



INSTITUTO INENET
ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO
CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARES

Bruno Wendel Cerqueira Fernandes

TP 1 - Projeto de Bloco - Desenvolvimento Java

Prof^{oa} Armênio Torres

Brasília
2021

1 - INTRODUÇÃO

1.1 - DEFINIÇÃO DO PROBLEMA

- EXPLICAR A NATUREZA DO SOFTWARE
- EXPLICAR OS FUNDAMENTOS DA ENGENHARIA DE SOFTWARE
- EXPLICAR OS FUNDAMENTOS DOS PROCESSOS DE CONSTRUÇÃO DE SOFTWARES
- EXPLICAR A APLICAÇÃO PRÁTICA DA ENGENHARIA DE SOFTWARE

Você deve elaborar uma pequena entrevista com um profissional de TI que atue na área de engenharia de software. Você pode encontrá-lo no Infnet ou na empresa onde você trabalha, por exemplo. O objetivo da entrevista é absorver um pouco da experiência prática que ele adquiriu com o tempo de atuação na área.

A sua entrevista será composta por 4 perguntas formuladas por você, com base nas habilidades descritas acima, e as respostas correspondentes devem ser fornecidas pelo profissional de software. Aproveite a experiência do profissional, que provavelmente terá alguns casos interessantes para lhe contar, além das respostas às suas perguntas. Você pode relatar algum caso como exemplo para uma resposta.

Você não deve identificar o nome do entrevistado na sua documentação. No entanto, é desejável e interessante uma pequena descrição sobre onde ele atua, quais as áreas de interesse, experiência, etc.

Entrevistado: W. Rodrigues - Programador Full Stack PHP

- Como foi seu início na área de TI?

"Meu início na TI foi ao me inscrever para uma empresa de publicidade, porém, não fui chamado para a vaga e 5 meses após eu acabei indo até a empresa e conversei com o dono e ele abriu uma oportunidade para eu trabalhar com HTML, CSS e JavaScript, lá eles me ensinaram tudo e me deram a oportunidade de crescer com a empresa".

- Se tivesse todos os conhecimentos que tem hoje, seguiria os mesmos passos na carreira?

"Referente a essa questão eu mudaria a questão de trabalhar com PHP, e me manteria trabalhando com JavaScript ou mudaria para área de dados".

- Na empresa atual em que você trabalha, qual a natureza do software que é produzido, é de natureza de produto ou serviço.

"Na empresa atual, nós trabalhamos com software como serviço, que é uma plataforma EAD, trabalhando sempre na evolução e desenvolvimento diário para melhorar e manter a plataforma, entregando as aulas aos usuários que acessam a plataforma".

- O que é engenharia de software no meio que você trabalha, envolve projetar um software de ponta a ponta, desde a arquitetura ao deploy?

"A empresa não possui pessoas necessariamente da área de engenharia, sendo eu, um desenvolvedor Full Stack, basicamente as decisões de modelo de negócio e a arquitetura quem toma as decisões é o dono, atualmente não temos alterações no projeto em si, pelo fato da plataforma ser bem consolidada, basicamente nós planejamos as demandas diárias das possíveis correções e evoluções, do que alterar qualquer coisa em na arquitetura do projeto".

- Explicar os fundamentos dos processos de construção de softwares, quais os passos necessários para levar um software do papel para o mercado?

"Hoje nós não participamos muito da criação de software em si, mais na questão de manter e evoluir, e são demandas que vem diretamente do PO, porém, seguimos muitos passos para fazer as demandas, como levantamento dos recursos, pensar nas tecnologias a serem usadas para maximizar desempenho e reduzir custos, assim como a estrutura do deploy, se será um microserviço, um monolito, os paradigmas que serão utilizados em cada demanda, existem n variáveis".

- Explicar a aplicação prática da engenharia de software?

"Na minha opinião, a engenharia de software é uma sequência de processos para criação de um software, desde o planejamento, estruturação, nas tecnologias que vão ser utilizadas, vai desde o planejamento, arquitetura, até o desenvolvimento, teste e deploy. Acredito que o Engenheiro de software anda muito junto do DevOps, sempre alinhado com todos os times envolvidos no projeto".