורס 234114/7

מרצים: פרופ' תומר שלומי (מרצה אחראי), גב' יעל ארז, ד"ר יוסי ויינשטיין, מר' איהאב ותד; מתרגלים: קטרין חדאד (מתרגלת אראית), מג'ד ח'ורי (מתרגל אחראי), רואי בנימין, מתן ממיסטבלוב, , דמיטרי רבינוביץ', אור-אל אדיבי, מרוה מועלם, הראל וקנין, שקד ניסנוב, אדיר רחמים, יואב-מתן פרץ דניאל ליברמו, צביקה לזר, סתיו רות.

בהצלחה



:(שאלה 1 (25 נקודות)

א. (8נקודות) חשבו את סיבוכיות הזמן והמקום של הפונקציה f1 המוגדרת בקטע הקוד הבא, כפונקציה של f1 אין צורך לפרט את שיקוליכם. <u>חובה לפשט את הביטוי ככל שניתו.</u>

```
void f1(int n)
{
   int x = 0;
   for (int i =1; i < n; i++)
      for (int j =1; j < n; j*=2)
      x++;
}</pre>
```

 $\theta(1)$ סיבוכיות מקום: $\theta(nlog\;n)$

ב. **(9 נקודות)** חשבו את סיבוכיות הזמן והמקום של הפונקציה £2 המוגדרת בקטע הקוד הבא, כפונקציה של £1. אין צורך לפרט את שיקוליכם. <u>חובה לפשט את הביטוי ככל שניתן.</u>

 $heta(n^2\log\log n)$ סיבוכיות זמן:

 $\theta(1)$:סיבוכיות מקום

מבוא למדעי המחשב מי/חי

 $\theta(\log n)$:סיבוכיות זמן



ג. (8 נקודות) חשבו את סיבוכיות הזמן והמקום של הפונקציה f3 המוגדרת בקטע הקוד הבא , כפונקציה של n אין צורך לפרט שיקוליכם. חובה לפשט את הביטוי ככל שניתן. יש להניח כי sqrt(n) מחזירה את השורש הריבועי של הפרמטר שהיא מקבלת וכי סיבוכיות הזמן והמקום שלה היא: $\theta(1)$.

```
int f3(int n)
{
    if (n <= 2)
        return 1;
    f3(2*f3(sqrt(n)));
    return n/2;
}</pre>
```

 $\theta(\log\log n)$ סיבוכיות מקום:

מבוא למדעי המחשב מי/חי



שאלה 2 (25 נקי)

יהי arr מערך של מספרים שלמים אי שליליים. מערך סכום מצטבר של מספרים שלמים אי שליליים. מערך מערך i מאינדקס i עד האינדקס i שווה לסכום כל האיברים במערך arr מאינדקס i

דוגמא: עבור המערך הבא:

| 1 0 | 4 | 2 | 2 | 5 | |
|-----|---|---|---|---|--|
|-----|---|---|---|---|--|

מערך הסכום המצבטר שלו:

| 1 1 5 7 9 14 | |
|--------------|--|
|--------------|--|

עליכם לממש את הפונקציה הבאה:

void findSubArray(int* cumsum, int n, int sum, int indices[N]);

הפונקציה מקבלת מערך סכום מצטבר של arr, את גודלו n, סכום חיובי sum ומערך sum שבו sum, איברים. הפונקציה מחפשת רצף של איברים סמוכים במערך arr אשר סכומם הוא sum. אם קיים רצף כזה, הפונקציה תרשום באיבר הראשון ב indices את האינדקס השמאלי של הרצף ובאיבר השני את האינדקס הימני של הרצף. אם לא קיים רצף כזה, הפונקציה תרשום 1- ב-2 איברי המערך indices. אם קיים יותר מרצף אחד, ניתן להחזיר אחד מהם.

דוגמא: עבור מערך הסכום המצטבר לעיל וסכום רצוי 6, הפונקציה יכולה להחזיר האינדקסים 1 ו- 3 שכן האיברים באינדקסים 1 עד 3 במערך *arr* סכומם שווה ל- 6. הפונקציה גם יכולה להחזיר האינדקסים 2 ו- 3.

:הערות ודגשים

- שימו לב שגודל מערך הסכום המצטבר שווה לגודל המערך המקורי.
 - . איננו לפונקציה arr איננו מערך
 - .#define מוגדר בעזרת N=2 ניתן להניח כי הקבוע •
- אפילו לא באופן רגעי. בפתרון שלכם, אסור לשנות את התוכן של המערך

דרישות סיבוכיות:

- $\Theta(n)$:סיבוכיות זמן
- $\Theta(1)$:סיבוכיות מקום נוסף

אם לדעתכם לא עמדתם בדרישות הסיבוכיות, אנא ציינו את הסיבוכיות שהגעתם אליה.

המשך השאלה בעמוד הבא...



מבוא למדעי המחשב מי/חי



: (שאלה 3 (25 נקודות)

הגדרה: מחרוזת str נקראת t בטוחה אם היא מחרוזת שבה כל 2 אותיות זהות שומרות על מרחק של לפחות t אותיות זו מזו (כלומר, מפרידות ביניהן לפחות t אותיות). מחרוזת באורך t המורכבת מאותיות שונות זו מזו הינה t בטוחה.

לדוגמא:

- היא 2-בטוחה. "abcabdca" היא
- 10 המחרוזת "abaebdca" היא 1-בטוחה (שני המופעים של האות a נמצאים במקומות 0 ו-2 ולכן הם מופרדים ע"י אות אחת בלבד).
 - אינם מופרדים ע"י *aabcdfre"* היא 0-בטוחה כיוון ששני המופעים של האות *a* אינם מופרדים ע"י אף אות אחרת.

: ממשו את הפונקציה

int get_safety(char* str);

המקבלת מחרוזת str ומחזירה את k המקסימלי עבורו המחרוזת היא str בטוחה. ניתן להניח כי המחרוזת המתקבלת מורכבת מאותיות אנגליות קטנות בלבד.

• דרישות: **•**

- סיבוכיות זמן: heta(n) כאשר n הוא אורך המחרוזת,
 - $\theta(1)$ סיבוכיות מקום נוסף: \circ
- אם לפי חישוביכם לא עמדתם בדרישות הסיבוכיות אנא ציינו כאן את הסיבוכיות שהגעתם אליה.

מבוא למדעי המחשב מי/ח׳



: (שאלה 4 (25 נקודות)

נתונים N שחקנים שמספריהם 1-n, ..., N, וברצוננו לשבץ אותם לשתי קבוצות זרות של שחקנים I פריסה I ו- I נתונה לכם מטריצה בינרית I בגודל I (מטריצה בינרית היא מטריצה שערך כל כניסה I בה הוא או I או I). המטריצה I מייצגת אילוצים על השיבוצים החוקיים כך שאם I בה הוא או I אזי השחקנים I ו- I יכולים לשחק באותה קבוצה, אחרת, כלומר אם I I באותה קבוצה. שימו לב שמתקיים כי I I I לכל זוג שחקנים, וכי לכל I מתקיים I באותה קבוצה.

שיבוץ חוקי של שחקנים למשחק הינו חלוקה של קבוצת השחקנים לשתי קבוצות זרות P ו- Q כך שיבוץ חוקי של שחקנים להיות משובצים, וכל שכל אחת מהקבוצות עונה על האילוצים של המטריצה A . כל השחקנים חייבים להיות משובצים, וכל שחקן משובץ לקבוצה אחת בלבד. שימו לב: בניגוד למשחקים במציאות, בשאלה זו יתכנו שתי קבוצות עם גדלים שונים.

עליכם לכתוב את הפונקציה הבאה:

int find_num_partitions(int A[N][N]);

המקבלת מערך דו ממדי A המיצג את מטריצת האילוצים, ומחזירה את מספר השיבוצים החוקיים.

לדוגמה, עבור המטריצה *A* הבאה:

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 3 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 4 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 |

הפונקציה תחזיר 2 עבור שני השיבוצים האפשריים הבאים:

- P={0,1,4}, Q={2,3}
- P={0,4}, Q={1,2,3}

שימו לב: השיבוץ $P=\{0,4\},\ Q=\{1,2,3\}$ זהה לשיבוץ ההפוך $P=\{1,2,3\},\ Q=\{0,4\}$ ולכן אינו נספר שוב כשיבוץ חוקי.

המשך השאלה בעמוד הבא...

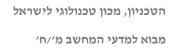
הפקולטה למדעי המחשב



:הערות

- יש להשתמש בשיטת backtracking כפי שנלמדה בכיתה.
- בשאלה זו אין דרישת סיבוכיות, אולם כמקובל ב- backtracking, יש לוודא שלא מתבצעות קריאות רקורסיביות מיותרות עם פתרונות שאינם חוקיים.
 - ניתן ומומלץ להשתמש בפונקציות עזר (ויש לממש את כולן).
 - .#define מוגדר ב N מוגדר •

```
#define N 5
#define TEAMS 2
#define CLEAN -1
int find_num_partition(int A[N][N])
    if (N==0) return 0;
    int teams[TEAMS][N], sizes[TEAMS]={0};
    for (int i =0; i < TEAMS; i++)
       {
           for (int j=0; j<N; j++)</pre>
            teams[i][j] = CLEAN;
        teams[0][0] = 0;
        sizes [0] = 1;
        return find_num_partition_aux(A, teams, sizes, 1);
}
int find_num_partition_aux(int A[N][N], int teams[TEAMS][N], int
sizes[TEAMS],int p) {
    if (p == N)
        return 1;
    int part_count = 0;
    for (int i = 0; i < TEAMS; i++)
        if (check assignment(A, teams[i], sizes[i], p))
        teams[i][sizes[i]]=p;
        sizes[i]++;
        part_count+= find_num_partition_aux(A, teams, sizes, p+1);
          teams[i][sizes[i]] = CLEAN;
          sizes[i]--;
          }
     return part count;
}
bool check_assignment( int A[N][N],int team[N], int size, int p)
    if (size == 0)
       return true;
    if (p < team[size-1]) return false;</pre>
    for (int i =0; i < size; i++)</pre>
```





```
if(A[team[i]][p] == 0)
     return false;
}
return true;
}
```