

GUILHERME BUYS

ENGENHEIRO DE SOFTWARE

CONTATO

Telefone: (21) 97820-7000
E-mail: buysg@proton.me

Portfólio: <https://buyscode.vercel.app>

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Engenheiro de Pesquisa e Desenvolvimento | 2030-2035
Laboratório de Inovação

- Liderou o desenvolvimento de materiais avançados, resultando em um aumento de 15% na eficiência do produto.
- Conduziu experimentos abrangentes e análises de dados, resultando na publicação de três artigos em periódicos.
- Colaborou com equipes multifuncionais para idealizar e prototipar soluções inovadoras para desafios específicos do setor.

Engenheiro Mecânico | 2027-2030
Ciência e Tecnologia LTDA.

- Auxiliou na otimização de sistemas mecânicos para processos de fabricação, aumentando a velocidade de produção em 20%.
- Elaborou e implementou procedimentos de controle de qualidade, reduzindo defeitos e inconsistências em 30%.
- Auxiliou na criação de relatórios detalhados de projeto e documentação para as principais partes interessadas.

EDUCAÇÃO

UniRitter | 2026-
Bacharelado em Engenharia de Software

COLÉGIO SENAC DISTRITO CRIATIVO | FEV 2023-DEZ 2024

Ensino Médio Técnico em Desenvolvimento Web e Mobile

- Primeiro ano: Front-end (Concluído)
- Segundo ano: Back-end (Concluído)
- Terceiro ano: Mobile (Mudei de colégio, já que fui morar em outro estado)

CERTIFICADOS

Programador Go | 2025
Udemy - Prof. Matheus Fraga

Desenvolvedor Web ReactJS | 2026
Udemy - Prof. Matheus Battisti

**PROJETOS
INDEPENDENTES**

RENOVO HOSTING

Projeto: Sistema de hospedagem de servidores virtuais (VPSs) e servidores para o jogo Minecraft

- Desenvolvi todo o site sozinho, desde a página de apresentação do produto até pagamento de serviços e dashboard de clientes e administradores, baseado em um protótipo desenvolvido por colegas de equipe.
- Bibliotecas e Tecnologias: HTML, CSS, TypeScript, TailwindCSS, Better Auth, Zod, ReactJS, PostgreSQL, Prisma ORM.
- Aprendizado: Aprendi como consumir APIs eficientemente, aprofundei meus conhecimentos em bancos de dados relacionais, validações completas de formulários, autenticação e como utilizar da melhor forma o TypeScript

GIOVANNI BOT

Projeto: ChatBot como guia turístico da Itália

- Um projeto para a feira de programação do meu último ano na Senac Distrito Criativo, onde em um grupo de seis pessoas, só eu e a pessoa que teve a ideia do site desenvolvemos tudo (obs.: A grande parte foi desenvolvida por mim). Com esse website, o planejamento de viagens para o país se tornou mais fácil e dinâmico, já que não necessita de entrar em uma conta para utilizar.
- Bibliotecas e Tecnologias: HTML, CSS, JS, React.JS, OpenRoute API (API para integrar a DeepSeek AI ao projeto).
- Aprendizado: Auxiliou na criação de relatórios detalhados de projeto e documentação para as principais partes interessadas.

SOFT SKILLS

- Liderança
- Comunicação
- Vontade de aprender
- Criatividade
- Adaptabilidade
- Pensamento Crítico