

Qui est-ce ? Projet de programmation

Groupe Z
Frédéric, Laurent, Tony et Romain
[git:git@gitlab.etu.umontpellier.fr:e20180001091/qui-est-ce.git](https://gitlab.etu.umontpellier.fr/e20180001091/qui-est-ce.git)
L2 informatique
Faculté des Sciences
Université de Montpellier.

24 septembre 2023



Résumé

Description très succincte du problème et des différentes étapes de réalisation

1 Technologies utilisées et organisation

Une page.

1.1 Choix du langage

- Le langage que vous avez choisi d'utiliser.
- Bibliothèques, framework, ... utilisés

1.2 Organisation du travail

1. Répartition du travail au sein du groupe
2. Rythme de travail, mode de fonctionnement ...

2 Étape 1 : permettre à l'utilisateur de jouer

3 pages

- Fonctionnalités de l'application : interactions possibles de l'utilisateur.
- Format du fichier JSON, contraintes éventuelles.
- Description de la forme des requêtes traitées.
- Description des structures de données, classes, variables utilisées.
- Description du traitement effectué lors d'une requête.

3 Étape 2 : aider à la saisie des personnages

2 pages

- Description du problème : format des données et du résultat.
- Scénario des interactions avec l'utilisateur.

4 Étape 3 : XXXX

5 pages

Description précise de l'extension réalisée - choix éventuels
Description de la résolution (protocole, algorithmes, ... selon l'extension choisie)

5 Bilan et Conclusions

1 page

Ce qui a fonctionné, ce qui n'a pas fonctionné, problèmes rencontrés, ...