

# PPE04 – Authentification des utilisateurs

## BTS2 SLAM – 2017/2018

**Pré-requis** : PPE01 et 02 terminés.

### 1 Documents fournis et liens

**CVVEN - Présentation du contexte.odt**

Présentation du contexte CVVEN.

**Normes de développement à appliquer dans le framework CodeIgniter**

[http://localhost/codeigniter/user\\_guide/general/styleguide.html](http://localhost/codeigniter/user_guide/general/styleguide.html)

**Les sessions dans le framework CodeIgniter**

[http://localhost/codeigniter/user\\_guide/libraries/sessions.html](http://localhost/codeigniter/user_guide/libraries/sessions.html)

**Tutoriels d'utilisation de Github avec Netbeans.**

Déposé sur Chamilo.

### 2 Votre mission principale

Vous disposez d'une ébauche d'application développée en PHP Objet avec le framework CodeIgniter (réalisée avec le projet PPE01). Celle-ci permet d'afficher les réservations des utilisateurs.

*Le deuxième binôme travaille sur un module de réservation des séjours complet (PPE03).*

Votre mission consiste désormais à mettre en place un module d'authentification des utilisateurs du site web de réservation. Celui-ci disposera des fonctionnalités suivantes :

- **formulaire de création de compte utilisateur ;**
- **possibilité de changer son mot de passe via un formulaire ;**
- **authentification des utilisateurs enregistrés dans la base de données (mise en place d'une session) ;**
- **bouton de déconnexion ;**
- **assurer une navigation fluide entre les différentes pages de l'application.**

Une fois l'utilisateur authentifié, celui-ci verra apparaître ses réservations. *Les administrateurs du site verront apparaître l'interface de gestion des séjours (pas demandé pour le moment).*

Vous pouvez bien évidemment apporter d'autres fonctionnalités qui vous semblent utiles (voir document PPE00), ou qui améliorent le confort d'utilisation du site (HTML, CSS...).

### 3 Contraintes

Le site web doit être écrit en **PHP Objet en utilisant CodeIgniter**. Le serveur de base de données doit être sous PostgreSQL. Le style de l'interface est libre mais doit être simple et sécurisé.

Le code devra être **commenté**, et **documenté**. Il devra respecter au mieux le style de développement du framework.

## 4 Productions attendues

### Organisation

Dans un premier temps, et AVANT de vous lancer dans la phase de développement :

- Construisez et faites valider le schéma conceptuel et relationnel de la base de données utilisée (PPE02) ;
- Désignez un « chef de projet » chargé de la coordination des différentes tâches ;
- Découpez le travail à réaliser entre les différents membres de votre groupe. Pour cela, construisez une liste des différentes tâches à effectuer (avec une estimation du temps pour chacune d'entre-elles) à renseigner dans le tableau de bord kanboard accessible ici : <http://bts2-slam.rene-descartes.fr>

### Réalisations techniques

Dans un second temps, vous devez développer l'application de réservation des séjours avec authentification des utilisateurs. Le code source devra être publié sur github.com dans l'organisation <http://github.com/ppe-slam>

Un dépôt privé vous sera attribué très rapidement.

Vous devrez également trouver une **solution de déploiement** pour votre application. Il existe de nombreuses solutions gratuites sur le web.

### Intégration

Les réalisations du deuxième binôme qui travaille avec vous (PPE03 : Réservation des séjours) devront être intégrées au sein du même projet.