Universidad San Carlos de Guatemala Centro Universitario de Occidente División de Ciencias de la Ingeniería Manejo e implementación de archivos Ing. Christian Quiroa

Byron Fernando Torres Ajxup 201731523

Manual Tecnico GRAFILES

GRAFILES

Quetzaltenango 31 de OCTUBRE de 2024

Indice

Indice	2
Introduccion	3
Requerimientos Técnicos	4
Resumen del Proyecto	4
Estructura del Proyecto	5
La estructura del proyecto es la siguiente:	5
Dockerfile del Backend	6
Dockerfile de Frontend	
# Usa una imagen de Node.js	7
FROM node:16.14.0	7
# Configura el directorio de trabajo	7
WORKDIR /app	7
# Copia el package.json y package-lock.json	7
COPY package*.json ./	7
# Instala dependencias	7
RUN npm install	7
# Copia el resto del código	7
COPY	7
# Expone el puerto de Vite	7
EXPOSE 5173	7
# Comando para iniciar Vite	7
CMD ["npm", "run", "dev"]	7
Levantar el proyecto:	8
Acceder a la Aplicación	8
Detener y Eliminar los Contenedores	8
Consideraciones	8
Problemas Comunes	8
Scripts mongo	9
Conclusiones	11

Quetzaltenango 26 de Septiembre de 2024

Introduccion

Este manual técnico está diseñado para proporcionar una guía detallada sobre la configuración y ejecución de Grafiles, un gestor de archivos que permite a los usuarios crear carpetas y manejar archivos en formatos como TXT, DOCX, así como imágenes en PNG y JPG. La aplicación cuenta con roles de usuario diferenciados: empleado y admin, lo que permite gestionar el acceso y las funciones disponibles según el perfil del usuario.

Requerimientos Técnicos

Docker: Asegúrate de tener Docker instalado. Puedes descargarlo desde Docker. Docker Compose: Asegúrate de que Docker Compose está incluido en tu instalación de Docker.

Resumen del Proyecto

Este proyecto es una aplicación web construida utilizando Node.js v16.14.0 y Express. La aplicación se gestiona con Docker, lo que permite un entorno de desarrollo y producción consistente. Las principales dependencias utilizadas son:

bcryptjs: Para la encriptación de contraseñas.

cors: Para permitir solicitudes de recursos cruzados.

dotenv: Para manejar variables de entorno.

express: Framework web para Node.js.

express-session: Middleware para gestionar sesiones.

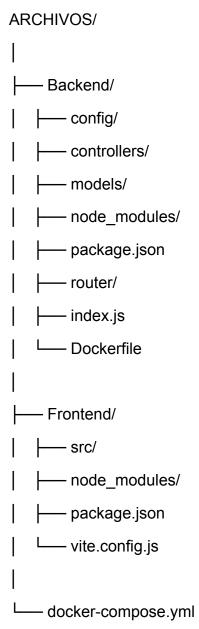
mongoose: ODM para MongoDB.

nodemon: Herramienta para reiniciar automáticamente la aplicación durante el

desarrollo.

Estructura del Proyecto

La estructura del proyecto es la siguiente:



Dockerfile del Backend

```
# Usa una imagen de Node.js

FROM node:16.14.0

# Configura el directorio de trabajo

WORKDIR /app

# Copia el package.json y package-lock.json

COPY package*.json ./

# Instala dependencias

RUN npm install

# Copia el resto del código

COPY . .

# Expone el puerto de la API

EXPOSE 3000

# Comando para iniciar la aplicación

CMD ["npm", "start"]
```

Dockerfile de Frontend

Usa una imagen de Node.js

```
FROM node:16.14.0
# Configura el directorio de trabajo
WORKDIR /app
# Copia el package.json y package-lock.json
COPY package*.json ./
# Instala dependencias
RUN npm install
# Copia el resto del código
COPY . .
# Expone el puerto de Vite
EXPOSE 5173
# Comando para iniciar Vite
CMD ["npm", "run", "dev"]
```

Levantar el proyecto:

sudo docker-compose up --build

Acceder a la Aplicación

Frontend: http://localhost:5173/

Backend: http://localhost:3000/ (si es necesario realizar pruebas de API).

Detener y Eliminar los Contenedores

sudo docker-compose down

Consideraciones

Asegúrate de tener los permisos necesarios para ejecutar Docker. Es posible que necesites utilizar sudo en sistemas basados en Unix.

Revisa la configuración de tu red si encuentras problemas para acceder a las URL. Asegúrate de que no haya conflictos de puertos.

Problemas Comunes

Error al conectar a MongoDB: Asegúrate de que el contenedor de MongoDB está funcionando y que tu aplicación backend se está conectando a la URL correcta.

Problemas de CORS: Si estás haciendo peticiones desde el frontend al backend, asegúrate de que el middleware CORS esté correctamente configurado en tu aplicación Express.

Scripts mongo

updatedAt: new Date()

```
Usuarios:
use grafilesDB
db.usuarios.insertOne({
  nombre: "Admin User",
  username: "admin01",
  password: "hashed password here", // Recuerda que debes encriptarla previamente
  rol: "ADMIN",
  rootld: null,
  sharedId: null
})
Files
db.files.insertOne({
  name: "Root Folder",
  type: "folder",
  parentld: null,
  createdBy: ObjectId("ID_del_usuario"), // Reemplazar con el _id real del usuario
  visible: true,
  createdAt: new Date(),
```

```
})
```

```
Compartidos:
db.share.insertOne({
  name: "Shared Document",
  type: "file",
  extension: "txt",
  content: "Este documento ha sido compartido.",
  parentld: null,
  createdBy: ObjectId("ID_del_usuario"),
  sharedBy: ObjectId("ID_usuario_destino"),
  visible: true,
  createdAt: new Date(),
  updatedAt: new Date()
})
Consultas:
db.files.find({ parentId: ObjectId("ID_de_la_carpeta") })
db.files.find({ createdBy: ObjectId("ID_del_usuario"), type: { $in: ["file", "image"] } })
db.share.find({ sharedBy: ObjectId("ID_usuario_destino") })
db.basura.find({ visible: false })
```

```
db.usuarios.find({ rol: "EMPLEADO" })

db.files.updateOne({ _id: ObjectId("ID_del_archivo") }, { $set: { visible: false } })

db.usuarios.updateOne({ _id: ObjectId("ID_del_usuario") }, { $set: { rootId: ObjectId("ID_de_la_nueva_carpeta") } })

db.share.updateOne(
    {_id: ObjectId("ID_del_archivo_compartido") },
    { $set: { sharedBy: ObjectId("ID_usuario_destino") } }
)
```

Conclusiones

Este manual debería proporcionar toda la información necesaria para que otro programador pueda levantar y trabajar con el proyecto en su máquina. Si tienes más preguntas o necesitas ayuda adicional, no dudes en consultarlo.