

# TimeLess Escapes Agency Webapp Interactive

Livrable – Phase 1 : Architecture & Planning

**Nom : SAR**

**Prénom : Frédéric Makha**

**Repository GitHub:** <https://github.com/Buzz30Gotcho/timeless-escapes-agency>

**URL de la webapp déployée :** <https://timelessagency.lovable.app>

## **Présentation rapide du projet**

Le projet **TimeLess Escapes Agency** a pour objectif de **concevoir une webapp** moderne et interactive permettant aux utilisateurs de découvrir, personnaliser et réserver des voyages temporels.

Cette application offre **une expérience immersive** à travers **trois époques** emblématiques : Paris 1889, le Crétacé et Florence 1504.

Le site combine un design élégant, **des animations immersives** et une intégration **d'intelligence artificielle** pour guider l'utilisateur dans son voyage à travers le temps.

## **Fonctionnalités principales (Exercice 1.1)**

Les fonctionnalités essentielles de la webapp sont :

**Page d'accueil interactive** : présentation de l'agence avec une hero section immersive (vidéo ou animation de fond) et un bouton d'appel à l'action vers les destinations.

**Présentation des destinations** : trois cartes interactives représentant les époques (Paris 1889, Crétacé, Florence 1504), chacune avec une image, une courte description et un bouton "Explorer".

**Agent conversationnel (Chatbot IA)** : intégré sur la page, il répond aux questions fréquentes, conseille l'utilisateur selon ses préférences et propose des recommandations personnalisées.

**FAQ automatisée** : l'IA fournit des réponses instantanées sur les tarifs, les périodes disponibles et le fonctionnement des voyages temporels.

Responsive Design : interface mobile-first pour une expérience fluide sur tous les écrans.

Les fonctionnalités à intégrer plus tard :

Formulaire de réservation intelligent (sélection d'une destination et de dates, validation automatisée).

Mode sombre / clair automatique selon le système de l'utilisateur.

Effets sonores ou visuels dynamiques selon l'époque choisie.

Profil utilisateur personnalisé pour enregistrer les préférences.

### **Maquette rapide (Exercice 1.2 – Option A : IA générative)**

Pour la conception rapide de **la maquette** de la webapp TimeLess Escapes Agency, j'ai opté pour l'option A – IA générative.

Cette approche m'a permis de gagner un temps considérable tout en obtenant un rendu visuel moderne, immersif et cohérent avec l'identité du projet.

J'ai particulièrement choisi l'outil «**lovable**», une plateforme de **génération d'interfaces** qui crée automatiquement des maquettes fonctionnelles et esthétiques à partir d'un simple descriptif textuel (prompt).

Grâce à cet outil, j'ai pu visualiser rapidement **la structure, le design et les principales interactions du site**, sans passer par une longue phase de prototypage manuel.

Prompt utilisé :

« Landing page for luxury time travel agency, hero section with video, 3 destination cards, chatbot widget, elegant design, dark mode, premium feel. »

Résultat obtenu :

L'intelligence artificielle a généré **une maquette** élégante et immersive, intégrant :

Une section d'accueil (Hero Section) avec vidéo de fond et bouton d'appel à l'action.

Trois cartes de destinations interactives (Paris 1889, Crétacé, Florence 1504).

Un chatbot intégré offrant une assistance personnalisée à l'utilisateur.

Un mode sombre pour une expérience haut de gamme et confortable.

Cette première maquette constitue une base solide pour la phase suivante de développement, combinant esthétique, ergonomie et technologie innovante.

Maquettes (structure de navigation) :

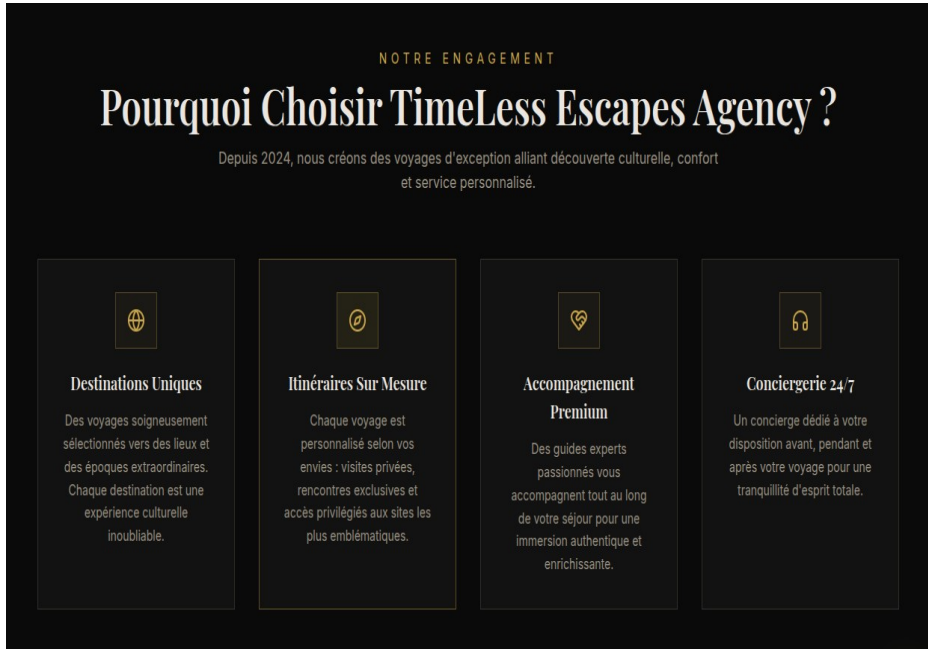
Navbar/Header



Hero Section



Destinations



WhyTimeEscapesAgency



Footer + Chat Bot intégré

Responsive Design :

L'ensemble de la maquette est pensé mobile-first grâce à Tailwind CSS, généré automatiquement par lovable.

Les secteurs clés sont : Navbar → Hero → Destinations → Chat → Footer.

## PHASE 2 : Génération de code avec Vibe Coding

Lors de la génération de la maquette avec l'IA, l'IA a produit une structure de code claire et modulaire, en React avec des composants réutilisables.

Le fichier principal `Index.tsx` (ou `page.jsx` dans un projet Next.js) assemble les différentes sections du site comme suit :

```
return (
  <div className="min-h-screen bg-background">
    <Navbar />
    <HeroSection />
    <DestinationCards />
    <WhyTimelessEscapesAgency />
    <ChatbotWidget />
    <Footer />
  </div>
);
};

export default Index;
```

### Explication des composants

- `Navbar` → barre de navigation avec le logo et le menu.
- `HeroSection` → section d'accueil avec vidéo ou image de fond et un bouton d'appel à l'action ("Découvrir les époques").
- `DestinationCards` → trois cartes interactives présentant les époques : *Paris 1889*, *Crétacé*, *Florence 1504*.
- `WhyTimeEscapesAgency` → partie immersive mettant en avant l'expérience client.
- `ChatbotWidget` → widget d'intelligence artificielle permettant à l'utilisateur de discuter avec un agent virtuel.
- `Footer` → bas de page avec liens, mentions légales et réseaux sociaux.

J'ai amélioré l'application en faisant d'autres prompts :  
« langage élégant et fluide » , « idée de voyage /destinations »

### **Exercice 2.2 — « Intégration des Assets du premier projet »**

J'ai hébergé le projet directement dans le **github**. J'ai également intégré les images des 3 destinations (Paris , Crétacé et Florence).

### **Optionnel : Exercice 2.3 : "Ajout d'Animations"**

J'ai stylisé l'application avec des animations fluides

Prompt :

«

Ajoute des animations subtiles et élégantes :

- Fade-in progressif des sections au scroll
- Animation du titre en hero (apparition progressive)
- Hover effects sur les cards de destinations
- Transition douce entre les pages

Utilise Framer Motion ou AOS selon ce qui est déjà dans le projet.

Style : animations fluides, durée 0.6–0.8s, easing natural

»

### **PHASE 3 : Intelligence Artificielle & Agents**

J'ai ajouté un chatbot qui pourra répondre aux users de l'application (destinations, informations sur le prix etc...)

Il ressemble à une bulle flottante et elle s'ouvre quand on clique dessus

Le design du chatbot est cohérent avec le site (thème sombre, accents dorés)

### **Exercice 3.2 : « Automatisation & Personnalisation »**

J'ai choisi l'**option A**, qui consiste à concevoir un **quiz interactif de 3 à 4 questions** permettant à la personne de choisir sa **destination temporelle**, ou de l'aider à faire un choix si elle ne sait pas encore laquelle sélectionner.

Le **quizz** est placé à la **page d'accueil**.

Prompt :

«

1. "Quel type d'expérience recherchez-vous ?"

- Culturelle et artistique
- Aventure et nature
- Élégance et raffinement

2. "Votre période préférée ?"

- Histoire moderne (XIXe-XXe siècle)
- Temps anciens et origines
- Renaissance et classicisme

3. "Vous préférez :"

- L'effervescence urbaine
- La nature sauvage
- L'art et l'architecture

4. "Votre activité idéale :"

- Visiter des monuments
- Observer la faune
- Explorer des musées

À la fin, affiche la destination recommandée avec une explication personnalisée

»

#### **Phase 4 : Open source et Deploiement :**

**Repository GitHub:** <https://github.com/Buzz30Gotcho/timeless-escapes-agency>

**URL de la webapp déployée :** <https://timelessagency.lovable.app>