



# Kyoku

Interactieve palen 4

# Project

Kyoku

6 Interactieve palen

Aanzetten tot bewegen

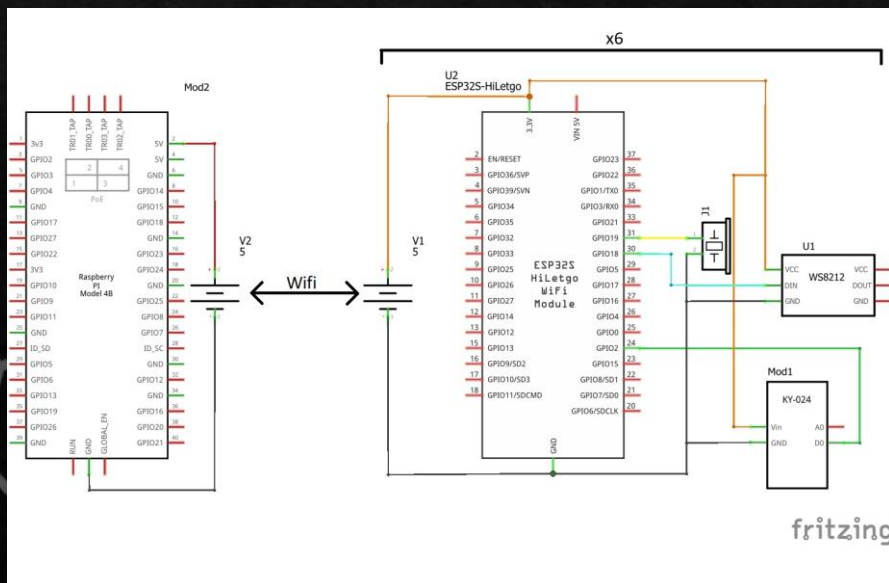
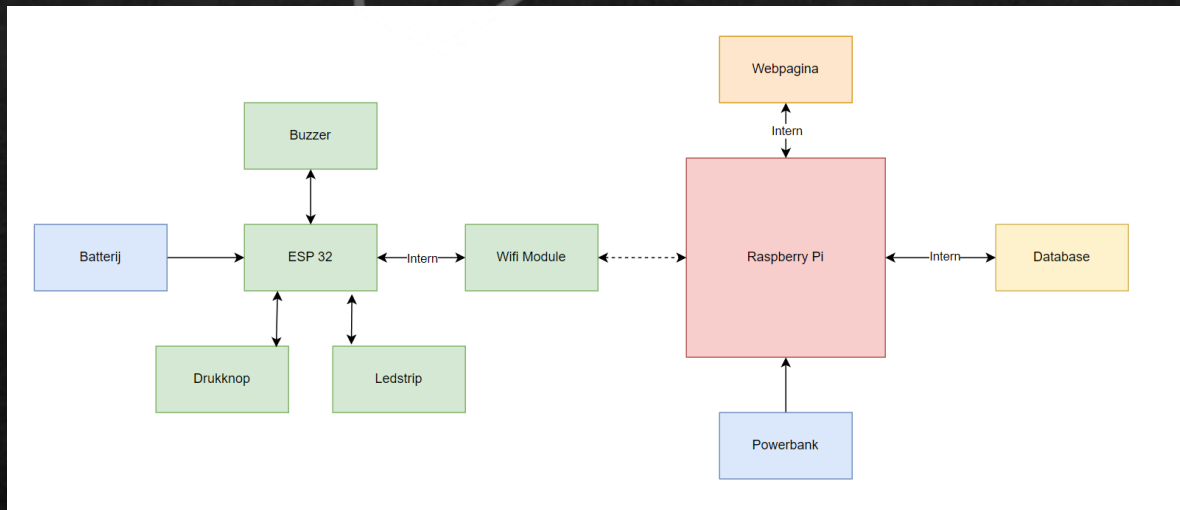
Sporten leuk maken

Verschillende spelletjes

Aantrekken kinderen/jongeren



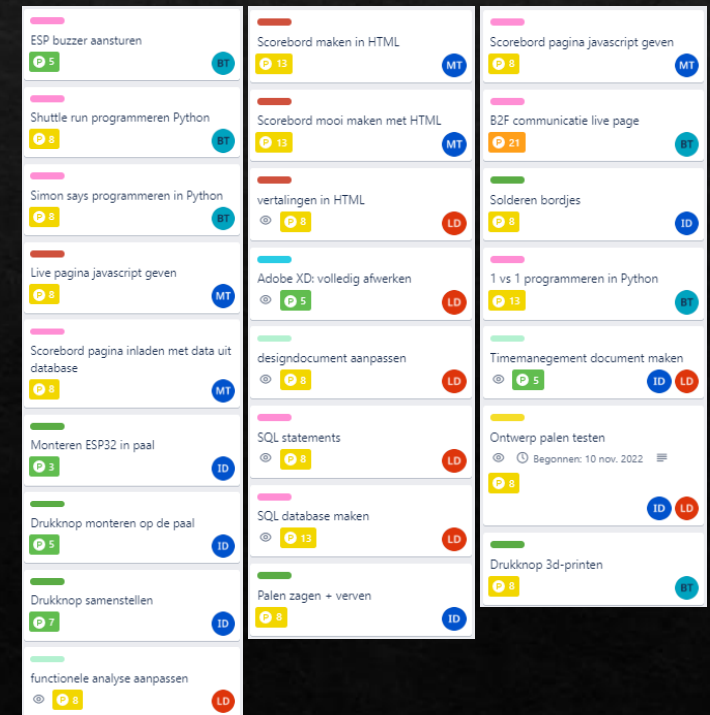
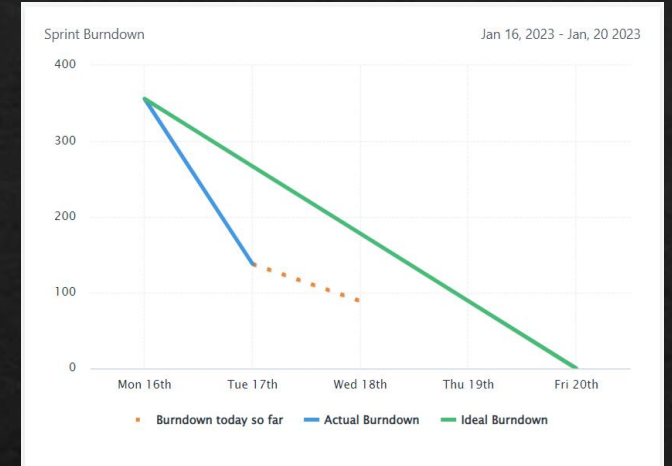
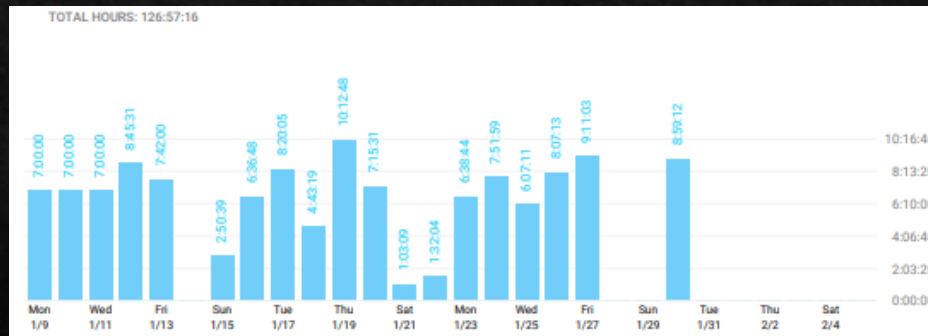
# Technische aanpak





# Conclusie scrum

- ◆ Daily stand-ups
  - Iedere ochtend
- ◆ Retrospectives
  - Maandagochtend week ervoor overlopen
  - Wat kan beter?
- ◆ Burndown charts
- ◆ Sprint backlogs
- ◆ Timetracking
  - Toggle
  - Gemiddeld 38 per dag



# Demo





Bedankt voor uw aandacht!

