

Uniwersytet Warszawski
Wydział Matematyki, Informatyki i Mechaniki

Szymon Majewski

Nr albumu: 277556

Implementacja systemu AI-Arena

Praca licencjacka
na kierunku INFORMATYKA

Praca wykonana pod kierunkiem
mgr. Radosława Bartosiaka
Wydział Matematyki Informatyki i Mechaniki

Maj 2012

Oświadczenie kierującego pracą

Potwierdzam, że niniejsza praca została przygotowana pod moim kierunkiem i kwalifikuje się do przedstawienia jej w postępowaniu o nadanie tytułu zawodowego.

Data

Podpis kierującego pracą

Oświadczenie autora (autorów) pracy

Świadom odpowiedzialności prawnej oświadczam, że niniejsza praca dyplomowa została napisana przeze mnie samodzielnie i nie zawiera treści uzyskanych w sposób niezgodny z obowiązującymi przepisami.

Oświadczam również, że przedstawiona praca nie była wcześniej przedmiotem procedur związanych z uzyskaniem tytułu zawodowego w wyższej uczelni.

Oświadczam ponadto, że niniejsza wersja pracy jest identyczna z załączoną wersją elektroniczną.

Data

Podpis autora (autorów) pracy

Streszczenie

W pracy przedstawiono implementację systemu AI-Arena, służącego do przeprowadzania turniejów programów walczących.

Słowa kluczowe

programy walczące, arena

Dziedzina pracy (kody wg programu Socrates-Erasmus)

11.3 Informatyka

Klasyfikacja tematyczna

D. Software

D.0. General

Tytuł pracy w języku angielskim

Implementation of AI-Arena system

Wprowadzenie

Rozdział 1

Architektura systemu

1.1. Nadzorca

1.2. Scheduler

1.3. Baza danych

1.4. API użytkownika

Rozdział 2

Dokumentacja użytkowa i opis implementacji

Rozdział 3

Podsumowanie

Dodatek A

Przykładowa gra

Dodatek B

Przykładowe programy

Dodatek C

Przebieg przykładowego turnieju

Bibliografia