

УТВЕРЖДЕНО

А.В.00001-01 91 01-ЛУ

ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ «PATH-WATCHER»

Техническое задание

А.В.00001-01 91 01

Листов 8

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3
1. Основания и назначения для разработки	4
2. Требования к программе и к программной документации	5
2.1. Функциональные требования	5
2.2. Требования к надежности	5
2.3. Требования к составу и параметрам технических средств	6
2.4. Специальные требования	6
2.5. Требования к программной документации	6
3. Стадии и этапы разработки	7
4. Порядок приемки и контроля	8

ВВЕДЕНИЕ

Программный продукт «PATH-WATCHER» (далее по тексту – программа) разрабатывается для мониторинга состояния файловой системы в корпоративных хранилищах. Система предназначена для слежения за файловой системой в операционной системе «Windows» на предмет каких-либо изменений файлов и папок. При использовании разработанной системы любое действие совершенное в файловом пространстве будет обрабатываться и сохраняться в базу данных.

1. ОСНОВАНИЯ И НАЗНАЧЕНИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ

Программный продукт «PATH-WATCHER» разрабатывается в рамках учебного плана ФГБОУ ВО «МГТУ «СТАНКИН» направления 09.04.01 «Информатика и вычислительная техника» от 01.10.2021. Целью разработки является слежение за файловой системой в операционной системе «Windows» на предмет изменений.

2. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ И К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

2.1. Функциональные требования

При разработке программы необходимо обеспечить выполнение следующих функциональных требований:

- 1) программа должна предоставлять возможность отслеживать изменения файлов в выбранных файлах;
- 2) программа должна работать в фоновом режиме;
- 3) программа должна сохранять все изменения файлов;
- 4) при работе программы в системном трее должна отображаться ее иконка, при нажатии на которую показываются недавние изменения файлов;
- 5) временной промежуток между сканированием файлов должен регулироваться пользователем;
- 6) при открытии программы должна показываться таблица с информацией о всех файлах в выбранных папках и обо всех изменениях;
- 7) отображаемые файлы должны открываться по двойному нажатию;
- 8) при нажатии правой кнопкой мыши на отображаемый файл должно открываться меню с дополнительными функциями:
 - скопировать в буфер обмена;
 - свойства файла;
 - перейти к папке и т.д.

2.2. Требования к надежности

2.2.1. При недоступности каких-либо папок из выбранных, программа не должна завершаться, а должна отображать информацию об их недоступности в данный момент.

2.2.2. Программа должна завершаться либо при выключении ПК, либо при ее закрытии пользователем.

2.3. Требования к составу и параметрам технических средств

2.3.1. Программа должна обеспечивать скорость работы при количестве в выбранных папках до 10 000 файлов.

2.3.2. Программа должна обеспечивать расширения функциональности.

2.3.3. Использовать язык C# для реализации функциональных возможностей настольного приложения.

2.4. Специальные требования

Для удобного использования пользователями программы при разработке необходимо учитывать требования:

- у программы должен быть графический интерфейс;
- программа должна отображать текст на русском языке.

2.5. Требования к программной документации

2.5.1. Документация для программы должна разрабатываться в Microsoft Office.

2.5.2. В комплект документации к разрабатываемой программе должны входить:

- техническое задание;
- календарный график работ по разработке программного продукта;
- руководство оператора;
- акт сдачи-приемки программного продукта.

3. СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ

3.1. После разработки программы необходимо составить документацию к ней. Состав входящих в комплект документов изложен в п. 2.5.2.

3.2. Проект должен быть разработан до 07.11.2022.

3.3. Исполнителями назначаются люди ответственные за область прикладного и системного программирования, научного исследования, бизнес-анализа, управления проектом, нормоконтроля, внедрения, администрирования, консалтинга.

4. ПОРЯДОК ПРИЕМКИ И КОНТРОЛЯ

Оценка разработанной программы и программной документацией проводится старшим преподавателем дисциплины «Информационные технологии» на защите лабораторных работ.