UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA Ingeniería en Ciencias y Sistemas.

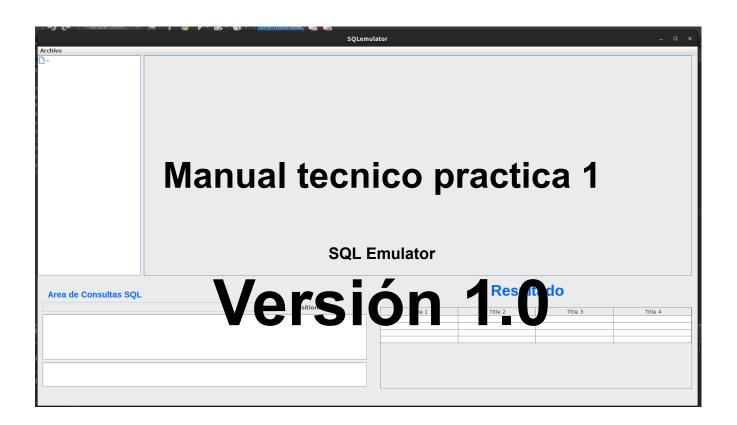
Ing. Daniel

Ing: Daniel



Organización de lenguajes y compiladores 1

Byron Fernando Torres Ajxup 201731523



Quetzaltenango 06 de Marzo del 2024

# Índice

Introducción	3	
Arquitectura del Siste	3	
Instalación y Configu	4	
Gramáticas usados e	4	
Expresiones regulare	5	
palabras reservada	as	5
Identificador		5
Número		5
DIAGRAMAS DE	CLASES	6

## Introducción

El proyecto "Simulador de Sistema de Gestión de Bases de Datos SQL" es una aplicación de software desarrollada para simular las operaciones básicas de un sistema de gestión de bases de datos SQL. Este manual proporciona una descripción detallada de la arquitectura, los componentes y las funcionalidades del sistema, así como las instrucciones para la instalación, configuración y mantenimiento del mismo.

# Arquitectura del Sistema

El sistema está diseñado utilizando una arquitectura de tres capas:

Capa de Presentación: Esta capa es responsable de interactuar con el usuario y mostrar la interfaz gráfica de usuario (GUI). Utiliza tecnologías como SWING para la implementación de la GUI.

Capa de Lógica de Negocio: Esta capa contiene la lógica del negocio de la aplicación, incluyendo la interpretación de consultas SQL en español, la ejecución de operaciones en la base de datos simulada y la generación de resultados. Está implementada en lenguaje Java manipulando archivos CSV

#### Componentes Principales

El sistema está compuesto por los siguientes componentes principales:

Interfaz Gráfica de Usuario (GUI): Proporciona una interfaz intuitiva para que los usuarios ingresen consultas SQL, vean los resultados y realicen operaciones en la base de datos.

Motor de SQL: Analiza y procesa las consultas SQL ingresadas por el usuario, ejecuta las operaciones correspondientes en la base de datos y devuelve los resultados.

Base de Datos Simulada: Almacena los datos de forma persistente en el archivo CSV y proporciona métodos para realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) en las tablas y registros.

# Instalación y Configuración

El sistema puede ser instalado y configurado en cualquier entorno que admita la ejecución de aplicaciones Java. A continuación, se detallan los pasos básicos para la instalación:

Descargar el archivo ejecutable del sistema desde el repositorio de código fuente en el github principal <u>Ir al github</u>.

Descomprimir el archivo en un directorio de instalación deseado.

Ejecutar el jar con java-jar y el nombre del archivo. Configurar las opciones de conexión a la base de datos simulada, si es necesario.

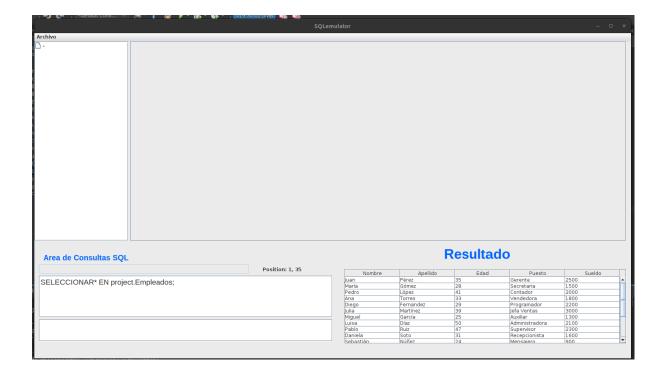
## **CONSULTAS PERMITIDOS**

#### **SELECCIONAR**

Seleccionar permite buscar datos en un archivo, para ello se puede indicar un listado de columnas correspondientes a los datos que devolverá la consulta, también se deberá indicar la ubicación del archivo en el proyecto, la instrucción FILTRAR es opcional.

#### Ejemplo:

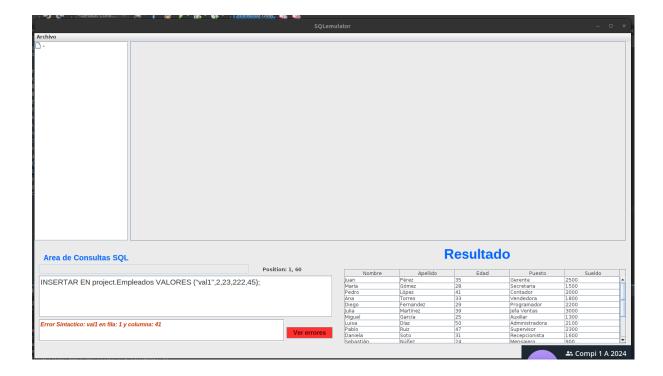
SELECCIONAR columna1,columna2 EN proyecto.archivo1 FILTRAR columna1="valor"; SELECCIONAR \* EN proyecto.archivo1 FILTRAR columna1="valor"; SELECCIONAR \* EN proyecto.archivo1; SELECCIONAR columna1,columna2 EN proyecto.archivo1;



#### **INSERTAR:**

La instrucción INSERTAR se usa para agregar una nueva fila en el archivo indicado.

INSERTAR EN <path del archivo> (<Lista de Columnas>) VALORES (<Lista de valores>); INSERTAR EN proyecto.archivo1 (columna1,columna2) VALORES ("val1",2); INSERTAR EN proyecto.archivo1 VALORES ("val1",2);



## **ELIMINAR:**

La instrucción eliminar permite poder borrar una o más filas de un archivo.

ELIMINAR EN <path del archivo> FILTRAR <condiciones>;

#### Ejemplo:

ELIMINAR EN proyecto.archivo1 FILTRAR columna1>2; ELIMINAR EN proyecto.archivo1;

