Informatikai alkalmazások az általános iskolában – 4. Gyakorlat

Téma: Táblázat készítése, képek beszúrása, nagy dokumentum formázása

Repository name: NEPTUNKODInfAlk

Mappa neve: **NEPTUNKOD_0227**

Az elkészült feladatokat töltse fel a GitHub rendszer mappába a forrás fájlokat!

Módosítás esetén a határidő: 2024.02.26.

Fejezzék be a 3. gyakorlat feladatait, majd kezdjék el a 4. gyakorlatot.

1. Feladat

Készítse el a saját órarendjét egy word táblázatba a minta alapján.

Mentés: Neptunkod_1gyk.docx

ÓRAREND						
	Hétfő	Kedd	Szerda	Csütörtök	Péntek	Szombat
1.	Matematika	Biológia	Kémia	Ének	Irodalom	Angol
2.	Angol	Matematika	Angol	Matematika	Matematika	Angol
3.	Testnevelés	Biológia	Irodalom	Testnevelés	Biológia	Angol
4.	Irodalom	Testnevelés	Matematika	Földrajz	Testnevelés	Angol

2. Feladat

Adott a következő szöveg egy dokumentumba. A minta alapján szúrjon be képet a megadott szövegbe, majd egészítse ki a dokumentumot.

Mentés: *Neptunkod_2gyk.docx*



Az utóbbi évtizedekben tapasztalt gyors technikai fejlődés szükségessé tette az informatikai kultúra társadalmi méretű elterjesztésének megoldását. A terjesztésben kiemelt szerepet szántak az iskoláknak, a 80-as évek végén az informatika mint új műveltségi terület jelent meg az oktatásban.

Vámos Tibor akadémikus úr az 1995-ős özdi ("Informatika a közoktatásban." című) konferencia nyitó előadásában arról beszélt, hogy a felnővekvő generációt meg kell tanitanunk együtt élni a világot behálózó informatikai rendszerekkel. El kell érnűnk, hogy a gyermekeink számára ez a közeg már teljesen természetes legyen. (Ne legyen majd semmi különleges például abban, ha valaki szövegszerkesztővel írja az iskolai fogalmazását. Elhez persze előbb meg kell tanulnunk a számítógéppel ihletetten írni !) A feladat az, hogy olyan állampolgárokat neveljünk, akik a számítógépek és hálózatok világában önállóan és kritikusan gondolkodó, de együttműködő és megértő cselekvői lesznek a társadalomnak.

Készítse el az alábbi mintát!

