



Kyoku

Interactieve palen 4

Project

Kyoku

6 Interactieve palen

Aanzetten tot bewegen

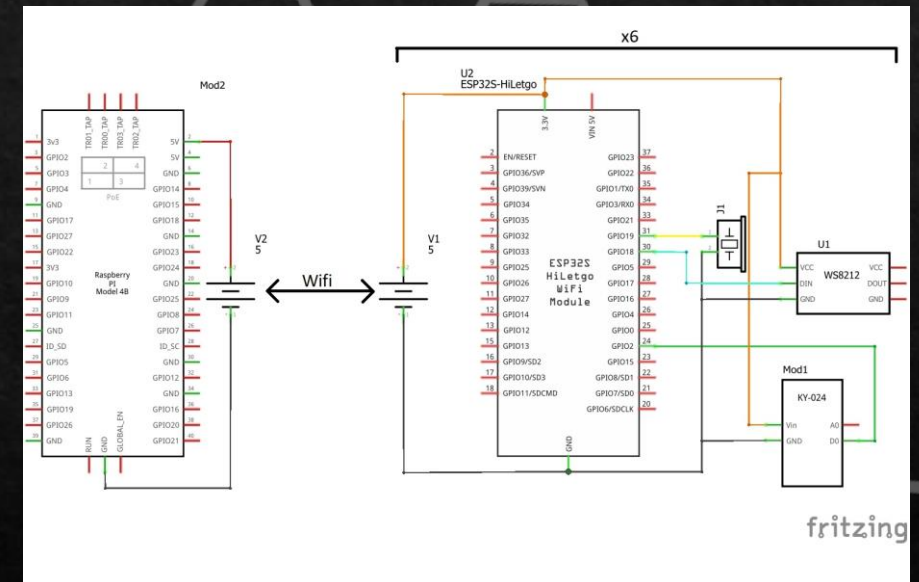
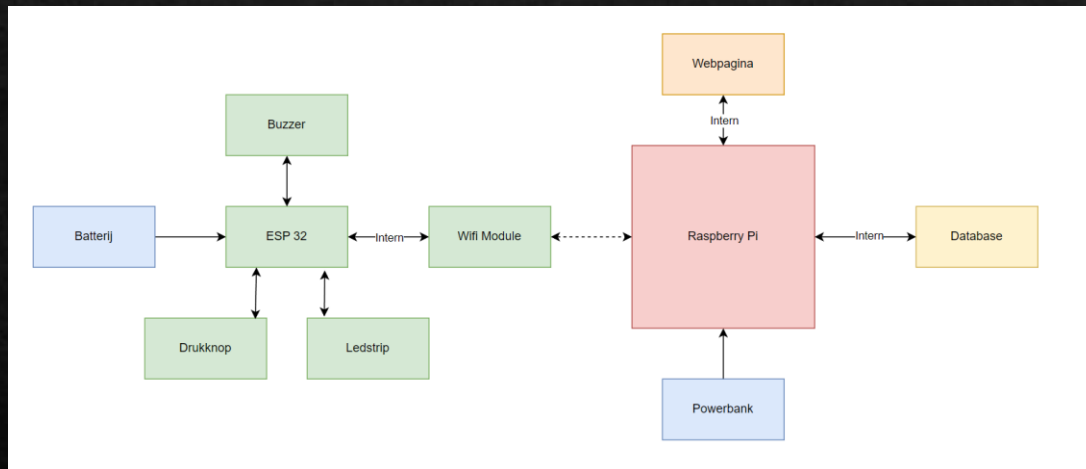
Sporten leuk maken

Verschillende spelletjes

Aantrekken kinderen/jongeren



Technische aanpak



Conclusie scrum

- ◆ Daily stand-ups
 - Iedere ochtend
- ◆ Retrospectives
 - Maandagochtend week ervoor overlopen
 - Wat kan beter?
- ◆ Burndown charts
- ◆ Sprint backlogs
- ◆ Timetracking
 - Toggle
 - Gemiddeld 38 per dag

Demo





Bedankt voor uw aandacht!

