

UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE
DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA
Ingeniería en Ciencias y Sistemas.
Ing. Christian Quiroa
Auxiliar: Julio Fernando Ixcay



Byron Fernando Torres Ajxup

201731523

Manual Técnico Analizador Léxico

Parser-py Versión 1.0

Quetzaltenango 23 de Agosto del 20223

Índice

| | |
|---|----------|
| Objetivo | 3 |
| Objetivos específicos | 3 |
| Alcance | 3 |
| Requerimientos técnicos. | 4 |
| Software | 4 |
| hardware | 4 |
| Herramientas usadas para el desarrollo | 4 |
| Descarga y ejecución. | 4 |
| Diagramas UML | 5 |

Objetivo

Explicar qué es un analizador léxico, cuál es su función dentro del proceso de compilación y cómo encaja en el flujo de trabajo general de la construcción de programas.

Objetivos específicos

1. El objetivo de esta sección es guiar a los usuarios a través del proceso de configuración y uso básico del analizador léxico en un entorno Java. Los pasos específicos incluyen:
 - ☐ Configuración del entorno de desarrollo
 - ☐ Carga y guardado de código fuente
 - ☐ Invocación del analizador léxico.
 - ☐ Interpretación de resultados
2. Este objetivo se centra en permitir a los usuarios personalizar el comportamiento del analizador léxico según sus necesidades específicas.
 - a. Reconocimiento de Tokens
 - b. Palabras clave.
 - c. Comentarios.
 - d. Cadenas.
 - e. Identificadores, etc.

Alcance

Conocimientos básicos e intermedios sobre el lenguaje de programación Java, ya que el proyecto está construido en base a ese lenguaje de programación.

Requerimientos técnicos.

Software

- Tener como sistema operativo principal gnu/linux específicamente Ubuntu 22.204.
- Manejo y uso de la base o terminal de comandos.
- Tener instalado el jdk como minimo la version 15, la versión usada es la 17

hardware

- Computadora completa puede ser con procesador intel o AMD, la usada para la creación del software es AMD.

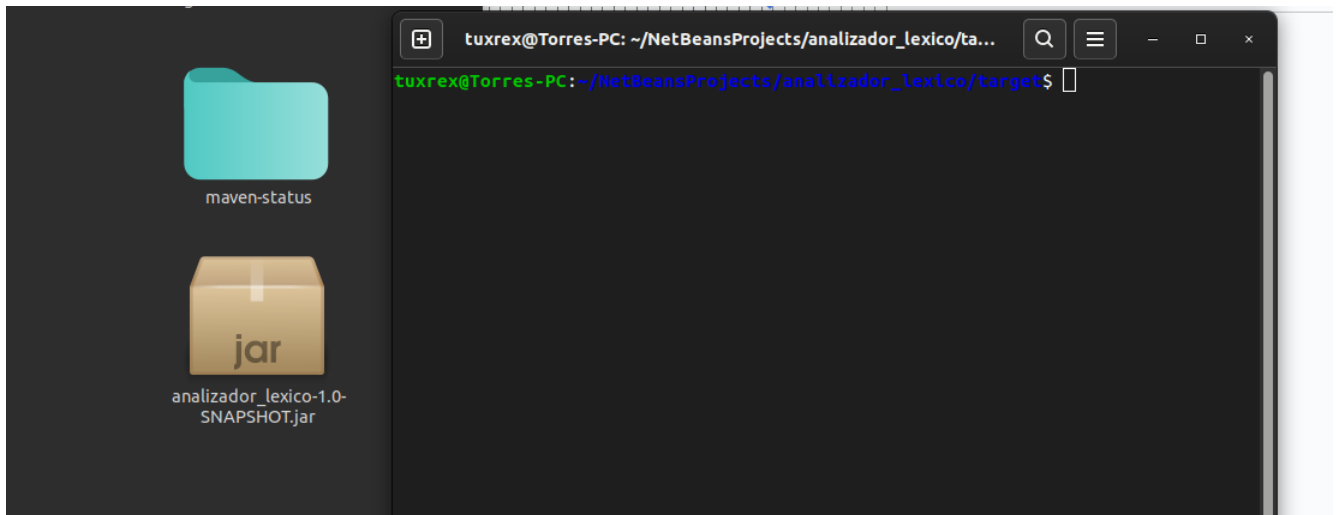
- Memoria ram específica como mínimo con 8 de ram, la estándar aunque podría ser de 4.
- Puede ser una laptop o un pc, es indiferente pero indispensable.

Herramientas usadas para el desarrollo

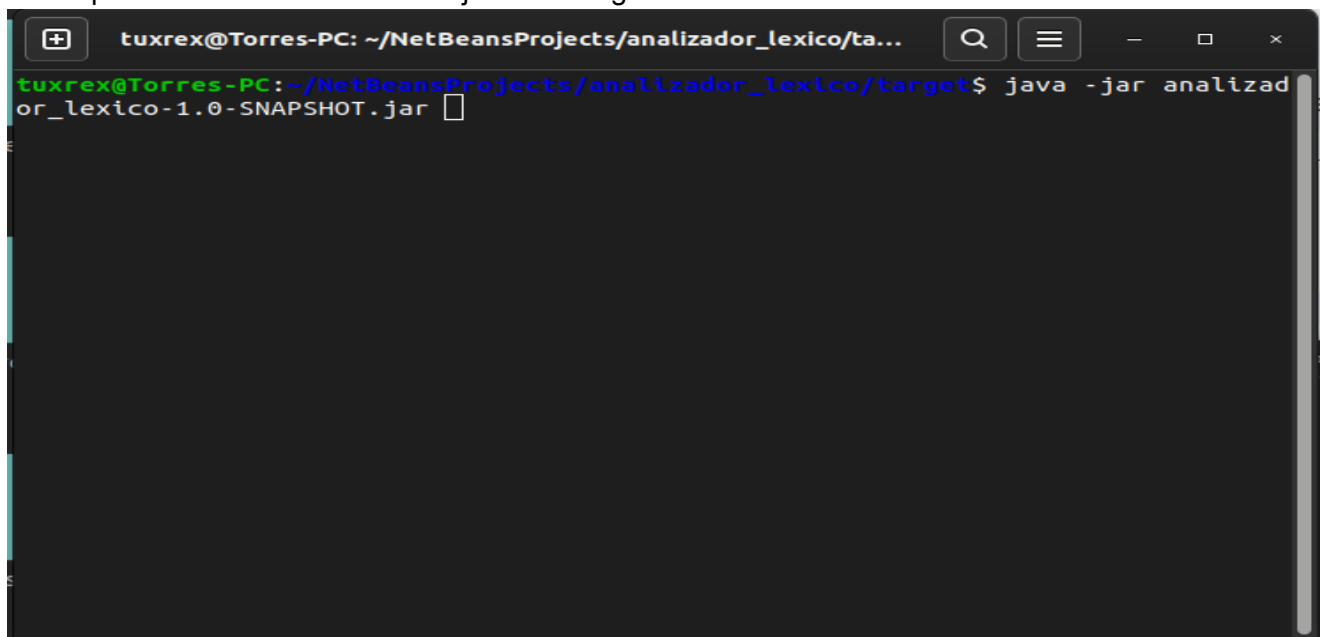
- IDE netbeans en su versión 16.
- Página web [flaticon](https://flaticon.com/) para la implementación de iconos en la interfaz gráfica.
- Instalación de la dependencia graphviz en el archivo pom.xml

Descarga y ejecución.

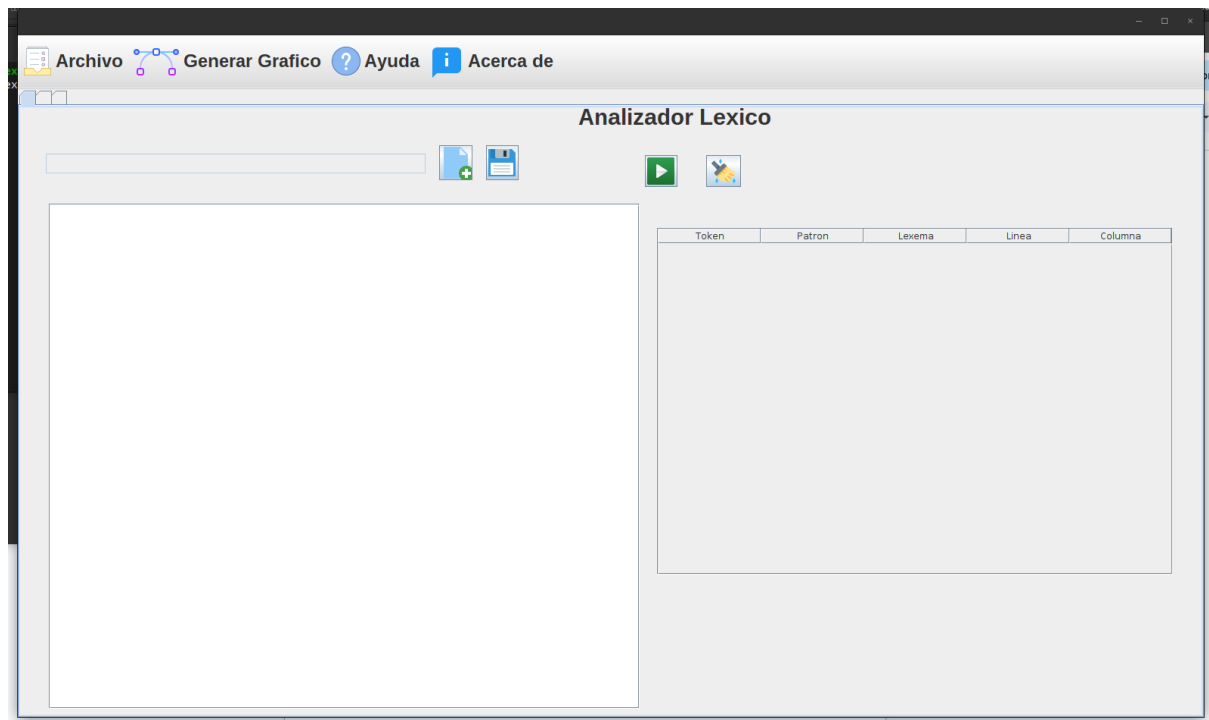
Primero que nada debe descargar el archivo .jar que se encuentra en la rama deploy, descargarlo y posteriormente abrir la terminal en la carpeta donde se encuentra ubicado la descarga del .jar.



Debe navegar hasta la ruta del archivo .jar en la terminal como se encuentra en la imagen. posteriormente a ello debe ejecutar el siguiente comando.



java -jar "el nombre del archivo jar".jar



Nos queda esta interfaz gráfica

Diagramas UML

