

ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

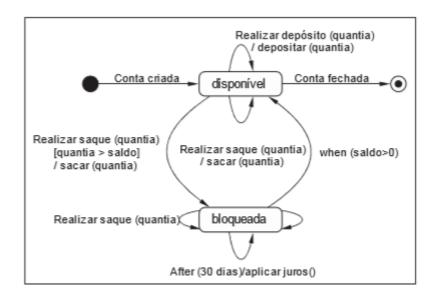
Bruno Wendel Cerqueira Fernandes

TP 3 - Orientação a Objetos com Java

Prof^{oa} Armênio Torres

Brasília

"Utilize como base o diagrama apresentado no roteiro para descrever os estados e as transições de uma conta bancária e mãos a obra! Apresente uma descrição sobre os estados e as transições do objeto escolhido. Não esqueça de modelar os eventos das transições e seus parâmetros, além das condições de guarda e ações."



Inicialmente temos a criação de conta, logo em seguida o estado apresentado é o de conta criada, nossa conta possui eventos, ações e guardas para as operações padrão de uma conta, dentro da operação de saque, temos uma condição de bloqueio de conta caso seja feito um saque com valor acima do valor em conta, e o estado final pasa por um evento de fechamento de conta.

A seguir temos os diagramas pedidos para nosso sistema de caixa eletrônico e fatura de cartão:

Diagrama de Sequência

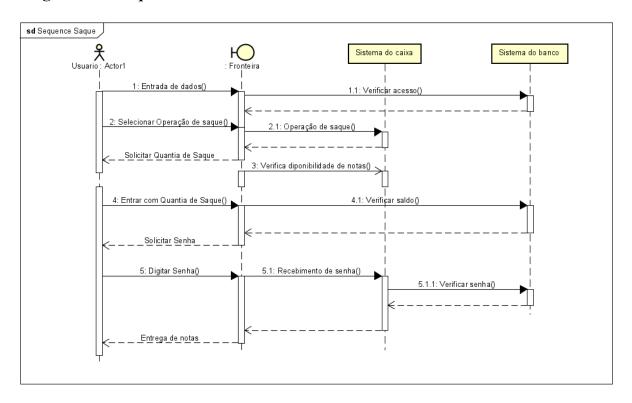


Diagrama de Estado

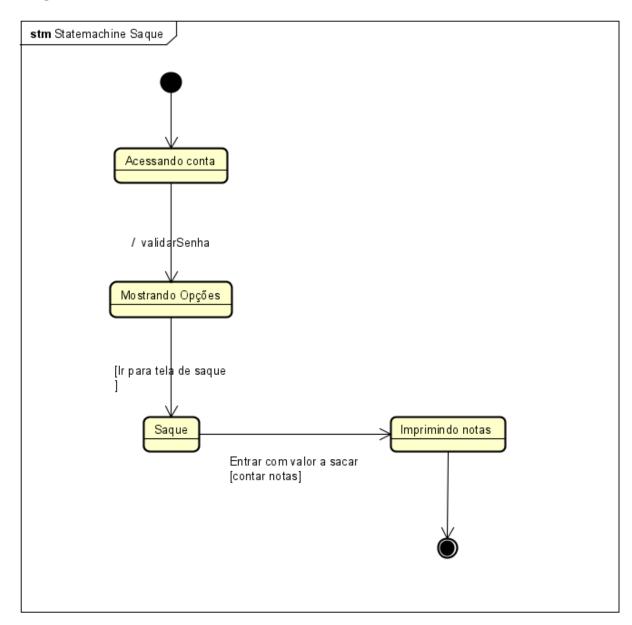


Diagrama de Estado Fatura do cartão de crédito (aprimorando o da aula):

