

Beléptető Rendszer - Felhasználói Kézikönyv

Tóth Tamás ; Butty Máté

A **Beléptető Rendszer** lehetővé teszi a felhasználók adatainak megadását és ellenőrzését belépés előtt. Az alkalmazás megvizsgálja, hogy a felhasználó nagykorú-e, tervez-e alkoholt fogyasztani, illetve vezetni az este folyamán. Emellett a felhasználó stresszintjét is megméri.

1. Alkalmazás indítása

Indítsa el a programot a WindowsFormsApp3.exe futtatásával.

2. Fő kezelőfelületek és funkciók

Adatbevitel

A felhasználónak ki kell töltenie a következő mezőket:

- **Név:** A teljes név megadása kötelező.
- **Személyi igazolvány szám:** Egy 6 számból és 2 betűből álló azonosító szám.

Igen/Nem választható opciók

A felhasználó kötelezően meg kell adja a következő információkat:

- **Vezet-e az este folyamán?** *(Igen/Nem)*
- **Betöltötte már a 18. életévét?** *(Igen/Nem)*
- **Fog alkoholt fogyasztani az este folyamán?** *(Igen/Nem)*

Az opciós mezők logikai kapcsolatban vannak egymással:

- Ha a felhasználó **nem töltötte be a 18. életévét**, akkor nem választhatja az alkoholfogyasztást.
- Ha a felhasználó **vezet**, akkor nem fogyaszthat alkoholt.

Stresszint mérés

Az alkalmazás egy véletlenszerűen generált stresszintet jelenít meg (0-100 között):

- **Zöld színnel** jelenik meg, ha 60 alatt van.
- **Piros színnel** jelenik meg, ha 60 felett van (gyanús személy).

Belépés gomb

A "**Belépés**" gomb csak akkor aktív, ha minden mező helyesen ki van töltve és nincs szabálytalanság. Ha a felhasználó hibás adatokat adott meg (pl. vezet és alkoholt fogyaszt egyszerre), akkor az alkalmazás figyelmeztetést jelenít meg.

Adatok mentése

Ha a belépés sikeres, az adatok **bináris formában** mentésre kerülnek egy **adat.txt** fájlba. A mentett adatok tartalmazzák:

- Név
- Személyi igazolvány szám
- Vezet-e az este folyamán
- Betöltötte-e a 18. életévét
- Fog-e alkoholt fogyasztani
- Gyanús személy-e (stresszint alapján)
- gy fiatalkorú és alkoholt fogyaszt, az alkalmazás hibaüzenetet ad.

3. Kilépés

Az alkalmazásból a jobb felső sarokban található **X gomb** segítségével lehet kilépni.