

**PPE08 – Gestion des colloques (Java)**  
**Hibernate et Maven**  
**BTS2 SLAM – 2018/2019**

## 1 Documents et liens

- Documents de la présentation réalisée par Mathis Rybczynski.
- Prototype de l'application développée par Mathis Rybczynski.
- Page officielle du projet Maven :  
<https://maven.apache.org/>
- Documentation officielle Hibernate : <http://hibernate.org/orm/>
- Hibernate Annotations : <https://docs.jboss.org/hibernate/stable/annotations/reference/en/html/http://orm.bdpedia.fr/introjpa.html>

## 2 Contexte

Le site web de réservation des séjours a été mis en place sur le site du Jura. Le conseil d'administration du CVVEN souhaite désormais étendre ce projet à un programme de gestion des colloques.

En dehors des périodes de vacances scolaires, le site du Jura peut accueillir des colloques, congrès, séminaires, ou des groupes. Les salles de réunions sont équipées de matériel informatique, et de vidéoprojecteurs. L'hébergement et la restauration peuvent se faire sur place.

## 3 Votre mission principale

Dans le cadre du développement sous Java, vous êtes chargés de réaliser un applicatif pour la gestion des événements. Un événement peut être un colloque, un séminaire ou un congrès.

Les principaux objectifs de votre mission se résument dans les points suivants :

- **Exploitation d'une base de données relationnelle de gestion des événements et des participants à partir d'une application Java.**
- **Utilisation du Framework Hibernate pour le mapping objet-relationnel.**
- **Gestion des dépendances avec Maven (prototype à compléter)**

La base de données de l'applicatif doit permettre de gérer les événements et les participants (ajout, suppression, modification). Les utilisateurs de l'application étant en nombre très restreint, il n'est pas nécessaire de les gérer à l'aide de la base de données.

*La création de l'interface graphique sous Java est réalisée par l'autre binôme (PPE09) en utilisant les outils appropriés (Swing par exemple). Cependant, votre travail doit être réalisé en étroite collaboration.*

## 4 Base de données de l'application

Les colloques sont en général organisés par des groupes de personnes, autour d'un thème donné. Le nombre de participants est tributaire de la capacité de la salle réservée.

Un extrait du modèle de données (A compléter)

```
Participant (num_pers, nom, prenom, email, date_naiss, organisation, observations)
Evenement (num_even, intitule, theme, date_debut, duree, nb_part_max, description, org
anisateur, type_even)
...
```

Une personne peut être inscrite à un ou plusieurs événements. Pour tout événement, une salle sera réservée avec l'ensemble des équipements qui s'y trouvent.

L'application doit suivre et garder trace de tous les événements (y compris les anciens qui seront archivés).

Les participants peuvent être inscrits par les gestionnaires manuellement via les interfaces Java, ou via l'importation d'un fichier (CSV séparé par des virgules par exemple). L'inscription ne sera pas possible sur les événements archivés.

Lors de l'inscription, le formulaire doit permettre de choisir au moins un événement pour le participant.

*La gestion de l'hébergement, de la restauration et du matériel n'est pas exigée ici.*

## 5 Contraintes

### Environnement

Le langage retenu pour ce projet est le **Java**, avec une **interface graphique**. L'environnement de développement et la bibliothèque graphique (Swing, JavaFX...) sont laissés à votre libre appréciation.

### SGBD

Le système de gestion de base de données est sous **PostgreSQL**.

### Codage

L'accès à la base de données devra être obligatoirement réalisé à l'aide d'une **couche de persistance** (Framework Hibernate). La gestion des dépendances est assurée à l'aide de l'outil **Maven**.

Des tests unitaires devront être écrits avec **Junit**. Le code source devra être publié sur github.com dans l'organisation <http://github.com/ppe-slam>

### Documentation

L'application devra être livrée avec une documentation (copies d'écrans, fonctionnement...). Le code devra également être bien documenté avec **Javadoc**.

### Organisation du travail

La répartition du travail est laissée à votre libre choix, vous saisissez les tâches à effectuer dans l'outil Kanboard (votre chef de projet devra créer une nouvelle « **swimlane** »).