

Universidad San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
División de Ciencias de la Ingeniería
Manejo e implementación de archivos
Ing. Christian Quiroa

Byron Fernando Torres Ajxup 201731523

Manual Tecnico Game pro Xela

Sistema de Inventarios y sucursales

Quetzaltenango 05 de Septiembre de 2024

Indice

Indice	2
Introduccion	3
Requerimientos Técnicos	4
Arquitectura del Sistema	4
Tecnologias	4
Estructura de la Base de Datos	4
API Endpoints	10
Rutas Protegidas	10
CONclusiones	12

Quetzaltenango 26 de Septiembre de 2024

Introduccion

Este manual técnico está destinado a desarrolladores y administradores del sistema de gestión de sucursales. Proporciona detalles sobre la arquitectura, tecnologías utilizadas y estructura de la base de datos.

Requerimientos Técnicos

Backend: Node.js 16 con Express.

Base de Datos: PostgreSQL.

Frontend react

Arquitectura del Sistema

El sistema está diseñado en una arquitectura de cliente-servidor, donde el frontend se comunica con el backend a través de API REST. La base de datos almacena toda la información necesaria para el funcionamiento del sistema.

Tecnologías

Backend: Node.js y Express para el servidor.

Base de Datos: PostgreSQL para el almacenamiento de datos.

Frontend: React para la interfaz de usuario.

Seguridad: Bcrypt para el manejo de contraseñas y Express-session para la gestión de sesiones.

Estructura de la Base de Datos

```
- Definición de la tabla de productos

CREATE TABLE productos.producto (

    id SERIAL PRIMARY KEY,

    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,

    descripcion TEXT,

    precio NUMERIC(10,2) NOT NULL

);

-- Definición de la tabla de sucursales

CREATE TABLE sucursales.sucursal (

    id_sucursal SERIAL PRIMARY KEY,

    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
```

```

    direccion VARCHAR(200) NOT NULL
);

-- Definición de la tabla de empleados
CREATE TABLE sucursales.empleado (
    id_empleado SERIAL PRIMARY KEY,
    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
    apellido VARCHAR(100) NOT NULL,
    username VARCHAR(50) NOT NULL,
    password VARCHAR(255) NOT NULL,
    rol VARCHAR(20),
    numero_caja INTEGER,
    sucursal_id INTEGER NOT NULL REFERENCES
sucursales.sucursal(id_sucursal),
    CONSTRAINT empleado_check CHECK (rol IN ('CAJERO', 'BODEGA',
'INVENTARIO', 'ADMINISTRADOR')),
    CONSTRAINT empleado_rol_check CHECK ((rol = 'CAJERO' AND numero_caja IS
NOT NULL) OR (rol != 'CAJERO'))
);

-- Definición de la tabla de bodegas
CREATE TABLE sucursales.bodega (
    id SERIAL PRIMARY KEY,
    nombre VARCHAR(100),
    sucursal_id INTEGER NOT NULL REFERENCES
sucursales.sucursal(id_sucursal)
);

```

```
-- Definición de la tabla de cajas

CREATE TABLE sucursales.caja (

    id SERIAL PRIMARY KEY,

    numero INTEGER NOT NULL,

    sucursal_id INTEGER NOT NULL REFERENCES
sucursales.sucursal(id_sucursal),

    cajero_id INTEGER REFERENCES sucursales.empleado(id_empleado)

);

-- Definición de la tabla de ingreso a bodega

CREATE TABLE sucursales.ingreso_bodega (

    id SERIAL PRIMARY KEY,

    sucursal_id INTEGER NOT NULL REFERENCES
sucursales.sucursal(id_sucursal),

    producto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES productos.producto(id),

    empleado_id INTEGER NOT NULL REFERENCES
sucursales.empleado(id_empleado),

    cantidad INTEGER NOT NULL,

    bodega_id INTEGER NOT NULL REFERENCES sucursales.bodega(id),

    fecha TIMESTAMP WITHOUT TIME ZONE DEFAULT now()

);

-- Definición de la tabla de ingreso a pasillo

CREATE TABLE sucursales.ingreso_pasillo (

    id SERIAL PRIMARY KEY,

    sucursal_id INTEGER NOT NULL REFERENCES
sucursales.sucursal(id_sucursal),

    producto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES productos.producto(id),
```

```
cantidad INTEGER NOT NULL,

pasillo INTEGER NOT NULL,

empleado INTEGER NOT NULL REFERENCES sucursales.empleado(id_empleado),

fecha TIMESTAMP WITHOUT TIME ZONE DEFAULT now()

);

-- Definición de la tabla de inventario en bodega

CREATE TABLE sucursales.inventario_bodega (

    id SERIAL PRIMARY KEY,

    producto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES productos.producto(id),

    bodega_id INTEGER NOT NULL REFERENCES sucursales.bodega(id),

    cantidad_disponible INTEGER DEFAULT 0 NOT NULL

);

-- Definición de la tabla de inventario en stock

CREATE TABLE sucursales.inventario_stock (

    id SERIAL PRIMARY KEY,

    producto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES productos.producto(id),

    pasillo INTEGER NOT NULL,

    cantidad_disponible INTEGER DEFAULT 0 NOT NULL

);

-- Definición de la tabla de clientes

CREATE TABLE ventas.cliente (

    id SERIAL PRIMARY KEY,

    nit VARCHAR(20),

    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
```

```

    apellido VARCHAR(100) NOT NULL,

    total_gastado NUMERIC(10,2) DEFAULT 0,

    puntos INTEGER DEFAULT 0,

    tipo_tarjeta VARCHAR(10),

    direccion VARCHAR(200),

    telefono VARCHAR(15)

);

-- Definición de la tabla de solicitud de tarjetas

CREATE TABLE ventas.solicitud_tarjeta (

    id SERIAL PRIMARY KEY,

    nit VARCHAR(20),

    tipo_tarjeta VARCHAR(10),

    aprobado BOOLEAN DEFAULT false,

    CONSTRAINT solicitud_tarjeta_tipo_tarjeta_check CHECK (tipo_tarjeta IN
('COMUN', 'ORO', 'PLATINO', 'DIAMANTE'))

);

-- Definición de la tabla de ventas

CREATE TABLE ventas.venta (

    id SERIAL PRIMARY KEY,

    numero_factura VARCHAR(50) NOT NULL,

    fecha TIMESTAMP WITHOUT TIME ZONE DEFAULT
random_date('2024-01-01'::DATE, '2024-12-31'::DATE),

```



```

    nit VARCHAR(20),

    total_sin_descuento NUMERIC(10,2),

    total_con_descuento NUMERIC(10,2),

    empleado_id INTEGER REFERENCES sucursales.empleado(id_empleado),

    sucursal_id INTEGER REFERENCES sucursales.sucursal(id_sucursal)
);

-- Definición de la tabla de detalle de venta
CREATE TABLE ventas.detalle_venta (

    id SERIAL PRIMARY KEY,

    venta_id INTEGER NOT NULL REFERENCES ventas.venta(id),

    producto_id INTEGER NOT NULL REFERENCES productos.producto(id),

    cantidad INTEGER NOT NULL,

    precio_unitario NUMERIC(10,2) NOT NULL,

    fecha TIMESTAMP WITHOUT TIME ZONE DEFAULT
random_date('2024-01-01'::DATE, '2024-12-31'::DATE),

    gastado INTEGER NOT NULL
);

CREATE TABLE ventas.historial_descuentos (

    id SERIAL PRIMARY KEY,

    venta_id INTEGER NOT NULL REFERENCES ventas.venta(id),

    descuento INTEGER NOT NULL,

    fecha TIMESTAMP WITHOUT TIME ZONE DEFAULT
random_date('2024-01-01'::DATE, '2024-12-31'::DATE)
);

```

API Endpoints

POST /api/login: Iniciar sesión de usuario.

POST /api/ventas: Registrar una nueva venta.

POST /api/clientes: Crear un nuevo cliente (cajero).

PUT /api/clientes/:id: Modificar un cliente (cajero, requiere aprobación).

POST /api/inventario/mover: Mover productos (inventario).

POST /api/reportes: Generar reportes (administrador).

Rutas Protegidas

Las rutas que requieren autenticación están protegidas mediante middleware. A continuación se muestra un ejemplo de middleware para verificar la autenticación:

javascript

Copiar código

```
const isAuthenticated = (req, res, next) => {  
  if (req.session.user) {  
    return next();  
  }  
  res.status(401).send("Acceso no autorizado");  
};
```

Conclusiones

El sistema está diseñado para ser escalable y seguro, facilitando la gestión de sucursales y permitiendo la administración de diferentes roles. La implementación de

tecnologías modernas asegura un rendimiento óptimo y una buena experiencia de usuario.