

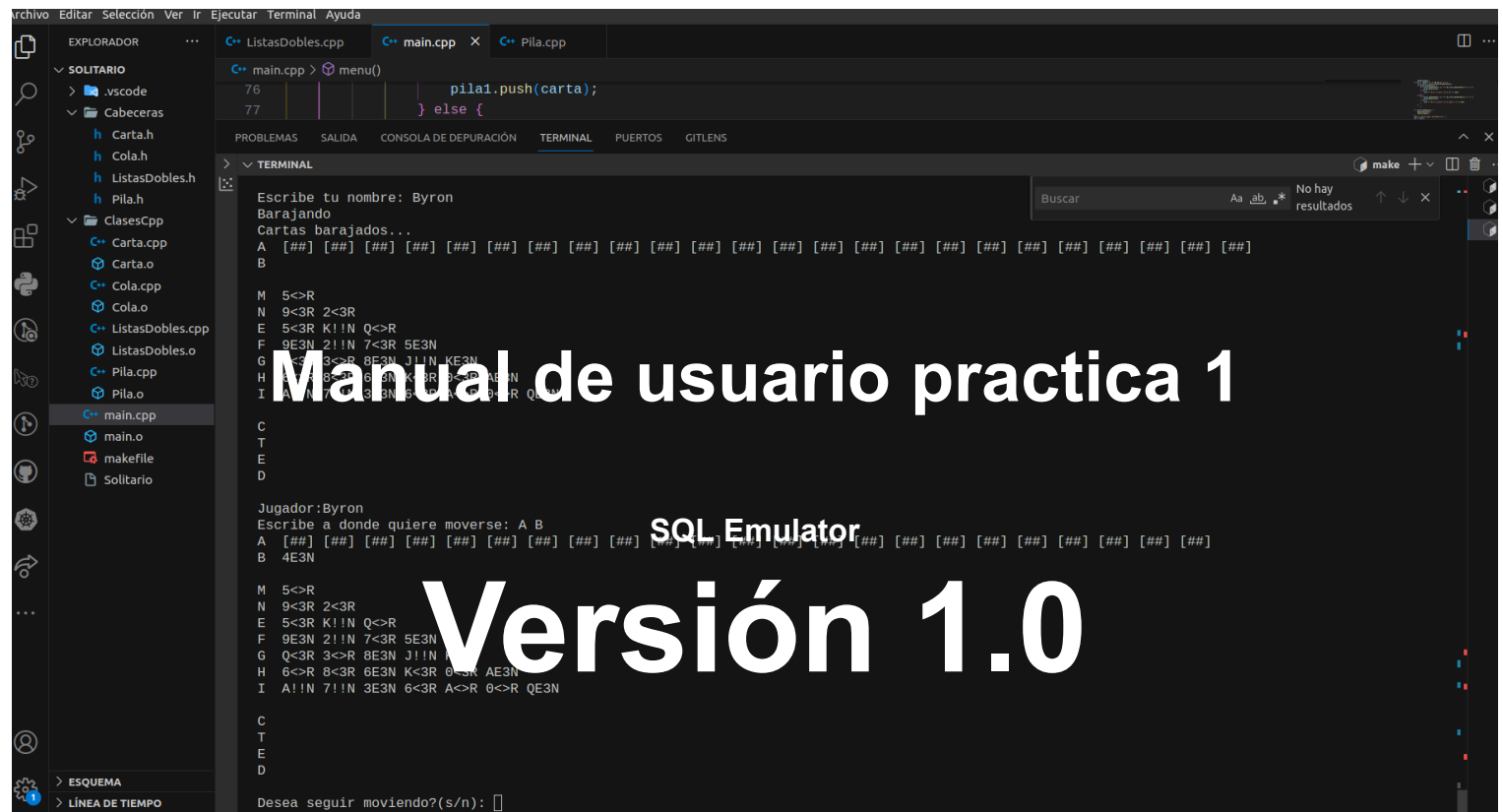
UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE
DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA
Ingeniería en Ciencias y Sistemas.
Ing. Christian Quiroa
Aux: Yefer Alvarado



Estructura de datos

Byron Fernando Torres Ajxup

201731523



Quetzaltenango 08 de Marzo del 20

Índice

Introducción	3
Inicio del Juego:	3
Movimientos Básicos:	3
Eliminación de Cartas Pica:	3
Desplazamiento a las Pilas Finales:	3
Utiliza la consola para interactuar con el juego.	4
Compilar y Ejecutar:	4
Finalización del Juego:	4
Disfruta del Juego:	4
Agradecimientos:	4

Introducción

Bienvenido al Juego de Solitario en C++! Este juego te desafía a organizar todas las cartas en cuatro pilas por palo, desde el As hasta el Rey. Disfruta de la emoción y la estrategia mientras resuelves el rompecabezas.

Inicio del Juego:

Al iniciar el juego, verás las cartas distribuidas en siete pilas y una reserva de cartas. Las cartas en las pilas están dispuestas con la carta superior descubierta., te pedirá tu nombre

Movimientos Básicos:

Mover Cartas en las Pilas:

Puedes mover una secuencia de cartas de una pila a otra si creas una secuencia descendente y alternante por color.

También puedes mover un Rey a una pila vacía o sobre la carta superior de otra pila.

por ejemplo A M para moverte de una columna A a la columna M

Eliminación de Cartas Pica:

En esta versión, solo puedes eliminar cartas pica si están adyacentes a cartas espada. Por ejemplo, puedes eliminar un 10 de pica si está directamente encima o debajo de una carta espada.

Desplazamiento a las Pilas Finales:

Cuando tengas un As, puedes moverlo a las pilas finales. Luego, puedes construir sobre esas pilas colocando cartas del mismo palo en orden ascendente.

Interacción en la Consola:

Utiliza la consola para interactuar con el juego.

El menú te guiará a través de las opciones disponibles. Ingresa dos letras para indicar de dónde viene y a dónde quieres mover las cartas.

Compilar y Ejecutar:

Utiliza el archivo Makefile proporcionado para compilar el juego:

make: Compila el proyecto.

make run: Ejecuta el juego.

make clean: Limpia los archivos generados.

Finalización del Juego:

Gana el juego cuando todas las cartas estén organizadas en las pilas finales por palo y en orden ascendente del As al Rey.

Disfruta del Juego:

¡Diviértete jugando al Solitario en C++! Siéntete libre de explorar estrategias y disfrutar del desafío que ofrece este clásico juego de cartas.

Agradecimientos:

Gracias por elegir nuestro Juego de Solitario en C++. Si tienes sugerencias o comentarios, no dudes en ponerte en contacto con nosotros.

¡Que tengas una excelente experiencia de juego!

