

PPE03 –Réservation des séjours

BTS2 SLAM – 2018/2019

Pré-requis : PPE01 et 02 terminés

1 Documents fournis et liens

CVVEN - Présentation du contexte.odt

Présentation du contexte CVVEN.

Normes de développement à appliquer dans le framework CodeIgniter

http://localhost/codeigniter/user_guide/general/styleguide.html

Description de la librairie « Form Validation » et liens vers tutoriel.

http://localhost/codeigniter/user_guide/libraries/form_validation.html

http://localhost/codeigniter/user_guide/tutorial/create_news_items.html

Tutoriel d'utilisation de Github avec Netbeans.

Déposé sur Chamilo

2 Contexte

Le site du Jura du CVVEN dispose des logements suivants pour les périodes de vacances :

- 40 logements : entrée, douche et wc, 2 chambres à 2 lits avec coin toilette et balcon.
- 15 chambres doubles : entrée, douche et wc, 1 lit double
- 8 chambres de 3 lits séparés par une cloison mobile avec coin toilette, wc, douche.
- 12 chambres de 4 lits séparés par une cloison mobile avec douche, wc et balcon.
- 1 logement adapté pour les personnes à mobilité réduite.

Les adhérents peuvent réserver des logements pendant les vacances scolaires en fonction des disponibilités. Pour l'instant, les réservations se font par courrier, formulaire internet, ou téléphone. Aucune tâche n'est automatisée.

Vous disposez d'une ébauche d'application développée en PHP Objet avec le framework CodeIgniter (réalisée avec le projet PPE01). Celle-ci permet d'afficher les réservations des utilisateurs.

3 Votre mission

Vous êtes chargé de développer un module de réservation de séjours pour les utilisateurs. Celui-ci disposera des fonctionnalités suivantes :

- **Formulaire de réservation des séjours.** Une réservation dure toujours une semaine du samedi au samedi. *Attention* : les semaines hors vacances scolaires sont de toute façon indisponibles pour les séjours de vacances.
- Possibilité de choisir la « pension complète », ou la « demi-pension », et optionnellement un forfait « ménage fin de séjour » .
- Affichage des réservations d'un utilisateur en particulier ou de tous les utilisateurs (éventuellement dans un calendrier → voir *PPE05 optionnel*).
- Possibilité pour un utilisateur d'annuler une demande de réservation tant qu'elle n'a

pas été validée par un administrateur du site.

- **Contrôler la validité des données saisies dans le formulaire.**

L'utilisation de la bibliothèque « Form validation » intégrée à CodeIgniter est requise. Vous pouvez également vous aidez du tutoriel de CodeIgniter (partie « Create new item »).

Pour l'instant, il n'y a pas de module de paiement ! Les réservations sont en fait des demandes de réservation. Seul les administrateurs du site, pourront valider ou pas un séjour. La partie administration n'est pas demandée ici. Dans un premier temps, vous pouvez gérer la base de données via l'interface pgadmin.

Vous pouvez bien évidemment apporter d'autres fonctionnalités qui vous semblent utiles (voir document de présentation du contexte), ou qui améliorent le confort d'utilisation du site (HTML, CSS...). Un interface minimale est attendue pour qu'un utilisateur puisse accéder aux différentes fonctionnalités.

L'authentification des utilisateurs est réalisée par l'autre binôme (PPE04).

4 Contraintes

Le site web doit être écrit en **PHP Objet en utilisant CodeIgniter**. Le serveur de base de données doit être sous PostgreSQL. Le style de l'interface est libre mais doit être simple et sécurisé.

Le code devra être **commenté**, et **documenté**. Il devra respecter au mieux le style de développement du framework.

5 Productions attendues

Organisation

Dans un premier temps, et AVANT de vous lancer dans la phase de développement :

- Construisez et faites valider le schéma conceptuel et relationnel de la base de données utilisée (PPE02) ;
- Désignez un « chef de projet » chargé de la coordination des différentes tâches dans l'équipe ;
- Découpez le travail à réaliser entre les différents membres de votre groupe. Pour cela, construisez une liste des différentes tâches à effectuer (avec une estimation du temps pour chacune d'entre-elles) à renseigner dans le tableau de bord kanboard accessible ici : <http://bts2-slam.rene-descartes.fr/>

Réalisations techniques

Dans un second temps, vous devez développer l'application de réservation des séjours. Le code source devra être publié sur github.com dans l'organisation <http://github.com/ppe-slam> Un dépôt privé vous sera attribué très rapidement.

Vous devrez également trouver une **solution de déploiement** pour votre application. Il existe de nombreuses solutions gratuites sur le web.

Intégration

Les réalisations du deuxième binôme qui travaille avec vous (PPE04 : Authentification) devront être intégrées au sein du même projet.