Ejercicio: Creación de una Pokédex Dinámica

Objetivo del ejercicio

Desarrollar una aplicación web interactiva utilizando HTML, CSS, Bootstrap y TypeScript que consuma la API de Pokémon (<u>PokeAPI</u>) para mostrar una lista de Pokémon en forma de cartas.

Requisitos principales

1. Consumir la API de Pokémon:

Utilizar los endpoints de PokeAPI para obtener información de los Pokémon, como nombre, imagen y habilidades.

2. Generar cartas dinámicas:

Mostrar cada Pokémon en una tarjeta diseñada con **Bootstrap**. Cada tarjeta debe incluir al menos:

- o Nombre del Pokémon.
- o Imagen del Pokémon (usar el sprite oficial proporcionado por la API).
- o Tipo(s) de Pokémon.

3. Diseño de la interfaz:

- o Utilizar Bootstrap para garantizar un diseño profesional y responsive.
- o Incluir colores, bordes y sombras para que las cartas sean visualmente atractivas.
- Asegurarse de que el diseño funcione correctamente en dispositivos móviles.

Requisitos opcionales (reto extra)

1. Añadir un paginador:

- o Implementar una funcionalidad que permita cargar y navegar entre diferentes páginas de Pokémon.
- Mostrar un número limitado de cartas por página (por ejemplo, 20 Pokémon por página).

2. Detalles de Pokémon (modal):

- Al hacer clic en una carta, mostrar un modal que incluya información más detallada del Pokémon, como:
 - Altura y peso.
 - Habilidades.
 - Estadísticas base.

Entregables

1. Código completo en un repositorio de GitHub, incluyendo una descripción del proyecto en el archivo README.md.

Pistas para comenzar

- Utiliza el endpoint /pokemon para obtener la lista de Pokémon.
- Usa el campo url en la respuesta para obtener detalles adicionales de cada Pokémon.

• Experimenta con las clases y componentes de Bootstrap para mejorar el diseño.

Evaluación

- Correcto uso de TypeScript: Declaraciones de tipos y manejo adecuado de la respuesta de la API.
- Estructura del proyecto: Código bien organizado y modular.
- **Diseño**: Interfaz atractiva y profesional, con buen uso de Bootstrap.
- Funcionalidad extra (opcional): Implementación del paginador y modales.