

Beléptető Rendszer - Programozási Kézikönyv

Tóth Tamás ; Butty Máté

Fejlesztési Környezet

- **Programozási nyelv:** C#
- **Fejlesztői környezet:** Visual Studio

Főbb Funkciók

1. **Felhasználói adatok bekérése**
 - Név és személyi igazolvány szám megadása.
 - A rendszer alapértelmezett értékekkel tölti fel a mezőket.
 - Érvényességi ellenőrzések a bevitt adatokra.
2. **Ellenőrző kérdések**
 - Vezet-e az illető az este folyamán.
 - Betöltötte-e a 18. életévét.
 - Fog-e alkoholt fogyasztani.
 - Checkboxok segítségével választható értékek.
3. **Stressz-szint mérése**
 - A rendszer véletlenszerű értéket generál 0 és 100 között.
 - Ha az érték 60 feletti, akkor piros színnel jelenik meg.
 - Ha az érték 60 alatti, akkor zöld színnel jelenik meg.
4. **Belépési engedélyezés**
 - Ellenőrzi a megadott adatokat és az ellentmondásokat.
 - Ha az illető vezet és alkoholt fogyasztana, figyelmeztető üzenetet küld.
 - Ha a személy stressz-szintje túl magas, külön jelölés kerül a fájlba.
5. **Adatok mentése fájlba**
 - Az adatok bináris formátumban kerülnek eltárolásra egy adat.txt fájlban.
 - Egyedi azonosítókkal látja el a rendszer az egyes adatokat.
6. **Mezők törlése belépés után**
 - Az adatok belépés után törlődnek.
 - A rendszer visszaáll az alapértelmezett állapotba.

Kódszerkezet

A program főbb részei:

- **Beléptető_Rendszer osztály** - Ez az alkalmazás fő osztálya, amely inicializálja a UI elemeket és az eseménykezelőket.
- **Tick() metódus** - A stressz-szint generálásáért felelős.
- **button1_Click() metódus** - A belépés gomb eseménykezelője, amely adatokat ment és figyelmeztet, ha szükséges.
- **MentesFajlba() metódus** - Az adatok bináris formátumban való mentéséért felel.
- **MezokTorlese() metódus** - A belépés után a mezők visszaállítását végzi.

Hibakezelés

- Figyelmeztető üzenetek jelennek meg hibás vagy ellentmondó adatok esetén.
- A stressz-szint túl magas értéke esetén gyanús jelölést kap a személy az adatbázisban.