

COMENIUS LOGO

A kisgyermek nem úgy gondolkodik, mint a felnőtt: a körülötte levő világ modelljét tapasztalataiból építi fel. Szinte „szomjazik” a tudásra. A felnőtt feladata ezért olyan interaktív környezet biztosítása, amelyben a gyermek tanulási vágya kibontakozhat, amelyben felfedezéseket tehet, mégpedig saját tempójában, mindenfajta erőltetés és siettetés nélkül.

A Logo tulajdonképpen egy olyan pedagógiai környezetet, „mikrovilágot” jelent,

amelyben a gyermekek maguk tehetnek felfedezéseket, miközben minden kényszer és „magolás” nélkül számos új ismeret birtokába jutnak. A teknőc a számítógép billentyűzetén keresztül utasítható a számára „érthető” feladatok elvégzésére: tud adott távolsággal előre vagy hátra menni, adott szöggel jobbra vagy balra elfordulni, tollát felemelni, leeresztetni, más színűre cserélni, ezáltal mozgásával érdekes nyomokat hagyni a képernyőn.

A diák azáltal, hogy parancsot ad a képernyőteknőcnek, rögtön ellenőrizheti gondolkodásának és cselekedeteinek következményeit.

Megfigyeli utasításainak hatását, majd módosíthatja azokat céljának tökéletesebb megvalósítása érdekében. A pedagógus és a tanuló kapcsolata sem hagyományos tanár-diák viszony, hiszen a kreatív

gondolatok születésében és realizálásában a felnőtt együtt dolgozik a gyermekkel, de nem irányítóként, hanem munkatársként.

Természetesen mindez igaz minden oktatóprogrammal irányított tanulásra.

A legújabb Logo-változat a több erőforrással rendelkező számítógép (pl.: multimédia) lehetőségeit megpróbálja teljes mértékben beolvasztani a gyerekek

által is könnyen kezelhető számítógépes nyelv világába. A kép- és vektorműveletekkel gazdagított sorozat. És rekordkezelés, szöveglablak, sokoldalú színkezelés, zeneszerkesztő, Windows-programok lejátszása mind újdonság más elterjedt Logo nyelvjárásokhoz képest. Talán csak a teknőc térbeli mozgásának lehetősége hiányzik belőle.

A Logo régen áhított eszköz a magyar közoktatásba. Az érdeklődés legfőbb oka, hogy a Logo programnyelvi szinten „gyermekközpontú” vagyis a gyermekek nemcsak mint felhasználók találkozhatnak programokkal, hanem könnyen megtanulhatják a Logo programozási nyelvet is, hiszen nekik alkották meg. Emiatt kifejlesztettek már grafikákat, hangokat, animációt és multimédiát kezelő nyelvi elemeket. A Comenius Logo Windows környezetben fut, ami megkönnyíti elterjesztését és felhasználását.

