

PPE09bis: Création d'interfaces graphique en Java avec Netbeans

BTS 2ème année – PPE - 2018/2019

Exercice 1 : Prise en main

La documentation officielle de Netbeans propose plusieurs tutoriaux afin de prendre en main le système automatique de création d'interfaces graphiques. Réalisez une petite application Java en suivant le tutoriel suivant :

<https://netbeans.org/kb/docs/java/gui-functionality.html>

D'autres éléments plus détaillés sont expliqués ici :

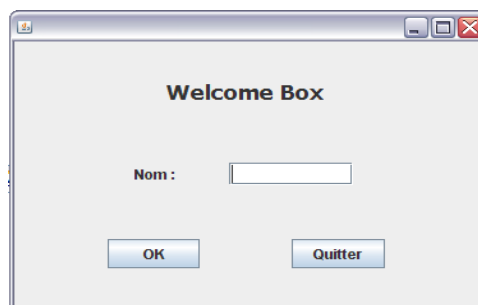
<https://netbeans.org/kb/docs/java/quickstart-gui.html>

Remarque : Officiellement Java n'améliore plus SWING sauf pour la correction des bugs, mais il est encore largement utilisé. Pour des interfaces plus évoluées, on préférera l'utilisation de bibliothèques telles que JavaFX (il faudra installer Scene Builder pour utiliser le développement rapide sous Netbeans).

<https://netbeans.org/kb/trails/matisse.html>

Exercice 2 : Entraînement

1. Consultez la page suivant pour la création de dialogues entre les fenêtres : <http://imss-www.upmf-grenoble.fr/prevert/Prog/Java/swing/JOptionPane.html>
2. Dans NetBeans, vous allez créer un nouveau projet nommé **votreNom-welcome**.
3. Construire l'écran suivant :



4. Lorsque l'utilisateur saisi un nom est clique sur **OK**, une nouvelle fenêtre `JOptionPane.showMessageDialog` s'affiche.



Lorsque l'utilisateur clique sur **Quitter** de la fenêtre « Welcome box », cette dernière se ferme.

Attention, vous utiliserez les conventions de nommage suivantes :

- Bouton : btnXXX
- Zone de texte : txtXXX
- Frame : frmXXX
- etc.

9. Déposer sur Chamilo le dossier contenant votre projet (**votreNom-welcome**).