



Rizal Muhaimin Nur

📞 6289654338768

✉ bitohur@gmail.com

🏠 Jl. H Yusuf RT 19 RW 10 Desa Japara Kecamatan Japara 45555

📍 Jl. H Yusuf RT 19 RW 10 Desa Japara Kecamatan Japara 45555



📁 [github.com/Bxtohur](https://github.com/Bxtohur)

## Android Developer

🕒 5 bulan

📖 10 chapter

📄 Kotlin

Lulus

## Kompetensi Individual

### Kompetensi Hard Skill

4.8

1. Mengetahui Pengantar Dunia Pemrograman
2. Mampu mendeklarasikan bahasa dasar pemrograman Kotlin
3. Mampu memahami dan mengimplementasikan prinsip pemrograman, tools pendukung android development, dan konsep dasar UI Android App
4. Mampu mendeklarasi dasar-dasar activity, fragment, dan proses navigasi antar screen dalam Android Studio
5. Mampu membuat aplikasi android dengan mengimplementasi persistence layer dalam dokumentasi official android
6. Mampu mengkoneksikan aplikasi android ke server dan menampilkan datanya dalam aplikasi Android serta mengubah tampilan aplikasi Android menjadi lebih menarik
7. Mampu mengeksekusi proses background aplikasi, memproses jenis file dan implementasi app arsitektur yang baik
8. Mampu menggunakan berbagai tools dan langkah pengembangan yang dibutuhkan dalam menunjang pembuatan aplikasi Android



4.0



4.7



5.0



5.0



4.8



5.0



5.0



5.0

### Kompetensi Soft Skill

4.1

1. Learning Drive
2. Growth Mindset
3. Grit
4. Self-Regulated Learning
5. Critical Thinking
6. Problem Solving
7. Creative Thinking
8. Learning Agility



4.5



4.5



3.8



4.3



4.3



3.8



3.8



3.8

## Kompetensi Team Work

### Kompetensi Hard Skill

5.0

9. Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository GitHub



5.0

### Kompetensi Soft Skill

3.8

9. Communication Skill
10. Management Skill
11. Leadership Skill



3.9



3.9



3.7

### Nilai Akhir Hard Skill

4.9

DENGAN PUJIAN

### Nilai Akhir Soft Skill

4.0

MEMUASKAN



BINAR

Yogyakarta Office : Infini Space, Jl Kabupaten KM 1,2 no. 127, Yogyakarta Nusupan, Trihanggo, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291

BSD Office : BSD Green Office Park, Jl. BSD Grand Boulevard, Sempora, BSD, Tangerang, Banten 15345

Tangerang, 15 Januari 2024  
CEO Binar Academy

Alamanda Shantika

## KOMPETENSI HARD SKILL

### Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Mengetahui Pengantar Dunia Pemrograman	1. Menenal Sejarah Aplikasi 2. Memahami Konsep Produk 3. Memahami SDLC 4. Menenal Tech Stack 5. Menenal Bahasa Pemrograman
Mampu mendeklarasikan bahasa dasar pemrograman Kotlin	1. Pengantar Android Developer 2. Struktur Data 3. Control Flow 4. Class, Object, Function, Parameter 6. Basic OOP and SOLID in Kotlin
Mampu memahami dan mengimplementasikan prinsip pemrograman, tools pendukung android development, dan konsep dasar UI Android App	1. GIT 2. Android Studio sebagai IDE 3. Code Convention pada Android Studio 4. Designing UI in Android 5. Design Styling in Android
Mampu mendeklarasi dasar-dasar activity, fragment, dan proses navigasi antar screen dalam Android Studio	1. Activity & Activity Lifecycle 2. Intent, Bundle, Serializable & Parcelable 3. Fragment & Fragment Lifecycle 4. Navigation Component 5. RecyclerView
Mampu membuat aplikasi android dengan mengimplementasi persistence layer dalam dokumentasi official android	1. ViewModel 2. Data Binding 3. LiveData 4. Local Persistence (Shared Preference dan Data Store) 5. Data Storage Using ORM
Mampu mengkoneksikan aplikasi android ke server dan menampilkan datanya dalam aplikasi Android serta mengubah tampilan aplikasi Android menjadi lebih menarik	1. Android Permission 3. JSON dan REST API 4. Networking dengan Retrofit 5. Firebase
Mampu mengeksekusi proses background aplikasi, memproses jenis file dan implementasi app arsitektur yang baik	1. Design Pattern 2. Dependency Injection 3. Lint
Mampu menggunakan berbagai tools dan langkah pengembangan yang dibutuhkan dalam menunjang pembuatan aplikasi Android.	1. Testing 2. Build Flavoring 3. Android Profiler

### Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Github	1. Berkolaborasi dengan team project 2. Bertanggung jawab atas tasknya masing-masing 3. Terbuka apabila ada impediment dan road blocker 4. Berkolaborasi dengan framework Scrum 5. Product requirements and features 6. Mampu menganalisis requirement untuk menggunakan teknologi yang tepat 7. Berkolaborasi menggunakan version control seperti melakukan merge request dan resolve conflict 5. Penyimpanan Repository Version dengan Github 6. Testing Aplikasi 7. Unit Testing
---	--

## KOMPETENSI SOFT SKILL

### Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Learning Drive	Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri.  [Motivasi] [Goal Settings (Penetapan Tujuan)]
Growth Mindset	Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi.  [Persepsi Kompetensi Diri] [Persepsi Tantangan] [Persepsi Usaha] [Persepsi Feedback] [Persepsi Kegagalan]
Grit	Kegigihan untuk mencapai tujuan pengembangan diri karena memiliki ketekunan (perseverance) dan passion terhadap tujuan jangka panjangnya.
Self-Regulated Learning	Segala usaha dan strategi spesifik yang diinisiasi oleh diri untuk dapat terus mencapai tujuan pembelajaran/pengembangan diri dengan optimal.  [Perencanaan Pengembangan Diri] [Strategi Pengembangan Diri] [Evaluasi Pengembangan Diri]
Learning Agility	Kemampuan untuk belajar dari pengalaman serta mampu mengaplikasikannya pada berbagai situasi yang baru sekalipun, termasuk paham kapan untuk mengaplikasikannya.  [Self Awareness] [Change Agility] [Mental Agility] [People Agility] [Results Agility]
Critical Thinking	Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif.  [Identifikasi Pemahaman] [Pembentukan pola pemahaman] [Pengekspresian hasil pemahaman]
Problem Solving	Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut.  [Identifikasi Masalah] [Pembuatan Keputusan]
Creative Thinking	Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan.  [Identifikasi Peluang] [Pembuatan Inisiatif]

### Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Communication Skill	Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain.  [Effective Communication] [Influencing]
Management Skill	Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan.  [Mengelola Perencanaan] [Mengelola Pelaksanaan] [Mengelola Evaluasi] [Mengelola Perbaikan]
Leadership Skill	Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama.  [Memotivasi orang lain] [Mengarahkan orang lain] [Mengembangkan orang lain]

## SKALA NILAI

0 - 2.4

PERLU PERBAIKAN

3.6 - 4.5

MEMUASKAN

2.5 - 3.5

CUKUP

4.6 - 5

DENGAN PUJIAN



**Yogyakarta Office :** Infini Space, Jl Kabupaten KM 1,2 no. 127, Yogyakarta Nusupan, Trihanggo, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291

**BSD Office :** BSD Green Office Park, Jl. BSD Grand Boulevard, Sempora, BSD, Tangerang, Banten 15345