



CenFONON

Manual de Instrucciones

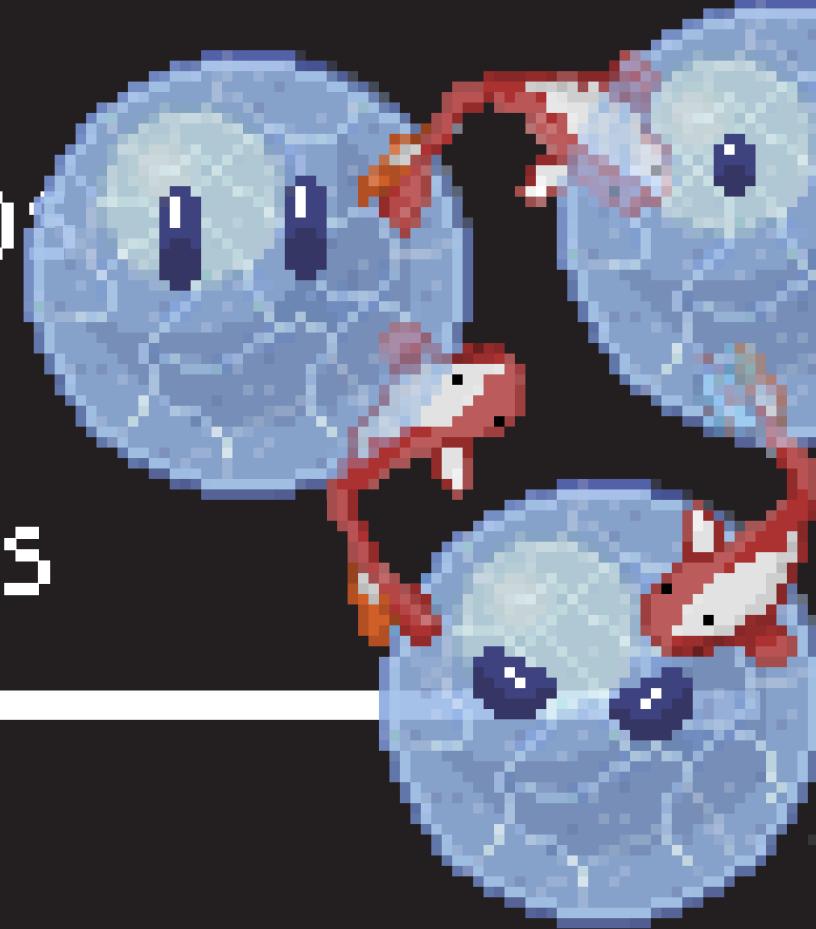
El presente proyecto tiene como objetivo recrear y reinterpretar la icónica franquicia de

Pokémon de una manera única y original, respetando plenamente los derechos de autor y la propiedad intelectual de Nintendo y The Pokémon Company. Es importante destacar que esta iniciativa es exclusivamente de carácter universitario y didáctico, destinada a

demostrar nuestras habilidades y conocimientos en el campo de la programación con patrones. No pretendemos en ningún momento infringir los derechos de los creadores originales ni comercializar de ninguna manera los resultados de este proyecto. Valoramos profundamente la creatividad y el trabajo que hay detrás de Pokémon, y nuestro propósito es simplemente rendir homenaje a esta franquicia que ha dejado una huella indeleble en la cultura pop.



Requerimientos Técnicos Recomendados



Sistema Operativo

Windows XP, Vista,
7, 8, 10, +

Procesador

2GHz+

Almacenamiento

500MB

Memoria

2 GB de Ram

Gráficos

512MB



Está en tus manos resolver los misterios que
alberga el planeta y convertirte en el héroe que
este nuevo mundo necesita.

Historia



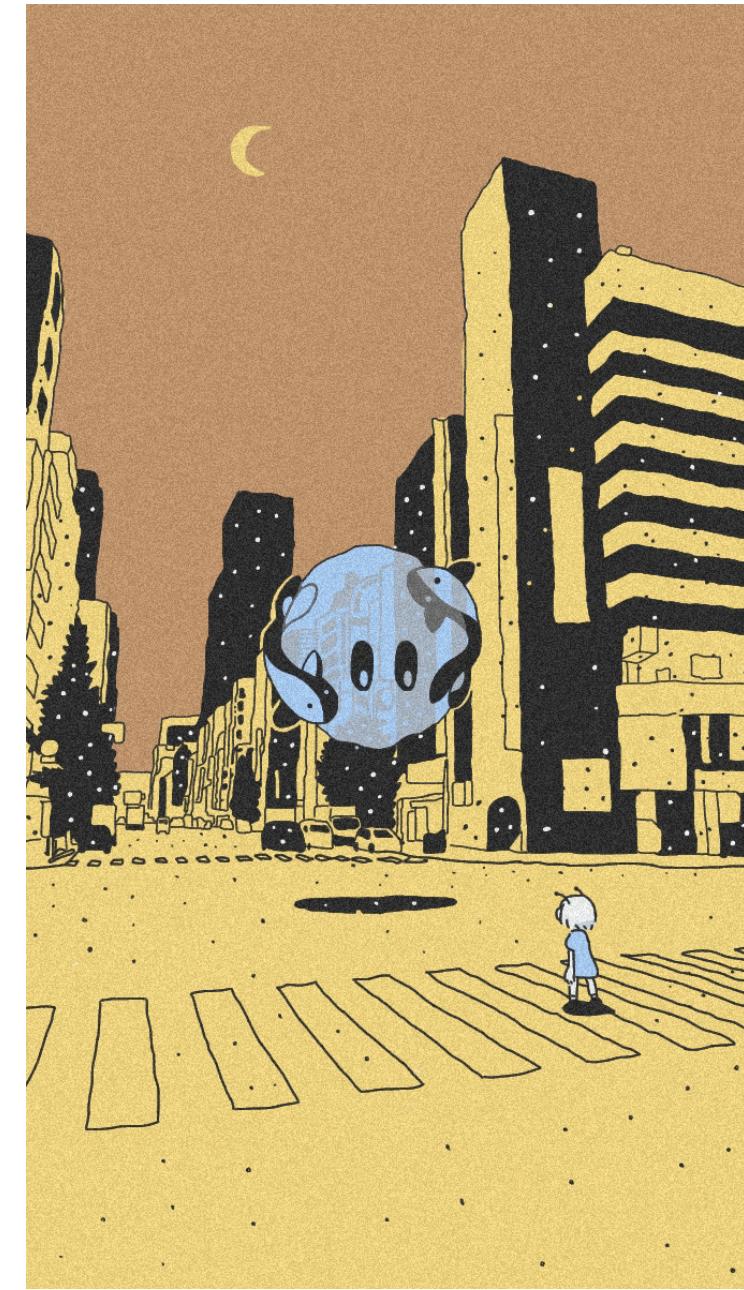


Después de un mal funcionamiento de su nave, nuestro protagonista aterriza de emergencia en el planeta Cronos. Que difiere grandemente en flora y fauna a la tierra.

La profesora Fonseca, científica local, lo encuentra y lo lleva a su laboratorio. Donde le asigna su primer Cenfomon, míticas criaturas que habitan este mundo, con misteriosas capacidades y facultades fuera de la comprensión humana.



Han habido múltiples reportes de disturbios en todo el poblado de Badylet, donde el malvado equipo magenta ha aterrorizado a los locales y capturado Cenfomons de todos los habitantes. Nuestro héroe, como cadete de los corsarios espaciales, decide investigar y llevar a estos delincuentes frente a la ley intergaláctica.



En el camino encontrará múltiples desafíos, donde nuestro héroe deberá demostrar porqué es el ideal para el trabajo.



El futuro de Cronos está en tus manos...



Regas





Z Seleccionar
X Retroceder
Enter Menú

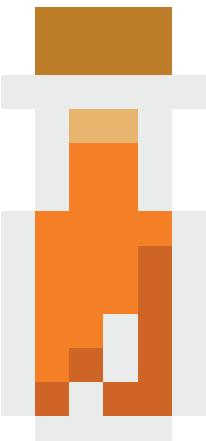




En Cronos el sistema económico se basa en C-Coins. A lo largo del camino encontrarás mercaderes con muchos items ideales para seguir adelante con tu aventura y misión.

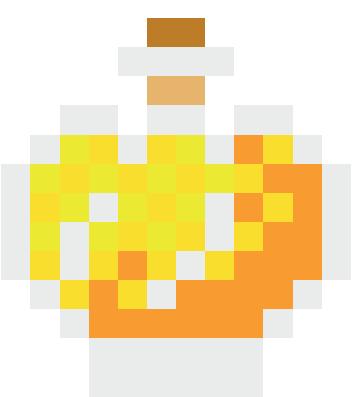
Poción

- + 20% HP
- + 5 PP



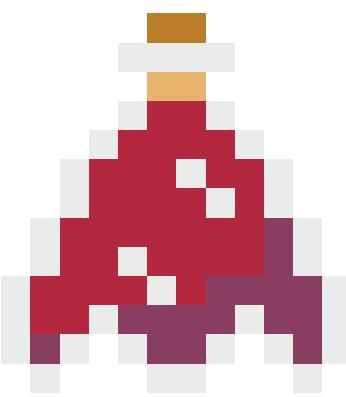
Poción Media

- + 45% HP
- + 10 PP



Poción Máxima

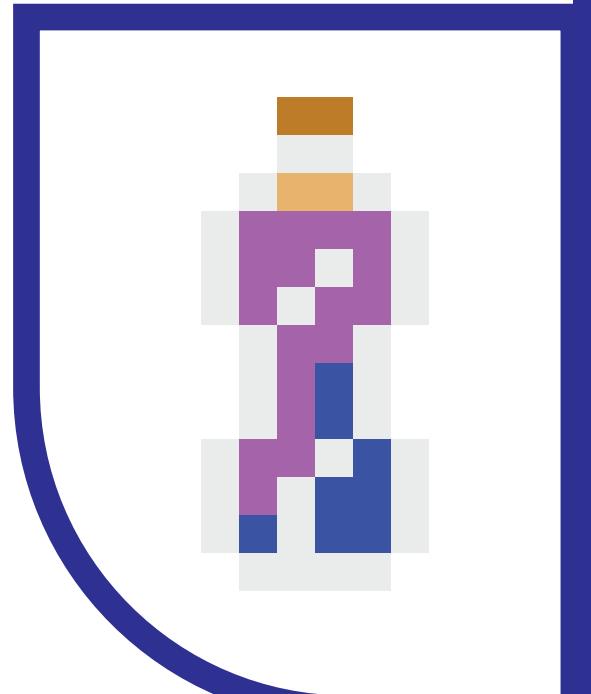
- + 100% HP
- + 100% PP



Revivir

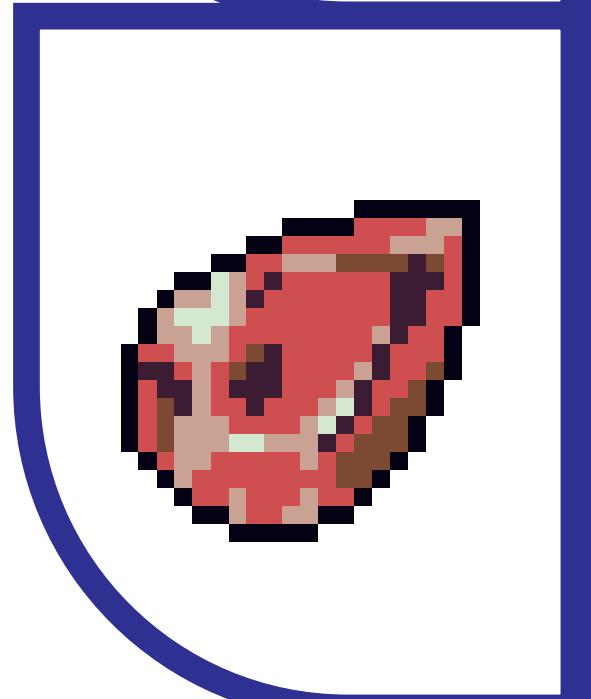
+15% HP

+ 100% PP



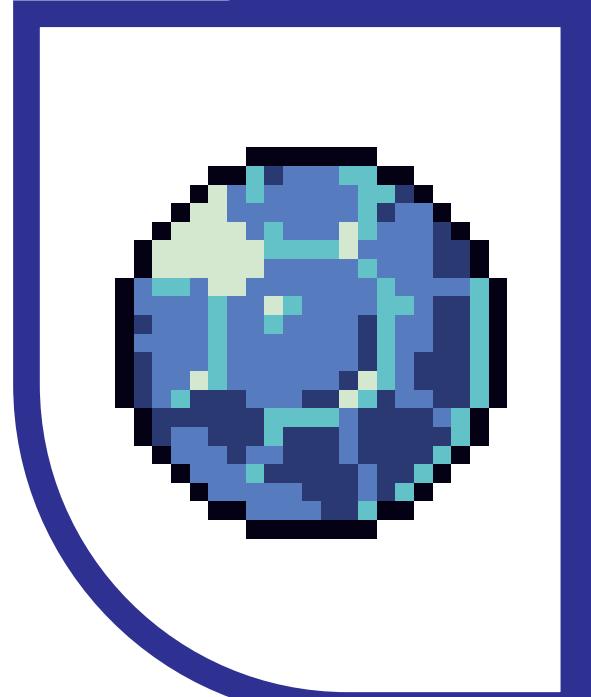
Piedra de Fuego

Evoluciona de Ebren
a Ebrenum



Piedra Oscura

Evoluciona de
Yencorn a Yencornio



Cristales



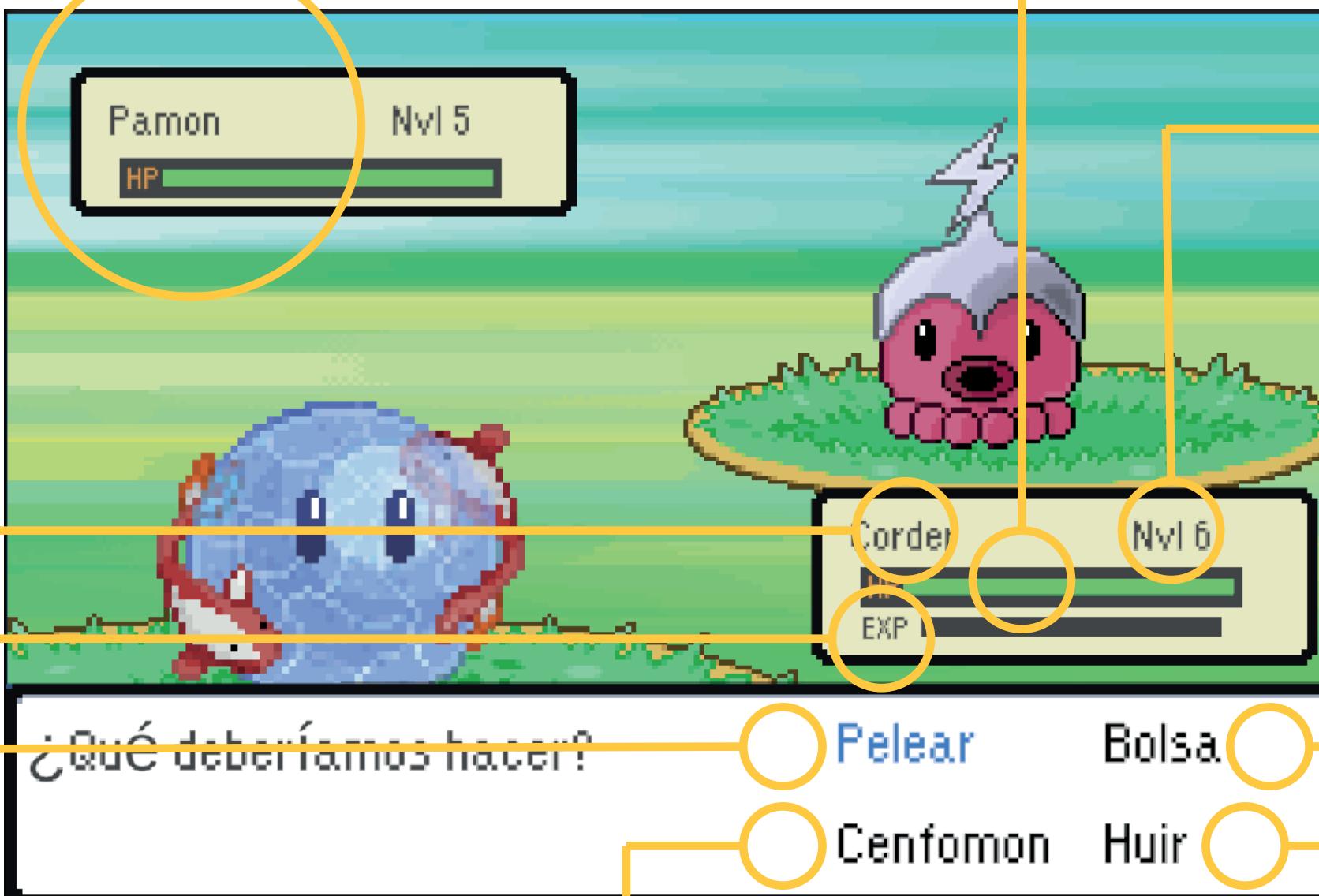
Los cristales son los bienes máspreciados de todo el planeta, además de su evidente belleza, tiene el poder de fusionarse con las almas de los Cenfomones.

Son ampliamente usados por los biologos de Cronos para contener y estudiar las capacidades de cada criatura, permitiendo que sea un proceso indoloro y eficiente.

Información Cenfomon Salvaje

Barra de energía

Nombre
Cenfomon
Propio



Nivel

Experiencia

Items

Seleccionar
Ataque

Seleccionar
Cenfomon

Intento de
Escape

Corder

Nvl 6

HP

A horizontal green health bar with a black outline, representing Corder's current health.

Kotias

Nvl 9

HP

A horizontal green health bar with a black outline, representing Kotias' current health.

Monan

Nvl 7

HP

A horizontal green health bar with a black outline, representing Monan's current health.

Nvl 10

HP

A horizontal green health bar with a black outline, representing Monan's current health.

Yencorn

Nvl 9

HP

A horizontal green health bar with a black outline, representing Yencorn's current health.

Bajife

Nvl 8

HP

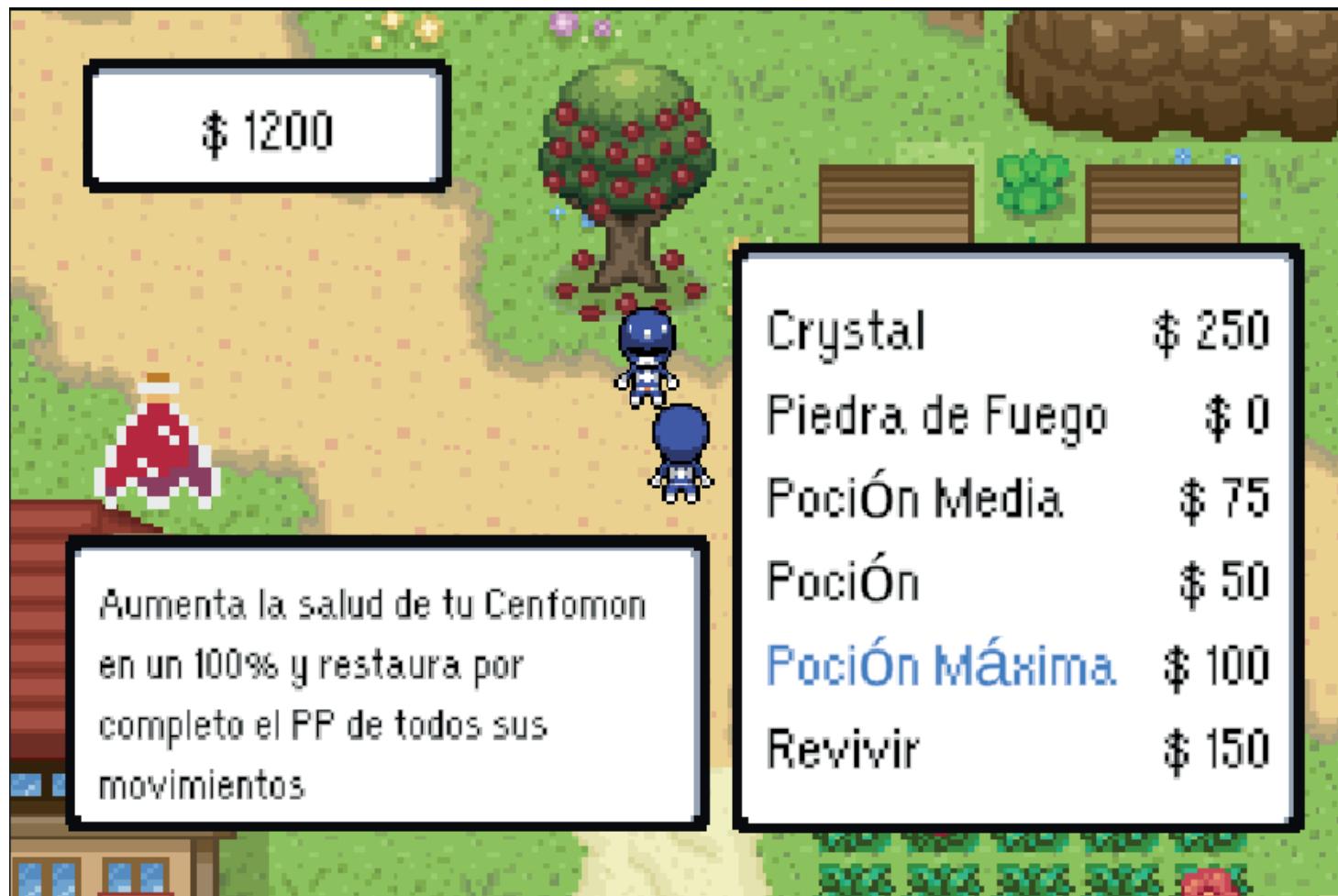
A horizontal green health bar with a black outline, representing Bajife's current health.

Escoge a tu Centomon!



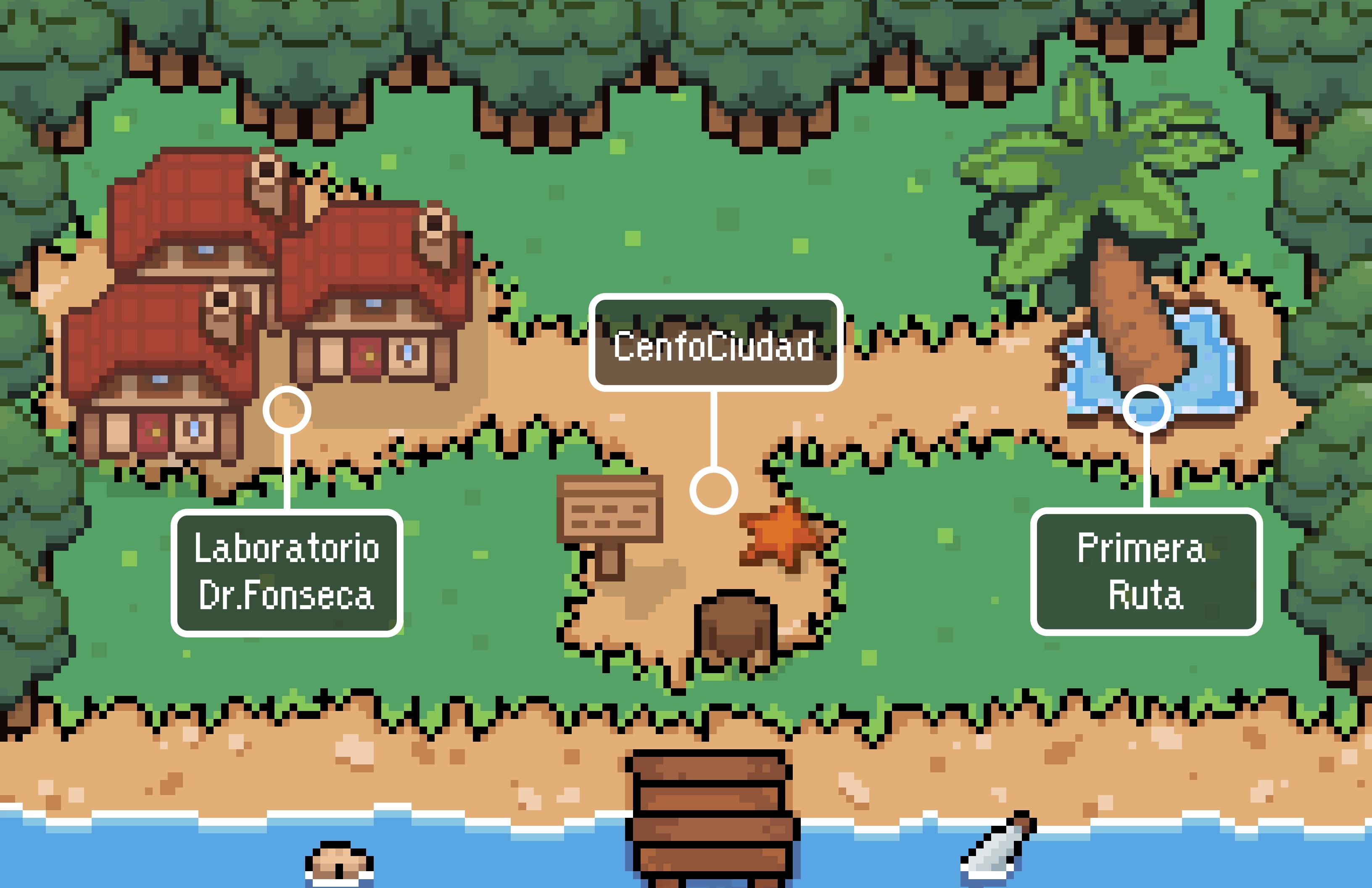
Sanador

En todo Cronos existen distintos profesionales de la salud especializados en fisiología Cenfomon. Estos médicos ofrecen gratuitamente sanar la energía de tus compañeros debido a un sistema de salud público sin costo alguno.



Mercader

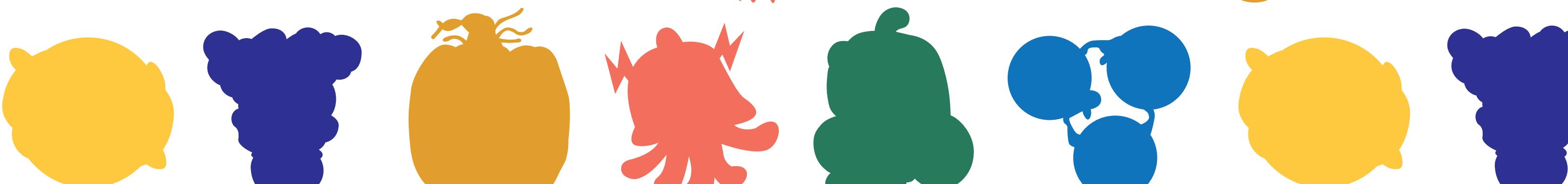
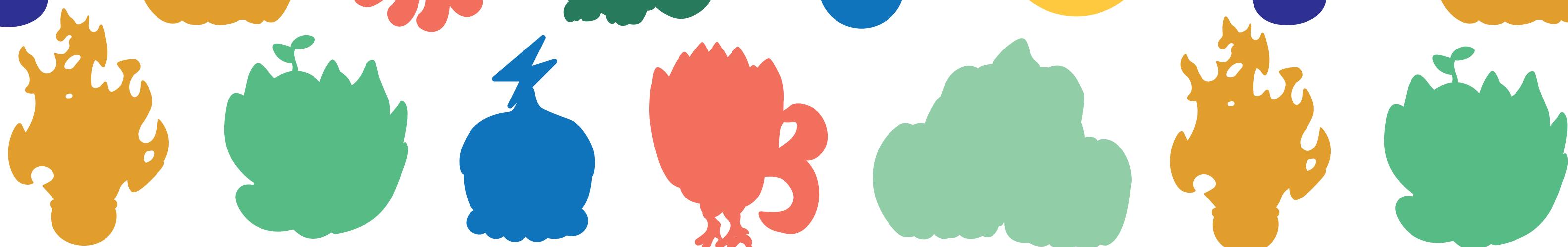
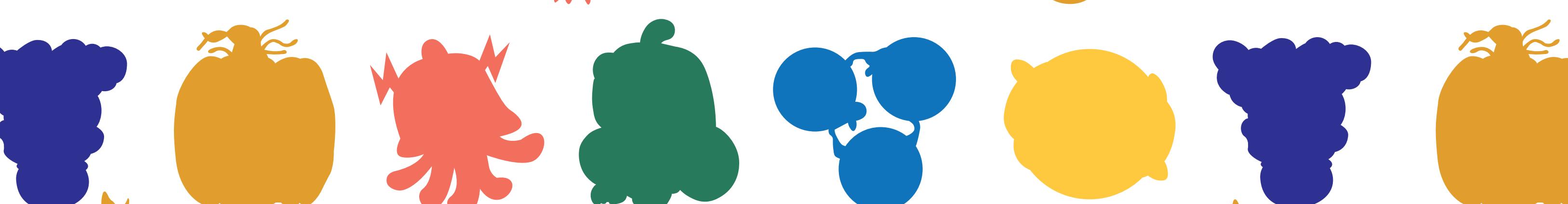
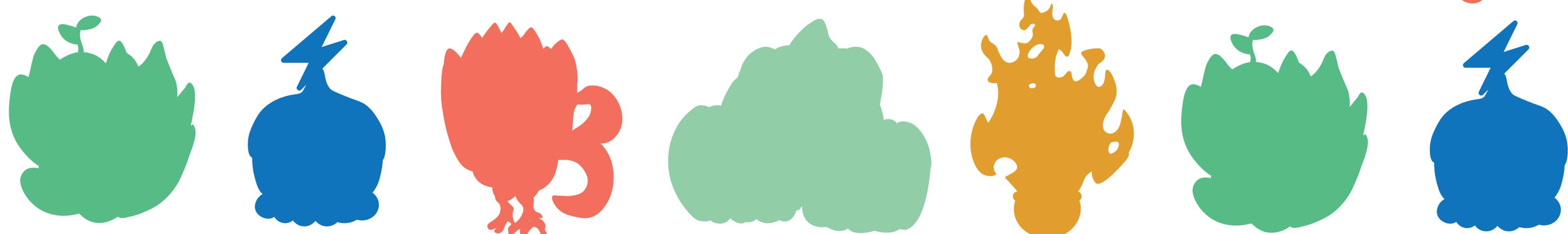
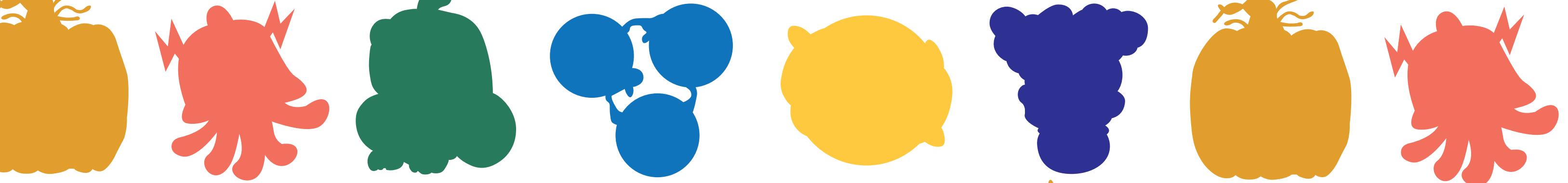
La compra y venta de suplementos médicos, y demás objetos de valor es fundamental en la economía circular establecida en Cronos. Debido a la proliferación del mercado, siempre habrá un mercader con todo lo que necesites.



Laboratorio
Dr.Fonseca

CenfoCiudad

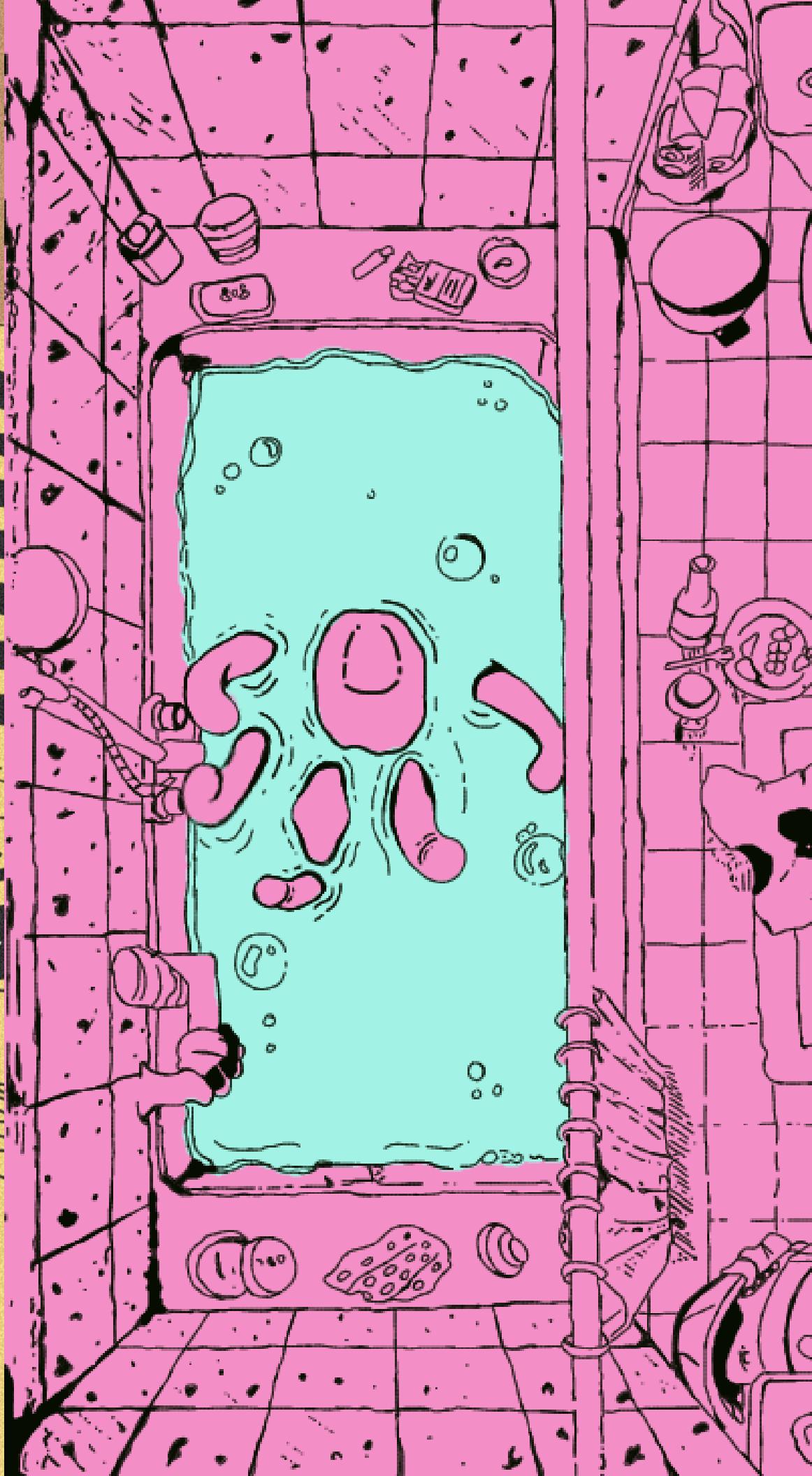
Primera
Ruta



FAUNA

Descubre los secretos de las míticas criaturas que habitan el planeta de Chronos.





001 Osotias

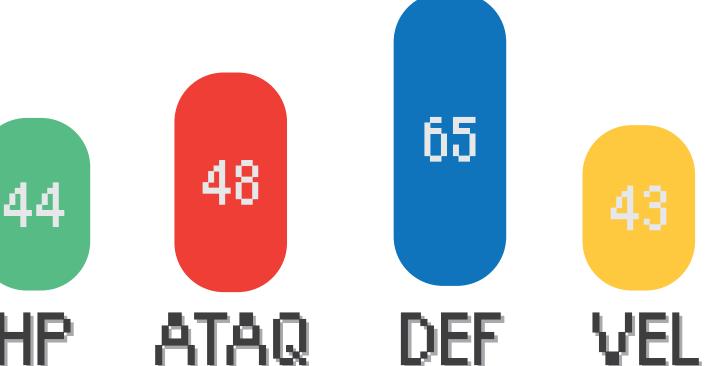


Este Cenfomon de tipo agua es conocido por su espíritu valiente a pesar de su discapacidad motora. Tiene un cuerpo azulado y ojos amigables. Su personalidad tímida lo lleva a ser reservado al principio, pero una vez que se siente cómodo, muestra una gran lealtad y afecto. Usa una prótesis especialmente diseñada con ruedas para desplazarse, lo que no limita su energía ni su capacidad para explorar el mundo acuático que le rodea. A pesar de sus dificultades físicas, demuestra una determinación inquebrantable y se convierte en un ejemplo de superación para otros Cenfomon.

Altura 0.5m



Peso 9.0kg



Tipo

Aqua

Ventaja

Fuego

Volador

Desventaja

Planta

Eléctrico

Cadena Evolutiva



Cadena Evolutiva



59

HP

63

ATAQ

80

DEF

58

VEL

Tipo

Aqua

Ventaja

Fuego

Volador

Altura 0.8m

Peso 15kg

Desventaja

Planta

Eléctrico

Fantasma

002 Kotias



La evolución Kotias, un Cenfomon de tipo agua, exhibe una figura esbelta con una cresta anaranjada majestuosa que recorre su espalda. Conserva su rostro juguetón e inocente, destacando ahora una cola semejante a la de una sirena, otorgándole gracia al nadar. A pesar de su dependencia de una prótesis con ruedas para moverse, su espíritu sigue siendo contagioso.



003 Polartias

Polartias, tras evolucionar, se presenta como un Centomon majestuoso y poderoso, ya liberado de la necesidad de una prótesis, exhibiendo una imponente presencia. Su cola se transforma en dos aspas naranjas, brindándole una agilidad extraordinaria en el agua. Con una mirada llena de determinación y sabiduría, Polartias se convierte en un líder natural, un símbolo de superación que inspira a otros Centomon al demostrar cómo la fuerza y la perseverancia pueden superar cualquier desafío.



Altura 5m



Peso 32kg



Tipo

Aqua

Ventaja

Fuego

Volador

Normal

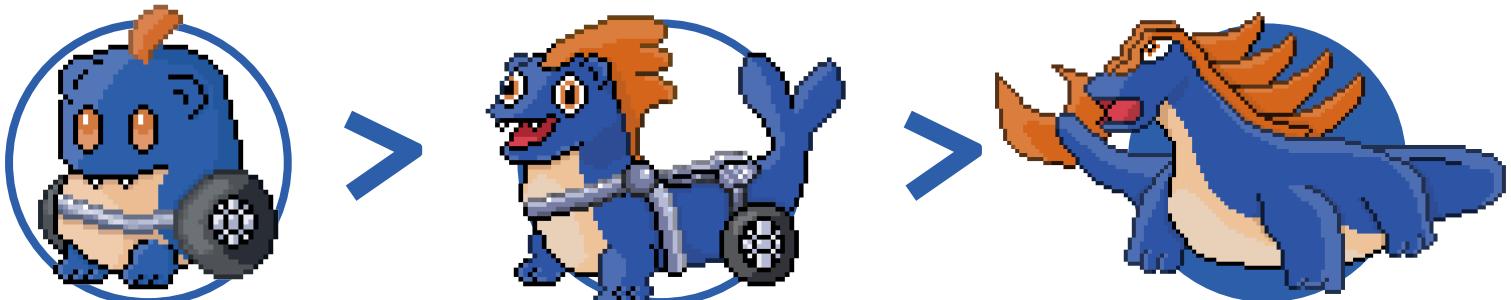
Desventaja

Planta

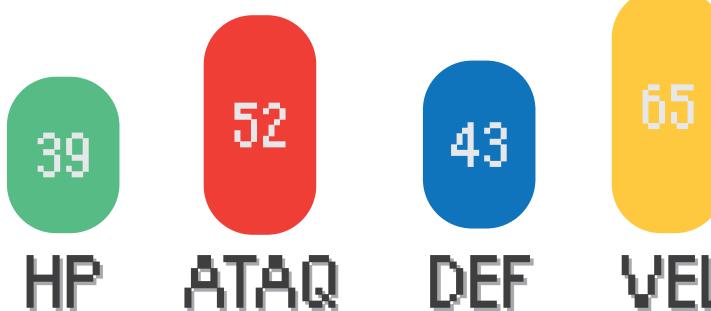
Eléctrico

Fantasma

Cadena Evolutiva



Cadena Evolutiva



Tipo

Fuego

Altura 0.5m
■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Peso 9.0kg

Ventaja

Planta

Volador

Bicho

Desventaja

Aqua

Eléctrico

Fantasma

004 Fenixluna



Fenixluna, un Centomon de tipo fuego, se presenta como una peculiar tortuga con un caparazón hecho de piedra volcánica y magma, destacando sobre una piel amarilla y una pequeña cola roja. Su mandíbula es poderosa, capaz de romper objetos duros con facilidad. Su aspecto único combina resistencia y ferocidad, convirtiéndolo en un Centomon impresionante que despierta respeto en los demás por su fortaleza y naturaleza ígnea.

005 Salamluna

Salamluna, una evolución imponente de la familia, conserva su apariencia de tortuga pero crece considerablemente, expandiendo su cuerpo y cola. Su caparazón adquiere la forma de un volcán activo, del cual emana lava incandescente. Desarrolla pezuñas de roca volcánica en sus patas, combinando su resistencia con un aspecto más fiero. Este Cenfomon encarna la fuerza natural y la intensidad del fuego, convirtiéndose en un espectáculo imponente.



Altura 0.9m

Peso 12kg

HP 58

ATAQ 64

DEF 58

VEL 80

Tipo

Fuego

Ventaja

Planta

Volador

Bicho

Desventaja

Agua

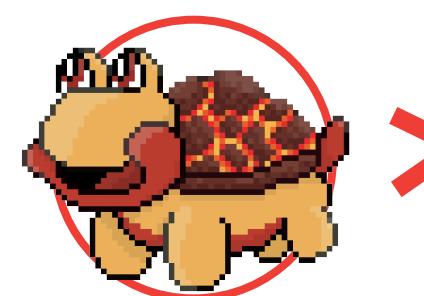
Eléctrico

Fantasma

Cadena Evolutiva



Cadena Evolutiva



78

HP

84

ATAQ

78

DEF

100

VEL

Tipo

Fuego

Planta

Volador

Bicho

Altura 3m

Peso 40kg

Desventaja

Aqua

Eléctrico

Fantasma

006 Dragoluna

Dragoluna, la culminación evolutiva, se expande majestuosamente en tamaño, con una imponente cola roja y una mandíbula capaz de destrozar cualquier cosa. El volcán en su espalda irradia una erupción perpetua, proyectando un aura de inmensa energía y poder. Este Cenfomon encarna la fuerza bruta y la majestuosidad de un dragón volcánico, siendo un símbolo indomable de la naturaleza volcánica en el mundo de Cronos.





007 Orucros

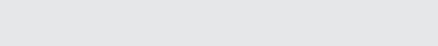
Orucros, un Centomon único de tipo planta y bicho, adopta la apariencia de un encantador ave con matices de tonos fríos que van desde verdes hasta azules y turquesas. De pequeño y tierno aspecto, exhibe una diminuta hoja brotando de su cabeza y una delicada flor de loto, también en tonos frescos, que crece en su espalda. La particular clasificación de tipo bicho se debe a la fase incipiente de la taxonomía en el planeta Cronos, donde las aves se consideran artrópodos. Representa la belleza serena de la naturaleza y es un misterioso vínculo entre las aves y plantas, con su presencia singular y su encanto peculiar.



Altura 0.5m



Peso 9.0kg



45
HP

49
ATAQ

49
DEF

45
VEL

Tipo

Planta

Bicho

Eléctrico

Planta

Volador

Fuego

Normal

Fantasma

Bicho

Cadena Evolutiva



Cadena Evolutiva



60
HP

62
ATAQ

63
DEF

60
VEL

Tipo

Planta

Bicho

Eléctrico

Planta

Normal

Fantasma

Volador

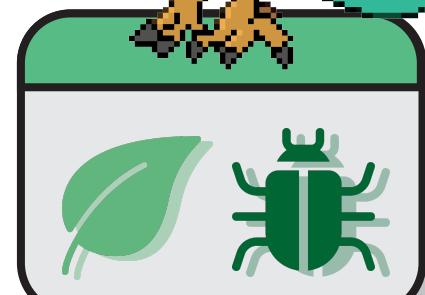
Fuego

Bicho

Ventaja

008 Caporucros

Caporucros, la evolución de Orucros, se transforma con un pico más prominente y patas robustas que ahora terminan en fuertes garras. Una cresta azul recorre su cabeza, añadiendo un aire de majestuosidad a su apariencia, mientras que una gran cola bipartida se extiende tras él. Su emblemática flor de loto en la espalda, ahora más grande, resalta sus tonos frescos en una exhibición de belleza natural. Este Centomon encarna la gracia fortalecida y la imponente presencia, revelando la evolución majestuosa desde su forma más tierna y pequeña.





009 Monarucros

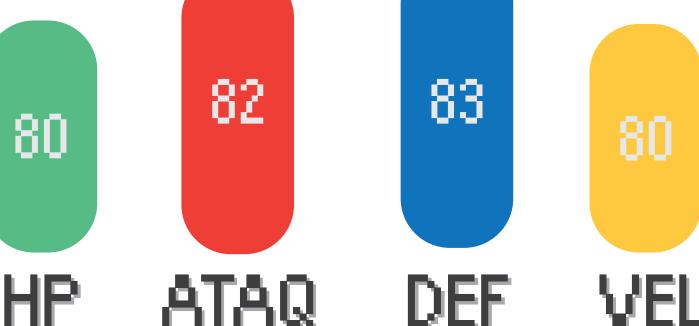
Monarucros, la evolución final de Cenfomon, revela una transformación imponente al dividir su cresta en tres partes, mientras que sus ojos adquieren una mirada imponente y desafiante. Despliega finalmente sus enormes alas que ahora abarcan el tamaño de su cuerpo entero, manifestando una presencia majestuosa. Tanto su cola como su flor de loto crecen exponencialmente, resaltando su magnificencia y la conexión con la naturaleza. Monarucros personifica la gracia elevada y el poderío, mostrando la culminación de su evolución desde la tierna ave inicial hasta la majestuosa y dominante criatura que es ahora.



Altura 0.5m



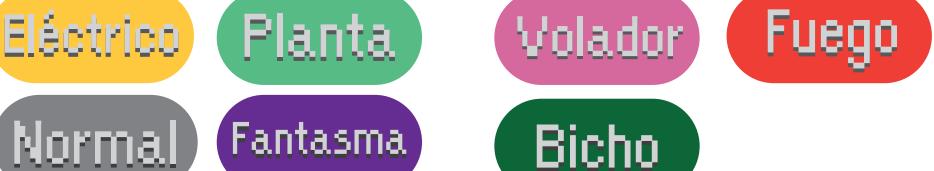
Peso 9.0kg



Tipo



Ventaja



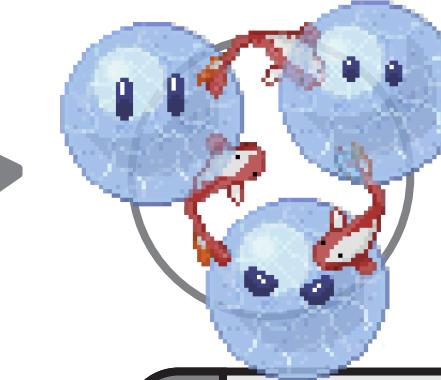
Desventaja



Cadena Evolutiva



Cadena Evolutiva



30

HP ATAQ

56

DEF VEL

35

VEL

72

Altura 3.0m
■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
Peso 4.0kg

Tipo

Normal

Ventaja

Eléctrico Fantasma

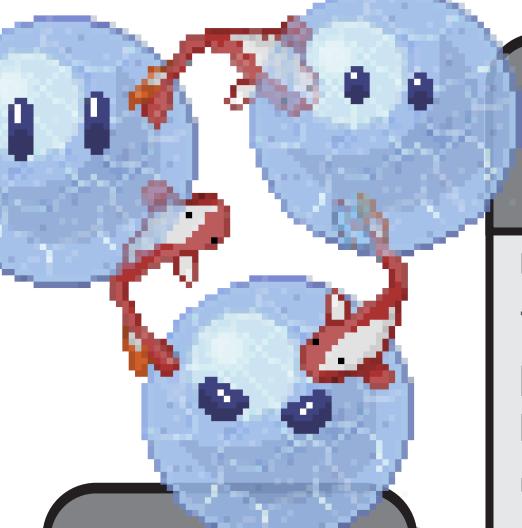
Desventaja

Planta Agua
Bicho

010 Corder



Corder, un singular Cenfomon de tipo normal, se presenta como un orbe acuático flotante con dos grandes ojos azules que reflejan su amabilidad. Destacando su peculiaridad, dos peces koi lo rodean en una danza armoniosa. Este ser amistoso tiene la habilidad de aumentar su tamaño al absorber más agua, revelando su versatilidad y adaptabilidad, convirtiéndose en un compañero único y encantador para aquellos que lo conocen.



011 Corderion

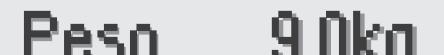
Corderion, la evolución única de Corder, se manifiesta como una trinidad de tres orbes de agua flotante, cada uno con su distinta personalidad. El primer orbe, similar al Corder original, refleja amabilidad y equilibrio. El segundo, más errático y furioso, irradia una energía impredecible. Mientras que el tercero, inocente y distraído, proyecta una serenidad despistada. La cantidad de peces koi aumenta a tres, acompañando a cada uno de los orbes en esta triada, representando una amalgama de características que convierten a Corderion en un ser multifacético y encantador, aunque complejo, en su naturaleza trina.



Altura 7.0m



Peso 9.0kg



HP 55

ATAQ 81

DEF 60

VEL 97

Tipo

Normal

Ventaja

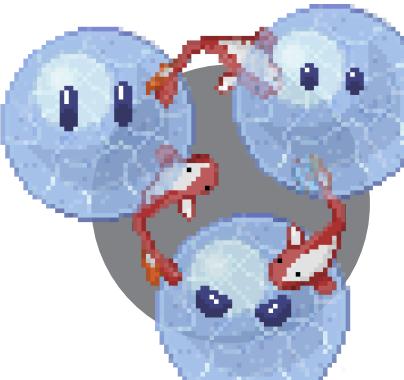
Eléctrico Fantasma

Desventaja

Planta Agua

Bicho

Cadena Evolutiva



Cadena Evolutiva



20

40

15

60

HP

ATAQ

DEF

VEL

Tipo

Eléctrico

Ventaja

Agua Fantasma
Fuego

Desventaja

Planta Normal
Volador

012 Pamon

Pamon, un Centomon de tipo eléctrico, se manifiesta como un diminuto pulpo con una boca grande y seis pequeñas patas esféricas. Destaca por llevar un casco metálico con un emblema de un rayo en la punta, reflejando su esencia eléctrica. Es el Centomon más tímido registrado, probablemente debido a su pequeña estatura, pero sus habilidades eléctricas son poderosas, capaces de infiijir gran daño a otros. Esta combinación de timidez y potencia lo convierte en un ser intrigante y formidable, capaz de sorprender a pesar de su reserva.





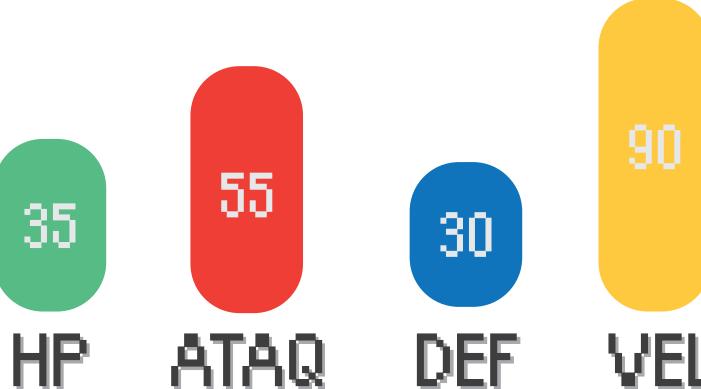
013 Monan

Monan, la evolución de Pamon, se convierte en un Cenfomon de tipo eléctrico y normal. Aumenta su tamaño y el de sus tentáculos, su ojo se torna morado y su casco crece con adornos en forma de rayo a los costados. Experimenta una transformación notable al dejar atrás su timidez, mostrando una confianza renovada y una presencia más imponente. Esta evolución lo dota de versatilidad y poder, convirtiéndolo en un ser más seguro y capaz de enfrentar desafíos con determinación.



Altura 0.9m

Peso 11kg



Tipo

Eléctrico Normal

Ventaja

Fuego Fantasma
Eléctrico

Desventaja

Planta Volador
Normal Bicho

Cadena Evolutiva



Cadena Evolutiva



60

90

55

100

HP ATAQ DEF VEL

Tipo

Eléctrico

Volador

Ventaja

Eléctrico

Bicho

Altura 30m

Peso 120kg

Desventaja

Volador

Normal

014 Panantel

La evolución final de este Cenfomon, adquiere la combinación de tipos eléctrico y volador, convirtiéndose en la forma más grande registrada hasta la fecha. Sus ojos brillan con un tono verde que resalta la electricidad que recorre su cuerpo. Flotando majestuosamente sobre una nube gris, genera una tormenta continua, desatando rayos y truenos con su poder eléctrico. Se eleva a un nivel de imponencia y dominio elemental, convirtiéndolo en un ser formidable capaz de controlar los cielos.





015 Yencorn

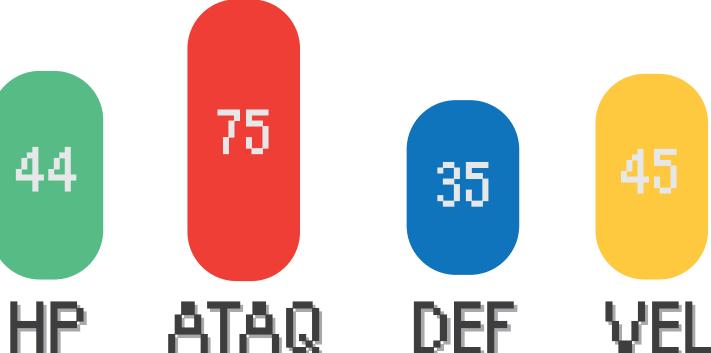
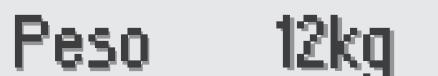
Yencorn, un Cenfomon de tipo fantasma, se compone de la fusión de tres calabazas. Una de ellas exhibe inseguridad y preocupación, mientras que las otras dos reflejan una actitud más despreocupada y jovial. La peculiaridad de su unión reside en sus habilidades fantasmales, fruto de esta combinación. La leyenda cuenta que su tipo se atribuye al hecho de haber sido cultivadas en tierras de un antiguo cementerio, infundiéndoles un aura mística y espectral.



Altura 1.0m



Peso 12kg



Tipo

Fantasma

Ventaja

Aqua

Volador

Fuego

Desventaja

Bicho

Eléctrico

Normal

Cadena Evolutiva



Cadena Evolutiva



Tipo

Fantasma

Ventaja

Aqua

Volador

Fuego

Desventaja

Bicho

Eléctrico

Normal

016 Yencornio

Yencornio, la evolución de Yencorn, intensifica los elementos terroríficos al fusionar las tres calabazas en una sola, creando una apariencia más macabra y grotesca. Su color adquiere una palidez inquietante, acentuando su esencia fantasmal y aterradora. Esta evolución parece potenciar la singularidad y la presencia espeluznante del Cenfomon, mostrando una transformación hacia una manifestación más impactante y misteriosa.





017 Ebren

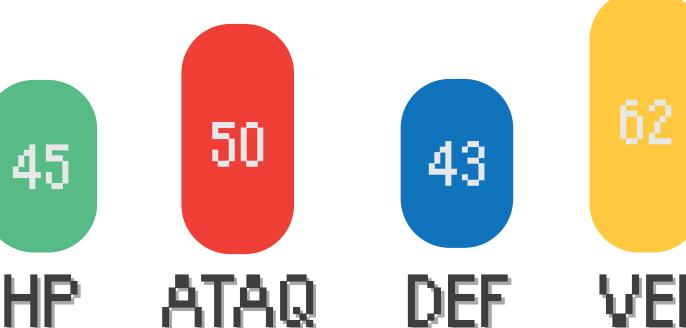
Ebren, un Cenfomon de tipo volador, adopta la forma de un humo que se eleva de un gran caldero. A pesar de su apariencia enigmática, revela una personalidad sorprendentemente amable y sabia. Flotando en jolgorio constante, emite su humo en una danza ligera y veloz. Sus ojos, dos diamantes amarillos, resplandecen con una mirada aguda y perspicaz, subrayando su rapidez y astucia. Ebren, a pesar de su naturaleza etérea, se convierte en un Cenfomon único que desafía las expectativas con su encanto amistoso y su sabiduría.



Altura 2.5m



Peso 2.0kg



Tipo

Volador

Ventaja

Bicho

Eléctrico

Planta

Desventaja

Agua

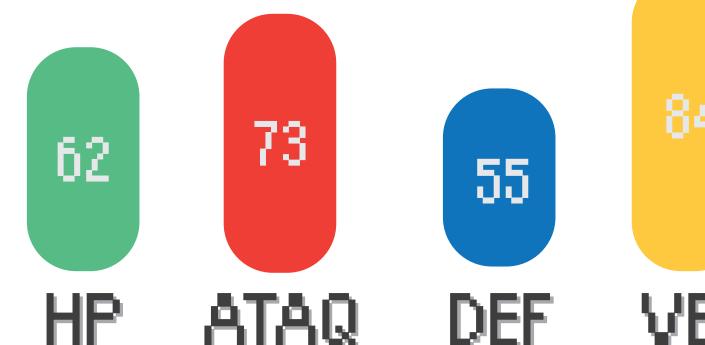
Fuego

Fantasma

Cadena Evolutiva



Cadena Evolutiva



Tipo

Volador

Fuego

Bicho

Planta

Volador

Desventaja

Aqua

Fuego

Fantasma

018 Ebrenum

Ebrenum, la evolución impulsada por la exposición a una Piedra de Fuego, se transforma en un ser dual de tipo volador y fuego. La amable humareda que una vez fue ahora da paso a una fuerte llamarada que emana del caldero, sus ojos reflejan determinación y una sonrisa retadora. Su personalidad se vuelve más inquieta y certera, destacando su naturaleza ardiente. La rareza de su evolución, gracias a la misteriosa Piedra de Fuego en Cronos, lo convierte en uno de los Cenfomones más extraordinarios y escasos conocidos.





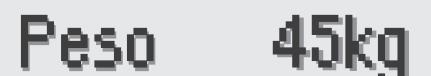
019 Baji

Baji, un Centomon de tipo bicho, se presenta como una pequeña criatura que se esconde completamente en una sábana de hojas, dejando aperturas para sus pies y grandes ojos tiernos pero confundidos. Dos cuernos de madera se elevan desde su cabeza, añadiendo un toque distintivo a su apariencia. Este Centomon reside en el bosque, estableciendo una relación simbiótica con la naturaleza que lo rodea, integrándose perfectamente en su entorno y mostrando una conexión especial con el mundo que lo acoge.

Altura 1.2m



Peso 45kg



Tipo

Bicho

Ventaja

Fantasma

Normal

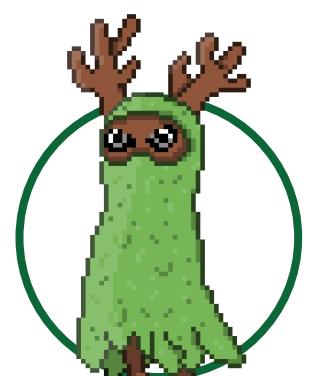
Desventaja

Agua

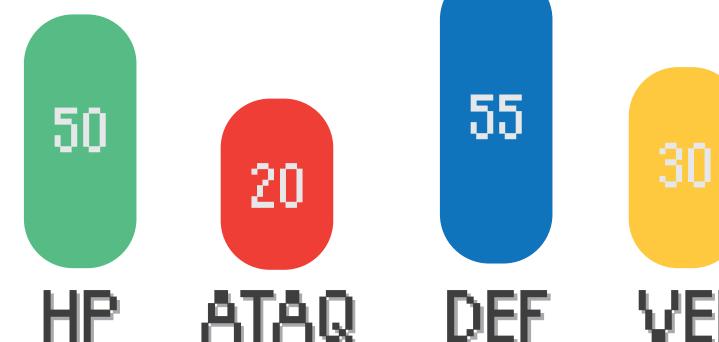
Fuego

Planta

Cadena Evolutiva



Cadena Evolutiva



Altura 2.0m



Peso 60kg

Tipo

Bicho

Ventaja

Fantasma

Normal

Desventaja

Aqua

Fuego

Planta

Volador

020 Bajife

Bajife, la evolución de Baji, experimenta un crecimiento significativo en altura y habilidades. Este Centomon se vuelve más ágil, moviéndose con destreza por el bosque como si flotara. Todas sus cualidades se magnifican, mostrando una adaptación natural al entorno. Bajife representa una manifestación elevada de la simbiosis con la naturaleza, combinando gracia y agilidad para desplazarse por su hábitat con una armonía excepcional.



