Qui est-ce? Projet de programmation

April 16, 2022

1 Bilan et Conclusions

Nous avons rencontré quelques problèmes. En effet, git a été un gros problème pour nous. Partager notre travail entre nous a couté beaucoup de temps. De plus, lors de chaque rendu, nous avons fait des modifications jusqu'à la dernière minute. Ce qui en a causé quelques problèmes et une grande quantité de stress. Ensuite, les différents système d'exploitation utilisés au sein de notre groupe ont causé des conflits que nous n'avons pas toujours réussi à résoudre. De la même façon, les différentes versions de Python ont elles aussi étaient problématique.

Mais, nous avons terminé le projet La cohésion du groupe et le travail régulier nous a permis d'avancer rapidement lors de la réalisation du projet même si nous n'avons pas réussi à faire les extentions à temps. Le jeu ainsi que le générateur fonctionne.